

Soviet Republic – Playtesting

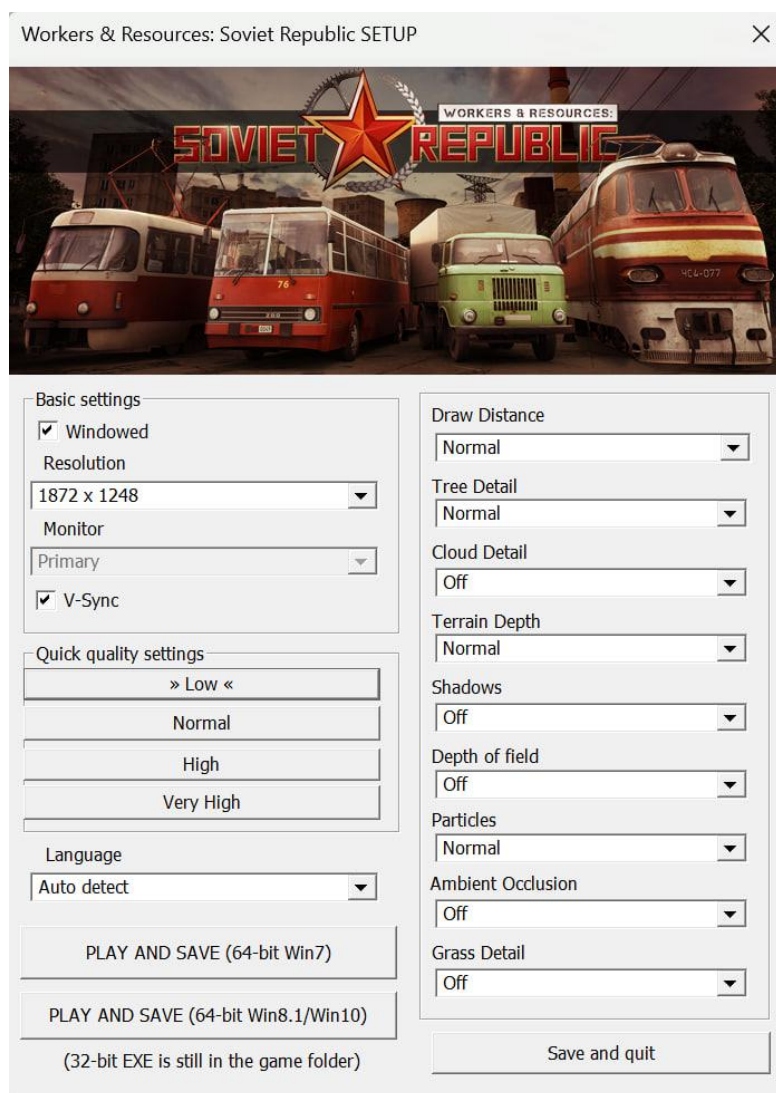
Operačný systém: Windows 11

Rozlíšenie obrazovky: 2160 × 1440

CPU: AMD Ryzen 7 4800H

RAM: 16GB

Nastavenia hry:



Playtester:

Zora Mária Marcinová

- Vek: 22 rokov
- Študent informatiky na TUKE
- Obľúbené žánre hier: Puzzle, Story-rich, Adventure, Simulation

Videa: [https://tukesk-](https://tukesk-my.sharepoint.com/:f:/g/personal/zora_maria_marcinova_student_tuke_sk/EkssCR6mHMhItoJ2UJvTHrsBIzt45ZqiBWgLa-DCYEwpyQ?e=KfGsrN)

[my.sharepoint.com/:f:/g/personal/zora_maria_marcinova_student_tuke_sk/EkssCR6mHMhItoJ2UJvTHrsBIzt45ZqiBWgLa-DCYEwpyQ?e=KfGsrN](https://tukesk-my.sharepoint.com/:f:/g/personal/zora_maria_marcinova_student_tuke_sk/EkssCR6mHMhItoJ2UJvTHrsBIzt45ZqiBWgLa-DCYEwpyQ?e=KfGsrN)

Postrehy:

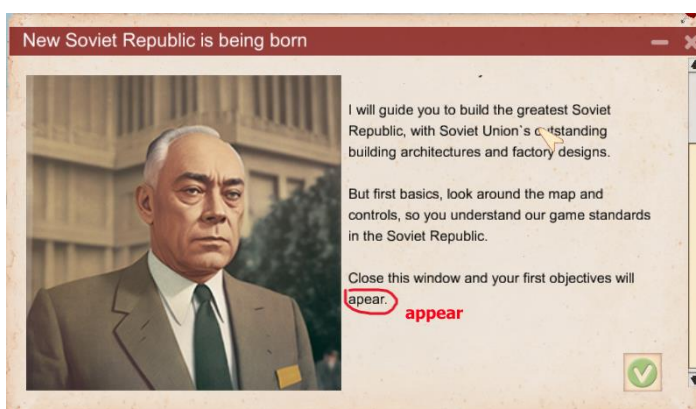
Pozitívne:

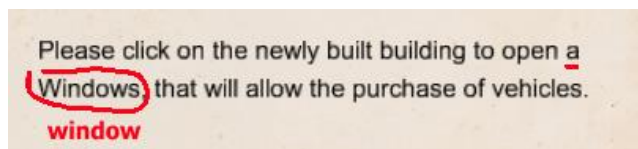
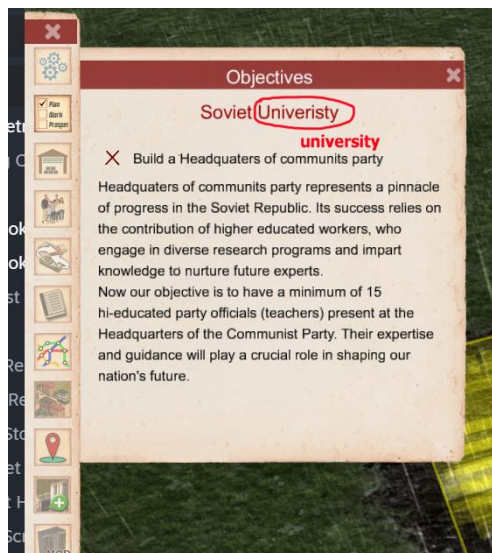
- Staré fotky Košíc na loading screene sú veľmi pekný detail.
- Pekné zvukové efekty na používateľskom rozhraní.
- Mesto obsahuje mnoho detailov, ktoré prispievajú k tomu, aby pôsobilo živo: občania pohybujúci sa po meste, animácie stavajúcich sa budov, osvetlené mesto v noci, zvuk mestského ruchu, počasie a ročné obdobia.
- Hra ponúka veľa možností na budovanie miest, čo zahŕňa veľké množstvo rôznych budov, spôsobov prepravy, ciest.
- Cesty je možné označiť dopravnými značkami.
- Možnosť pomenovať budovy.
- Hra obsahuje návod na to, ako postaviť svoje prvé mesto a rozvíjať rôzne odvetvia. (Negatíva: kroky v návode by mohli byť aj detailnejšie rozpísané, podľa môjho názoru hra nedostatočne oboznamuje používateľa s možnosťami v používateľskom rozhraní).
- Pekné animácie a objekty.
- Dobré kontroly na pohyb po svete.

Negatívne:

- Mnoho preklepov v texte a neprirodzene formulované vety v angličtine.

Príklady:





- Používateľské rozhranie by mohlo mať lepší dizajn, iný font by bol vhodnejší.
- Hudba dotvárala atmosféru sovietskej krajiny, no nedokázala som ju počúvať veľmi dlho, tak som ju neskôr stíšila.
- Menu pre jednotlivé budovy boli veľmi malé, tlačidlá a informácie boli neprehľadné a príliš nakopené.



- Keď som zle postavila cestu, nevedela som nájsť spôsob, ako ju odstrániť.
- Možno by hra bola menej realistická, no uvítala by som aj možnosť presunúť už postavenú budovu.
- Moje mesto malo vysokú nezamestnanosť a nejakú dobu som nevedela, ako ľudí zamestnať v novo postavených budovách. Dlho som riešila úlohy ohľadom Secret police a secret police research (v Communist party headquarters), lebo mi tam nechodili ľudia. Až neskôr som našla časť Questions and answers, kde som zistila, že občania vedia dôjsť pešo len vzdialenosť 300m, a že pri obytných budovách sa dá nastaviť, kam majú chodiť do roboty.

Žiadne chyby v programe som nenašla.