







학습 개요

- 1. 비주얼스튜디오코드 vs code
- 2. 폴더 생성, 깃 저장소 생성
- 3. Changes, Staged Changes
- 4. Git Graph



학습 목표

- 1. 비주얼스튜디오코드에서 깃 저장소를 생성해 파일을 만들 수 있다.
- 2. 비주얼스튜디오코드에서 파일을 커밋할 수 있다.
- 3. 비주얼스튜디오코드에서 로그 이력을 살펴볼 수 있다.
- 4. 비주얼스튜디오코드에서 파일 비교 diff와 동일한 기능을 수행할 수 있다.





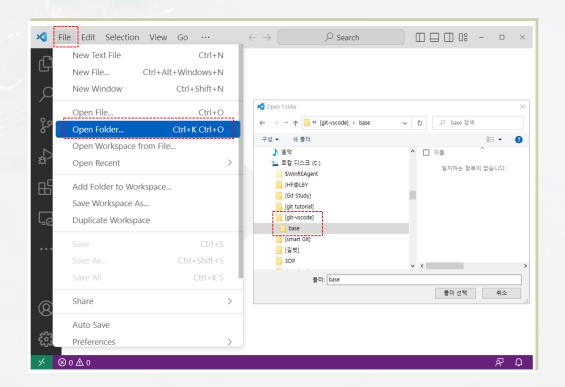




1 Vscode에서깃활용 기초

♥ VSCODE 기초 1/3

≝ 폴더 열기



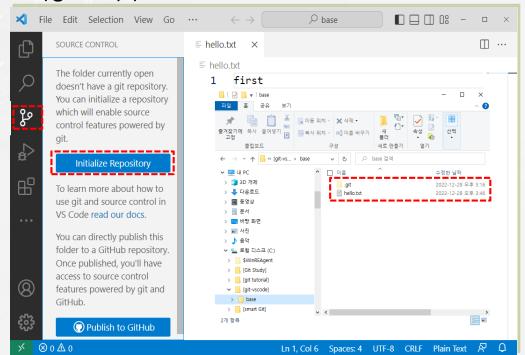


Vscode에서깃활용 기초

◆ VSCODE 기초 2/3

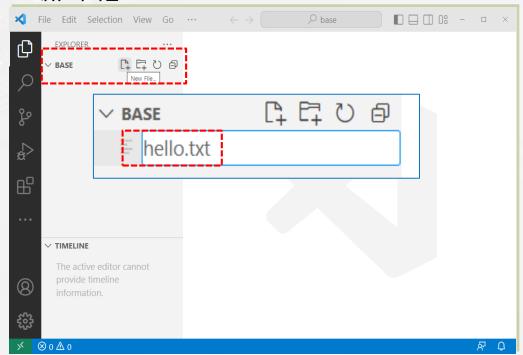
✓ 소스 제어 할동바(activity bar)

○ 저장소 초기화





- 1 Vscode에서깃활용 기초
- ◆ VSCODE 기초 3/3
 - ₩ 파일 생성
 - 메뉴 아이콘 New File





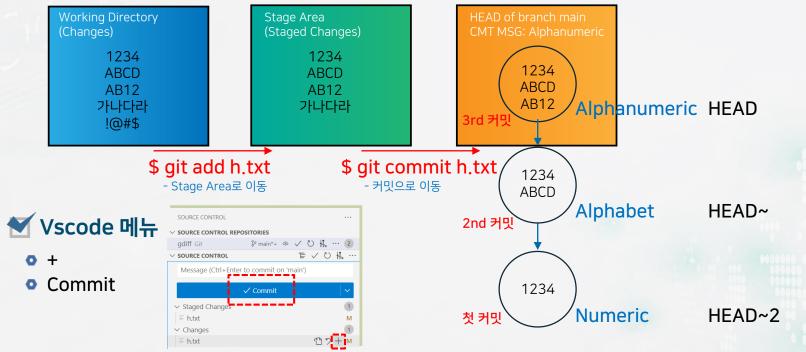


Vscode에서깃활용 기초

🗘 다음까지 add, commit

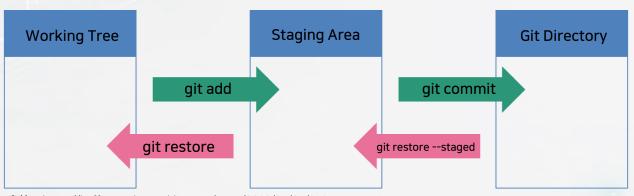
★ 항상 add와 commit을 함께 가능

• 구분해서도 가능





- V Vscode에서깃활용 기초
- 수정 작업 취소
 - **\$** git restore
 - **★** \$ git restore --staged

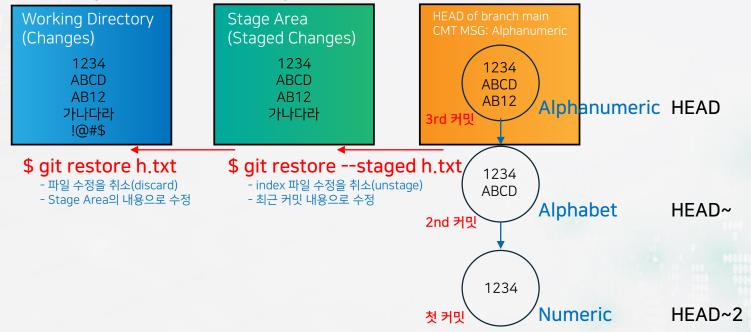


<출처>: https://bufferings.hatenablog.com/entry/2020/05/01/013451





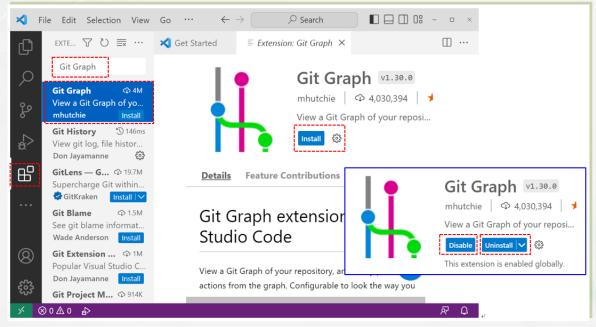
- 1 Vscode에서깃활용 기초
- 🐡 작업 영역과 스테이지 영역 파일 수정 취소
 - 명령어 git restore
 - 옵션 --staged : index 파일 unstage(index를 최근 커밋으로 수정[복사])







- ✓ Vscode에서깃활용 기초
- 🏶 확장 Git Graph 설치
 - 활동바의 Extensions(단축키 Ctrl+Shift+X)
 - 사이드바에서 Git Graph로 검색
 - 검색된 확장에서 install로 설치





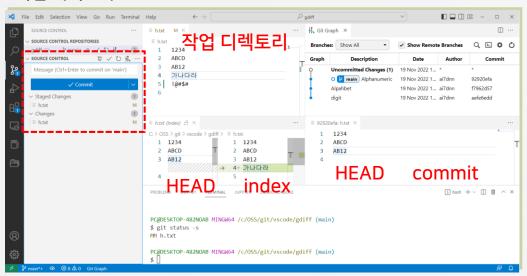


Vscode에서깃활용 기초



✓ Vscode로 파악

- Staged Changes
 - 스테이지 영역
- Changes
 - 작업 디렉토리







▼ Vscode에서깃활용 기초

🌣 작업 영역 수정 취소

★ 현재의 index 파일로 수정

\$ git restore h.txt

```
PC@DESKTOP-482NOAB MINGW64 /c/OSS/git/vscode/gdiff (main)

$ git status

On branch main

Changes to be committed:

(use "git restore --staged <file>..." to unstage)

modified: h.txt

Changes not staged for commit:

(use "git add <file>..." to update what will be committed)

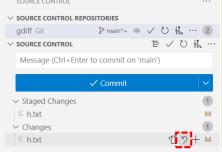
[(use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)

modified: h.txt

SOURCE CONTROL
...
```



Discard Changes







✓ Vscode에서깃활용 기초

🦚 스테이지 영역 수정 취소

★ 현재의 최근 커밋 파일로 수정, unstage

\$ git restore --staged h.txt

```
PC@DESKTOP-482NOAB MINGW64 /c/OSS/git/vscode/gdiff (main)
   $ git status
   On branch main
   Changes to be committed:
    (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
            modified: h.txt
   Changes not staged for commit:
      (use "git add <file>..." to update what will be committed)
      (use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)
            modified: h.txt
                                  SOURCE CONTROL

✓ SOURCE CONTROL REPOSITORIES

                                                $º main*+ ♠ ✓ ひ 🕌 ... 2
                                                         E ✓ ひ # ...

✓ SOURCE CONTROL

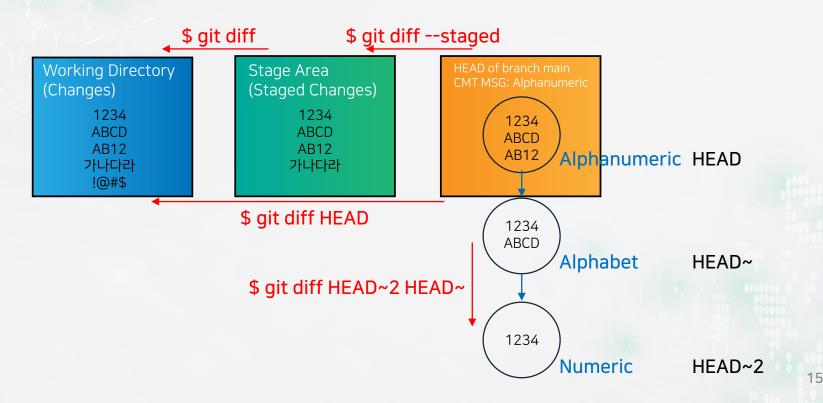
Unstage Changes
                                  Message (Ctrl+Enter to commit on 'main')
                                               ✓ Commit
                                 Staged Changes
                                  Changes
```

≡ h.txt





- 2 Vscode에서파일비교gitdiff
- 🍅 현재 상태에서의 다양한 파일 비교
 - ☑ 현재의 작업 영역과 스테이지 영역, 그리고 커밋 로그



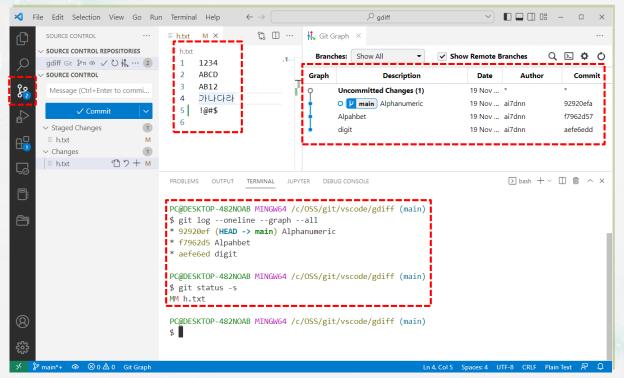




Vscode에서파일비교gitdiff

♥ VSCODE에서 GUI와 CLI 동시에 활용

☑ 깃 배시로도 작업 가능

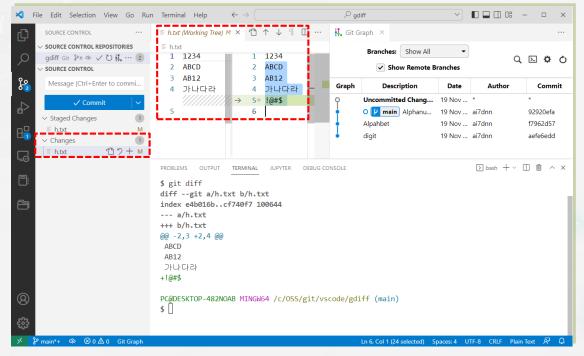






Vscode에서파일비교gitdiff

- 🐡 \$ git diff
 - ★ Index(스테이징 영역)와 Working Tree 비교
 - Changes 하부 파일 h.txt 클릭



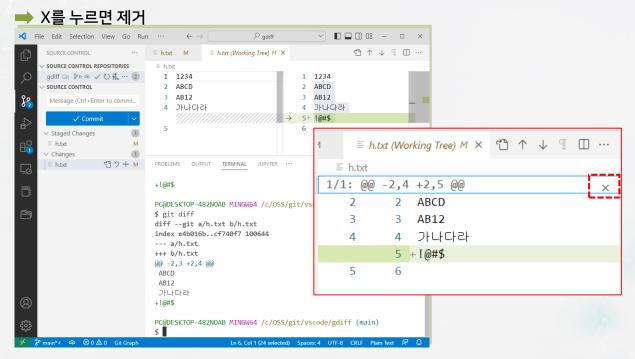




▼ Vscode에서파일비교gitdiff

🍅 파일 비교 창에서 F7 클릭

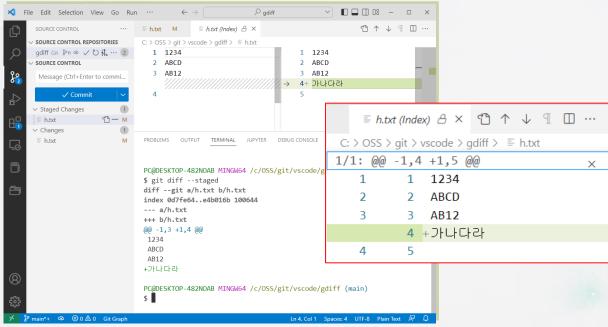
- - Git diff 명령 결과와 비슷한 결과를 보이며 파일 비교를 보여줌







- 2 Vscode에서파일비교gitdiff
- 🐡 \$ git diff -staged
 - ☑ 깃 저장소와 index 비교
 - Staged Changes 하부 파일 h.txt 클릭
 - ➡ F7으로 보기와 x로 삭제

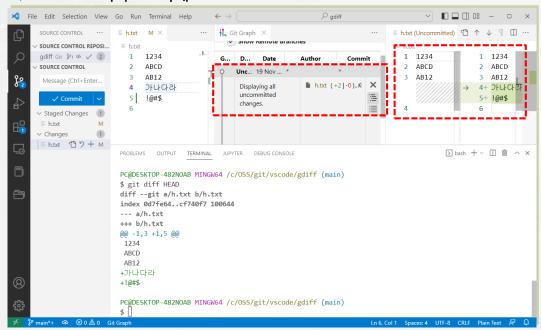






▼ Vscode에서파일비교gitdiff

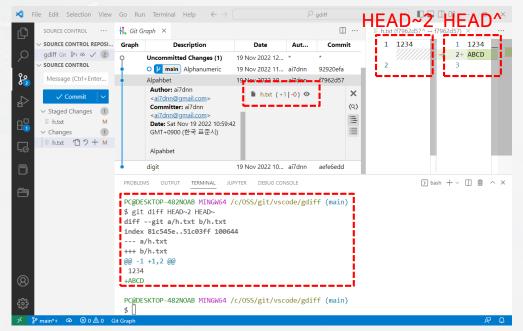
- 🐞 \$ git diff HEAD
 - ☑ Git Graph의 최상단 Uncommitted Changes를 눌러 파일 h.txt를 클릭
 - HEAD와 changes 비교
 - ➡ F7으로 보기와 x로 삭제







- Vscode에서파일비교gitdiff
- 🐞 \$ git diff HEAD~2 HEAD^
 - ☑ Git Graph의 Alphabet 커밋을 눌러 파일 h.txt를 클릭
 - 클릭한 커밋의 이전(HEAD~2)과 클릭한 커밋(HEAD^)을 비교
 - ➡ F7으로 보기와 x로 삭제







Summary

- >> 비주얼스튜디오코드에서 깃 저장소를 생성하고 파일 생성
 - ◆ 탐색기 활동바, 버전 콘트롤 활동바
- >> 비주얼스튜디오코드에서 파일을 추가, 커밋
 - Changes, Staged Changes
- >>> Changes, Staged Changes
 - ◆ 확장 Git Graph 설치와 활용
- >> 비주얼스튜디오코드에서 파일 비교 기능 수행
 - Changes, Staged Changes
 - Git Graph
 - 다음 하부의 파일을 클릭
 - Uncommitted changes
 - 각 커밋