

# Martin Jedwabny

INFORMATICIEN

2 rue des Trésoriers de France, Apt. 2, 34000, Montpellier, France

☎ (+33) 6-0563-8406 | ✉ martinjedwabny@gmail.com | 🌐 martinjedwabny | 📱 martinjedwabny

## Formation

### Université de Montpellier - Faculté des Sciences

Montpellier, France

DOCTORAT EN INFORMATIQUE

Oct. 2019 - Sep. 2022

- Sujets : IA, Planification automatique, Inductive logic programming, Machine learning, Machine ethics et Logique.
- Recherche et développement des modèles mathématiques et algorithmes pour la 'Planification automatique' et 'Inductive logic programming' appliqué sur le domaine de 'Machine ethics'.
- Langages de programmation et technologies : Python (Scikit-learn, Jupyter) and Java.

### Université de Buenos Aires - Faculté des Sciences Exactes et Naturelles

Buenos Aires, Argentine

DIPLOME EN INFORMATIQUE (6 ANS D'ÉTUDE, ÉQUIVALENT À UN MASTER EN INFORMATIQUE)

Mar. 2013 - Jul. 2019

- Moyenne (de 0 à 10) : 9.47.
- Cours pertinents : Data Science, Probabilité et Statistiques, Algorithmes et Structures de données, Théorie des jeux, Paradigmes des langages de programmation, Analyse mathématique et Algèbre.

## Expérience

### Inria GraphIK

Montpellier, France

INGÉNIEUR DE RECHERCHE

Sep. 2018 - Sep. 2019

- Pratique : Développement d'une librairie Maven et une application Java pour traiter des votes en format CSV format et implémentation d'algorithmes de choix social.
- Recherche : recherche sur le choix social et la logique défaisable pour mon mémoire de Master à l'Université de Buenos Aires.
- Langage de programmation : Java.

### Université de Montpellier - Faculté des Sciences

Montpellier, France

ENSEIGNANT ASSISTANT (MISSION COMPLÉMENTAIRE D'ENSEIGNEMENT)

Oct. 2019 - Oct. 2020

- Assistant d'enseignement pour les cours de Introduction a la programmation impérative (HLIN 202) et Logique (HLIN 402).
- Langages de programmation : C++ et Racket.

### Dubbing.digital

Buenos Aires, Argentine

INGÉNIEUR EN INFORMATIQUE

Jan. 2018 - Sep. 2018

- Développeur d'applications mobiles (Apache Cordova) et Web front-end pour la startup Dubbing.digital, appliqué au 'business management' dans l'industrie du doublage.
- Gestion de projet : Agile, Scrum et Trello.
- Langages de programmation et technologies : Javascript, Node.js, Angular, CouchDB et Web-Standard (HTML, CSS).

### Université de Buenos Aires - Faculté des Sciences Exactes et Naturelles

Buenos Aires, Argentine

ENSEIGNANT ASSISTANT

Dec. 2017 - Mar. 2018

- Assistant d'enseignement pour le cours de Paradigmes des Langages de Programmation (4ème année).
- Langages de programmation : Haskell, Prolog et Javascript.

### Despegar.com

Buenos Aires, Argentine

INGÉNIEUR EN INFORMATIQUE

Oct. 2013 - Nov. 2014

- Développeur d'applications mobiles (iOS) pour Despegar.com et Decolar.com, la première entreprise de voyage d'Amérique latine.
- Co-développement d'une application pour réserver des vols et des hôtels en ligne pour iPhone et iPad dans une équipe de 15 personnes.
- Gestion de projet : Agile, Scrum et Trello.
- Langages de programmation : Objective-C et Swift.

## Compétences

LANGAGES DE PROGRAMMATION ET TECHNOLOGIES

- Langages principaux: Java, Javascript, Python, Dart, C++, HTML, CSS et ~~TeX~~.
- Autres technologies et plateformes: Node.js et Angular, Scikit Learn, Android, iOS, Flutter, CouchDB et SQL.

LANGUES

- Espagnol : langue maternelle.
- Anglais : courant (niveau C2), 'Certificate of Proficiency in English', Université de Cambridge.
- Français : courant (niveau C1).