

Martin Jedwabny

INFORMATICIEN • TRILINGUE

2 rue des Trésoriers de France, Apt. 2, 34000, Montpellier, France

☎ (+33) 6-0563-8406 | ✉ martinjedwabny@gmail.com | 📱 martinjedwabny | 🌐 martinjedwabny

Formation

Université de Montpellier - Faculté des Sciences

Montpellier, France

DOCTORAT EN INFORMATIQUE

Oct. 2019 - Sep. 2022

- Recherche et développement des modèles mathématiques et algorithmes pour la 'planification automatique' (sous-domaine de l'intelligence artificielle) et la 'programmation logique inductive' (sous-domaine de l'apprentissage automatique) appliqué sur le champ de 'machine ethics'.
- Compétences : Java, Python, Scikit-learn, Jupyter et Web Ontology Language (OWL).

Université de Buenos Aires - Faculté des Sciences Exactes et Naturelles

Buenos Aires, Argentine

MASTER INFORMATIQUE (DIPLÔME EN 6 ANS)

Mar. 2013 - Jul. 2019

- Moyenne (de 0 à 10) : 9.47.
- Matières pertinentes : algorithmes et structures de données, probabilité et statistiques, science des données, théorie des jeux, paradigmes des langages de programmation, analyse mathématique et algèbre.

Expérience

Université de Montpellier - Faculté des Sciences

Montpellier, France

MISSION COMPLÉMENTAIRE D'ENSEIGNEMENT

Oct. 2019 - Oct. 2020

- Assistant pour les cours de 'programmation impérative' en C++ (HLIN 202) et 'logique' en Racket (HLIN 402).

Inria GraphIK

Montpellier, France

INGÉNIEUR DE RECHERCHE

Sep. 2018 - Sep. 2019

- Recherche sur le choix social et la logique défaisable pour mon mémoire de Master à l'Université de Buenos Aires.
- Développement d'une application Java pour traiter des votes en format CSV et implémentation d'algorithmes de choix social.

Dubbing.digital

Buenos Aires, Argentine

INGÉNIEUR EN INFORMATIQUE

Jan. 2018 - Sep. 2018

- Développeur d'applications mobiles (Apache Cordova) et Web front-end appliqué au 'business management' dans l'industrie du doublage.
- Gestion de projet : Agile, Scrum et Trello.
- Compétences : Javascript, Node.js, Angular, CouchDB et Web-Standard (HTML, CSS).

Université de Buenos Aires - Faculté des Sciences Exactes et Naturelles

Buenos Aires, Argentine

ENSEIGNANT ASSISTANT

Dec. 2017 - Mar. 2018

- Assistant pour le cours de 'paradigmes des langages de programmation' (4ème année).
- Compétences : Haskell, Prolog et Javascript.

Despegar.com

Buenos Aires, Argentine

INGÉNIEUR EN INFORMATIQUE

Oct. 2013 - Nov. 2014

- Développeur d'applications mobiles (iOS) pour Despegar.com, la première agence de voyage en ligne d'Amérique latine.
- Co-développement d'une application pour réserver des vols et des hôtels en ligne pour iPhone et iPad dans une équipe de 15 personnes.
- Gestion de projet : Agile, Scrum et Trello.
- Compétences : Objective-C et Swift.

Compétences

LANGAGES DE PROGRAMMATION ET TECHNOLOGIES

- Langages principaux: Java, Javascript, Python, Dart, C++, HTML, CSS et Latex.
- Autres technologies et plateformes: Node.js, Angular, Scikit Learn, Android, iOS, Flutter, CouchDB, Haskell, Prolog, OWL et SQL.

LANGUES

- Espagnol : langue maternelle.
- Anglais : courant (niveau C2), 'Certificate of Proficiency in English', Université de Cambridge.
- Français : courant (niveau C1).