

Playtesting Hry
Near The fear

Juraj Molčan

2024

Device:

- **OS:** Windows 10
- **Rozlíšenie obrazovky:** 1920 x 1080
- **GPU:** NVIDIA GeForce GTX 1650 SUPER
- **CPU:** AMD Ryzen 5 2600X Six-Core Processor
- **RAM:** 16GB

Playtester:

Meno: Juraj

Priezvisko: Molčan

Vek: 21 rokov

Pohlavie: Muž

Vlastnosti:

Vytrvalosť, Trpezlivosť, Potreba herných výziev, Perfekcionizmus

Oblíbené herné žánre:

Roguelike, FPS, Survival, Puzzle

Oblíbené hry:

The Binding of Isaac, Ark Survival Evolved, Minecraft, Terraria, The Finals

Playtesting:

Link na video: <https://youtu.be/H1Ey28oStvg>

Remarks:

Positive:

- Mechanika, kde sa pomocou využívania abilities mení prostredie núti hráča využívať všetky schopnosti.
- Grafika a vizuálne efekty sú na vysokej úrovni.
- Možnosť voľby vylepšení na konci úrovne, kde si hráč vytvára vlastný build.
- Netradičná kombinácia roguelike hier a áut.

Negative:

- Ruka, ktorá naháňa hráča je príliš rýchla, hráč kvôli tomu musí ísť čo najvyššou rýchlosťou, čo spôsobuje, že je náročné ovládať auto.
- Pri vysokej rýchlosti je problém v čas zareagovať na nadchádzajúce prekážky
- Bar na energiu sa nachádza v spodnej časti obrazovky. Ak sa chce hráč pozrieť na to koľko má energie musí dať oči preč z cesty a tak nevidí aké prekážky ho čakajú.
- Upgrade INSTABRAKE je v podstate downgrade, pretože používateľ stratí všetku rýchlosť čo mal a tak stráca aj náskok pred rukou. 30:25 – 30:45
- Neprirodzené mapovanie ovládania. Očakával som pohyb auta na WASD. Taktiež chýba možnosť premapovať zatáčanie doľava a doprava.

- Nepredvídateľné chovanie auta pri náraze na zvodidlá. 53:52 – 54:00
- XP slúžia len na zvýšenie počtu životov pre svety. Mohli by sa napríklad používať na vylepšenie ovládania alebo zrýchlenia auta.

Observations:

- Až po pol hodine hrania som zistil , že bar na vrchu obrazovky ukazuje aj pozíciu ruky.
- Náhodou sa mi podarilo skryť menu pomocou tlačidla pod tlačidlom ESC.

Bugfixing: