

Universidad FASTA - Sistemas de Información II

Introducción a Java

- 1.1) crear la carpeta de trabajo "c:\java".
- 1.2) crear el paquete "test" creando carpeta "test" en "c:\java".
- 1.3) crear el archivo "Principal.java" con

```
package test;

class Principal {

    public static void main(String args[]) {
        System.out.println("creando ventana");
    }

}
```

- 1.4) compilar usando: javac -classpath . test/Principal.java desde "c:\java".

- 1.5) ejecutar usando: java -classpath . test/Principal desde "c:\java".

- 2.1) crear el archivo "Ventana.java" con

```
package test;

import java.awt.*;

class Ventana extends Frame {

    public Ventana() {
        setTitle("Ventana");
        setSize(300, 200);
    }

}
```

- 2.2) modificar la clase "Principal.java" agregando en el método "main":

```
Ventana v = new Ventana();
v.setVisible(true);
```

- 2.3) compilar usando: javac -classpath . test/Principal.java desde "c:\java".

- 2.4) ejecutar usando: java -classpath . test/Principal desde "c:\java".

- 2.5) crear el archivo "Principal.mf" en "c:\java" con

Main-Class: test.Principal

- 2.6) crear el archivo jar usando: jar cfm Principal.jar Principal.mf test/*.class desde "c:\java".

- 2.7) ejecutar usando: java -jar Principal.jar desde "c:\java".

- 2.8) Ejecutar seleccionando el archivo "Principal.jar" desde entorno Windows.

- 2.9) Crear la documentación con: javadoc -d doc -package test/*.java.