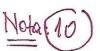
# Corregido por Jorge R. Manar F. -

## Introducción a la Programación Algoritmos y Estructuras de Datos I



Departamento de Computación Facultad de Ciencias Exactas y Naturales Universidad de Buenos Aires



Parcial - 1er cuatrimestre 2023

1.1	1.2	2.1	2.2	3	4.1	4.2
R	D	Q	2	a	D	Q
D	D	O	1)	U	9	D

Apellido OTAZVA ARCE	Nombre MATEO
LU 88/23	Turno TARDE
Cant. de hojas entregadas (sin cont	car ésta)

El parcial se aprueba con 5 puntos. Entregar cada ejercicio en hoja separada. No se permite consultar ningún material durante el examen.

#### Ejercicio 1. 2 puntos

#### 1. [1 punto]

Completar en las siguientes especificaciones nombres adecuados para el problema a, los parámetros b y c, y las etiquetas x, y, z, u y w.

```
problema a (in b: seq\langle Char \times Char \rangle, in c: seq\langle Char \rangle): seq\langle Char \rangle { requiere x: \{ (\forall i,j:\mathbb{Z})((0 \leq i < |b| \land 0 \leq j < |b| \land i \neq j) \rightarrow b[i]_0 \neq b[j]_0 \} requiere y: \{ (\forall i,j:\mathbb{Z})((0 \leq i < |b| \land 0 \leq j < |b| \land i \neq j) \rightarrow b[i]_1 \neq b[j]_1 \} requiere z: \{ (\forall i:\mathbb{Z})(0 \leq i < |c| \rightarrow (\exists j:\mathbb{Z})(0 \leq j < |b| \land b[j]_0 = c[i])) \} asegura u: \{ |resultado| = |c| \} asegura w: \{ (\forall i:\mathbb{Z})(0 \leq i < |c| \rightarrow (\exists j:\mathbb{Z})(0 \leq j < |b| \land b[j]_0 = c[i] \land b[j]_1 = resultado[i])) \}
```

#### 2. [1 punto]

Especificar el siguiente problema (se puede especificar de manera formal e semi format):

Dados los inputs  $b: seq\langle Char \times Char \rangle$ .  $m: seq\langle seq\langle Char \rangle)$  y  $n: seq\langle seq\langle Char \rangle\rangle$ , retornar verdadero si n es igual al resultado de aplicar el problema a (del punto 1.1) a cada elemento de la secuencia m.

#### Ejercicio 2. 4 puntos

#### 1. [2 puntos]

Programar en Haskell una función que satisfaga la especificación del problema a del Ejercicio 1. Recordá escribir los tipos de los parámetros.

#### 2. [2 puntos]

Programar en Python una función que satisfaga la especificación del problema a del Ejercicio 1. Recordá escribir los tipos de los parámetros y variables que uses en tu implementación.

```
Ejercicio 3. 2 puntos
```

```
Sea la siguiente especificación del problema aprobado y una posible implementación en lenguaje imperativo:
```

```
problema aprobado (in notas: seq\langle\mathbb{Z}\rangle): \mathbb{Z} { requiere: \{|notas|>0\} requiere: \{(\forall i:\mathbb{Z})(0\leq i<|notas|\to 0\leq notas[i]\leq 10)\} asegura: \{result=1\leftrightarrow todos\ los\ elementos\ de\ notas\ son\ mayores\ o\ iguales\ a\ 4\ y\ el\ promedio\ es\ mayor\ o\ igual\ a\ 7\} asegura: \{result=2\leftrightarrow todos\ los\ elementos\ de\ notas\ son\ mayores\ o\ iguales\ a\ 4\ y\ el\ promedio\ está\ entre\ 4\ (inclusive)\ y\ 7\} asegura: \{result=3\leftrightarrow alguno\ de\ los\ elementos\ de\ notas\ es\ menor\ a\ 4\ o\ el\ promedio\ es\ menor\ a\ 4\}
```

```
def aprobado(notas: list[int]) -> int:
L1:
      suma_notas: int = 0
L2:
      i: int = 0
L3:
      while i < len(notas):
L4:
         if notas[i] < 4:
L5:
            return 3
L6:
         suma_notas = suma_notas + notas[i]
L7:
         i = i + 1
L8:
      if suma_notas >= 7 * len(notas):
L9:
         return 2
L10:
      else:
L11: '
         if suma_notas > 4 * len(notas):
L12:
            return 2
L13:
         else:
L14:
            return 3
```

- 1. Dar el diagrama de control de flujo (control-flow graph) del programa aprobado.
- 2. Escribir un test suite que ejecute todas las líneas del programa aprobado.
- 3. Escribir un test suite que tenga un cubrimiento de al menos el 50 por ciento de decisiones ("branches") del programa.
- 4. Explicar cuál/es es/son el/los error/es en la implementación. ¿Los test suites de los puntos anteriores detectan algún defecto en la implementación? De no ser así, modificarlos para que lo hagan.

### Ejercicio 4. 2 puntos

1. [1 punto] Suponga las siguientes dos especificaciones de los problemas p<br/>1 y p2:

```
problema p1(x:Int)=res:Int {
    requiere A;
    asegura C;
}
problema p2(x:Int)=res:Int {
    requiere B;
    asegura C;
}
```

Si A es más fuerte que B, ¿Es cierto que todo algoritmo que satisface la especificación p1 también satisface la especificación p2? ¿Y al revés?, es decir, ¿Es cierto que todo algoritmo que satisface la especificación p2 también satisface la especificación p1? Justifique.

2. [1 punto]  $\xi$  Es posible que haya un test suite con 100 % de cubrimiento de nodos que todos los test pasen pero que igual el programa tenga un bug? Justifique.

```
OTAZUA ARCE, MATEO (88/23)
Ljercicio
                                                                                  # palabra" que poede tener números o símbolos
(nombre aprobado por Rubiastein)
                   encriptor (in clave: seg(Charx Char), in palabra: seg(Char)): seg(Char){
        requiere sin Repetidos Origen Clave: {(Vi,j: Z)((0 ≤ i < Iclavel A 0 ≤ j < Iclavel A i + j ) -> clave[i] + clave [j] )}
                      sinhepetidos Pestino Clave: {\(Vi, j: Z) \((0 \le i < | clave| \ 0 \le j < | clave| \ \ i \ \ j) -> clave [i], \(\frac{1}{4} \) clave [j], \(\frac{1}{4} \)
                      todo DePalabra EnClave: {(Yi: Z)(0 \le i < lpalabra | \rightarrow (\exists j: Z)(0 \le j < lclave) \land clave Zj)_0 = palabra [i])}
        requiere
                      mismo Largo: { | resultado | = | palabral }
        asegura
        asegura
                      cada Carácter Excriptado: { (Vi: Z) (0 ≤ i < Ipalabra ) ->
                                                   (3j:Z)(0=j<|clave| A clave(j]o= palabra[i] A clave(j]= resultado[i]))}
                 son Palabras Encriptadas Con Clave (in clave: seg (Char x Char), in Palabras: seg (seg (Char)), in palabras Encriptadas: seg (seg (Char))
                 Bool {
                    sin Repetidos Origon Clave: {(Yi,j:7/)((0 & i & | clavel n 0 & j & | davel n i + i) -> clave [i]o * clave [j]o)}
                      sin Repetidon Destino Clave: {(/i,j: Z)((0: 2 | clavel n 0: j < | clavel n i + i) -> clave [i] + clave [j]n)}
                     todo De Palabras En Clave: {(YK:72) (Osk < |palabras| ->
         requiere
                                              (Vi:Z)(0≤i 4 | palabras [k] [ -> (3j:Z) (0≤j 4 | clave [j] = palabras [k][i]))}
                      mismo Largo Listas: { [palabras] = [palabras Encreptadas]}
         requiere
                      respuesta Correcta: { resultado = True 4> (4:2)(0:12|palabras] -> palabras Encriptadas [i7 = encriptar (palabras [i]))}
         avegura
```

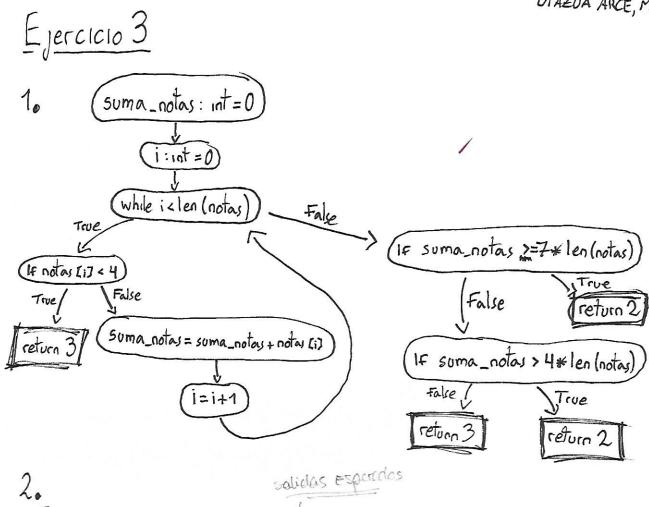
New site tambier recibil

```
Ejercicio 2
```

```
10
```

```
encriptor:: [(Char, Char)] -> [Char] -> [Char]
 encriptar clave [] = []
 encriptar clave (char: chars) = (encriptar Aux clave char): (encriptar clave chars)
 encriptar Aux :: [(Char, Char)] -> Char -> Char
 encriptar Aux (clave: claves) char
      | origen == char = destino
      lotherwise = encriptar Aux claves char
      where (origen, destino) = clave
2.
  des encriptar (claves: [str, str)], palabra: str) -> str:
        res Aux : [str] = []
       for char in palabra:

| for clave in claves:
| if clave[0] == char:
| res Aux. append (clave[1])
        res: str = resAux. join()
return res
```



Caso nota Menor A4: [2] -> 3 /

Caso nota Mayor A7: [8] -> 1 /

Caso nota Entre 4,7: [5] -> 2 /

Caso nota 4: [4] -> 2 /

3. idem 2

(caso nota Menor A4: [2] -> 3

caso nota Mayor A7: [8] -> 1

caso nota Entre 4, 7: [5] -> 2

caso nota 4: [4] -> 2

4. Hay dos errores en la implementación:

- Nunca devuelve 1, en su lugar devuelve 2 - Cuando el promedio es 4 debería devolver 2, pero devuelve 3. Ambos test suites detectan estos defectos.

# Ejercicio 4

1. Que A sea más fuerte que B significa que A->B, o sea, si A es True, B necesaria mente es True también. Pero no siempre que B sea True, necesariamente A lo será.

Modo algoritmo que compla la especificación de 197 complina postende la especiación de portende la especiación de la especiación de portende la especiación de la especiación del espec

Si A y B se encontrasen en los asegura, todo algoritmo que cumple con p1 cumpliria con la de P2, pero no todo algoritmo que cumple con la especificación de p2 cumpliría con la de p1. Pero A y B todo algoritmo que cumpla con la especificación, p2 es una subespecificación de p1 y necesariamete al reves.

2. Es posible, y se puede demostrar con un ejemplo.

der es Negativo (num: int) -> bool: | if num < 8: return true else: return false

The Stalse return talse

TEST SUITE

Scaso negativo: -1 -> true

Caso positivo: 9 -> Palse

Este ejemplo recorre todos los nodos sin encontrar el defecto.