## Table Editor

Автор: Мартин Маринов

Специалност: Компютърни науки

Kypc: 1

Факултетен номер: 0МІ0800052

1	Класове	3
	1.1 Класове	3
2	Документация на класове	5
	2.1 Клас FormulaRecord	5
	2.2 Клас NumberRecord	6
	2.3 RationalRecord Class Reference	6
	2.4 Клас String	7
	2.5 Клас StringRecord	7
	2.6 Клас Table	8
	2.7 Клас TableRecord	8
	2.8 K nac TableRow	Q

# Chapter 1

# Класове

## 1.1 Класове

Тук съм изложил списък на класовете които използва проекта ми :

FormulaRecord	d													 								E.
NumberRecord	1.													 								$\epsilon$
RationalRecor	d													 								$\epsilon$
String														 								7
StringRecord														 								7
Table														 								8
TableRecord														 								8
TableRow																						8

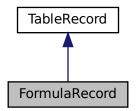
4 Класове

## Chapter 2

# Документация на класове

## 2.1 Kлаc FormulaRecord

Диаграма на наследяването на класа FormulaRecord:

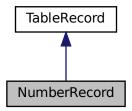


## Член функции

- int getType () override
- FormulaRecord (String \_data)

## 2.2 Kлаc NumberRecord

Диаграма на наследяването на NumberRecord:

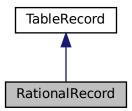


## Член функции

- int getRecord () Връща числото записано в тази клетка
- NumberRecord (String \_data)
- int getType () override

## 2.3 RationalRecord Class Reference

Диаграма на наследяването на RationalRecord:



## Член функции

- double getRecord () Връща числото записано в клетката
- int getType () override
- Rational Record (String &\_data)

2.4 Клас String 7

## 2.4 Kлаc String

## Член функции

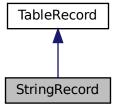
- String & operator= (String &other)
- String & operator= (char \*other)
- String & operator= (const char other[])
- bool hasSubstring (String const &other)
- bool readFromFile (std::ifstream &in)
- void writeInFile (std::ofstream &out)
- char & operator[] (size\_t idx)
- String (String &other)
- String (char \*other)
- size\_t Size ()
- void append (char \*other)
- void append (char other)
- void append (String &other)
- bool operator== (String &other)
- bool operator== (const char \*)
- bool operator> (String other)
- const char \* getData ()
- void readLine (std::istream &in)
- void readTillEOF (std::istream &in)
- void termRem ()

### Приятелски функции

- std::ostream & operator<< (std::ostream &out, String const &str)
- std::istream & operator>> (std::istream &in, String &str)

## 2.5 Kлаc StringRecord

Диаграма на наследяването на класа StringRecord:



#### Член функции

- int getType () override
- StringRecord (String & data)

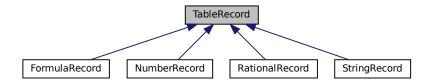
## 2.6 Клас Table

## Член функции

- Table (String fileName) Инициализира таблица по даден файл
- Table (Table const &other)
- Table & operator= (Table const & other)
- void printTable () Извежда таблица на екрана
- void addRow (String &row) Добавя ред към таблица
- bool save () Записва промените
- bool saveAs (String & file) Записва промените в даден файл
- bool setRecord (int row, int col, String &record) Сменя стойността на дадена клетка

### 2.7 Kлаc TableRecord

Диаграма на наследяването на класа TableRecord:



#### Член функции

- virtual int getType ()=0 Взема типа
- const char \* getRawData () Взема данните като char\*
- String getStringRawData () Взема данните като стринг
- void setData (String data) Променя данните

## 2.8 Kлас TableRow

- bool setRecord (int idx, String &record) Променя стойността на клетка на даден ред
- int getSize () Връща броя клетки на реда
- TableRow (String &row) Инициализира ред по даден стинг
- TableRow & operator= (TableRow const & other)
- TableRecord \*& operator[] (int idx) връща дадена клетка
- TableRow (TableRow const &other)
- void WriteOnStream (std::ostream &out) Печата ред на поток
- int getMaxRLength () Взима максималната дължина на запис от този ред