

# Playtesting

## Zariadenie:

- OS – Microsoft Windows 11 Pro
- Rozlíšenie: 1920x1080
- RAM: 8GB
- CPU: AMD Ryzen 5 5500U
- GPU: AMD Radeon™ Graphics

## Playtester:

- Meno: Vladimír Rusnák
- Vek: 21
- Pohlavie: Muž
- Obľúbené žánre hier: Metroidvania, Survival, Puzzle, Arkádovky, RPG
- Vlastnosti: vytrvalosť a trpezlivosť, perfekcionista (pri hraní hier chcem vyskúšať každú feature)

## Playtesting:

Link na video: [https://www.youtube.com/watch?v=Y6\\_Aa8wERXM](https://www.youtube.com/watch?v=Y6_Aa8wERXM)

## Celkový dojem z hry:

- Dojem z hry bol veľmi pozitívny, keďže hra sa ukázala byť zábavnou a zaujímavou. Splnila všetky moje očakávania.
- Grafika sa mi páčila a podľa môjho názoru vhodne vystihla prostredie, do ktorého je hra zasadená. Sadla mi najmä preto, lebo mám rád indie hry s podobným štýlom.
- Samotný gameplay bol záživný, keďže ponúkal misie rôzneho druhu, rozmanité zbrane a míny, a v každom leveli sa nachádzali noví a originálni nepriatelia.
- Ovládanie mi prišlo priamočiare a jednoduché, no bolo dostatočne prepracované na to, aby bolo zábavné.

## Čo sa mi na hre páčilo:

- Jednoduché herné mechaniky, ktoré však dokážu zabaviť. Hru je tak možné zahrať aj pre odreagovanie.

- Variabilita nepriateľov a jednotlivých úloh, ktoré pomáhajú hre ostať zaujímavou a plnou prekvapení.
- Široký výber rôznych zbraní a mín, ktoré pri vyššej obtiažnosti nútia hráča premýšľať o následnej stratégii.
- Výber z troch rôznych lodí, pri ktorých si hráč musí prispôbiť štýl hrania podľa ich statov.
- Špeciálne levely, kde hráč používa bojovú loď, ktorá úplne menila štýl hrania.

Čo by sa na hre dalo zlepšiť:

- Na stanici, ktorú si hráč môže vylepšovať, by bolo dobré, ak by si mohol pozrieť názvy a popis zakúpených modulov. Stanica by tak pôsobila interaktívnejšie.
- Pri boostoch, ktoré je možné získať splnením úloh, nie je jasne dané o koľko vylepšujú staty (je tam vidieť len doba, počas ktorej bude boost aktívny).
- Názov sekcie, kde si hráč kupuje nové zbrane alebo si ich vylepšuje, by som zmenil na Weapons. Názov Research sa hodí viac pre sekciu, v ktorej si hráč kupuje moduly na stanicu.
- Možné vylepšenie ako napríklad databáza všetkých dosiaľ porazených nepriateľov a ich popis.
- V hangári je dostupný Preview, kde hráč môže vidieť zvolené zbrane. Bolo by ale dobré, ak by si hráč vedel sám odskúšať zbrane na nejakej tréningovej mape.
- Systém získavania peňazí mi prišiel zvláštny. V úplne poslednej misii, kde sa používala bojová loď som získal zopár tisíc, no v predošlých misiách to boli aj státisíce.

Bugfixing:

Počas playtestingu som nenašiel žiadny bug.