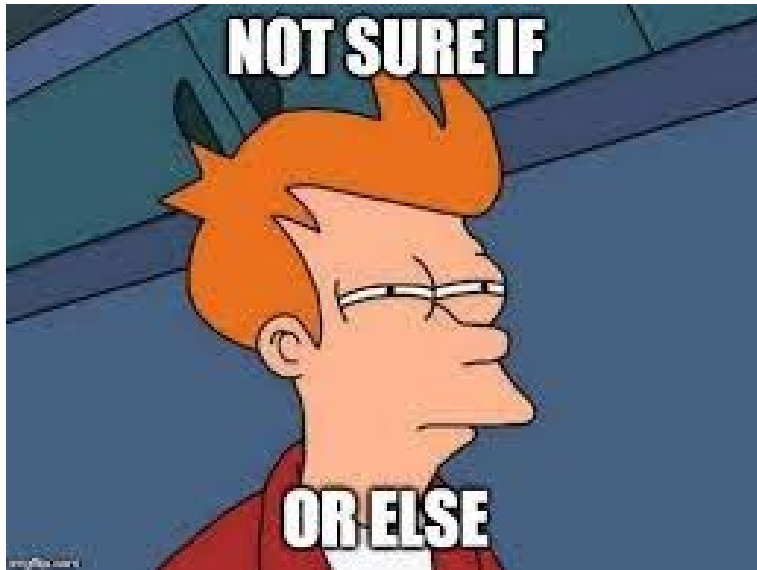


Семинар 2 по УП

Условен оператор. Цикли.



Условен оператор

- Ключова дума if
- Ако ..., то направи ...
- В противен случай (ключова дума else)

Малко код (Наистина малко)

```
if(/*условие*/)
{
    //Ако условието е изпълнено направи това
}
else
{
    //В противен случай направи това.
}
```

Какво забелязахме

- На мястото на */*условие*/* седи валиден булев израз. Той може да е булева променлива. Може дори да е константа ако ви се правят тавтологии.
- В блоковете седят фрагменти код, които да се изпълняват при съответния сценарии.

“Много трудни” въпроси

- Какво ще е условието за да проверим дали едно число е четно?
- А дали число завършва на 1?
- Дали сумата на 2 числа е равна на 3то?
- При сравняване на числа какво използваме?

Цикъл

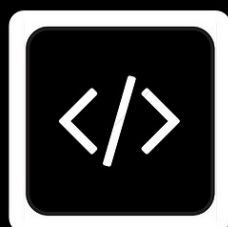
- Защото програмистите сме мързеливи хора.
- Защото може да не знаем колко пъти трябва да извършим дадено действие.



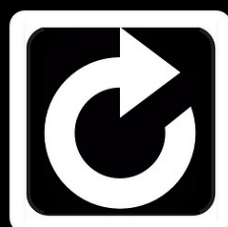
eat () ;



sleep () ;



code () ;



repeat () ;

Цикъл While

- Повтаря докато нещо е вярно.
- Първокласен цикъл (защото дори първокласник може да го подкара)
- Обикновено се използва, когато нямаме ясни граници от къде до къде ще въртим този цикъл.
- Просто въртим и чакаме нещо да спре да е вярно.

Още малко код

```
while(/*условие*/)
{
    //Какво да првим ако това условие е вярно
}
```

- Мемето от преди малко, само че с while цикъл. Относително смислен пример, защото никой не знае докога ще е жив.

```
while (alive) {
    eat();
    sleep();
    code();
    repeat();
}
```

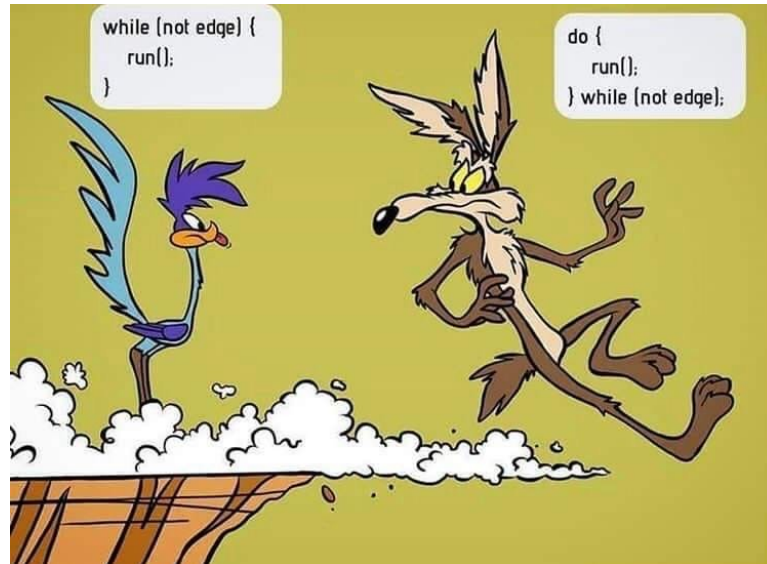

Сега учебникарски пример

- Валидация на входните данни или когато потребителят не ни помага, а ни пречи (винаги).

```
int num = -1;
while(num < 0)
{
    std::cout << "Enter a positive number: ";
    std::cin >> num;
}
```

Цикъл Do While

- Подобно на while, само че при do while първо се изпълнява блока, а после се проверява условието и така си гарантираме, че поне един път ще се изпълни кодът в блока.



Същия учебникарски пример

```
int num;  
do  
{  
    std::cout << "Enter a positive number: ";  
    std::cin >> num;  
}  
while(num < 0);
```

- Преди трябваше num да се инициализира с невалидна стойност, за да се гарантира поне едно изпълнение на блока, докато тук не е така
- Сложихме ; след while(/*условие*/)

Цикъл For

- Използваме този цикъл, когато условието зависи по някакъв начин от някаква управляваща променлива.
- Тази променлива се инициализира в самата дефиниция на цикъла и стъпката и на промяна също се описва в цикъла.

Код

```
for(/*инициализация*/; /*условие*/; /*стъпка*/)  
{  
    //Нещо което да правим  
}
```

- Почти равносилно е на:

```
//инициализация  
while(/*условие*/)  
{  
    //Нещо което да правим  
    //стъпка  
}
```

Пример

- Извеждане на числата от a до b като a и b са ни въведени от потребителя.

```
int a, b;  
std::cin >> a >> b;  
for(int i = a; i <= b; i++)  
{  
    std::cout << i << " ";  
}  
std::cout << std::endl;
```

Задачи

- 1. Изведете сумата на числата от a до b през 2 стъпки, а през c стъпки?
- 2. Да се напише програма, въвежда от клавиатурата естествено число X и проверява дали има естествено число Y , за което $Y! == X$. Например, за числото 24 ($=4!$), отговорът е “да”, а за числото 20 – “не”. (2 задача от Контролно 1 вариант 1 миналата година)
- 3. Въвеждаме цяло положително число. Да се изведе `true`, ако то е съставено само от четни цифри и `false`, иначе. (Почти задача 1 от Контролно 2 вариант 2 миналата година. Леко я бутнах да става за вашите знания)
- 4. Изведете всички четни числа в интервал $[a,b]$.
- 5. Въвеждат се n години. Пребройте колко от въведените години са високосни и изведете броя им на екрана.

Благодаря ви за вниманието!

