

# Funciones y procedimientos

## Buenas prácticas

---

### Ejercicio 1

**Disclaimer:** la persona que redactó este ejercicio no sabe nada de autos.

El Rayo McQueen volvió de vacaciones y quiere cambiarse las ruedas después de dar tantas vueltas. Nos pidió que armemos un programa para saber cuánta plata le va a salir.

1. Hacer un procedimiento que le pregunte al usuario de qué calidad va a querer las ruedas. Las opciones son:
  - (E): excelente calidad
  - (N): calidad estándar
  - (B): baja calidad
2. Calcular el total con la primera función sabiendo que quiere cambiar las 4 ruedas y el precio de cada tipo es:
  - (E): 1000
  - (N): 500
  - (B): 300
3. Hacer una función que reciba la cantidad de ruedas y el precio de cada una y calcule el total.

### Ejercicio 2

Berni está pensando proponer cambiar la temática de los ejercicios por unos que incluyan problemas de física. Para eso, quiere armarse un programa para calcular qué tan de acuerdo están el resto de los colaboradores.

- a. Realizar una función que reciba una nota y devuelva si está aprobada o no. Sabemos que para que una materia esté aprobada la nota tiene que estar entre 4 y 10 (ambos inclusive). Además una nota es válida si está entre 1 y 10 (ambos inclusive).
- b. Hacer un procedimiento para preguntarle al usuario cuánto se sacó en física.  
`void preguntar_nota_fisica(int* nota);`
- c. Hacer otro procedimiento para preguntarle al usuario que opina de la materia física. Las opciones son:
  - (E): me encantó
  - (B): estuvo bien
  - (O): la odié
  - (N): no la hice todavía

- d. Determinar si el colaborador puede estar contento con la idea de cambiar la temática de los ejercicios. Para eso, hacer una función. Para que el colaborador esté de acuerdo, tiene que haber aprobado física y tiene que haber respondido a la segunda pregunta con E o B.

## Ejercicio 3

Minnie ama su cumpleaños y como toda ratona de bien, regala como souvenir una bolsita con golosinas a todos sus invitados. Este año decidió personalizarlos, y para eso nos pidió armar un programa que le haga un par de preguntas a sus invitados para poder calcular cuánto le va a salir armar la fiesta.

Se sabe los precios de cada golosina son:

- Chupetín: \$100
  - Caramelo: \$30
  - Chicle: \$50
- a. Realizar un procedimiento por golosina, que le pregunte al usuario cuántos de ese tipo de golosina quiere.
  - b. Realizar un procedimiento que le pregunte al usuario qué bolsita quiere llevarse. Las opciones disponibles son Rosa ( R ), Celeste ( C ) o Verde (V).
  - c. Realizar una función que calcule el total que va a gastar para ese invitado, para determinar el total hay que sumarle al total de las golosinas el precio de las bolsitas que cambian para cada color:
    - R: \$40
    - C: \$50
    - V: \$20
  - d. Mostrar el resultado por pantalla con algún mensaje.