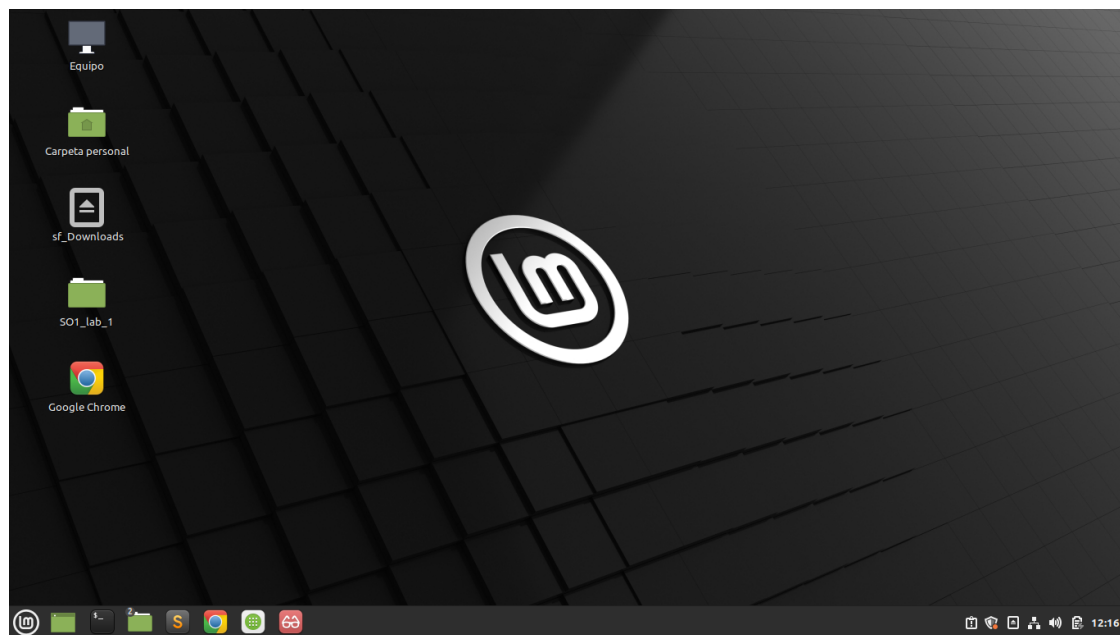


# Instalar distribucion de linux e IDE para C

## 1- Instalar distribución Linux

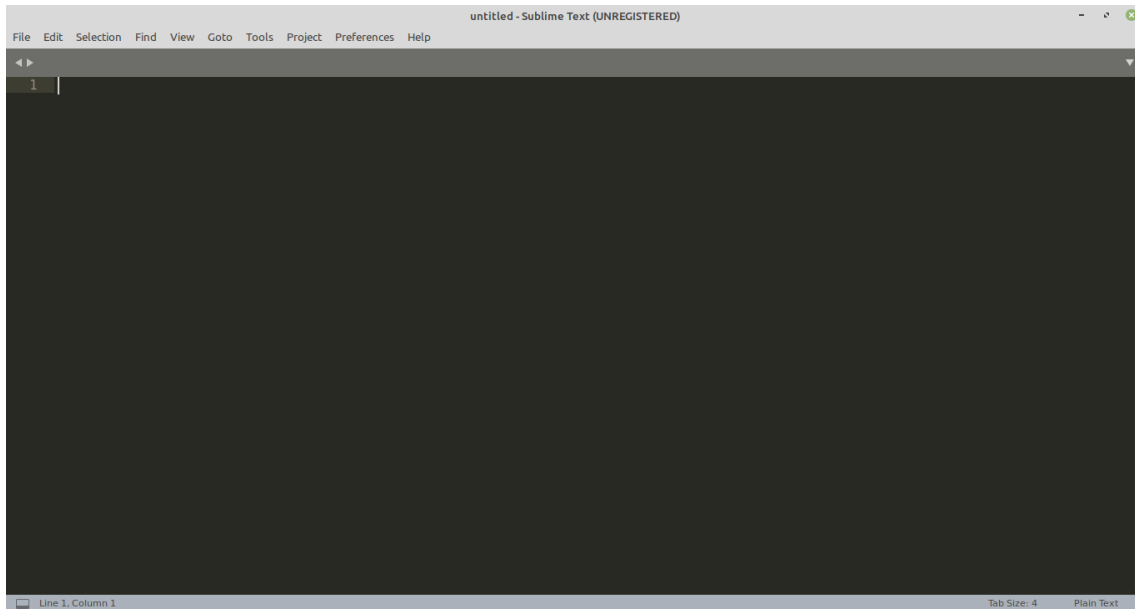
En mi caso particular, ya se cuenta con una instalación de una distribución de linux, en este caso un Linux Mint 20.1, que se corre en una máquina virtual de Virtualbox. La elección de dicho sistema operativo es en base a la experiencia, ya que lo uso hace bastante tiempo, y es con el que me siento más cómodo. La interfaz gráfica que uso es Cinamon, también por comodidad.



Por otro lado, se cuenta con una PC casi obsoleta, en donde se instaló una distribución Lubuntu, que es un sistema operativo basado en ubuntu, pero capado para que sea liviano. Esta PC es un poco difícil de usar, no solo por su performance, además se le suma la dificultad de que muchas de las herramientas que se usan para el desarrollo de software no son compatibles con dicha distribución.

## 2- Instalar IDE para C

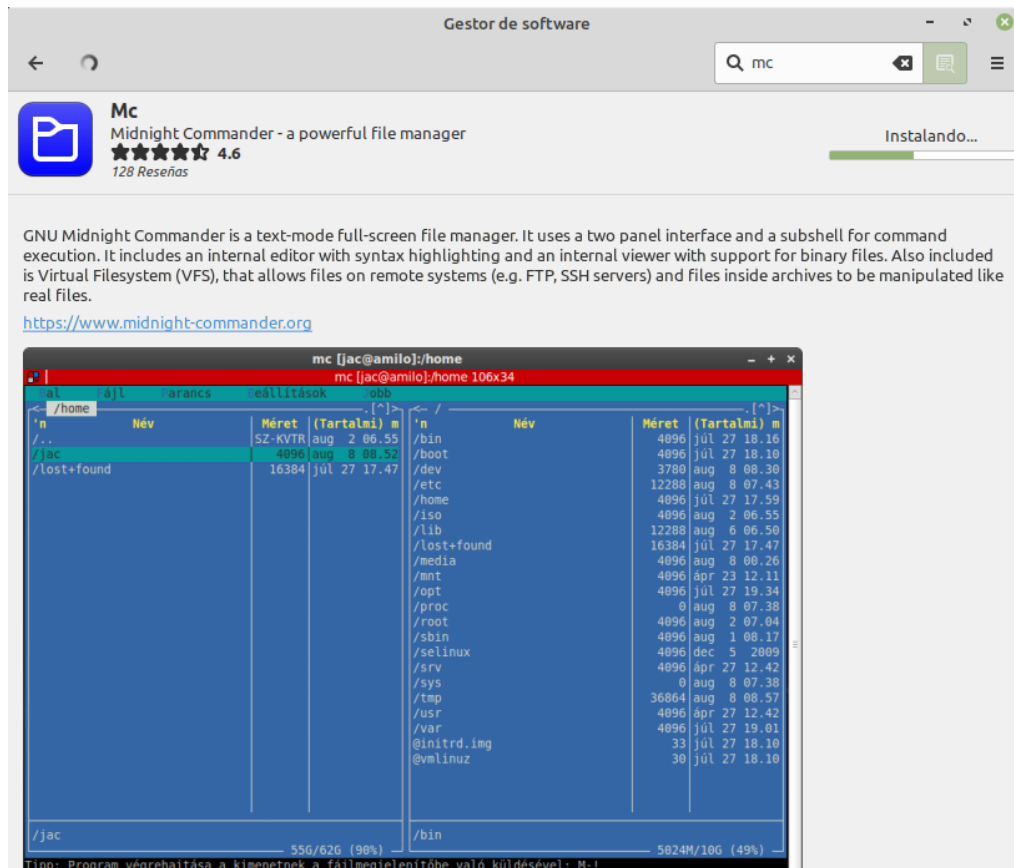
Como en el punto anterior, la IDE que uso con regularidad, no solo para C, es Sublime Text. Me gusta por varias razones, la principal es poder modificar el entorno con facilidad. Se puede cambiar desde los colores hasta el lenguaje de programación de una manera muy simple. Otra ventaja es que soporta varios lenguajes que se usan regularmente en la carrera: C, C + +, ASM, Python, etc.



### 3- Otras herramientas

Para la instalación de las herramientas se usa el gestor de software incluido en Linux Mint, ya que es la manera más eficiente de realizarla. Solo tuve una excepción, en el caso GIT, ya que lo tenía instalado anteriormente, realizada a través de línea de comando.

#### 3.1 GNU Midnight Commander



## 3.2 Meld

**Meld**  
Compare y combine sus archivos  
☆☆☆☆ 0  
0 Reseñas

Instalando...

muchos sistemas de control de versiones, incluyendo Git, Mercurial, Bazaar y Subversion. Meld le ayuda a revisar cambios en el código, entender parches y resolver problemas de mezcla de archivos de manera sencilla.

**Detalles (Flatpak)**

Paquete	org.gnome.meld
Versión	3.20.3
Tamaño	809,7 MB para descargar, 2,7 GB de espacio de disco requerido
Remoto	Flathub
Arquitectura	x86_64

## 3.3 Cppcheck - A tool for static C/C++ code analysis

**Cppcheck-gui**  
Tool for static C/C++ code analysis (GUI)  
☆☆☆☆ 0  
0 Reseñas

Instalando

Cppcheck is a command-line tool that tries to detect bugs that your C/C++ compiler doesn't see. It is versatile, and can check non-standard code including various compiler extensions, inline assembly code, etc. Its internal preprocessor can handle includes, macros, and several preprocessor commands. While Cppcheck is highly configurable, you can start using it just by giving it a path to the source code.

It includes checks for:

- \* pointers to out-of-scope auto variables;
- \* assignment of auto variables to an effective parameter of a function;
- \* out-of-bounds errors in arrays and STL;
- \* missing class constructors;
- \* variables not initialized by a constructor;
- \* use of memset, memcpy, etcetera on a class;
- \* non-virtual destructors for base classes;
- \* operator= not returning a constant reference to itself;
- \* use of deprecated functions (mktemp, gets, scanf);
- \* exceptions thrown in destructors;
- \* memory leaks in class or function variables;
- \* C-style pointer cast in C++ code;
- \* redundant if;
- \* misuse of the strtol or sprintf functions;
- \* unsigned division or division by zero;
- \* unused functions and struct members;
- \* passing parameters by value;
- \* misuse of signed char variables;
- \* unusual pointer arithmetic (such as "abc" + "d");
- \* dereferenced null pointers;
- \* incomplete statements;
- \* misuse of iterators when iterating through a container;
- \* dereferencing of erased iterators;
- \* use of invalidated vector iterators/pointers

This package contains the graphical user interface for cppcheck.

<http://sourceforge.net/p/cppcheck/wiki/Home/>

Aquí cabe aclarar que se instala el GUI, es decir, el entorno gráfico, no el que se usa por línea de comando. En caso de necesitarlo, se instalará posteriormente

### 3.4 Valgrind Home



### 3.5 Git SCM

Como se dijo anteriormente, este paso se saltea, ya que contaba con una instalación previa de la herramienta, la cual se hace a través de una terminal, con el comando:

```
# apt-get install git
```

Una vez finalizada, se pueden crear los repositorios locales con el comando:

```
# git init
```