



Universidad Nacional Autónoma De México

Facultad de Ingeniería

Semestre 2021-2

Computo Móvil

Evaluación 3: P333

Maceda Nazario Luis Martin

N° de Cuenta: 313194746

Fecha: 13/08/2021

P333

Nace con el objetivo de ser una herramienta facilitadora para el proceso de Project333 que propone Courtney Caver en su libro del mismo nombre, buscando la simpleza y minimalismo para poder gestionar el guardarropa de un usuario, siendo una aplicación de lifestyle dirigida al nicho minimalista.

En su libro *Project 333, The Minimalist Fashion Challenge That Proves Less Really is So Much More*. Courtney Caver propone seguir una serie de reglas para cumplir el propósito de sobrevivir con solo 33 artículos en tu armario durante 3 meses, las reglas son las siguientes:

- Cada tres meses
- 33 artículos que pueden ser ropa, accesorios, joyería y zapatos
- Artículos como piezas sentimentales de joyería, ropa interior, ropa para dormir o estar en casa y ropa para ejercitarse no se cuentan para los 33 artículos seleccionados.
- Escoge tus 33 artículos y todo lo que no esté dentro de los seleccionados empácalo y sállalo en una caja fuera de tu vista
- Considera que estar construyendo un guardarropa con el cual puedes vivir, trabajar y jugar por tres meses. Recuerda que esto no es un proyecto que debería hacerte sufrir, no dudes en cambiar la ropa que este en malas condiciones o que ya no te quede bien.



Perspectiva:

En el pasado intente utilizar distintas aplicaciones de guardarropa que ofrecían una gran cantidad features que podían ser interesantes pero que difícilmente serian aprovechadas además que siempre conllevaban un trabajo inicial muy arduo por parte del usuario ya que se tenía la necesidad de capturar cada prenda de ropa, accesorio y demás para poder hacer uso de esas features lo cual podía ser desalentador si el usuario tenía una gran cantidad de artículos por capturar

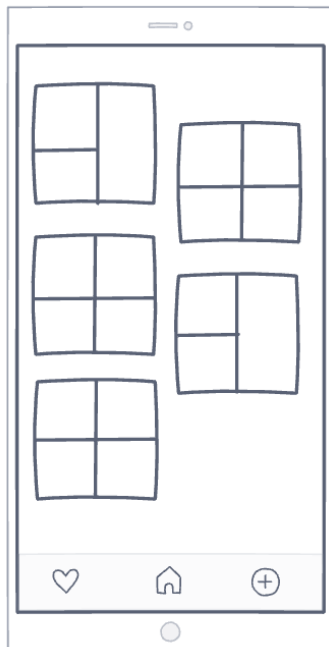
P333 se diferencia de las aplicaciones de guardarropa tradicional porque el nicho al que está enfocado ya tiene la disposición de reducir la cantidad de artículos en su guardarropa y por lo tanto de simplificar su proceso a la hora de crear combinaciones de dichos artículos y reducir el tiempo que esto conlleva, por lo cual P333 se enfoca su primera iteración en solo ofrecer funciones que potencialicen la simplificación y el ahorro de tiempo para el usuario, Capturar 33 artículos, generar todas las combinaciones posibles y mostrar de manera atractiva dichas combinaciones.



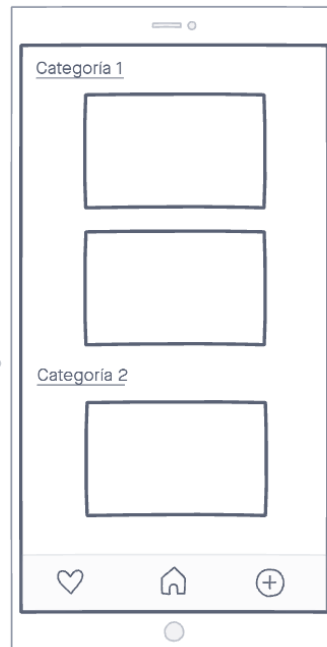
A continuación se presenta un primer boceto de la interfaz para la aplicación, dentro del tenemos un barra de navegación la cual nos permite movernos entre 3 secciones, de izquierda a derecha encontramos que la primera de ella es la pantalla de combinaciones donde el usuario podrá visualizar de forma sencilla haciendo scrolling todas las posibles combinaciones de que se pueden generar con sus 33 artículos, la siguiente sección presenta cada artículo de manera individual pero agrupados por categorías predefinidas (top, bottom, shoes, etc.), finalmente la última sección tendrá la pantalla que nos permite ingresar un nuevo artículo aquí capturamos su imagen y categoría a la que pertenece.

Con apenas tres pantallas P333 se mantiene simple y practica para cumplir con las necesidades de sus usuarios sin abrumarlos con distintas opciones y cumpliendo con el objetivo de simplificarle la vida a los usuarios

Combinaciones



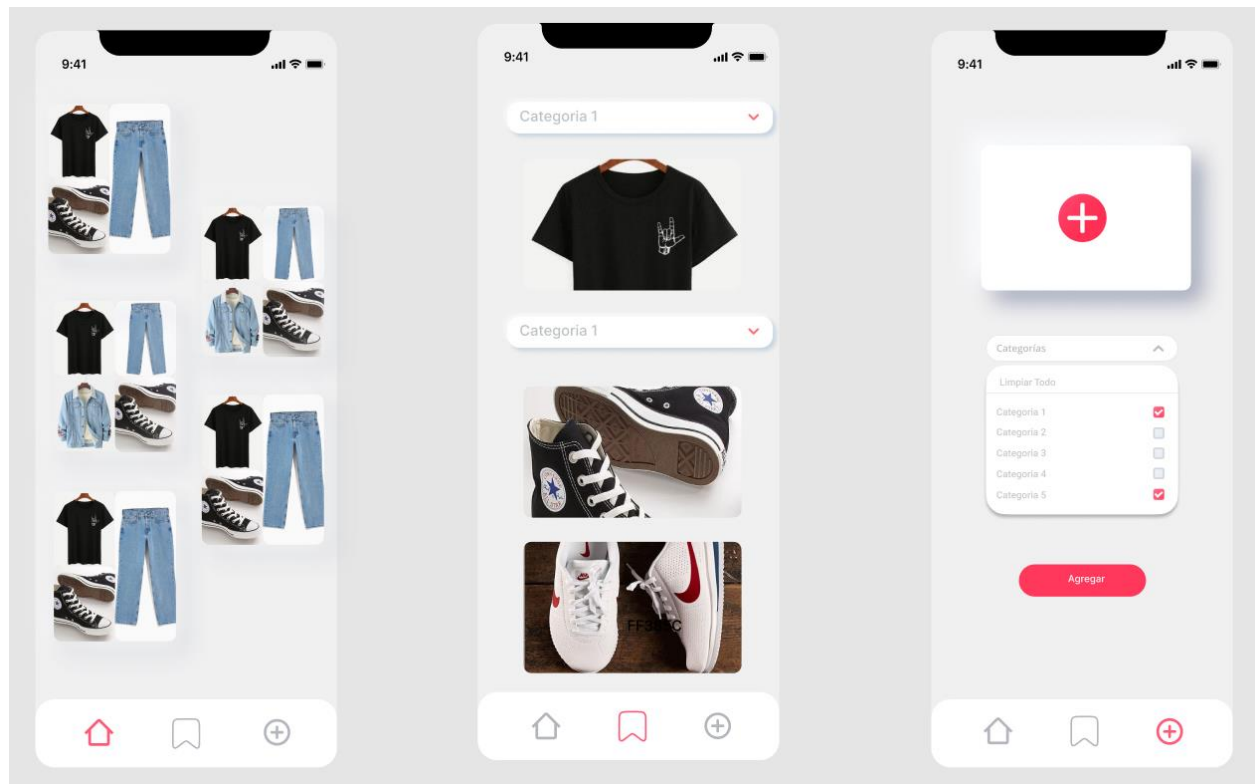
Artículos



Agregar Artículo



El boceto es una primera iteración de la App buscando obtener un mínimo producto viable que le aporte verdadero valor al usuario, por lo pronto se mantendrá un diseño simple y no definitivo pero que respete la estructura básica de tres pantallas y su respectivo contenido.



Al ser apenas un mínimo producto viable el desarrollo será realizado por medio de una librería que permite el desarrollo híbrido lo que permite construir la aplicación tanto para Android como para iOS, la librería a utilizar será React Native la cual permite utilizar como tecnologías de desarrollo HTML, CSS y JavaScript lo cual reduce significativamente el tiempo y costo de desarrollo para lanzar en ambos sistemas operativos

P333 App no intenta ser una aplicación con un modelo de negocio disruptivo con grandes expectativas de crecimiento, solo busca ser una herramienta sencilla que aporte valor al nicho que va dirigida sin necesidad de estar buscando nuevas formas de monetizar, por tal motivo se busca dar acceso a una versión gratuita donde se mantienen los costes al mínimo evitando el uso de servidores externos y mantenido toda la data únicamente dentro del smartphone (en la versión gratuita).

La App será lanzada en un inicio de acceso gratuito durante su primer semestre de lanzamiento tanto en Android como en iOS, para mantener costes mínimos durante este periodo de tiempo la aplicación no maneja ningún tipo de datos de forma externa y todo se mantendrá en el smartphone, para el segundo semestre y después de haber recibido feedback de los primeros usuarios se habilitará en primera medida el guardado de información en servidores y el plan de monetización será por medio de una anualidad la cual será calculada basado en la cantidad de datos que genera un usuario en un trimestre (siguiendo la regla de cambio de cada tres meses *Project333*), en la versión gratuita aún se contará con todas las funciones iniciales (guardando toda la data únicamente dentro del smartphone y evitando generar costes de servidores) y el gran incentivo de la anualidad será todas las futuras features disponibles y que se alineen al estilo de vida simple y minimalista de los usuarios, todo lo anterior con el fin de poder otorgarle al usuario el poder de elección entre una App que cumple con la idea de ser una simple herramienta para facilitar el reto de *Project333* y una herramienta potencializada por la cual el usuario solo tendrá que pagar si realmente aprecia que tiene un valor agregado en las nuevas features.



Conclusiones y reflexiones:

Con el planteamiento e investigación para realización de P333 App he encontrado el valor en elementos que van más allá del aspecto técnico, apuntar el producto a un nicho específico, conocer sus necesidades y darles una propuesta de valor que se ajuste a ellas sin crear un mayor número nuevo de complicaciones para el usuario. Por otra parte, no subestimar la importancia de aterrizar el concepto de una App en papel ya que es la forma más temprana de enfrentarse a problemas de experiencia de usuario, tomar nota para la planeación en el apartado técnico, crear y comparar distintas alternativas de interfaz gráfica.

En el apartado técnico y desde mi punto de vista como desarrollador, el utilizar una metodología de desarrollo híbrida se optimiza el tiempo para poder crear un primera versión del producto y así como sus siguientes iteraciones, para este caso específico donde P33 App se comporta como un CRUD (*Create, Read, Update and Delete*) sencillo y de forma local no es necesario buscar un desarrollo nativo en primera instancia ya que la diferencia de rendimiento entre un desarrollo nativo y un desarrollo híbrido será imperceptible para esta caso en específico, otro punto muy importante es que se reducen los costos ya que solo sería necesario un único equipo de desarrollo para ambos sistemas operativos (Android y iOS)

Referencias:

- Maceda, L. M. (s. f.-a). *InVision*. P333 Prototype. Recuperado 13 de agosto de 2021, de <https://luismartin28058.invisionapp.com/auth/sign-in?redirectTo=%2Frequest-access%2Ffreehand%2FbM6A38u3B&reason=eyJzdGF0dXMiOiJVbmF1dGhvcml6ZWQiLCIAibWVzc2FnZSI6IlJlcXVlc3QgZG9lcYBub3QgY29udGFpbiBhIEpXVCBDb29raWUgbm9yIGhlYWRLciBhbmQgcGFzc3Rocm9lZ2ggbm90IGNvbmZpZ3VyZWQifQ==>
- Maceda, L. M. (s. f.-b). *P333*. Figma. Recuperado 13 de agosto de 2021, de <https://www.figma.com/file/EQGmbF8UoEwZzH28l24qUK/P333>
- Project 333*. (2020, 14 diciembre). Be More with Less. <https://bemorewithless.com/project-333/>
- React Native · Learn once, write anywhere*. (s. f.). React Native. Recuperado 13 de agosto de 2021, de <https://reactnative.dev/>
- Wellington, H. (s. f.). *Native Apps vs Hybrid Apps Comparison*. Sauce Labs. Recuperado 13 de agosto de 2021, de <https://saucelabs.com/resources/articles/native-apps-vs-hybrid-apps-comparison>