

## 4. ogled

### 4

## Slušalice

200 bodova

Ante ima bežične slušalice. Ako triput takne desnu, otići će na sljedeću pjesmu s popisa, a ako ju dotakne samo dvaput, otići će na prethodnu pjesmu. Ako triput takne lijevu razina zvuka povećat će se za 1, a ako ju takne samo dvaput, smanjit će se za 1. Razina zvuka ne može biti veća od 10 ni manja od 0. Također Ante ne može pustiti pjesmu prije prve s popisa niti nakon posljednje s popisa. Prema tome, ako Ante pokuša napraviti ovdje opisan potez koji nije dozvoljen, neće se ništa dogoditi (zvuk će ostati na istoj razini i pjesma se neće promijeniti). Ante nikad neće dvaput zaredom dati naredbu za promjenu zvuka ili promjenu pjesme. Ispiši na kojoj je pjesmi Ante i na kojoj razini zvuka nakon što zada ove naredbe. Ante prije svojih naredbi sluša prvu pjesmu s popisa.

### Ulazni podaci

U prvom retku se nalazi početna razina zvuka  $N$  ( $0 \leq N \leq 10$ ).

U drugom se retku nalazi niz znakova 'R' i 'L' koji predstavljaju kojim je redom Ante stiskao svoje slušalice - znak 'R' za desnu i 'L' za lijevu.

U sljedećem se retku nalazi broj pjesama na Antinom popisu. Zatim slijedi  $Q$  redaka, u svakom se nalazi po jedno ime pjesme na Antinom popisu koje se sastoji od malih slova engleske abecede; ( $1 \leq Q \leq 100$ ).

### Izlazni podaci

U jednom retku treba ispisati ime pjesme i razina zvuka nakon što Ante zada sve svoje naredbe, i to odvojene razmakom.

### Sustavna ograničenja

Memorijsko ograničenje:	HEAP: 256 MiB	STACK: 256 MiB
Vremensko ograničenje:	1 sekunda	

## Test primjeri

<b>ulaz</b>	10 LLRRRR 2 kisa sunce	5 LLRRLLL 1 oblak
<b>izlaz</b>	sunce 10	oblak 5

Opis drugog test primjera: Ante je dvaput stisnuo lijevu slušalicu pa se razina zvuka smanjila na 4. Zatim je dvaput stisnuo desnu slušalicu, no samo je jedna pjesma na popisu pa se ona nije promijenila. Nakon toga je triput stisnuo lijevu slušalicu i razina zvuka se povećala na 5.