

Cátedra de Ingeniería de Software



Universidad Tecnológica Nacional
Facultad Regional Córdoba

Docentes:

Judith Meles
Laura Covaro

Presentación: Equipo docente de la cátedra

- Coordinador de la Cátedra: Judith Meles
- Docentes por curso:

Curso	Día y Horas	Turno	Profesor	J.T.P.	Ayudantes
4K1	Mar 3-4-5-6 Jue 4-5	M	Meles, Judith jmeles@gmail.com	Boiero, Gerardo gboiero@gmail.com	Mickaela Crespo mickaelacrespo@gmail.com
4K2	Mar 1-2-3-4 Vie 3-4	T	Meles, Judith jmeles@gmail.com	Massano, Cecilia ceciliamassano@gmail.com	Boiero, Gerardo gboiero@gmail.com
4K3	Mie 3-4-5-6 Vie 5-6	N	Covaro, Laura lcovaro@gmail.com	Massano, Cecilia ceciliamassano@gmail.com	Joaquín Robles jrobles.utn@gmail.com
4K4	Mar 3-4-5-6 (De 20 a 23) Vie 1-2 (De 18 a 19:45)	N	Covaro, Laura lcovaro@gmail.com	Joaquín Robles jrobles.utn@gmail.com	Mickaela Crespo mickaelacrespo@gmail.com

**Todos los docentes somos Ingenieros
en Sistemas de Información,
graduados de la UTN**



Bienvenidos al aula virtual de la Cátedra de Ingeniería de Software

[Editar](#) ▼

En este espacio encontrarán todo el material necesario para cursar y rendir la materia, así como también avisos y preguntas frecuentes



Plantel Docente de la Cátedra

[Editar](#) ▼

Coordinadora de la Cátedra: Ing. Judith Meles - jmeles@gmail.com

Docentes:

Curso en la UV: Cátedra de Ingeniería de Software

- Nombre corto de la UV: 2021_ISI_SW
- Clave de matriculación de la UV
 - 4K1: ISW_4K1_2021
 - 4K2: ISW_4K2_2021
 - 4K3: ISW_4K3_2021

Dinámica para las clases virtuales

- Las clases sincrónicas se darán por ZOOM, el link se publicará en la UV.
- Las clases serán en los días y horarios establecidos para cada curso.
- Luego se publicarán los links de acceso a las clases grabadas en el cronograma la UV y en autogestión.

Acceso a las clases

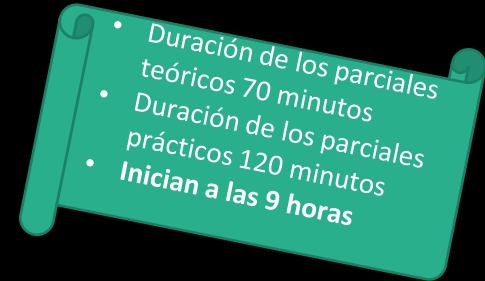
Cronograma de Clases y links clases grabadas: https://drive.google.com/file/d/1p8vaeStgfmf3Mg_X-hfw0KIgm0gQFeHL/view?usp=sharing

	A	B	C	D	E	F	G
1	Día	Tipo clase	Fecha	Tema Clase	Instrucciones alumnos	Material	Acceso a clase grabada
2	Martes	Tedrico	3-Ago	Presentación de la materia, de los docentes Procesos Definidos y Empiricos Introducción a Componentes de un proyecto de software Presentación Aula Virtual		Clase Grabada Intro a la SW	
3	Jueves	Tedrico	5-Ago	Componentes de un proyecto de software			
4	Martes	Práctico	10-Ago	Intro a Agile - Manifiesto Agil	Asistir a clase habiendo leído el Manifiesto Agil	Buscar manifiesto agil	
5	Jueves	Tedrico	12-Ago	Requerimientos en ambientes ágiles - User Stories			
6	Martes	Práctico	17-Ago	Práctico de User Stories			
7	Jueves	Tedrico	19-Ago	Requerimientos ágiles - Gestión de Producto Estimaciones ágiles			
8	Martes	Práctico	24-Ago	User Stories, Estimaciones y MVP	Ver antes de la clase video con tedrico de estimaciones	Estimaciones: https://youtu.be/maXmcoDnDy	
9	Jueves	Tedrico	26-Ago	Estimaciones de software			
10	Martes	Tedrico-Práctico	31-Ago	Administración de Configuración de Software - Prácticas continuas	Ver antes de la clase videos con clase tedrica de SCM	SCM: Parte 1: https://youtu.be/E-Qp4t5T6i8 Parte 2: https://youtu.be/LK295pM8k Parte 3: https://youtu.be/nU2MGAM8Sk	
11	Jueves	Tedrico	2-Sep	Scrum y métricas ágiles		Guía de Scrum 2020	
12	Martes	Práctico	7-Sep	Dinámica de Scrum			
13	Jueves	Tedrico	9-Sep	Framework para escalar scrum	Asistir a clase habiendo leído una mitad del curso la guía de Nexus y la otra de LESS Exposición del póster científico	Guía de Nexus 2020 Guía de LeSS	
14	Martes	Tedrico-Práctico	14-Sep	Práctico de Scrum - Planificación de release y sprint			
15	Jueves	Tedrico	16-Sep	Clase de Consulta			

Condiciones de Aprobación Directa /Regularidad

- Para obtener Aprobación Directa:

- 2 parciales teóricos con opción a recuperar sólo 1 de ellos: **NOTA 8 O SUPERIOR**
- 2 parciales prácticos con opción a recuperar sólo 1 de ellos: **NOTA 8 O SUPERIOR**
 - **Sábado 18 de Septiembre**: Primer Parcial Teórico y Primer Parcial Práctico
 - **Sábado 23 de Octubre**: Segundo Parcial Teórico y Segundo Parcial Práctico
 - **Sábado 13 de Noviembre**: Recuperatorios



- 3 trabajos conceptuales con **NOTA 8 O SUPERIOR**, con opción a recuperar 1 de ellos sin afectar la aprobación directa.
 - Un trabajo conceptual aborda un tema de la unidad 2 (Scrum) → **Fecha 02 / 03 de Septiembre**.
 - Un trabajo aborda un tema de la unidad 2 (Frameworks para Escalar Scrum) → Poster Científico, **Fecha 09 / 10 de Septiembre**.
 - Un trabajo que aborda un tema de la unidad 4 (Testing Ágil) → Pecha Kucha, **Fecha 04 / 05 de Noviembre**.
- Ejercicios Prácticos: presentar el 100 % de los ejercicios prácticos propuestos y aprobar el 70 % con **NOTA 8 O SUPERIOR** con la siguiente modalidad:
 - El tema correspondiente al ejercicio práctico se trabaja en forma grupal y se entrega según los lineamientos indicados por los docentes.
 - El JTP lo corrige, lo califica y se lo entrega al grupo.
 - No hay re-entregas

Regularidad:

Idénticas condiciones que para la aprobación directa con **notas entre 4 y 7**; el estudiante quedará en condición de regular


Respecto de los Grupos

- Cantidad de integrantes por grupo: entre 7 u 8
- Deben informar sobre el grupo:
 - Legajo
 - Apellidos (como aparece en Bedelía)
 - Nombres (como aparece en Bedelía)
 - Un correo electrónico por grupo
- Los Auxiliares de Trabajos Prácticos de cada curso asignarán a cada grupo un número.
- Cada grupo tendrá asignado un responsable de corrección de los Ejercicios Prácticos que presente.

Condiciones de Aprobación del Examen Final



Me puso un 2



Me Saque
un 10!

- Examen Final Oral de los contenidos TEÓRICOS de la materia
 - Un tema asignado al azar en el momento que se inscriben a rendir.
 - Dos temas más asignados por el docente en el momento del examen.
- La Cátedra es unificada, se rinde con cualquiera de los docentes que esté en la mesa examinadora.
- Se evalúan TODOS los contenidos del último programa vigente.

Algunos conceptos que cubrimos

- Tienen detalle completo en la modalidad académica, pero los más sobresalientes son:
 - Gestión Lean Ágil de Productos
 - Gestión Lean Ágil de Requerimientos
 - SCRUM / Framework para escalar SCRUM
 - Gestión de Software como Producto
 - Aseguramiento de Calidad – Métricas
 - Kanban

Algunos conceptos que abordamos de manera introdutoria

- Riesgos
- Administración de proyectos basados en procesos definidos
- Planificación de proyecto de software basado en procesos definidos.

¿Dónde se abordan?

- Teóricos/prácticos de la Materia Proyecto de 5to año.

Bibliografía obligatoria (ampliaciones en la modalidad académica)

- **Sommerville, Ian** - INGENIERÍA DE SOFTWARE - Novena Edición (Editorial Addison-Wesley Año 2011).
- **Pressman, Roger** - INGENIERÍA DE SOFTWARE, UN ENFOQUE PRÁCTICO. – (Editorial McGraw Hill – Año 1998)
- **Myers, Glenford**- El arte de Probar el Software. (Editorial El Ateneo, 1983).-
- **Steve Mc Connell.**, DESARROLLO Y GESTIÓN DE PROYECTOS INFORMÁTICOS (Editorial McGraw Hill – Año 1996).
- **Gothelf, Jeff** – Lean UX: Applying Lean Principles to Improve User Experience – Editorial O'Reilly, 2013
- **Schneider Jonny** – Understanding Design Thinking, Lean and Agile – Editorial O'Reilly, 2017
- **Anderson, David J.** – Kanban (Blue Hole Press – 2011)
- **Papers:**
 - **Dean Leffingwell and Pete Behrens** – A user story primer (2009)
 - **Manifiesto Ágil** <http://agilemanifesto.org/iso/es/>