

Geocaching POO

Junho 2015

Realizado por:

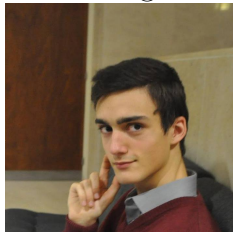
Jéssica Pereira a71164



Adelino Costa a70563



Martinho Aragão a72205



Conteúdo

1	Introdução	3
2	Conclusão	4
3		4
3.1	4
3.1.1	4

1 Introdução

Este trabalho é sobre o conceito de Geocaching conhecido nas redes sociais: pretendemos simular e registar atividades e descobrimentos de caches. Para isso é necessário modularizar e fazer as devidas abstrações na preparação para o trabalho, pois quanto mais abstrações forem criadas mais independentes os módulos serão, podendo depois usar a composição entre estas classes e fornecendo uma melhor compreensão do código e tratamento da informação.

É necessário o estudo e concepção das classes necessárias, estruturas de dados, métodos respetivos, variáveis de instância e de classe necessárias, imaginar a dependência entre as classes (composição) e definir uma hierarquia (nomeadamente criando uma super classe para as Caches).

Para além de criar classes abstratas, também é necessário guardar todos os dados relativos às Caches e aos Utilizadores para poder criar métodos eficientes relativos ao tratamento destes. De entre os requisitos básicos também serão implementados os Eventos, com a simulação da meteorologia e cálculo de distâncias entre caches dado duas coordenadas (coordenadas iniciais e as coordenadas da cache). Estes dois últimos pontos serão implementados também em toda a descoberta de Caches/Atividades e não somente no decorrer de Eventos. Serão uteis nomeadamente para o cálculo de pontuações.

Os objetivos são

Está organizado

Metodologia utilizada

2 Conclusão

3

3.1

3.1.1

paragraph title here