



TRABAJO PRÁCTICO NRO. 8:
Release and Sprint Planning – Planificación de Release y de Sprint

Cátedra: Ingeniería de Software

Curso: 4K2

Docentes:

- Meles, Judith
- Massano, Cecilia
- Boiero, Gerardo

Alumnos:

- Diaz, Nahuel - 65144
- Madrid, Roberto - 79557
- Micheletti, Martin - 70120
- Montuori, Pietro - 79064
- Piemonte, Juan Pablo - 75950
- Quinteros, Manuel - 79558

Grupo: 4

Fecha de entrega: 23/09/2021

Unidad:	Unidad Nro. 3: Gestión Ágil de Proyectos
Consigna:	Tomando como base la definición de producto realizada para Taxi Mobile: Sistema web mobile para seguimiento de taxis y teniendo en cuenta el MVP definido, realizará con su equipo SCRUM la primera reunión de planificación de Sprint (Sprint Planning).
Objetivo:	Que el estudiante sea capaz de simular una de las ceremonias de SCRUM, Sprint Planning, cuyo propósito es la definición del Sprint Backlog. Que comprenda la importancia de la planificación en el contexto de la gestión ágil de proyectos.
Propósito:	Aplicar los conceptos de Gestión Ágil de Proyectos Vivenciar el ambiente de Scrum simulando la ceremonia de planificación de un sprint.
Entradas:	Conceptos teóricos de SCRUM. Bibliografía referenciada sobre el tema. Definición de Hecho (DoD) para el equipo. Caso práctico de Taxi Mobile: Sistema web mobile para seguimiento de taxis previamente desarrollado. Ejemplo de Minuta de Sprint Planning Ejemplo de Sprint Backlog
Salida:	Se evaluará que: <ul style="list-style-type: none"> • Presente el plan de release para la liberación de la primera versión del producto (MVP). • Describa todas las consideraciones de contexto • Presente la minuta de planificación del Sprint • El Sprint Backlog desagregando las user stories en tareas estimadas en horas ideales • Descripción de todas las consideraciones de contexto que considere necesarias para la comprensión de los entregables mencionados en los ítems anteriores.
Instrucciones:	<ul style="list-style-type: none"> • En grupos trabajarán la consigna. • Tomarán el MVP definido para el producto de Taxi Mobile: Sistema web mobile para seguimiento de taxis, ya estimado • Definirán las condiciones de contexto necesarias para la planificación del release. • Definirán el Plan de Release indicando cuantos sprints serán necesarios y que user stories entregarán en cada uso y por consiguiente la duración del Plan de Release para la entrega de la versión del producto. • Definirá la minuta para el Sprint 1 y el Sprint Backlog
Observaciones:	Debe referenciar la Bibliografía consultada.

Condiciones de contexto necesarias para la planificación del release

- Los fines de semana el equipo no llevará a cabo tareas del proyecto.
- Se deben considerar los horarios de cursado de cada miembro del equipo.
- Se deben considerar las fechas de examen de cada miembro del equipo.

Plan de Release

Consideramos que necesitaremos 2 sprints con una duración de 2 semanas cada uno. Estimamos una capacidad aproximada de 2 story points por developer por sprint, ya que son los primeros sprints y se desconoce la dinámica del equipo por el momento. La entrega de la primera versión del producto se realizará al finalizar dichos sprints.

A continuación se detalla las user stories incluidas en cada sprint.

• **Sprint N° 1:** (2 semanas) - 11 puntos de historia

- Pedir taxi (5 puntos de historia)
- Ocupar taxi (2 puntos de historia)
- Liberar taxi (2 puntos de historia)
- Loguear taxista (2 puntos de historia)

El sprint empezará el día Lunes 27/09/2021 y finalizará el día viernes 08/10/2021

• **Sprint N° 2:** (2 semanas) - 11 puntos de historia

- Ver ubicación de pasajero (5 puntos de historia)
- Buscar taxis cercanos (3 puntos de historia)
- Notificar a taxista y a central pedido de taxi (3 puntos de historia)

El sprint empezará el día Lunes 11/10/2021 y finalizará el día viernes 22/10/2021

Minuta de Sprint Planning

- Sprint N° 1
- Duración del sprint: dos semanas
- Objetivo del sprint: Se hace foco en el ingreso del taxista al sistema y al pedido de un taxi por el pasajero
- Puntos estimados para el sprint: 11 puntos de historia
- Capacidad Ideal Equipo Scrum:
 - Díaz, Nahuel - 20 hs ideales.
 - Madrid, Roberto - 15 hs ideales.
 - Micheletti, Martín - 20 hs ideales.
 - Montuori, Pietro - 15 hs ideales.
 - Piemonte, Juan Pablo - 20 hs ideales.
 - Quintero, Manuel - 20 hs ideales.
- Capacidad total del equipo en horas ideales: 110 hs en el sprint

Definición de “Hecho” para el equipo	Sprint Backlog
<ul style="list-style-type: none"> ✓ Diseño revisado y aprobado. ✓ Código completo, funcional y que respete las buenas prácticas establecidas. ✓ Documentación de usuario actualizada. ✓ Probado y sin errores. ✓ Prueba de aceptación realizada. ✓ Entorno listo para la subida a producción. 	<ol style="list-style-type: none"> Pedir taxi - Responsables: Martin Micheletti y Piemonte Juan Pablo <ul style="list-style-type: none"> ◦ Diseñar UI - 6 hs ◦ Implementar UI - 6 hs ◦ Investigar integración con Google Maps - 8 hs ◦ Desarrollo Backend - 6 hs ◦ Testing - 6 hs ◦ Documentación de Usuario - 4 hs Total horas: 36 Ocupar taxi - Responsables: Díaz Nahuel (US completa) <ul style="list-style-type: none"> ◦ Diseñar UI - 2hs ◦ Implementar UI - 4 hs ◦ Desarrollo Backend - 6 hs ◦ Testing - 4 hs ◦ Documentación de Usuario - 4 hs Total horas: 20 Liberar taxi - Responsables: Quinteros Manuel (US completa) <ul style="list-style-type: none"> ◦ Diseñar UI - 2hs ◦ Implementar UI - 4 hs ◦ Desarrollo backend - 6 hs ◦ Testing - 4 hs ◦ Documentación de Usuario - 4 hs Total horas: 20 hs Loguear taxista - 28 hs Responsables: Madrid Roberto y Montuori Pietro <ul style="list-style-type: none"> ◦ Diseñar UI - 4hs Montuori Pietro ◦ Implementar UI - 4 hs Montuori Pietro ◦ Investigar integración con autenticación de Facebook - 4 hs Madrid ◦ Integrar con autenticación Facebook - 4 hs Madrid Roberto ◦ Desarrollo Backend - 4 hs Madrid Roberto ◦ Testing - 4 hs Madrid Roberto y Montuori Pietro (2hs cada uno) ◦ Documentación de Usuario - 4 hs Montuori Pietro Total horas: 28

