

## 1 Naloge

- Napišite program, v katerem deklarirate tabelo velikosti 5. Uporabnik naj vpiše pet števil, ki se vpišejo na posamezno mesto v tabeli. Na koncu izpišite še vse dvakratnike vpisanih števil v tabeli.
- Napišite program, ki vrednosti v tabeli obrne.
- Napišite program, ki prekopira vse elemente iz ene tabele na vsa soda mesta druge tabele. Prazna mesta naj bodo povprečje obeh sosedov.

```
tab1[0] -> tab2[0]
tab1[1] -> tab2[2]
tab1[2] -> tab2[4]
tab1[3] -> tab2[6]
```

- Napišite program, v katerega vpišete poljubno celo število. Ta naj število razbije na števke in jih prepíše v tabelo. Primer:  $n = 3712$

```
tab[0]=3;
tab[1]=7;
tab[2]=1;
tab[3]=2;
```

- Napišite program, ki v tabeli poišče največjo ali najmanjšo vrednost glede na izbiro uporabnika.
- Napišite program, ki iz tabele v drugo tabelo prepíše vse unikatne vrednosti. Unikatne vrednosti se lahko pojavijo v kakršnemkoli zaporedju.

```
tab[7] = {3, 3, 1, 2, 4, 2, 3}
... program se izvede ...
unikatni_tab[4] = {3, 1, 2, 4}
```

- Prejšnji program nadgradite tako, da na koncu preverite, če je vpisano število palindrom (torej, se bere enako od spredaj in od zadaj)
- Napišite program, ki uredi tabelo po vrsti (torej, od najmanjšega do največjega elementa ali obratno)
- Implementirajte križce krožce, kjer lahko posamezno vrstico shranite kot svojo tabelo. Igralec naj vpiše, kam postavi svoj znak, računalnik pa naj ga postavi na naključno prazno mesto.

```
X | O |
---+---+---
O | O | X
---+---+---
|   | X
```

### 1.1 Dodatne naloge

- <https://projecteuler.net/archives>
- <https://www.w3resource.com/c-programming-exercises/for-loop/index.php>
- <https://codeforwin.org/2015/06/for-do-while-loop-programming-exercises.html>