

1 Naloge

- Napišite program, v katerem deklarirate tabelo velikosti 5×5 . Napolnite jo z zaporednimi števili, kot to prikazuje naslednji izpis.

```
0, 1, 2, 3, 4
5, 6, 7, 8, 9
10, 11, 12, 13, 14
15, 16, 17, 18, 19
```

- Prejšnjo nalogo nadgradite tako, da bo lahko uporabnik vnesel poljubno velikost tabele.
- V tabelo na soda mesta velikosti m vpišite naključno sodo število med vključno 1 in 10. Na liha mesta vnesite naključno liho število med vključno 1 in 10. Soda mesta so označena v prvi nalogi tega dokumenta.
- Napišite program, ki implementira operacije nad 2D tabelami. Uporabnik se lahko odloči, da dve 2D tabeli sešteje ali zmnoži. Naivna implementacija naj implementira to tako, da sešteje oz. zmnoži vrednosti na enakih indeksih.

Bonus: Implementirajte matrično množenje, ki je definirano kot $c_{ij} = \sum_{k=1}^n a_{ik}b_{kj}$ [Klikni me!](#)

- Z 2D tabelo poizkusite poustvariti eno izmed prejšnjih nalog, pri kateri ste morali na obodu izpisati spiralo zaporednih števil od 0 do 9. Po 9 se spirala resetira na 0. Za velikost 4×4 bi spirala izgledala takole:

```
0123
1 4
0 5
9876
```

- Napišite program, ki generira tabelo z naključnimi vrednostmi med vključno -1000 in 1000. Nato naj:
 - Izbriše vsa števila, ki so pod povprečjem vseh vrednosti v tabeli
 - Levo diagonalno nastavi na 0
 - Drugi kvadrant pomnoži z 2
 - Desno diagonalno obrne

1.1 Dodatne naloge

- <https://projecteuler.net/archives>
- <https://www.w3resource.com/c-programming-exercises/for-loop/index.php>
- <https://codeforwin.org/2015/06/for-do-while-loop-programming-exercises.html>