• "Хайде, колеги, сядайте. Както казват в затвора, 'по-рано влезеш, по-рано излезеш'." д-р Генадий Агре



### Семинар 1 по УП

Настройка на среда за програмиране. Типове данни



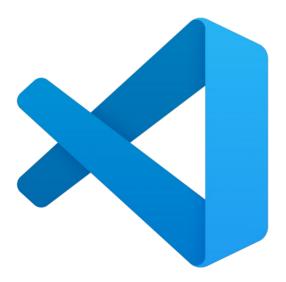
#### Няколко уводни думи

- Информатика! Що е то?
- Програмиране! Какво е това?
- И сега какво?

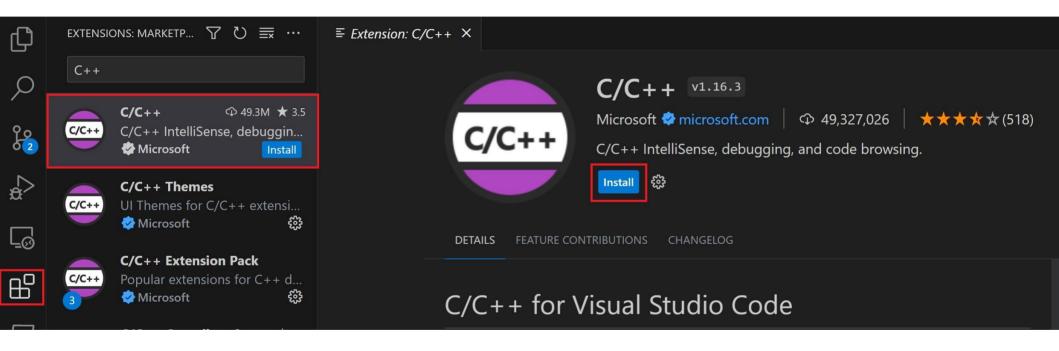
• "Имайте предвид, че всичко това което ще правим е една голяма илюзия -- накрая се стига в процесора до едно голямо джамбуре с числа...", горд цитат от гл. ас. Владислав Ненчев.

### Настройка на средата

- За да програмираме ни трябва среда.
- Линк за VSCode: https://code.visualstudio.com/



#### Първо си сваляте C++ Extension



#### Ами сега?

- VSCode е текстов редактор на анаболи но това не го прави IDE. Трябва ни компилатор.
- Нека ползваме MinGW. Линк: https://www.mingw-w64.org/downloads/

#### Нека го тестваме

#include <iostream>

```
int main()
{
    std::cout << "Hello world!";
}</pre>
```

## Тествахме го може ли да си ходим?

• Твърдо нье! Време е да ви "измъча" с малко теория и задачки.



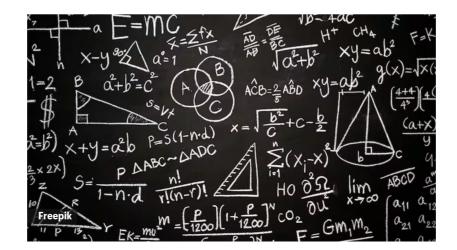
#### Типове данни

- Защо ни е туй?
- Мии защото в програмирането за жалост размерът има значение! За четимост също!

Data type	Size(bytes)	Range
char	1	-128 to 127
unsigned char	1	0 to 255
short	2	-32,768 to 32,767
unsigned short	2	0 to 65535
int	4	-2147483648 to +2147483647
unsigned int	4	0 to 4294967295
long	4	-2147483648 to +2147483647
Unsinged long	4	0 to 4294967295
float	4	-3.4e-38 to +3.4e-38
double	8	1.7 e-308 to 1.7 e+308
long double	8	1.7 e-308 to 1.7 e+308
bool	1 bit	
void	-	
wchar_t	2 or 4	1 wide character

# Малко математика все пак сме ФМИ

- Аритметичните операции са си както си ги знаем, а именно + \* /.
- = или с какво плашим математиците



# Демонстрация:)

#### • Задача 1:

Напишете програма, която намира лице на триъгълник по дадена страна и височина към нея.

#### • Задача 2:

Дадени са 2 числа а и b. Напишете програма, която им разменя местата. Предизвикателство: Нека го направим без допълнителна променлива.

- Задача 3: Въведете от стандартния вход година и изведете true, ако е високосна и false, ако не е. Иии да без if.
- Задача 4: Напишете програма, която обръща цифрите на едно 4 цифрено число.
- Задача 5: Напишете програма, която въвежда 2 числа и извежда сумата, разликата, произведението и частното им.