

Consigna - Competencia de Atletismo

Desarrollar un programa en Python que permita gestionar la información de una competencia de atletismo.

REQUISITOS:

1. INGRESO DE DATOS:

- Permitir al usuario ingresar corredores con:
 - Un número único de identificación (entero positivo, sin repetirse).
 - Un tiempo en segundos (número positivo, puede ser decimal).

2. CÁLCULOS A REALIZAR:

- Calcular y mostrar el tiempo total de todos los corredores.
- Calcular y mostrar el porcentaje de tiempo que representa cada corredor respecto al total.

3. ORDENAMIENTO Y VISUALIZACIÓN:

- Ordenar la lista de corredores de menor a mayor tiempo, mostrando el número del corredor y su tiempo.

4. BÚSQUEDA DE CORREDOR:

- Permitir al usuario buscar un corredor por su número de identificación.
- Si el número existe, mostrar su tiempo.
- Si el número no existe, mostrar un mensaje de error y volver a pedir un número válido.

CONSIDERACIONES:

- Validar que los números de identificación no se repitan.
- Validar que los tiempos ingresados sean valores positivos.
- Usar estructuras de datos adecuadas para gestionar la información (listas paralelas o diccionarios).
- Mostrar los resultados de forma clara y ordenada.