

Martin Jedwabny

INFORMATICIEN

2 rue des Trésoriers de France, Apt. 2, 34000, Montpellier, France

☎ (+33) 6-0563-8406 | ✉ martinjedwabny@gmail.com | 🌐 martinjedwabny | 📄 martinjedwabny

Formation

Université de Montpellier - Faculté des Sciences

Montpellier, France

DOCTORAT EN INFORMATIQUE

Oct. 2019 - Sep. 2022

- Sujets : Intelligence Artificielle, Planification automatique, 'Inductive logic programming', 'Machine learning', 'Machine ethics' et Logique.
- Recherche et développement des modèles mathématiques et algorithmes pour la 'Planification automatique' et 'Inductive logic programming' appliqué sur le domaine de 'Machine ethics'.
- Langages de programmation et technologies : Python (Scikit-learn, Jupyter) et Java.

Université de Buenos Aires - Faculté des Sciences Exactes et Naturelles

Buenos Aires, Argentine

DIPLOME EN INFORMATIQUE (6 ANS D'ÉTUDE, ÉQUIVALENT À UN MASTER EN INFORMATIQUE)

Mar. 2013 - Jul. 2019

- Moyenne (de 0 à 10) : 9.47.
- Cours pertinents : Data Science, Probabilité et Statistiques, Algorithmes et Structures de données, Théorie des jeux, Paradigmes des langages de programmation, Analyse mathématique et Algèbre.

Expérience

Inria GraphIK

Montpellier, France

INGÉNIEUR DE RECHERCHE

Sep. 2018 - Sep. 2019

- Pratique : Développement d'une librairie Maven et une application Java pour traiter des votes en format CSV format et implémentation d'algorithmes de choix social.
- Recherche : recherche sur le choix social et la logique défaisable pour mon mémoire de Master à l'Université de Buenos Aires.
- Langage de programmation : Java.

Université de Montpellier - Faculté des Sciences

Montpellier, France

ENSEIGNANT ASSISTANT (MISSION COMPLÉMENTAIRE D'ENSEIGNEMENT)

Oct. 2019 - Oct. 2020

- Assistant d'enseignement pour les cours de Introduction à la programmation impérative (HLIN 202) et Logique (HLIN 402).
- Langages de programmation : C++ et Racket.

Dubbing.digital

Buenos Aires, Argentine

INGÉNIEUR EN INFORMATIQUE

Jan. 2018 - Sep. 2018

- Développeur d'applications mobiles (Apache Cordova) et Web front-end pour la startup Dubbing.digital, appliqué au 'business management' dans l'industrie du doublage.
- Gestion de projet : Agile, Scrum et Trello.
- Langages de programmation et technologies : Javascript, Node.js, Angular, CouchDB et Web-Standard (HTML, CSS).

Université de Buenos Aires - Faculté des Sciences Exactes et Naturelles

Buenos Aires, Argentine

ENSEIGNANT ASSISTANT

Dec. 2017 - Mar. 2018

- Assistant d'enseignement pour le cours de Paradigmes des Langages de Programmation (4ème année).
- Langages de programmation : Haskell, Prolog et Javascript.

Despegar.com

Buenos Aires, Argentine

INGÉNIEUR EN INFORMATIQUE

Oct. 2013 - Nov. 2014

- Développeur d'applications mobiles (iOS) pour Despegar.com et Decolar.com, la première entreprise de voyage d'Amérique latine.
- Co-développement d'une application pour réserver des vols et des hôtels en ligne pour iPhone et iPad dans une équipe de 15 personnes.
- Gestion de projet : Agile, Scrum et Trello.
- Langages de programmation : Objective-C et Swift.

Compétences

LANGAGES DE PROGRAMMATION ET TECHNOLOGIES

- Langages principaux: Java, Javascript, Python, Dart, C++, HTML, CSS et ~~TeX~~.
- Autres technologies et plateformes: Node.js et Angular, Scikit Learn, Android, iOS, Flutter, CouchDB et SQL.

LANGUES

- Espagnol : langue maternelle.
- Anglais : courant (niveau C2), 'Certificate of Proficiency in English', Université de Cambridge.
- Français : courant (niveau C1).