

Análisis Matemático para Inteligencia Artificial

Martín Errázquin (merrazquin@fi.uba.ar)

Especialización en Inteligencia Artificial

Optimización convexa

Región Convexa

Un subconjunto $S \subset \mathbb{R}^n$ es convexo si para cada par de puntos $x, y \in S, \alpha \in [0, 1]$ se verifica que $z = \alpha x + (1 - \alpha)y \in S$.

Obs: X_1, X_2 son dos conjuntos convexos, entonces,

- $X_1 \cap X_2$ es convexo.
- si L es una transformación lineal, $L(X_1)$ es convexa.

Función Convexa

Sea $M \subset \mathbb{R}^n$, $M \neq \emptyset$ convexo, $f : M \rightarrow \mathbb{R}$. Entonces se dice que:

- f es convexa en M si $\forall x, y \in M, \forall \alpha \in [0, 1]$ se verifica que:

$$f(\alpha x + (1 - \alpha)y) \leq \alpha f(x) + (1 - \alpha)f(y)$$

- f es estrictamente convexa en M si $\forall x, y \in M, \forall \alpha \in (0, 1)$ se verifica que:

$$f(\alpha x + (1 - \alpha)y) < \alpha f(x) + (1 - \alpha)f(y)$$

Prop: Sea $M \subset \mathbb{R}^n$, $M \neq \emptyset$ abierto convexo, $f : M \rightarrow \mathbb{R}$, $f \in \mathcal{C}^2$.

Entonces, f es convexa en M si $\forall x \in M, y^T H_f(x)y \geq 0$, para cualquier $y \in \mathbb{R}^n$.

Condición de Slater

Sea el problema

$$\begin{aligned} & \min f(x_1, \dots, x_n) \\ & s.t. g_i(x_1, \dots, x_n) = 0 \\ & h_j(x_1, \dots, x_n) \leq 0 \end{aligned}$$

donde las f, h_j son funciones convexas y las g_i son funciones afines (lineales o constantes). Si existe un punto \vec{x}_0 **estrictamente factible**, es decir que $g_i(\vec{x}_0) = 0, h_j(\vec{x}_0) < 0 \forall i, j$ entonces:

- ① Hay dualidad fuerte: óptimo del dual coincide con óptimo del primal
- ② Las condiciones KKT son necesarias y suficientes

Programación Lineal

Un problema de programación lineal es donde tanto la función objetivo como las funciones que definen las restricciones son lineales. La forma general es:

$$opt \ c_1x_1 + \dots + c_nx_n$$

$$s.t. \ a_{11}x_1 + \dots + a_{1n}x_n \leq b_1$$

⋮

$$a_{m1}x_1 + \dots + a_{mn}x_n \leq b_m$$

$$d_{11}x_1 + \dots + d_{1n}x_n \geq e_1$$

⋮

$$d_{r1}x_1 + \dots + d_{rn}x_n \geq e_r$$

$$g_{11}x_1 + \dots + g_{1n}x_n = b_1$$

⋮

$$g_{s1}x_1 + \dots + g_{sn}x_n = b_s$$

Propiedades de la Programación Lineal

Definición: Sea $S \subset \mathbb{R}^n$ convexo $S \neq \emptyset$, $\bar{x}^* \in S$ es un punto extremo de S si \bar{x}^* no puede expresarse como combinación lineal convexa de puntos de S distintos de él.

- ① Es un problema convexo ya sea de minimización o maximización.
- ② La solución óptima, si existe, es global.
- ③ Nunca existen óptimos locales que no sean globales.
- ④ Tiene 0, 1 o infinitas soluciones.

Forma estándar: Se busca hallar $\min \bar{c}\bar{x}$, s.t. $A\bar{x} = \bar{b}; \bar{x} \geqslant 0$, donde $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$, $m < n$, $rg(A) = m$.

Métodos típicos de solución: Algoritmo Simplex y revised Simplex, Interior Point (IPM).

Programación cuadrática

En el caso de que la función objetivo sea una cuadrática convexa:

$$\begin{aligned} \min_{x \in \mathbb{R}^d} \quad & \frac{1}{2} x^T Q x + c^T x \\ \text{s.t. : } & Ax \leq b \end{aligned}$$

donde $A \in \mathbb{R}^{m \times d}$, $b \in \mathbb{R}^m$, $c \in \mathbb{R}^d$.

La matriz $Q \in \mathbb{R}^{d \times d}$ es simétrica y definida positiva, y por lo tanto la función objetivo es convexa. El lagrangiano está dado por:

$$\mathcal{L}(x, \lambda) = \frac{1}{2} x^T Q x + c^T x + \lambda^T (Ax - b)$$

Para obtener $D(\lambda) = \min_x \mathcal{L}(x, \lambda)$ buscamos x aplicando $\nabla \mathcal{L}(x) = 0$:

$$\nabla \mathcal{L}(x) = Qx + (c + A^T \lambda) = 0 \Rightarrow x = -Q^{-1}(c + A^T \lambda)$$

Y sustituyendo obtenemos el objetivo del dual:

$$D(\lambda) = -\frac{1}{2}(c + A^T \lambda)^T - Q^{-1}(c + A^T \lambda) - \lambda^T b.$$