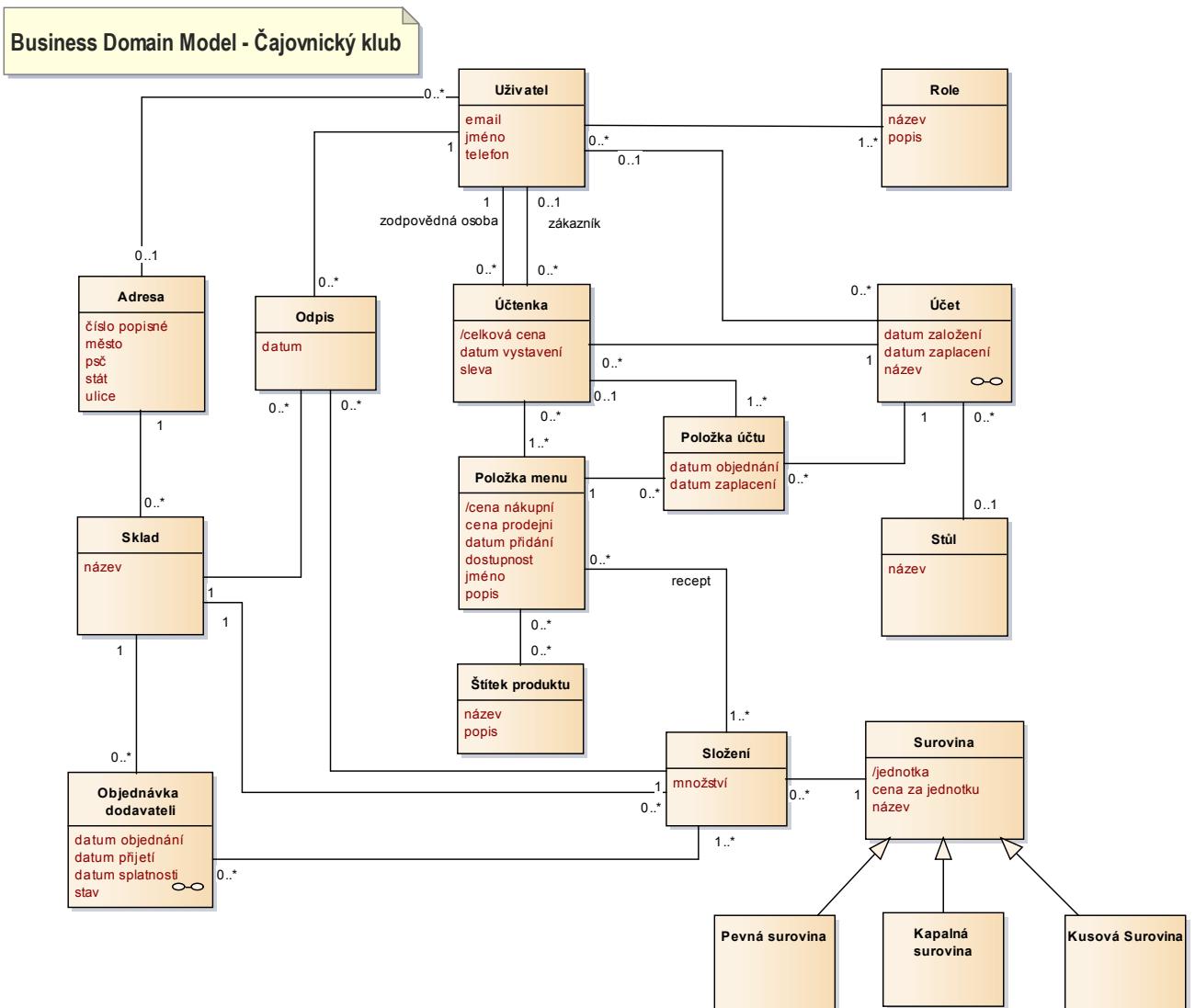


## Dokumentace - druhá iterace

<b>Business Domain Model</b>	<b>4</b>
Kapalná surovina	4
Kusová Surovina	4
Odpis	4
Pevná surovina	5
Položka účtu	5
Složení	5
Surovina	5
Objednávka dodavateli	5
odeslaná	6
potvrzená	6
přijatá	6
připravená	6
zaplacená	7
zrušená	7
Položka menu	7
Role	7
Sklad	7
Adresa	7
Stůl	7
Uživatel	8
Účet	8
otevřený	8
zaplacený	8
Final	9
Začátek	9
Účtenka	9
Štítek produktu	9
<b>Business Process Model</b>	<b>10</b>
<b>Requirement Model</b>	<b>16</b>
Requirements	16
Funkční	16
Autentizace	16
REQ-01 Odhlášení	16
REQ-02 Přihlášení	16
Evidence	17
REQ-03 Evidence účtenek	17
REQ-04 Evidence uživatelů	17
REQ-05 Evidence zásob na skladu	17
REQ-06 Evidence položek menu	17
REQ-07 Evidence účtu	17
REQ-32 Evidence surovin	17
REQ-33 Evidence objednávek	17
REQ-44 Evidence stolů	17
Správa	17
REQ-36 Správa účtenek	17
REQ-37 Správa uživatelů	18
REQ-38 Správa skladu	18
REQ-39 Správa položek menu	18
REQ-40 Správa účtu	18
REQ-41 Správa surovin	18
REQ-42 Správa objednávek	18
REQ-43 Správa stolů	18
Různé	18

REQ-12 Slevy pro pravidlené zákazníky .....	18
REQ-14 Kategorizace položek menu .....	18
REQ-45 Jména stolů .....	18
REQ-46 Jména účtů .....	18
REQ-47 Štamgasti .....	18
Obecné .....	19
REQ-24 Nízké hardwarové požadavky .....	19
REQ-25 Veřejný přístup k databázi .....	19
REQ-27 Grafické uživatelské rozhraní .....	19
REQ-28 Java platforma .....	19
REQ-29 Velikost softwaru na jedno CD .....	19
REQ-30 Zálohování pomocí dropbox .....	19
<b>Use Case Model .....</b>	<b>19</b>

# Business Domain Model



Obrázek 1 Domain Model-

## Kapalná surovina

Notes: Cena za jednotku této suroviny se udává v litrech.

## Atributy

## Kusová Surovina

Notes: Cena za jednotku této suroviny se udává v kusech.

### Atributy

# Odpis

Notes: Opravení stavu zboží na skladě - například po inventuře.

## **Atributy**

datum

## **Pevná surovina**

Notes: Cena za jednotku této suroviny se udává v gramech.

## **Atributy**

## **Položka účtu**

Notes: Položka na účtu, která je opakovatelná.

Příklad: pro 2 stejné položky menu na tom samém účtu máme 2 záznamy.

## **Atributy**

datum objednání

datum zaplacení

## **Složení**

Notes: Surovina v daném množství.

## **Atributy**

množství

## **Surovina**

Notes: Ze surovin a jejich množství se skládají položky menu, může být pevná, kapalná nebo kusová (z těchto typů pak vycházejí i jednotky, ve kterých je definována cena).

## **Atributy**

/jednotka

cena za jednotku

název

## **Objednávka dodavateli**

Notes: Objednávka zadána dodavateli na určitý sklad. Objednáváme surovinu v určitém množství.

## **Atributy**

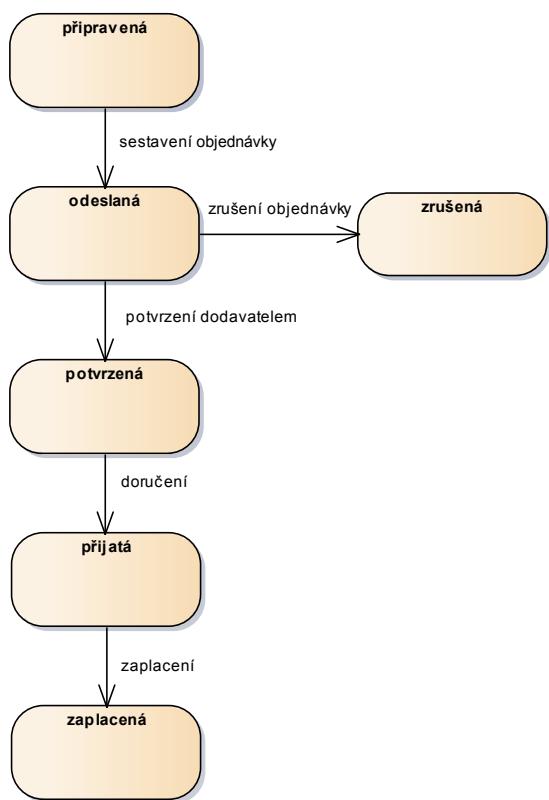
datum objednání

datum přijetí

datum splatnosti

stav

## Stavový diagram objednávky



Obrázek 2 - Stavový diagram objednávky

Stavový diagram objednávky

### ***odeslaná***

Notes:

### Atributy

### ***potvrzená***

Notes:

### Atributy

### ***přijatá***

Notes: přijaté produkty na sklad

### Atributy

### ***připravená***

Notes:

### Atributy

## **zaplacená**

Notes:

### Atributy

## **zrušená**

Notes:

### Atributy

## **Položka menu**

Notes: Položka menu je již produkt, který čajovna nabízí zákazníkům.

### Atributy

/cena nákupní  
cena prodejní  
datum přidání  
dostupnost  
jméno  
popis

## **Role**

Notes: Role určující práva v systému - neregistrovaný, registrovaný, štamgast, čajovník a manager.

### Atributy

název  
popis

## **Sklad**

Notes: Sklad obsahuje seznam surovin a jejich množství na skladě.

### Atributy

název

## **Adresa**

Notes: Adresa skladů a uživatelů

### Atributy

číslo popisné  
město  
psč  
stát  
ulice

## **Stůl**

Notes: Stůl nebo místo v čajovně, může a nemusí od stolu být odvozen účet.

### Atributy

název

## Uživatel

Notes: Reprezentace uživatelského účtu. Práva má podle přidělených rolí.

### Atributy

email

jméno

telefon

## Účet

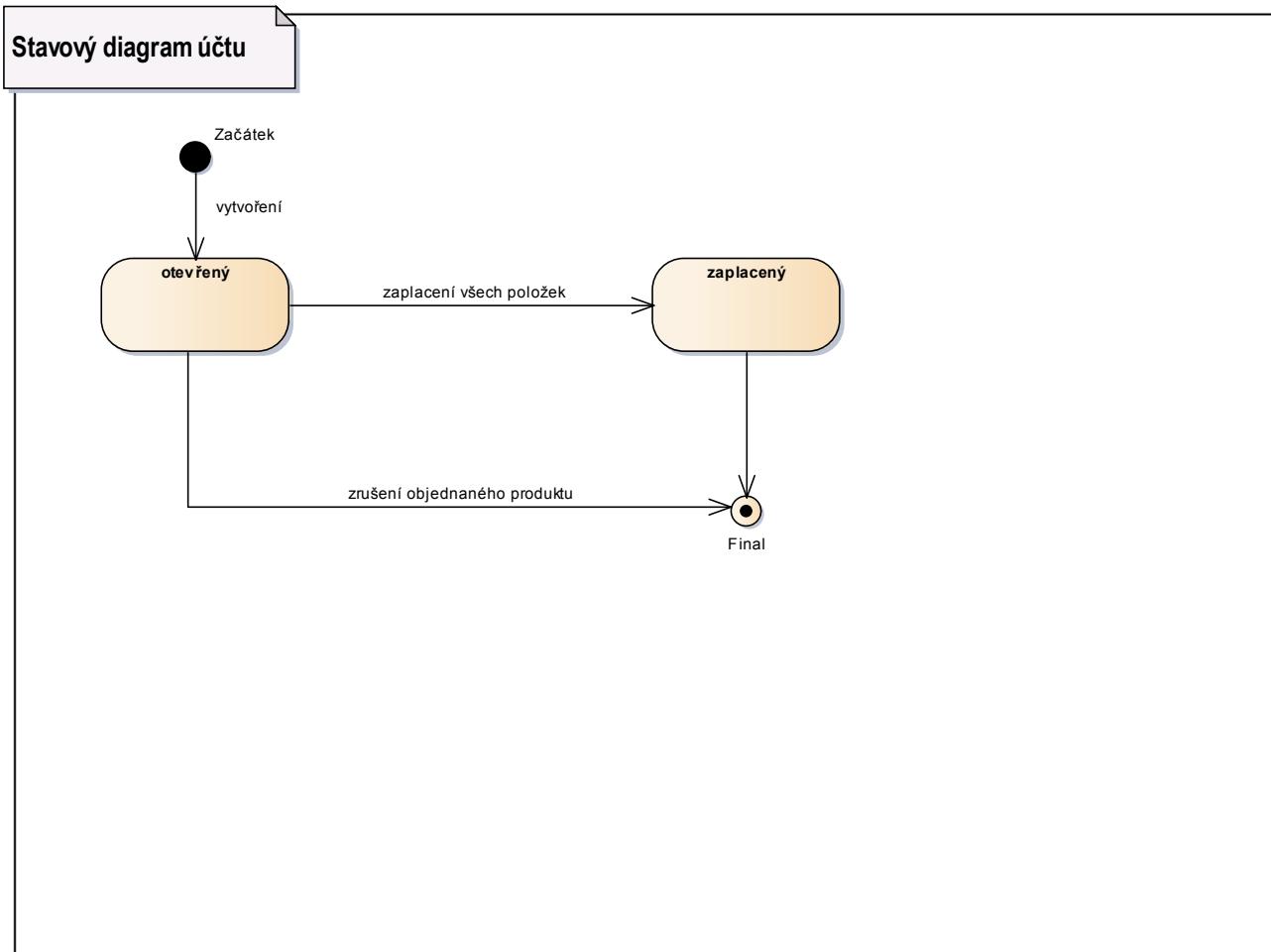
Notes: Seznam objednaných položek uživateli

### Atributy

datum založení

datum zaplacení

název



Obrázek 3 - Stavový diagram účtu

## otevřený

Notes: i částečně zaplacený účet

### Atributy

## zaplacený

Notes:

### Atributy

#### **Final**

Notes:

### Atributy

#### **Začátek**

Notes:

### Atributy

#### **Účtenka**

Notes: Daňový doklad vznikající platbou daných položek na účtu.

### Atributy

/celková cena  
datum vystavení  
sleva

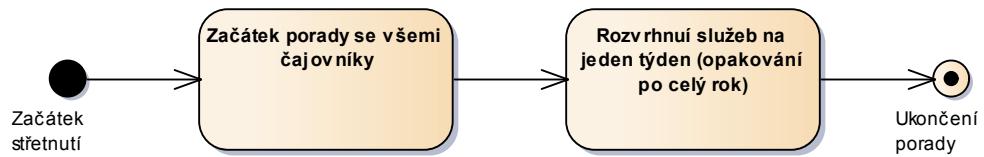
#### **Štítek produktu**

Notes: Bude sloužit k filtrování vyhledávaných položek menu.

### Atributy

název  
popis

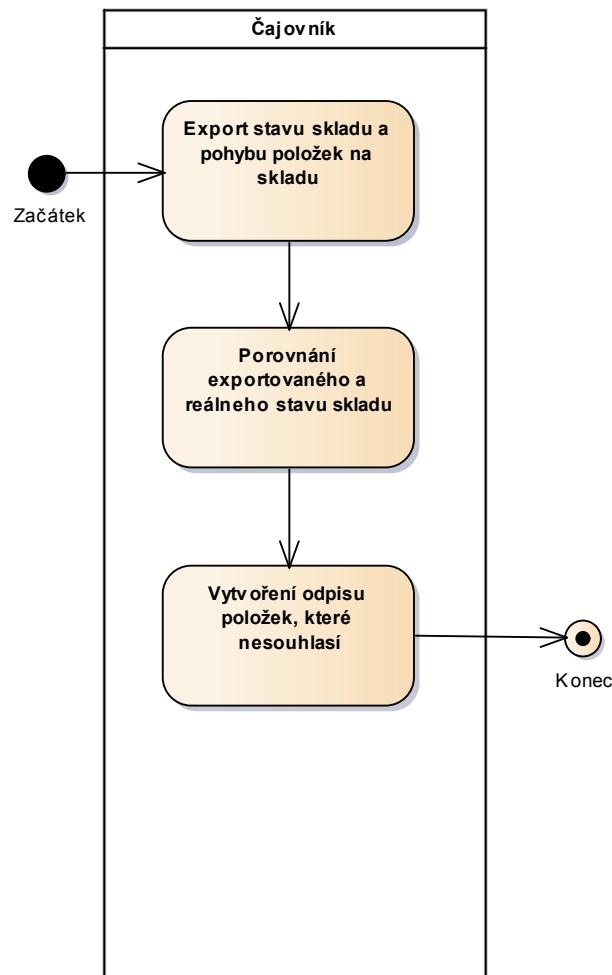
# Business Process Model



Obrázek 4 - Vytváření služeb

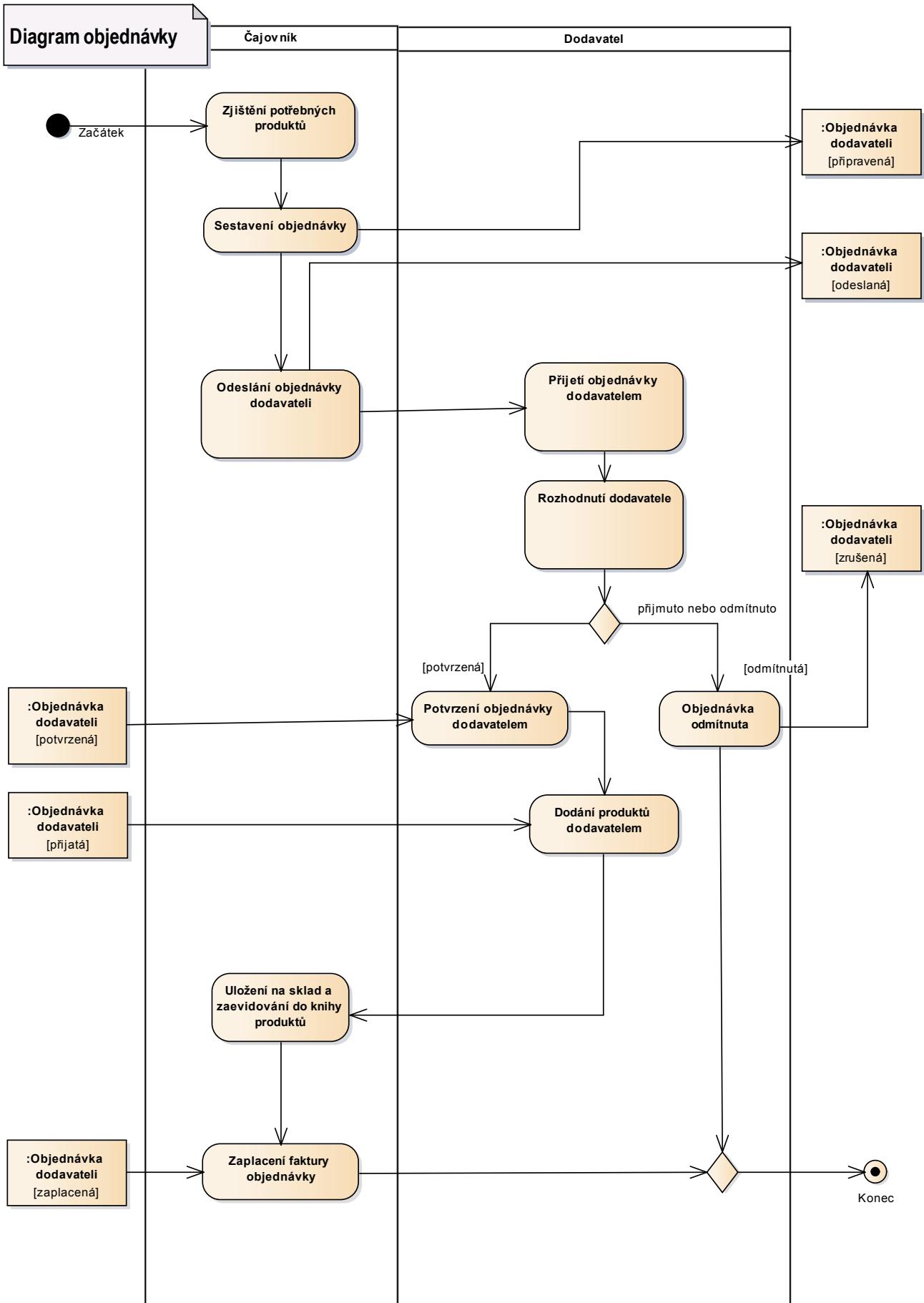
Nastává začátkem zimního semestru, výstup je rozvrhnutí služeb na týden, které se opakuje po celý rok.

## Diagram inventury



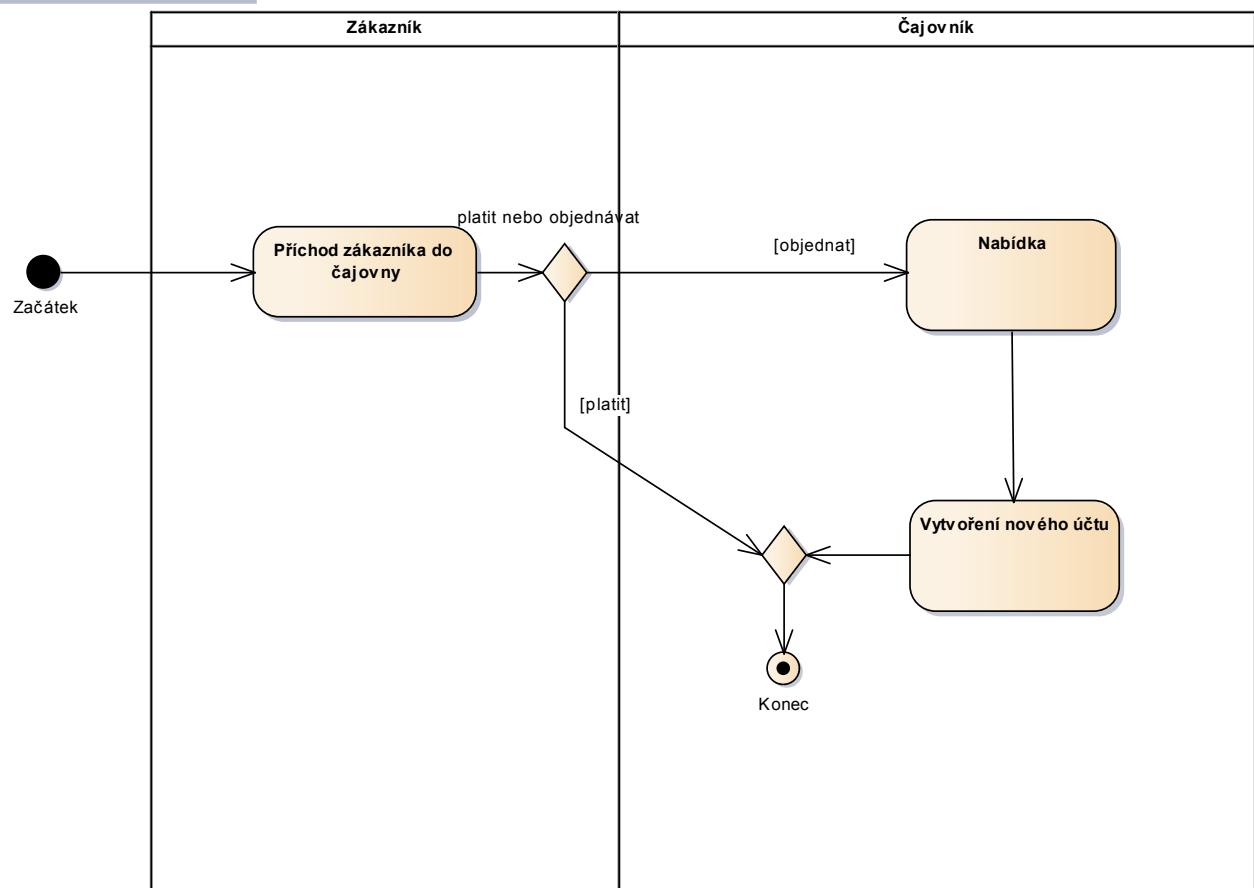
Obrázek 5 - Diagram inventury

Nastává koncem každého měsíce. Vstupy jsou stávající stav skladu a stav skladu od minulé inventury. Slouží k porovnání skutečného a zaznamenaného stavu skladu.



Obrázek 6 - Diagram objednávky  
Vzniká při potřebě doplnit produkty na skladě. Výstupem je sklad doplněný o požadované produkty.

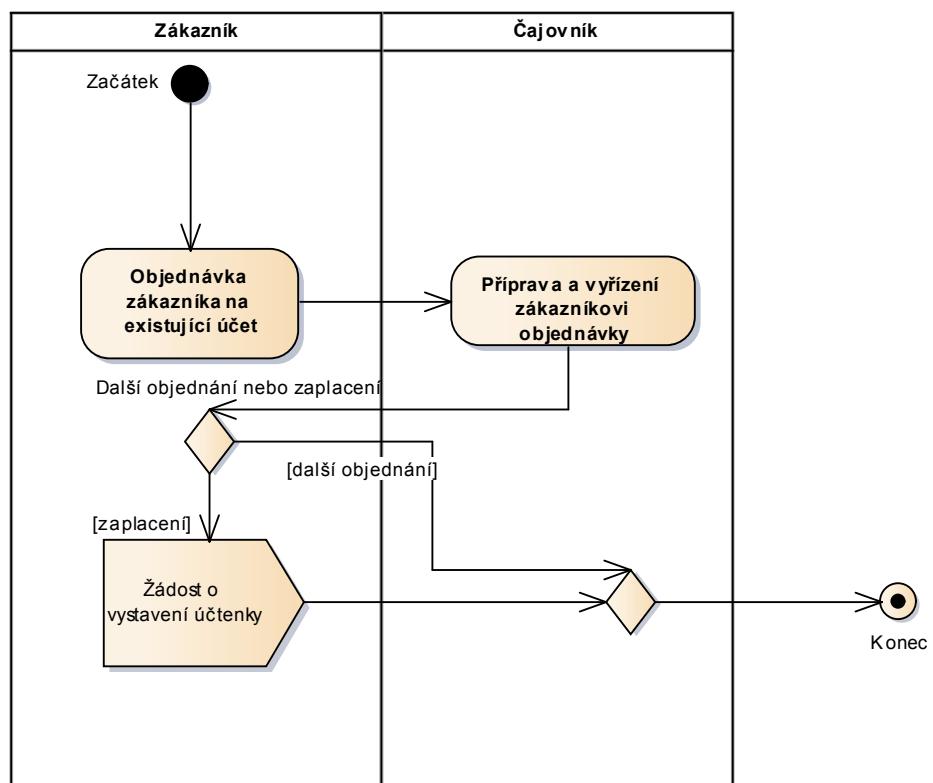
## Diagram přichodu



Obrázek 7 - Diagram přichodu

Nastává při příchodu. Výstupem je nový účet.

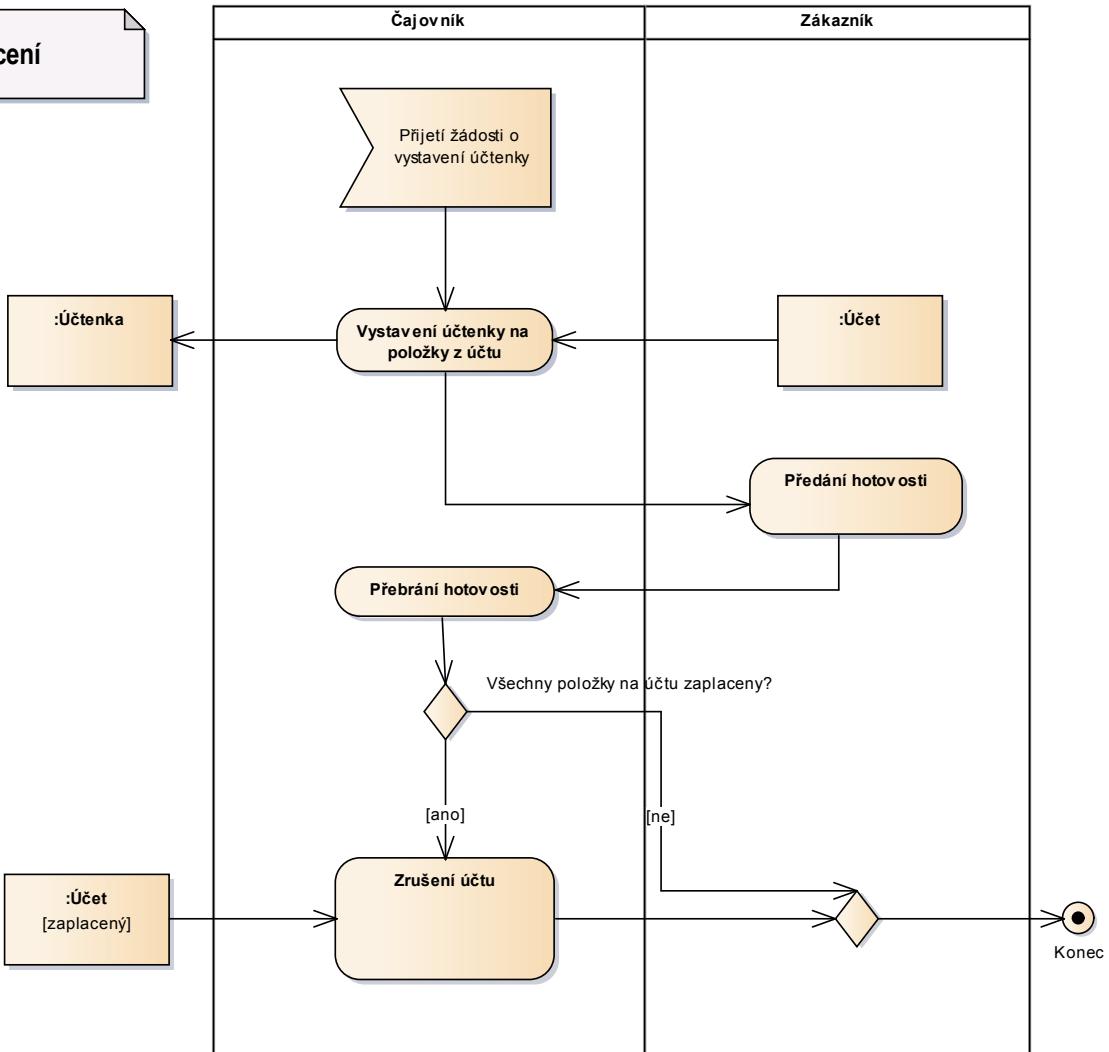
## Diagram zákazníkova objednání



Obrázek 8 - Diagram zákazníkova objednání

Nastává při rozhodnutí zákazníka si objednat. Diagram dalšího kontaktu čajovníka se zákazníkem.

### Diagram zaplacení

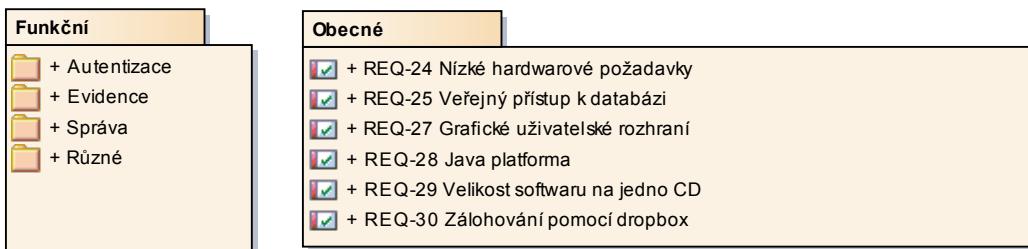


Obrázek 9 - Diagram zaplacení

Nastává když chce zákazník platit. Vstupem jsou položky účtu zákazníka. Výstupem je zaplacená účtenka.

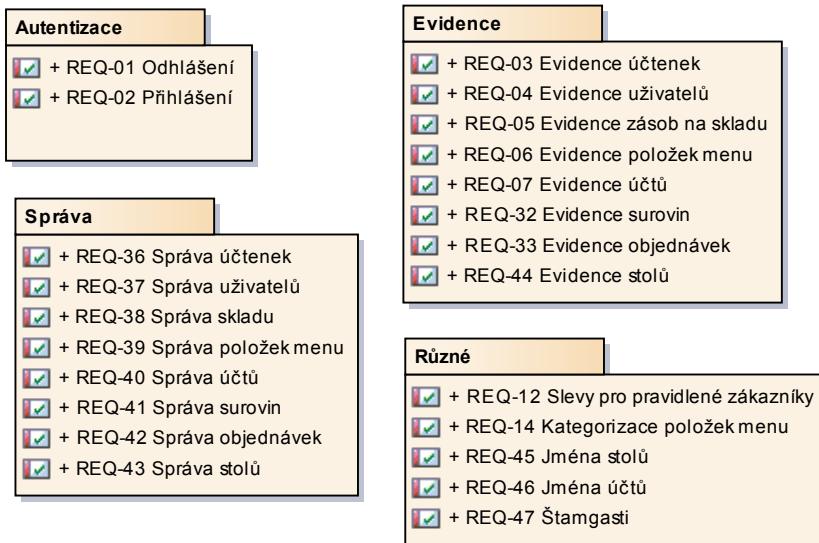
# Requirement Model

## Requirements



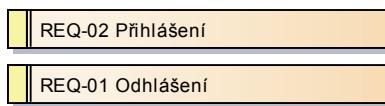
Obrázek 10 - Requirements

## Funkční



Obrázek 11 - Funkční

## Autentizace



Obrázek 12 - Autentizace

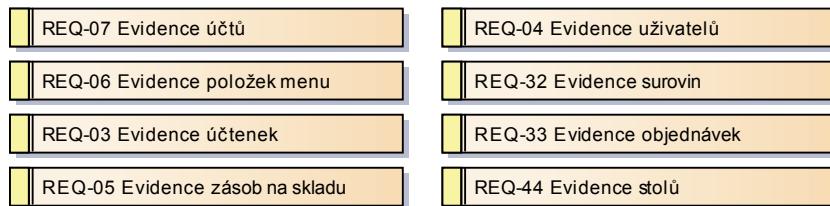
### REQ-01 Odhlášení

Notes: Systém bude umožňovat se odhlásit.

### REQ-02 Přihlášení

Notes: Systém bude umožňovat se přihlásit.

## Evidence



Obrázek 13 - Evidence

### REQ-03 Evidence účtenek

Notes: Systém bude umožňovat evidovat účtenky.

### REQ-04 Evidence uživatelů

Notes: Systém bude umožňovat evidovat uživatele.

### REQ-05 Evidence zásob na skladu

Notes: Systém bude umožňovat evidovat zásoby na skladě.

### REQ-06 Evidence položek menu

Notes: Systém bude umožňovat evidovat položky na menu.

### REQ-07 Evidence účtu

Notes: Systém bude umožňovat evidovat účty.

### REQ-32 Evidence surovin

Notes: Systém bude umožňovat evidovat suroviny.

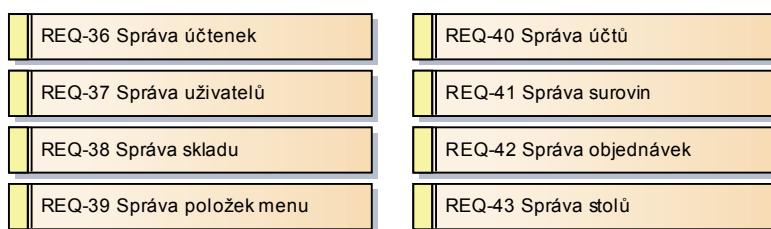
### REQ-33 Evidence objednávek

Notes: Systém bude umožňovat evidovat objednávky.

### REQ-44 Evidence stolů

Notes: Systém bude umožňovat evidovat stoly.

## Správa



Obrázek 14 - Správa

### REQ-36 Správa účtenek

Notes: Systém bude umožňovat spravovat účtenky.

## **REQ-37 Správa uživatelů**

Notes: Systém bude umožňovat spravovat uživatele.

## **REQ-38 Správa skladu**

Notes: Systém bude umožňovat spravovat sklad.

## **REQ-39 Správa položek menu**

Notes: Systém bude umožňovat spravovat položky menu.

## **REQ-40 Správa účtů**

Notes: Systém bude umožňovat spravovat účty.

## **REQ-41 Správa surovin**

Notes: Systém bude umožňovat spravovat suroviny.

## **REQ-42 Správa objednávek**

Notes: Systém bude umožňovat spravovat objednávky.

## **REQ-43 Správa stolů**

Notes: Systém bude umožňovat spravovat stoly.

## **Různé**

REQ-12 Slevy pro pravidlené zákazníky
REQ-14 Kategorizace položek menu
REQ-45 Jména stolů
REQ-46 Jména účtů
REQ-47 Štamgasti

Obrázek 15 - Různé

## **REQ-12 Slevy pro pravidlené zákazníky**

Notes: Systém bude zahrnovat slevy pro pravidelné zákazníky.

## **REQ-14 Kategorizace položek menu**

Notes: Systém bude umožňovat nějakým způsobem kategorizovat položky menu. Takovéto rozdelení bude používáno pro filtrování seznamu položek menu.

## **REQ-45 Jména stolů**

Notes: Každý stůl může být, pro jednodušší přehled, pojmenován.

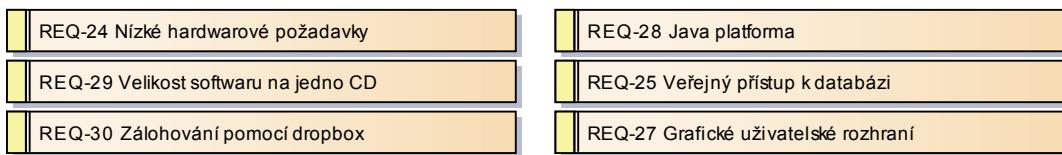
## **REQ-46 Jména účtů**

Notes: Každý účet může být, pro jednodušší přehled, pojmenován.

## **REQ-47 Štamgasti**

Notes: Systém bude umožňovat štamgasty, kteři mohou mít nezaplatené účty (tzv. na sekera).

## Obecné



Obrázek 16 - Obecné

### **REQ-24 Nízké hardwarové požadavky**

Notes: Systém bude mít relativně nízké hardwarové požadavky.

### **REQ-25 Veřejný přístup k databázi**

Notes: Systém bude přes internet vzdáleně přistupovat k MySQL databázi.

### **REQ-27 Grafické uživatelské rozhraní**

Notes: Systém bude mít grafické uživatelské rozhraní.

### **REQ-28 Java platforma**

Notes: Systém bude fungovat na Java platformě.

### **REQ-29 Velikost softwaru na jedno CD**

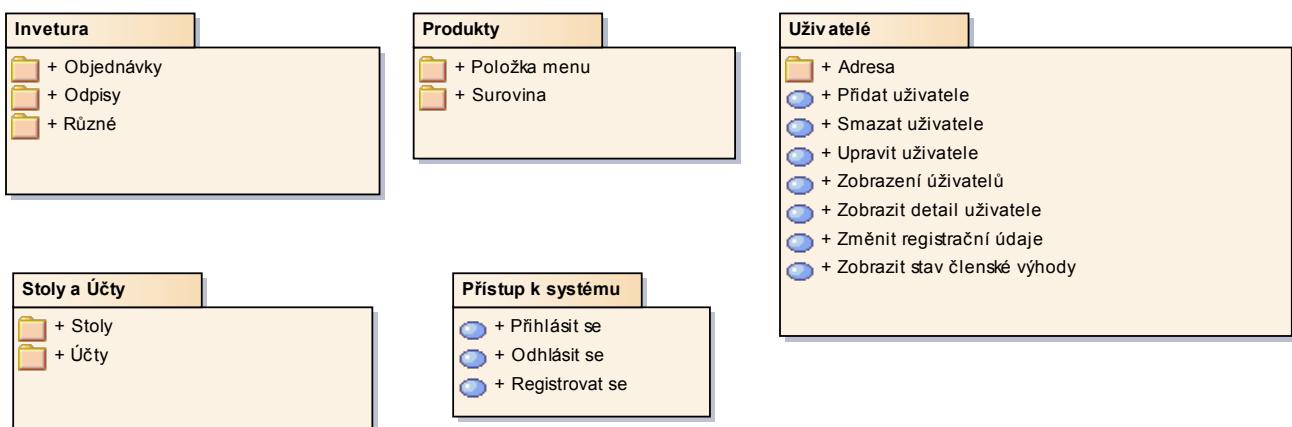
Notes: Kompletní software společně s dokumentací se vejde na jedno CD (700 MB).

### **REQ-30 Zálohování pomocí dropbox**

Notes: Systém bude zálohovat stavy účtů pomocí služby třetí strany - DropBox.

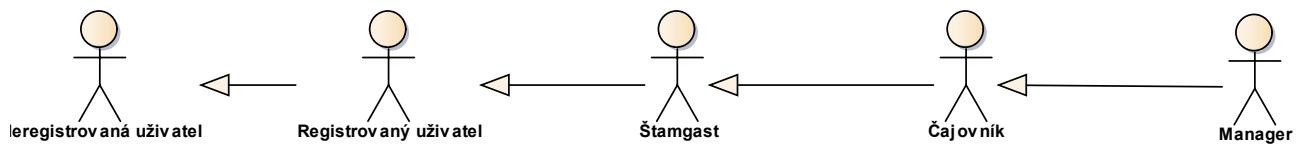
## Use Case Model

### Use Case Model



Obrázek 17 - Use Case Model

## Role



Obrázek 18 - Přehled vztahů rolí

Neregistrovaná uživatel

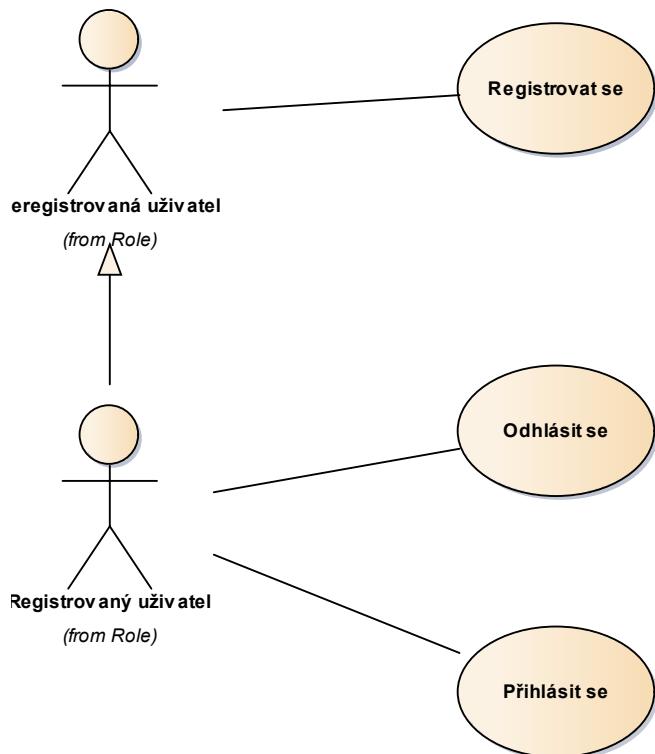
Registrovaný uživatel

Štamgast

Čajovník

Manager

## Přístup k systému



Obrázek 19 - Přístup k systému

Přihlásit se

Odhlásit se

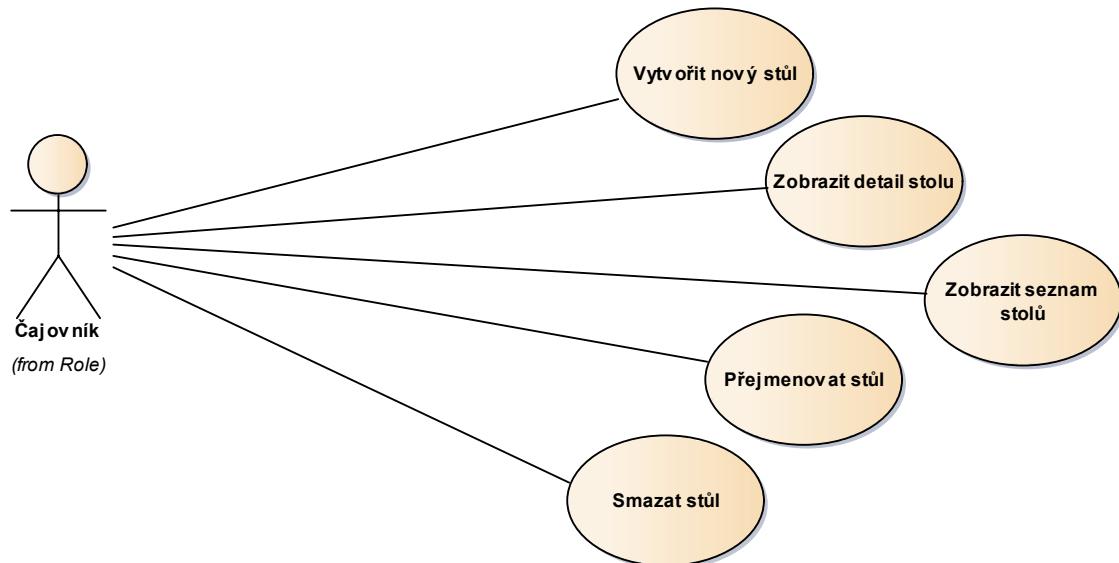
Registrat se

## Stoly a Účty

Účty	Stoly
<ul style="list-style-type: none"> <li>+ Odepsat položku z účtu</li> <li>+ Přesunout účet</li> <li>+ Zobrazit detail účtenky</li> <li>+ Zobrazit účty štamgastů</li> <li>+ Zobrazit všechny účtenky</li> <li>+ Vytvořit nový účet</li> <li>+ Zavřít účet</li> <li>+ Zobrazit detail účtu</li> <li>+ Zobrazit účet štamgasta</li> <li>+ Zobrazit účty</li> <li>+ Přidat položku na účet</li> <li>+ Zaplatit položku(y) účtu</li> <li>+ Zobrazit své účtenky</li> <li>+ Vytvořit účtenku</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>+ Přejmenovat stůl</li> <li>+ Smazat stůl</li> <li>+ Zobrazit seznam stolů</li> <li>+ Vytvořit nový stůl</li> <li>+ Zobrazit detail stolu</li> </ul>

Obrázek 20 - Stoly a Účty

## Stoly



Obrázek 21 - Stoly

Přejmenovat stůl  
 Smazat stůl  
 Zobrazit seznam stolů  
 Vytvořit nový stůl  
 Zobrazit detail stolu

## Účty



Obrázek 22 - Účty

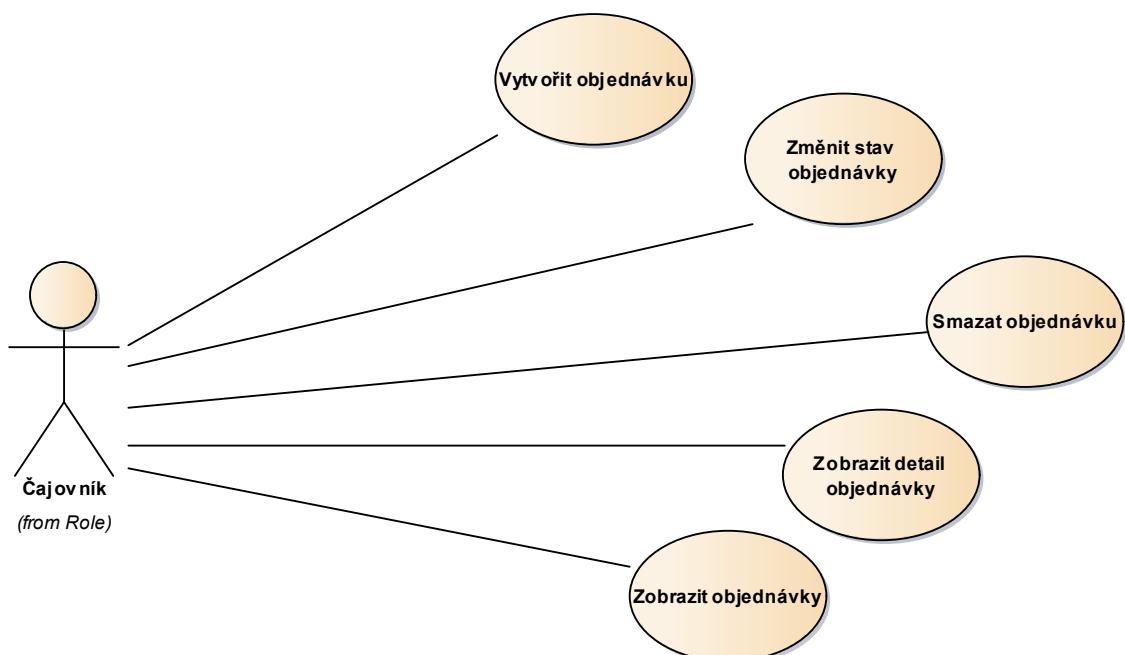
Odepsat položku z účtu  
 Přesunout účet  
 Zobrazit detail účtenky  
 Zobrazit všechny účtenky  
 Zobrazit účty štamgastů  
 Vytvořit nový účet  
 Zavřít účet  
 Zobrazit detail účtu  
 Zobrazit účet štamgasta  
 Zobrazit účty  
 Přidat položku na účet  
 Zaplatit položku(y) účtu  
 Zobrazit své účtenky  
 Vytvořit účtenku

## Invetura



Obrázek 23 - Invetura

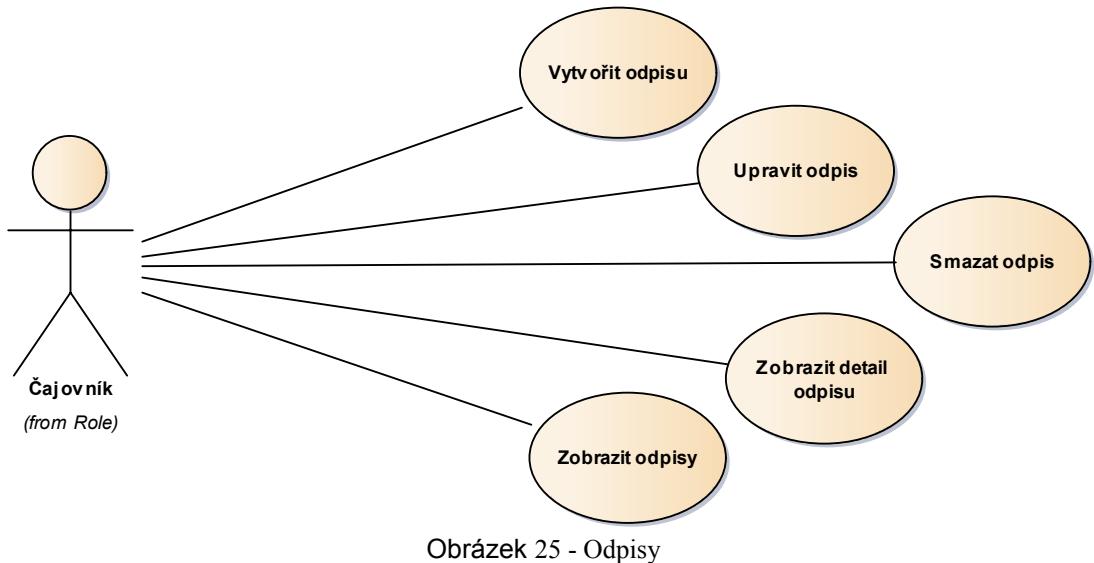
## Objednávky



Obrázek 24 - Objednávky

Smazat objednávku  
 Zobrazit objednávky  
 Vytvořit objednávku  
 Změnit stav objednávky  
 Zobrazit detail objednávky

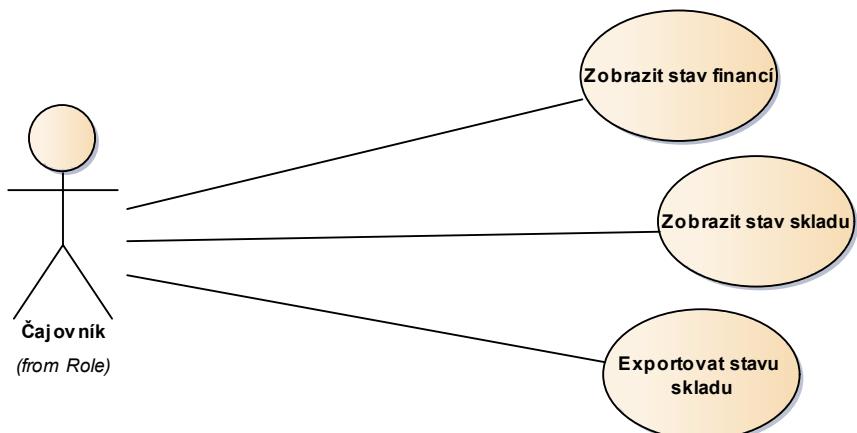
## Odpisy



Obrázek 25 - Odpisy

Vytvořit odpisu  
 Upravit odpis  
 Smazat odpis  
 Zobrazit detail odpisu  
 Zobrazit odpisy

## Různé

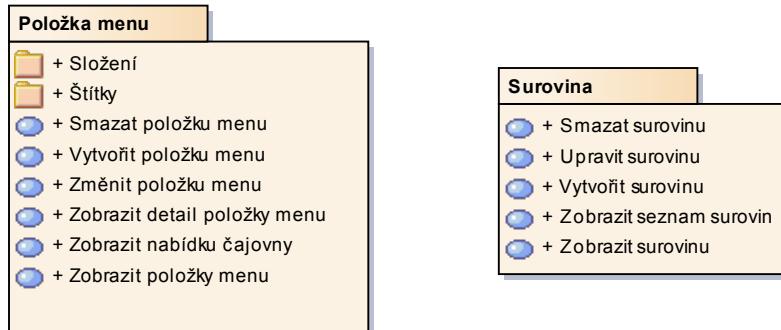


Obrázek 26 - Různé

Exportovat stavu skladu  
 Zobrazit stav financí  
 Zobrazit stav skladu

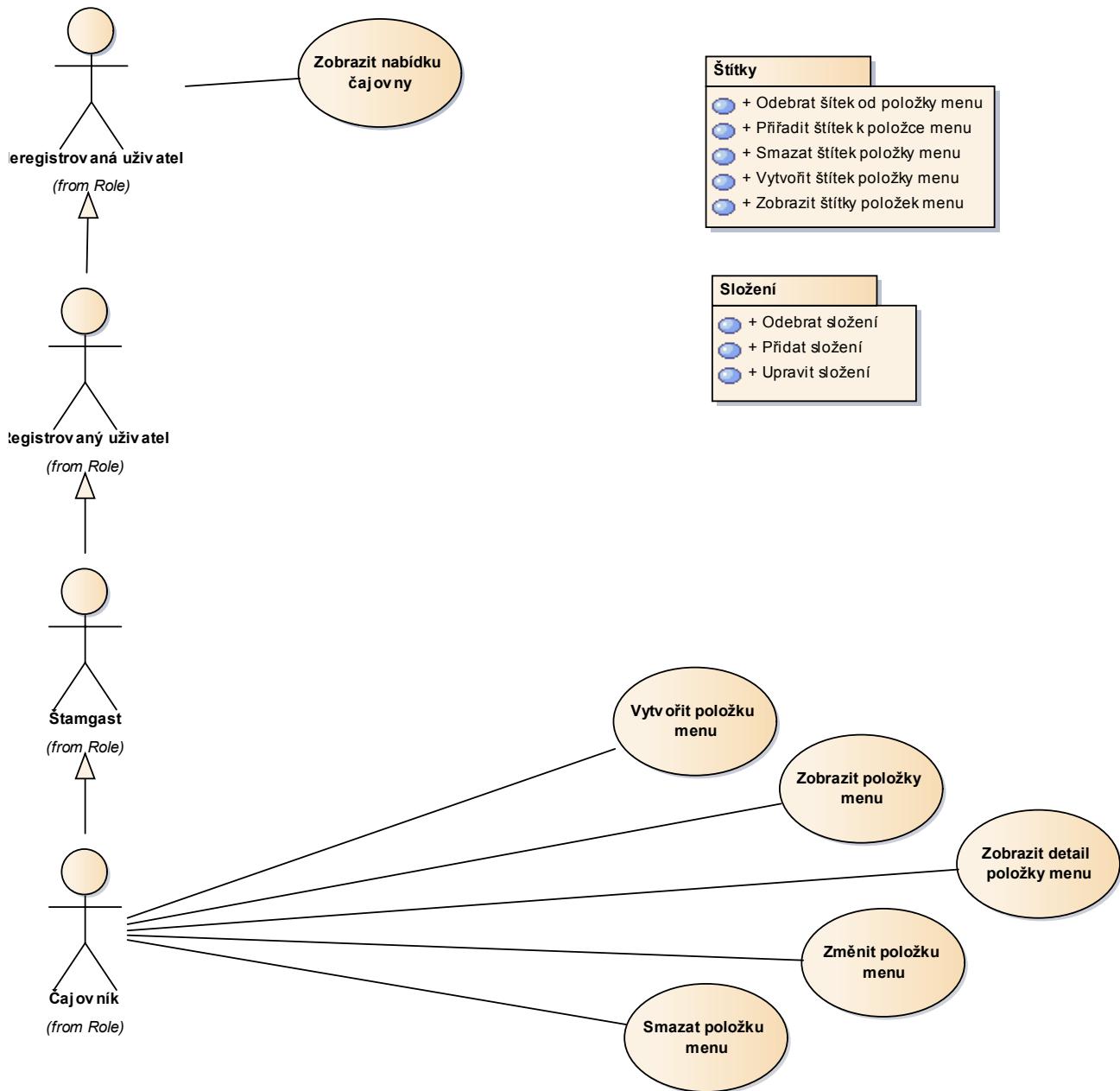
## Produkty

suroviny, produkty



Obrázek 27 - Produkty

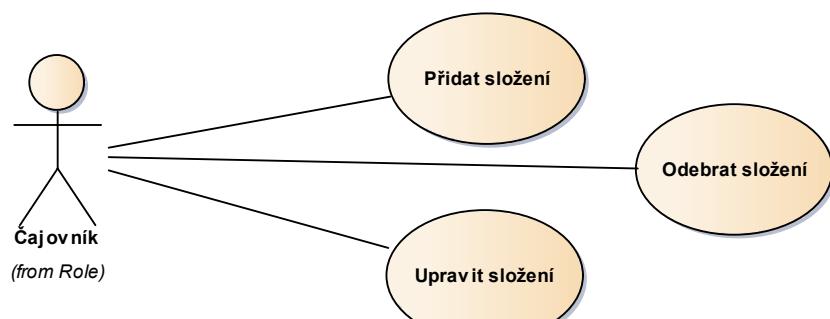
## Položka menu



Obrázek 28 - Položka menu

Smazat položku menu  
Vytvořit položku menu  
Změnit položku menu  
Zobrazit detail položky menu  
Zobrazit nabídku čajovny  
Zobrazit položky menu

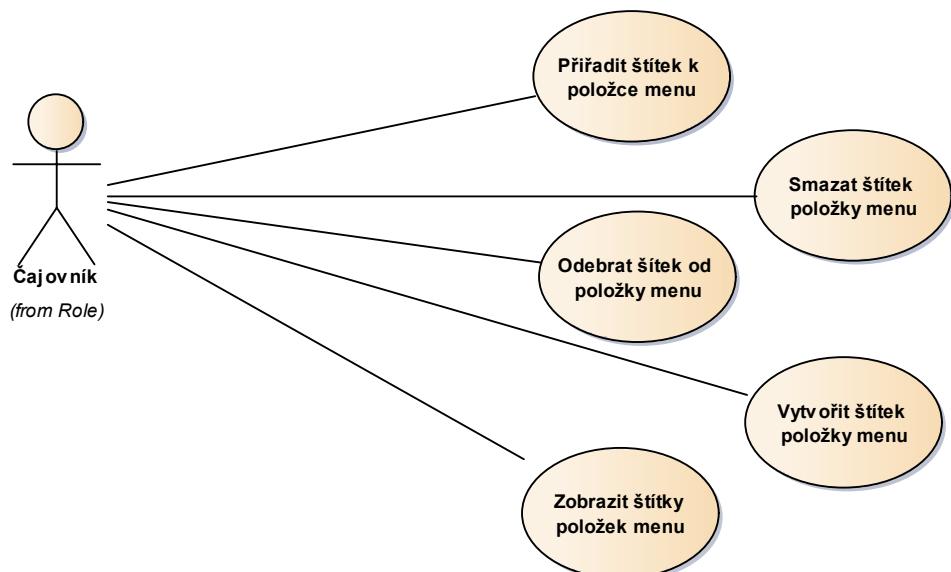
## Složení



Obrázek 29 - Složení

Odebrat složení  
Přidat složení  
Upravit složení

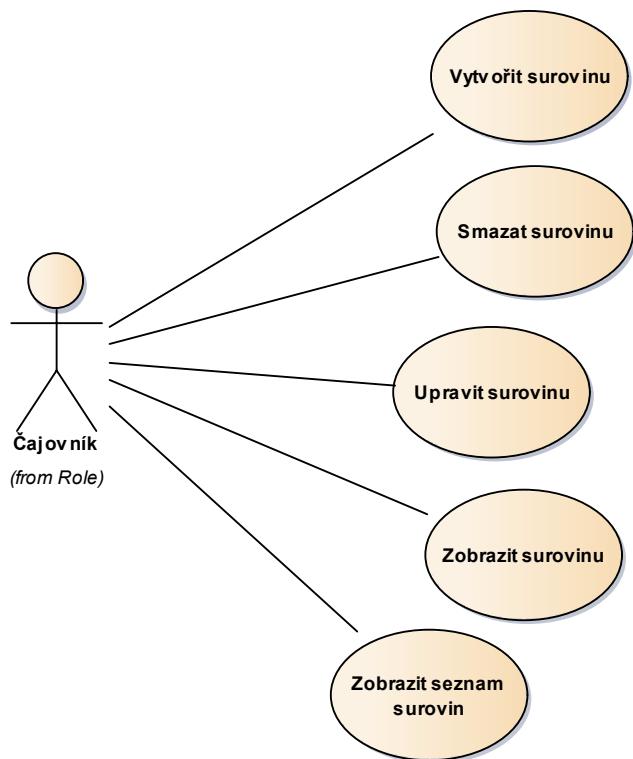
## Štítky



Obrázek 30 - Štítky

Odebrat štítek od položky menu  
Přiřadit štítek k položce menu  
Smazat štítek položky menu  
Vytvořit štítek položky menu  
Zobrazit štítky položek menu

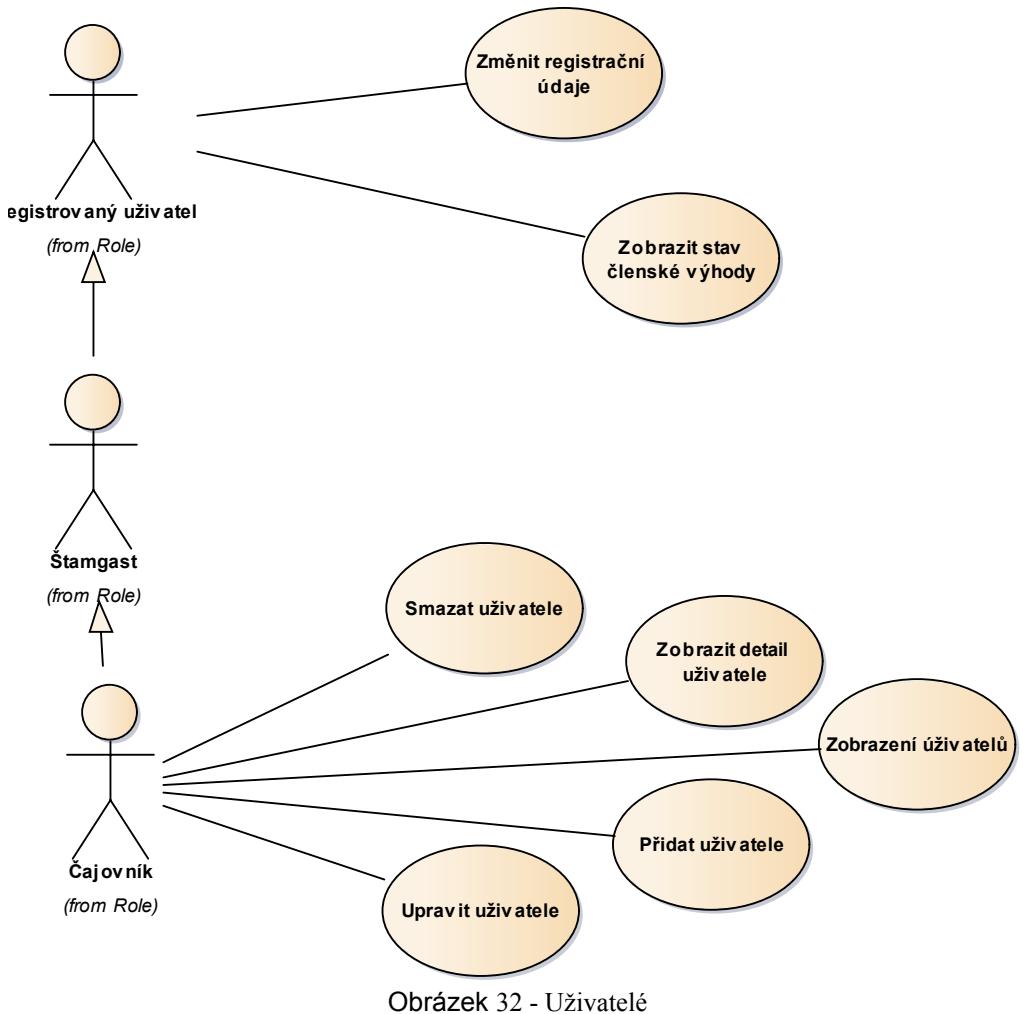
## Surovina



Obrázek 31 - Surovina

Smazat surovinu  
Upravit surovinu  
Vytvořit surovinu  
Zobrazit seznam surovin  
Zobrazit surovinu

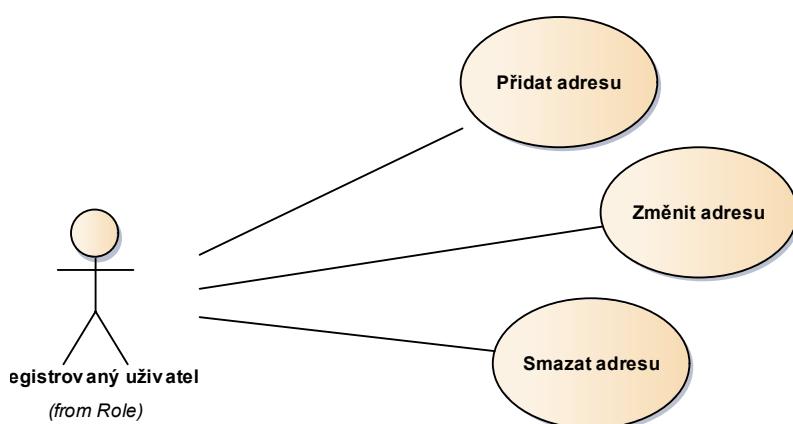
## Uživatelé



Obrázek 32 - Uživatelé

Přidat uživatele  
 Smazat uživatele  
 Upravit uživatele  
 Zobrazení úživatelů  
 Zobrazit detail uživatele  
 Změnit registrační údaje  
 Zobrazit stav členské výhody

## Adresa



Obrázek 33 - Adresa

Přidat adresu

Smazat adresu

Změnit adresu