

Sprint Retrospective del Warm-up

Grupo 7 - TPE de Introducción a las Metodologías de Desarrollo de Software

- No hay que refinar de más las User Stories ya que estas coincidían con las User Tasks del User Story Mapping.
- Haciendo el prototipo aprendimos a utilizar herramientas nuevas como Figma.
- A partir de un debate entre los desarrolladores, se llegó a un consenso de las tecnologías a utilizar para implementar la aplicación.

