

## Guia 3

### Ejercicio 1) LOTERIA

#### ANALISIS:

- PROCESAR 20 PREMIOS
- conocer el promedio de los impares
- el mayor
- el menor
- y cantidad de pares

#### ESTRATEGIA:

- DATOS ENTRADA:
- LOS 20 PREMIOS

#### DATOS DE SALIDA

- NUMEROS PARES
- PROMEDIO IMPARES
- MAYOR
- MENOR

REAR PARA 20 VECES  
NUMEROS IMPARES Y PARES

Si  $\text{NUMSORTEADO} \bmod 2 \neq 0$  ENTONCES ES IMPAR  
SINO ES PAR

- Si  $\text{NUMSORTEADO} > \text{NUMMAYOR}$   $\text{NUMMAYOR} = \text{NUMINGRESADO}$
- Si  $\text{NUMSORTEADO} < \text{NUMENOR}$   $\text{NUMENOR} = \text{NUMINGRESADO}$
- $\text{PORCIMPAES} = (\text{IMPARES} / 20) \times 100$

#### AMBIENTE

NOMBRE	TIPO	DESCRIPCION
NUMSORTEADO	ENTERO	NUMERO AINGRESAR SORTEADO
IMPARES	"	CONTADOR DE IMPARES
PARES	"	CONTADOR DE PARES
VUELTA	"	PARA VARIABLE DE CICLO
PORCIMPAES	"	PORCENTAJE DE IMPARES
NUMMAYOR	"	NUMERO MAYOR
NUMENOR	"	NUMERO MENOR

