

PLAYTESTING VIDEO:

[Playtesting slepý prechod](#)

[Playtesting druhý prechod](#)

CHARAKTERISTIKA:

Najčastejšie hrám strategické hry a simulátory, kde je potrebné stavať a spájať jednoduchšie komponenty do komplexnejších systémov. Ale rád si zahrám aj hry s príbehom, poprípade so zaujímavým prostredím alebo umeleckým grafickým štýlom.

Najčastejšie hrané hry (podľa stráveného času):

- Hearts of Iron IV hrám hlavne preto, že obľubujem hry, kde môžem postupom času rozvíjať a strategicky napádať územia v období okolo 2. svetovej vojny.
- CS:GO/CS2 hrávam hlavne pre zabitie času.
- Virtual Circuit Board hrám hlavne pre pochopenie obvodov a logiky počítačov a ich prepojenosť v rámci celkového systému.

Najobľúbenejšie hry:

- Black Mesa, pretože som si chcel zahrať Half-Life v modernom podaní a pretože ma zaujíma príbeh a prostredie hier Half-Life a Portal, s paralelnými svetmi a sci-fi technológiami.
- BioShock mám v obľube hlavne kvôli jeho filozofickým a politickým myšlienkam, prostrediu mesta pod vodou a príbehu okolo hlavnej postavy.

HRY HRANE V POSLEDNOM OBDOBÍ:

- Hearts of Iron IV
- Counter Strike 2
- Virtual Circuit Board
- Black Mesa
- BioShock Remastered
- POSTAL 2 (nedokončil)
- Shaperez
- DOOM (1993) (nedokončil)
- METAL GEAR RISING: REVENGEANCE (nedokončil)
- Darkwood (nedokončil)