# Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт цифрового развития Кафедра инфокоммуникаций

## ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №2.8 дисциплины «Основы кроссплатформенного программирования» Вариант\_\_\_

	Выполнил: Дмитриченко Марат Заурович 1 курс, группа ИТС-б-0-22-1, 11.03.02 «Инфокоммуникационные технологии и системы связи», направленность (профиль) «Инфокоммуникационные системы и сети», очная форма обучения
	(подпись) Руководитель практики: Воронкин Р. А., доцент кафедры инфокоммуникаций
	(подпись)
Отчет защищен с оценкой	Дата защиты

**Tema:** Работа с функциями в языке Python.

**Цель:** приобретение навыков по работе с функциями при написании программ с помощью языка программирования Python версии 3.х.

#### Ход работы

**Условие примера:** Для примера 1 лабораторной работы 2.6, оформить каждую команду в виде вызова отдельной функции.

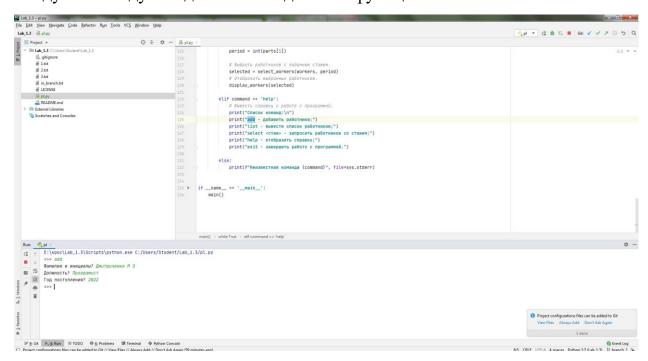


Рисунок 1. Реализация примера

Условие примера: основная ветка программы, не считая заголовков функций, состоит из двух строки кода. Это вызов функции test() и инструкции if \_\_name\_\_ == '\_\_main\_\_' . В ней запрашивается на ввод целое число. Если оно положительное, то вызывается функция positive(), тело которой содержит команду вывода на экран слова "Положительное". Если число отрицательное, то вызывается функция negative(), ее тело содержит выражение вывода на экран слова "Отрицательное". Понятно, что вызов test() должен следовать после определения функций. Однако имеет ли значение порядок определения самих функций? То есть должны ли определения рositive() и negative() предшествовать test() или могут следовать после него?

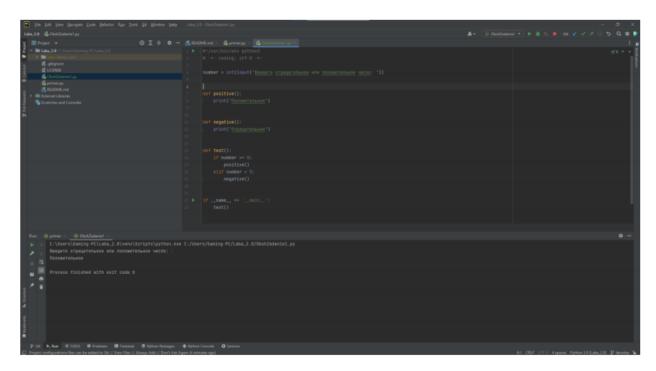


Рисунок 2. Реализация общего задания 1

Условие примера: в основной ветке программы вызывается функция cylinder(), которая вычисляет площадь цилиндра. В теле cylinder() определена функция circle(), вычисляющая площадь круга по формуле . В теле cylinder() у пользователя спрашивается, хочет ли он получить только площадь боковой поверхности цилиндра, которая вычисляется по формуле , или полную площадь цилиндра. В последнем случае к площади боковой поверхности цилиндра должен добавляться удвоенный результат вычислений функции circle().

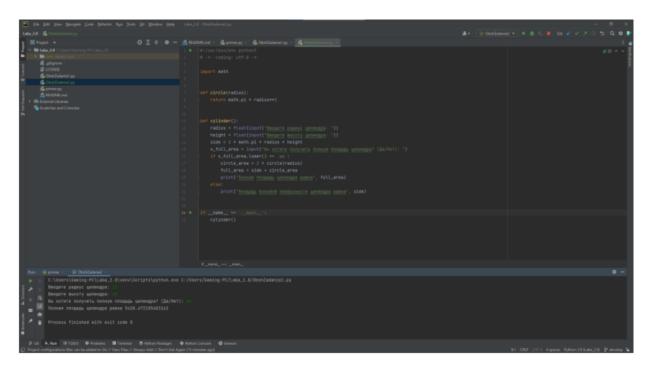


Рисунок 3. Реализация общего задания 2

**Условие примера:** напишите функцию, которая считывает с клавиатуры числа и перемножает их до тех пор, пока не будет введен 0. Функция должна возвращать полученное произведение. Вызовите функцию и выведите на экран результат ее работы.

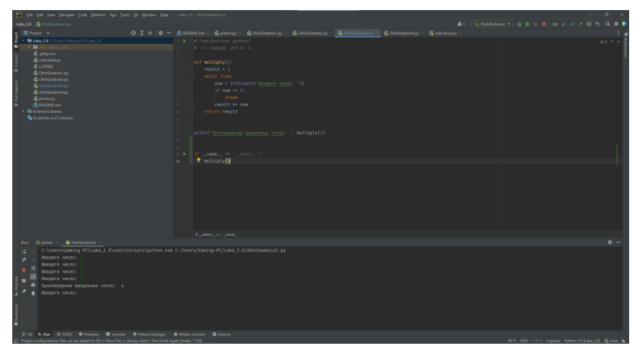


Рисунок 4. Реализация общего задания 3

**Условие примера:** напишите программу, в которой определены следующие четыре функции:

- 1. Функция get\_input() не имеет параметров, запрашивает ввод с клавиатуры и возвращает в основную программу полученную строку.
- 2. Функция test\_input() имеет один параметр. В теле она проверяет, можно ли переданное ей значение преобразовать к целому числу. Если можно, возвращает логическое True. Если нельзя False.
- 3. Функция str\_to\_int() имеет один параметр. В теле преобразовывает переданное значение к целочисленному типу. Возвращает полученное число.
- 4. Функция print\_int() имеет один параметр. Она выводит переданное значение на экран и ничего не возвращает.

В основной ветке программы вызовите первую функцию. То, что она вернула, передайте во вторую функцию. Если вторая функция вернула True, то те же данные (из первой функции) передайте в третью функцию, а возвращенное третьей функцией значение – в четвертую.

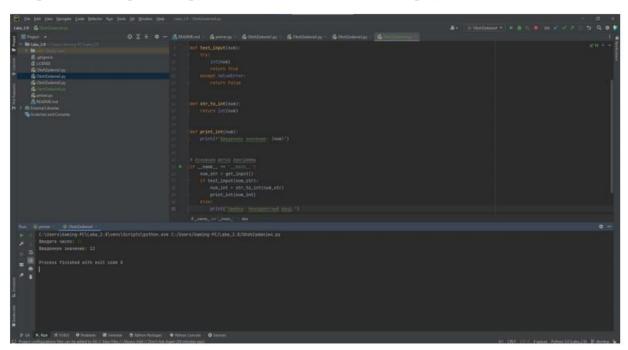


Рисунок 5. Реализация общего задания 4

## Индивидуальное задание

Решить индивидуальное задание лабораторной работы 2.6, оформив каждую команду в виде отдельной функции.

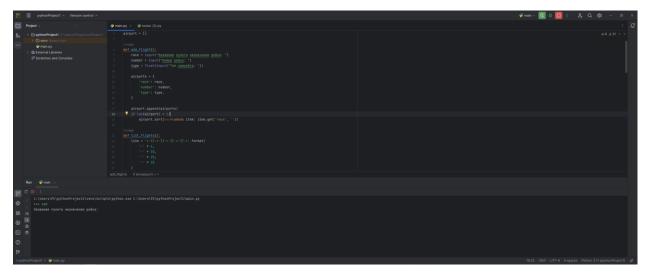


Рисунок 6. Реализация индивидуального задания

### Ответы на контрольные вопросы:

1. Каково назначение функций в языке программирования Python?

Функции в языке программирования Python используются для организации кода в отдельные блоки, которые можно вызывать и использовать многократно в программе. Функции позволяют повысить читаемость, упростить отладку и сократить количество дублирующегося кода. Также функции могут быть использованы для создания модулей, которые могут быть использованы в различных проектах.

2. Каково назначение операторов def и return?

Оператор def используется для определения функции, а оператор return используется для возврата значения из функции. При вызове функции, ее тело выполняется, а затем значение, указанное в операторе return, возвращается в вызывающую программу.

3. Каково назначение локальных и глобальных переменных при написании функций в Python?

Локальные переменные создаются внутри функции и существуют только в рамках этой функции. Глобальные переменные создаются вне функций и могут быть доступны из любой части программы. При написании функций в Python важно учитывать область видимости переменных и использовать их правильно. Назначение локальных переменных - это изолировать код функции от других частей программы, чтобы избежать

изменений переменных из других частей программы, которые могут негативно повлиять на работу функции. Назначение глобальных переменных - это обеспечить доступ к данному объекту из любой части программы. Однако, существует опасность перезаписи глобальных переменных, и использование глобальных переменных следует использовать с осторожностью.

4. Как вернуть несколько значений из функции Python?

В Python можно вернуть несколько значений из функции, используя кортеж. Для этого возвращаемые значения перечисляются через запятую внутри круглых скобок. В выбираемые значения можно обратиться по индексу.

5. Какие существуют способы передачи значений в функцию?

В языке программирования Python значения могут быть переданы в функцию несколькими способами: позиционные аргументы (передача аргументов в порядке их следования); именованные аргументы (передача аргументов с указанием их имени); аргументы по умолчанию (передача аргументов со значениями по умолчанию); распаковывание списков и словарей.

6. Как задать значение аргументов функции по умолчанию?

Для того, чтобы задать значение аргументов функции по умолчанию в Python, нужно указать это значение после имени аргумента в определении функции.

7. Каково назначение lambda-выражений в языке Python?

Lambda-выражения в языке Python представляют собой способ создания анонимных функций без явного определения имени функции. В lambda-выражениях объединяются три элемента: аргументы, операторразделитель и тело функции.

8. Как осуществляется документирование кода согласно РЕР257?

Документирование кода в Python осуществляется согласно рекомендациям PEP257. Для документирования функций и модулей

используются строки документации (docstrings), которые должны быть помещены в начало определения функции или модуля. Для того чтобы оформить документацию в соответствии с PEP257, используют следующие рекомендации:

- 1) Docstring должен начинаться с однострочного описания того, что делает объект (функция, класс и т.д.). Это описание следует начинать с заглавной буквы и заканчивать точкой.
  - 2) За однострочным описанием должна следовать пустая строка.
- 3) Если это функция или метод, то следует указать, какие аргументы она принимает, какие они должны быть по типу и за что они отвечают.
- 4) Если функция или метод что-то возвращает, то это также должно быть указано в документации.
- 5) Если объект имеет какие-то особенности или ограничения, то их нужно описать.
  - 6) Если есть примеры использования, то их нужно привести.
- 9. В чем особенность однострочных и многострочных форм строк документации?

Однострочная форма документации заключается в одном ряду и применяется для краткого описания. Она начинается со знака # и двух пробелов, специально размещенных после знака #. Многострочная форма документации позволяет вставлять более детальные описания. Она заканчивается тройными начинается кавычками И предоставляет возможность размещения внутри описания более одного абзаца. Эта форма чаще применяется при описании функций и модулей.

**Вывод:** приобрел навыки по работе с функциями при написании программ с помощью языка программирования Python версии 3.х.