Go 编程要点

Go 1.8

函数是值类型

编译并运行

go run hello.go

只编译

go build hello.go

# 工程calc

set GOPATH=f:\go\calc

cd f:\go\calc

mkdir bin

cd bin

go build calc

单元测试

go test simplemath

# 工程 sorter

set GOPATH=f:\go\sorter

go build sorter

go test algorithm/qsort

# 基本语法

:= 表示变量声明和初始化同时进行

多重赋值 **i,j = j,i**

1

## 常量

字面常量

预定义常量

itoa

无类型常量

## 字符类型

byte

rune 代表单个Unicode字符

## 数组和数组切片

**数组是一个值类型，函数参数传递会发生复制**

range 关键字 两个返回值，元素下标和元素值

for i,v := range array{

fmt.Println(i,v)

}

流程控制

条件语句

不允许将“最终的”return语句包含在if else 结构中，否则会编译失败

func example(x int)int{

if x == 0{

return 5

}else {

return x

}

}

## 错误处理

error接口

defer关键字

panic()和recover

## 函数

不定参数

func example(args …int){

for \_,arg := range args{

fmt.Println(arg)

}

}

任意类型的不定参数

func Println(format string,args …interface{}){

}

func MyPrint(args …interface{}){

for \_,arg :=range args{

switch arg.(type){ arg为interface对象，必须配合switch使用

case int:

case string:

default:

}

}

switch

}

匿名函数

func(a,b int,z float64)bool{

return a\*b < int(z)

}

闭包