Curso de React.js

# ¿Qué es React.js?

**React** cumple su función como biblioteca ya que para utilizar su código se debe importar. También es un Framework aunque las convenciones de cómo debe ser organizado todo no son estrictas.  
En este curso aprenderás las prácticas que la comunidad ha decidido que son buenas.

**React es declarativo**, lo que quiere decir que se le indica qué debe hacer pero no cómo debe hacerse, ahorrando de esta manera muchos pasos.

**JSX** es HTML dentro de Javascript, esto se verá más adelante en detalle.

React está estructurado por **componentes** que son como pequeños bloques de lego que al ser unidos forman aplicaciones de React. Estos componentes pueden tener estilos, ser enlazados a eventos y sus estados pueden ser modificados.

Con React también se tiene la ventaja de que será escrito una sola vez y podrá ser utilizado en aplicaciones web, móviles, entre otras.

# Pre-requisitos

Estos son los conocimientos que deberás tener antes de comenzar con este curso:

* **Desarrollo web online:** Esto implica tener familiaridad y fortaleza en el uso de HTML y CSS.
* **Javascript:** React es Javascript. Es importante saber usar Javascript en el navegador. Es deseable conocer JQuery y saber sobre promesas, clases y tener conocimientos sobre asincronía.
* **Terminal:** La línea de comandos es indispensable para instalar herramientas, correr servidores y hacer diversas tareas.

# Herramientas que usaremos

Estas son las herramientas que usaremos en el curso:

* **Navegador:** Especialmente Chrome ya que cuenta con óptimas herramientas de desarrollo.
* **React Developer Tools:** Es una herramienta Open Source creada por Facebook y tiene instalación para Chrome o Firefox. Nos dejará ver el código de React inspeccionando elementos.
* **Editor de texto:** Puedes usar cualquiera, en este curso sugerimos **Visual Studio Code**. Tiene muchos plugins útiles para el desarrollo.
* **Prettier:** Es un plugin que hace que el código se vea bien sin importar cómo está escrito.

# Create-react-app

Para todos los que estan siguiendo el tutorial al pie de la letra. Les cuento que el comando npm install -g create-react-app ya fue sustituido por npx. Asi que lo que tiene que hacer es lo siguiente. En caso de haber instalado previamente create-react-app se debe desinstalar:  
npm uninstall -g create-react-app.  
Y luego usar el comando npx create-react-app hello-react  
En caso de no tener instalado npx. Sencillamente instalarlo con:  
npm install -g npx

Hola a todos; para aquellos que intentan correr Create-react-app y obtienen vulnerabilidades al finalizar de descarga. **No lo intenten hacer por medio del código del profesor** debido a que es **Obsoleto.🐛** Intenten borrar la carpeta que les creo, y vuélvanlo hacer con este comando en su terminal.

npx create-react-**app** my-**app**

**cd** my-**app**

npm start

Esto generara la carpeta del archivo sin vulnerabilidades **“Por mucho una vulnerabilidad baja”**

**Borren la instalación que hicieron globalmente que el profesor les recomendó, por medio del siguiente comando** ya que el comando que les recomendé anteriormente lo hace de forma local y no global.

npm **uninstall** -g **create**-react-app

Para mayor información pueden consultar en el siguiente link <https://create-react-app.dev/docs/getting-started>

Fundamentos

# Clonar el código de GitHub

En esta clase vamos a comenzar clonando el código del proyecto del repositorio en GitHub.

Es importante que tú y yo tengamos un punto de partida en común. Así vamos a poder asegurarnos que cada cambio que yo haga en el código, tú también lo recibas.

Para hacer esto, en la terminal ve a una carpeta donde quieras que exista el proyecto. Entonces escribes lo siguiente:

$ git **clone** **https**://github.com/Sparragus/platzi-badges.git

Eso va a clonar el repositorio del curso a una carpeta llamada platzi-badges.

Ahora es necesario que te muevas a esa carpeta.

$ cd platzi-**badges**

Ahora necesitamos instalar todas las dependencias necesarias para poder correr el proyecto. Lo haremos utilizando npm.

$ npm **install**

Este proceso puede tardar un poco. Lo que esta haciendo es descargando todas las bibliotecas de código que el proyecto necesita.

Una vez haya concluido, estamos listos para echar a correr el servidor. Lo hacemos con el comando

$ npm run start

Cuando el servidor comience, automáticamente va a abrir una pantalla en el navegador con la aplicación.

Si todo salió bien, vas a ver una pantalla que dice “Hello, Platzi Badges”.

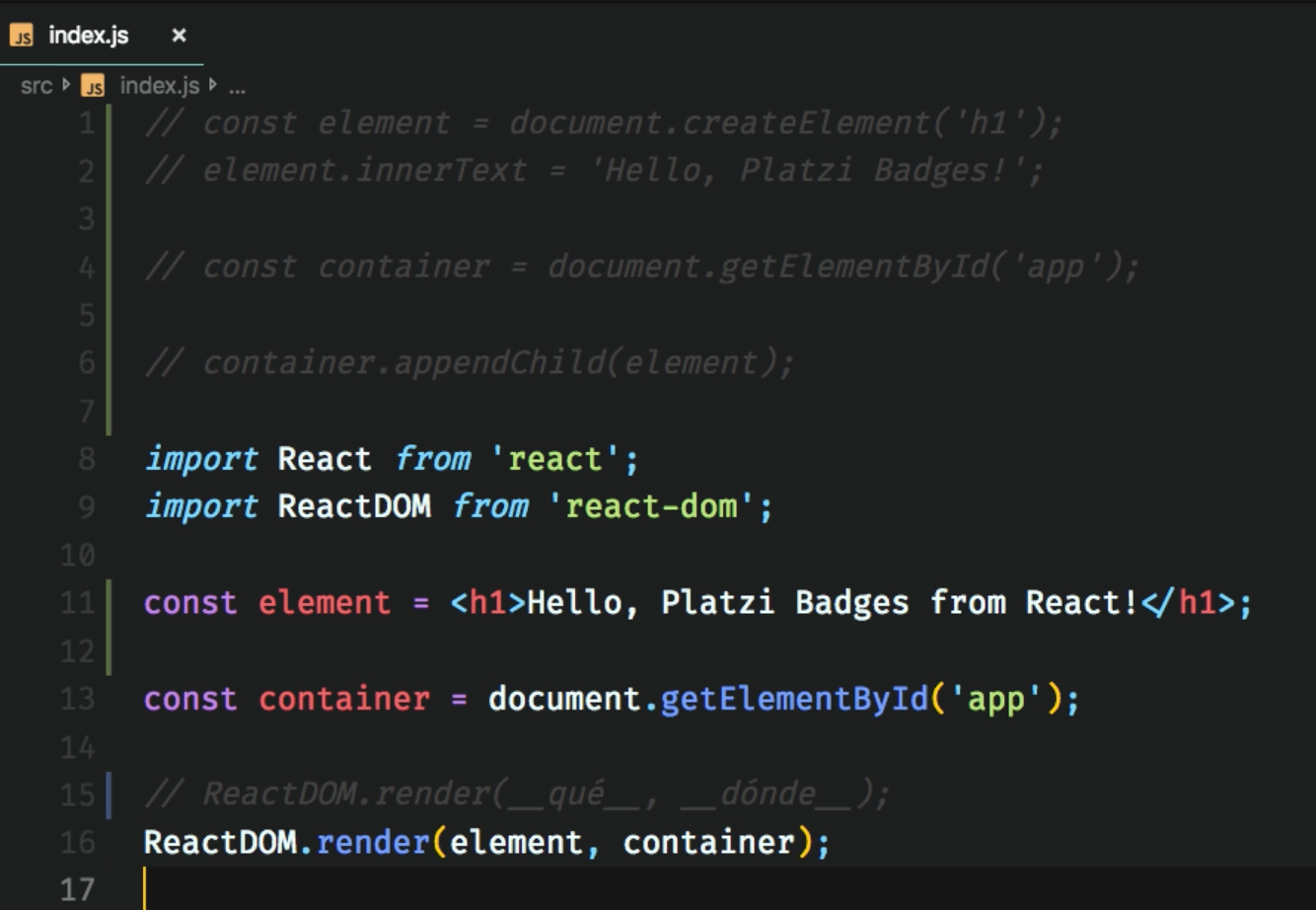
En la próxima clase vas a aprender como fue que “Hello, Platzi Badges” llegó desde el código hasta la pantalla de tu navegador.

\*[Aquí](https://github.com/sparragus/platzi-badges) encuentras el repositorio.

Lo que hice y me resultó, fué ir a la solapa de **"Archivos y enlaces"** y bajar el archivo **platzi-badges-1.ReactDOM.render.zip**. Lo descomprimí, modifiqué el nombre de la carpeta descomprimida a “**platzi-badges**”, luego ingresé a dicha carpeta y corrí **npm install**. Una vez terminado, corrí el comando **npm run start** y listo!  
Eso fue todo amigos!

# ReactDOM.render

* **React** y **ReactDOM** trabajarán en conjunto.
  + React como análogo a **createElement**
  + ReactDOM a **appendChild**
* **ReactDOM.render()** toma dos argumentos: Qué queremos renderizar y dónde lo queremos renderizar.
* Siempre que escribas **JSX** es requisito importar **React.**





# JSX

JSX es una extensión de JavaScript creada por Facebook para el uso con la biblioteca React. Sirve de preprocesador (como Sass o Stylus a CSS) y transforma el código generado con React a JavaScript.

JSX tiene su alternativa que es **React.createElement** pero es preferible JSX porque es mucho más legible y expresivo. Ambos tienen el mismo poder y la misma capacidad.

**React.createElement** recibe 3 argumentos:

* El tipo de elemento que estamos creando
* sus atributos o *props*
* y el *children* que es el contenido.

Ejemplo:  
React.createElement(‘a’, { href: ‘https://platzi.com’ }, ‘Ir a Platzi’);

En JSX se utilizan las llaves para introducir variables o expresiones de Javascript. Lo que sea que esté adentro se va a evaluar y su resultado se mostrará en pantalla.

Las expresiones pueden ser llamadas a otras funciones, cálculos matemáticos, etc. Si las expresiones son false, 0, null, undefined, entre otros, no se verán.

