

Plan del Proyecto: Pi-z

Portada

Título del Proyecto: Proyecto Pi-z **Nombre del Proyecto:** Pi-z **Integrantes del Equipo de Trabajo:** Martín Morente Vargas, Coral Jácome García, Ludmila Iavarone Luiz, Hugo Sanchez Fernández **Fecha:** 02/04/2024

Índice

1. Resumen Ejecutivo
2. Descripción del Proyecto
3. Estructura de Desglose del Trabajo (EDT)
4. Cronograma del Proyecto
5. Organización del Proyecto
6. Plan de Implementación y Cierre
7. Apéndices

Resumen Ejecutivo

Descripción breve del proyecto Nuestro proyecto consistirá en un anti-virus el cual le pasas o bien la ruta de un archivo o la url de una página web, lo escanea y te dice si tiene virus o no.

Objetivos principales 1. Hacer una base de datos que registre tanto los archivos como las webs escaneadas. 2. Realizar la conexión de la base de datos para que inserte valores en la misma. 3. Hacer la interfaz del programa para que el usuario pueda pasarle o la ruta de un archivo o la url de una página web y que lo escanee. 4. Realizar el escaneo y muestre el resultado.

Beneficios Obtenidos - Facilitación al usuario de escanear tanto archivos como páginas web. - Asegurar al usuario que su equipo este limpio de virus.

Impacto del proyecto - Dimensión económica Los beneficios económicos que podremos obtener de nuestro proyecto son el ahorro en material dañado por virus y la protección de datos con valor. Asegurando así que no se infecten los equipos y no tengan que poner un dinero extra en repararlos o en recuperar su información.

- **Dimensión social** Gracias a nuestro sistema aseguraremos a los usuarios la confianza de que los archivos que se descargan son seguros para sus equipos porque primero pueden escanear la propia página web en donde lo descargan por si es fiable y luego pueden escanear el archivo para comprobar que este esté limpio.
- **Dimensión ambiental** La reducción de infecciones y daños en los equipos evitara la pérdida de datos lo que reduce la necesidad fabricar nuevos dispositivos reduciendo el consumo de recursos naturales y energía.

-Futuro emprendimiento Nuestro programa abrirá la posibilidad de replicarse en domicilios y en empresas debido a que todo sistema informático necesita seguridad, en empresas al principio nos enfocáramos en Pymes debido a que necesitan estas un programa que proteja su equipo a bajo coste. También tendríamos que hacerle nuevas funcionalidades al proyecto ya sea que te escanee automáticamente tanto la página como el archivo y así nuestro programa ganaría fama y se iría extendiendo internacionalmente y todo sistema tendría nuestro programa de escaneo.

Resumen del cronograma y presupuesto:

El proyecto comenzó el 2 de Abril de 2024, donde comenzamos a realizar la base de datos, lo que nos ocupó hasta el 15 de Abril. Desde ese mismo día hasta el 23 de Abril nos ocupamos del diseño del proyecto. El 24 de Abril nos pusimos con el desarrollo, que no llevó hasta el 27 de Mayo de 2024. Desde entonces hasta el 4 de Junio nos dedicamos a hacer las pruebas necesarias y retocar los detalles inales del proyecto. En cuanto al presupuesto, no se realizaron gastos directos de recursos, por ser un proyecto por estudiantes en el contexto de las asignaturas de Programación y entornos de desarrollo.

Descripción del Proyecto

Antecedentes

Contexto y justificación del proyecto: Realizaremos este proyecto porque pensamos en la necesidad tanto de los usuarios sin experiencia previa en ciberseguridad como de las Pymes recién creadas para que tuvieran un programa de bajo coste que les asegurara que tanto como las páginas que visitan en internet como los archivos que escanean son seguros para sus equipos.

Objetivos

- **Objetivos generales:** Desarrollar un sistema capaz de detectar virus tanto de páginas web como en los archivos.
- **Objetivos específicos:**
 - Crear una base de datos relacional
 - Desarrollar funcionalidades CRD (Crear, Leer, Eliminar) para los archivos escaneados y para las páginas web escaneadas.
 - Realizar una interfaz de usuario clara y eficiente para que el usuario se sienta cómodo en nuestro programa.

Alcance

Definición del alcance del proyecto: Nuestro proyecto abarcará el desarrollo de una aplicación de escritorio que incluye la gestión de archivos escaneados y la gestión de páginas web escaneadas. No incluimos funciones avanzadas como la gestión de usuarios o el desarrollo de una app móvil.

Entregables

Productos, servicios o resultados entregados: Base de datos de Escaneo Pi-z, Métodos CRUD de escaneo archivos, archivos, Sitios Web, interfaz usuario. Documentación técnica.

Estructura de Desglose del Trabajo (EDT)

Desglose Jerárquico

Desglose del trabajo en tareas y sub-tareas:

1. Planificación del Proyecto • Reuniones iniciales • Definición de requisitos 2. Diseño del Sistema • Diagramas UML • Diseño de la base de datos 3. Desarrollo • Implementación de la base de datos • Desarrollo de la interfaz de usuario • Desarrollo de funcionalidades CRUD • Desarrollo de funcionalidades de acceso a archivos 4. Pruebas • Pruebas unitarias • Pruebas de integración • Pruebas de usuario 5. Implementación y Cierre • Despliegue del sistema • Capacitación a los usuarios • Evaluación del proyecto.

Descripción de Tareas

Descripción detallada de cada tarea:

Planificación del Proyecto: Tanto como Martín Morente como Coral Jácome son los que se van a hacer responsables de organizar las reuniones iniciales y definir los requisitos del programa con el equipo.

Diseño del sistema: Hugo Sanchez se encargará de los diagramas de clase y la base de datos y el resto de los diagramas los hicieron Coral Jácome y Ludmila Iavarone.

Desarrollo: Tanto como Martín Morente, Coral Jácome y Ludmila Iavarone harán en conjunto la parte de desarrollo de todo el proyecto.

Pruebas: Coral Jácome, Ludmila Iavarone, Martín Morente son los que se encargaran de realizar estas pruebas y asegurar de de que el programa funcionará a la perfección con todos los requisitos definidos anteriormente.

Implementación y Cierre: Coral Jácome, Ludmila Iavarone, Martín Morente trabajarán en conjunto para el despliegue del sistema y la capacitación a los usuarios.

Cronograma del Proyecto

Diagrama de Gantt

Representación gráfica del cronograma:

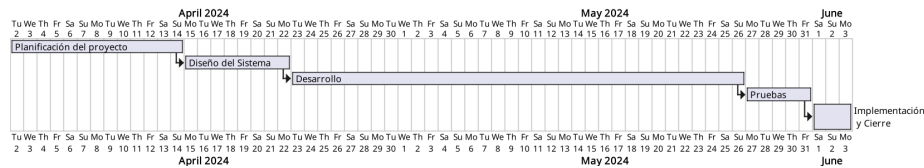


Figure 1: Imagen Gantt

Organización del Proyecto

Equipo del Proyecto

Miembros del equipo y sus roles y responsabilidades:

Miembros del equipo y sus roles y responsabilidades:

Martín Morente: Desarrollador de las APIs, del negocio y la interfaz de verificación y PIZGUI, además de la de escaneo. Trabajo en los documentos (informe y plan de proyecto) de caso de uso

Coral Jácome: Desarrollo de las clases DAO y DTO, y la interfaz de verificación, PIZGUI, interfaz de select, interfaz de combobox y el diagrama de caso de uso

Ludmila Iavarone: Desarrollo de las clases DAO y DTO, interfaz de combobox, interfaz de select, conexión de la base de datos y los diagramas de secuencia

Hugo Sánchez: Desarrollo de la base de datos, códigos UML de todas las clases y base de datos. Trabajo en los documentos (informe y plan de proyecto)

Recursos

Recursos humanos, materiales y tecnológicos utilizados:

Humanos: 4 desarrolladores. Materiales: Ordenadores Tecnológicos: Herramientas de desarrollo

Plan de Implementación y Cierre

Implementación

Descripción de cómo se implementó el proyecto:

El proyecto se implementara siguiendo una metodología ágil. El proyecto se implementó siguiendo una metodología ágil, con sprints semanales. Se desplegará en la base de datos.

Cierre

Proceso de cierre del proyecto: El cierre de proyecto incluirá la revisión final del sistema, la corrección de errores detectados durante las pruebas y la entrega de toda la documentación requerida. Se realizó una evaluación del proyecto con el equipo y se obtuvieron retroalimentaciones para futuros proyectos.

Apéndices

Documentación Adicional

Documentos adicionales relevantes:

Diagramas UML: - Diagrama de clases DAO. - Diagrama de clases DTO. -
Diagrama de la base de datos. - Diagrama API Virus.
