

Instrucciones:				
Símbolo	Descripción			
1 AND	Aplica la operación lógica AND M and AC			donde M es el contenido de la dirección efectiva en la instrucción y AC el registro acumulador
2 ADD	Suma M a AC			
3 LDA	Carga AC desde M			
4 STA	Almacenar AC en M			
5 BUN	Brinca en forma incondicional a m			donde m es la dirección efectiva
6 BSA	Salva la dirección de retorno en m y salta a m+1			
7 ISZ	Incrementar contenido de dirección m y saltar si hay cero			
CLA	Borrar AC			
CLE	Borrar E			
CMA	Complementar AC			
CME	Complementar E			
CIR	Circular a la derecha E y AC			
CIL	Circular a la izquierda E y AC			
INC	Incrementar AC en uno			
SPA	Brincar la siguiente instrucción si AC es positivo			
SNA	Brincar la siguiente instrucción si AC es negativo			
SZA	Brincar la siguiente instrucción si AC es cero			
SZE	Brincar la siguiente instrucción si E es cero			
HLT	Detener la computadora			
INP	Leer caracter del teclado			
OUT	Mostrar en pantalla el caracter representado por el byte menos significativo de AC			

Aclaraciones

La estructura de las siete primera instrucciones es la siguiente

Instruccion	direccion	I	Nota: La I es opcional si se coloca significa que la dirección a tomar en cuenta no es 'direccion' sino la direccion a la que apunta 'direccion'
-------------	-----------	---	---

Las otras instrucciones se colocan sin ningún adicional.

Para representar negativos se usara el complemento a dos.

De manera que luego de ejecutar la instruccion CMA
AC tendrá el mismo valor pero con el signo cambiado

Pseudoinstrucciones:

ORG dir	Ubica la siguiente instrucción en la posición de memoria dir
TXT 'Cadena'	Cadena debe tener máximo dos caracteres Se pueden usar ' \ \n \t
Ejemplo: TXT 'AB'	Por ahora el ensamblador tiene como limitación que no se puede poner : ni ; como parte de la cadena
Equivalente a colocar 16706 (65*256 + 66)	

La sintaxis es:

etiqueta: instruccion ; comentario

Nota: Este lenguaje es basado en el que se presenta en el libro: Arquitectura de Computadoras Tercera Edición del autor M. Morris Mano