



Webapps

Modelado del sistema

Actividades
que
aprenderás

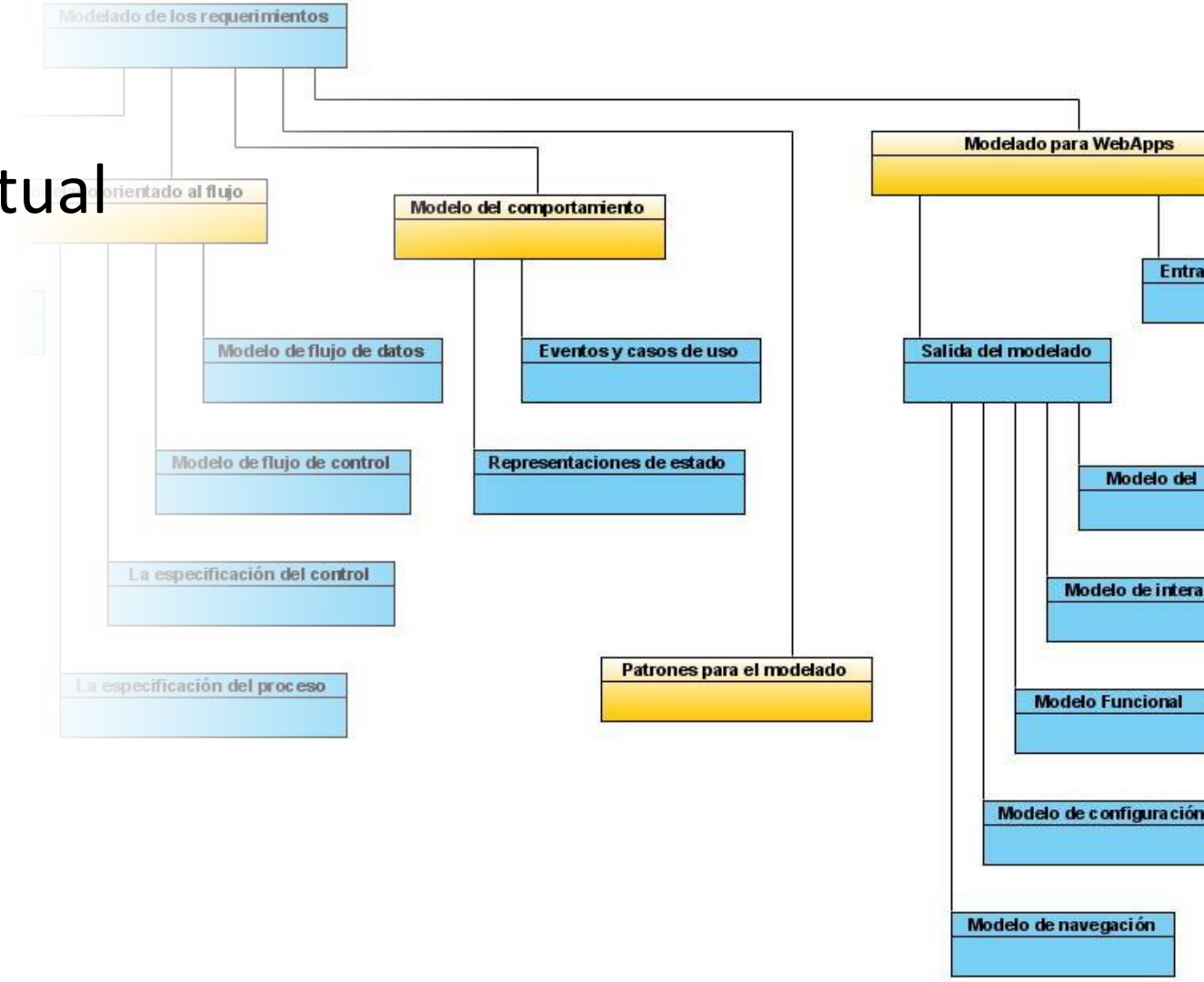
1

Patrones para el modelado

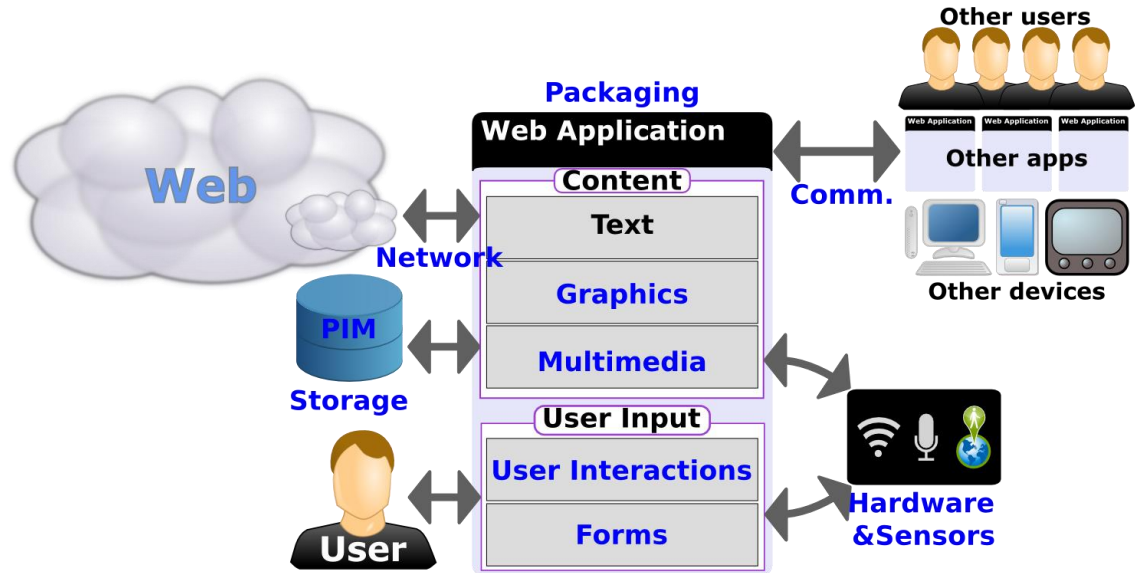
2

Modelado para Webapps

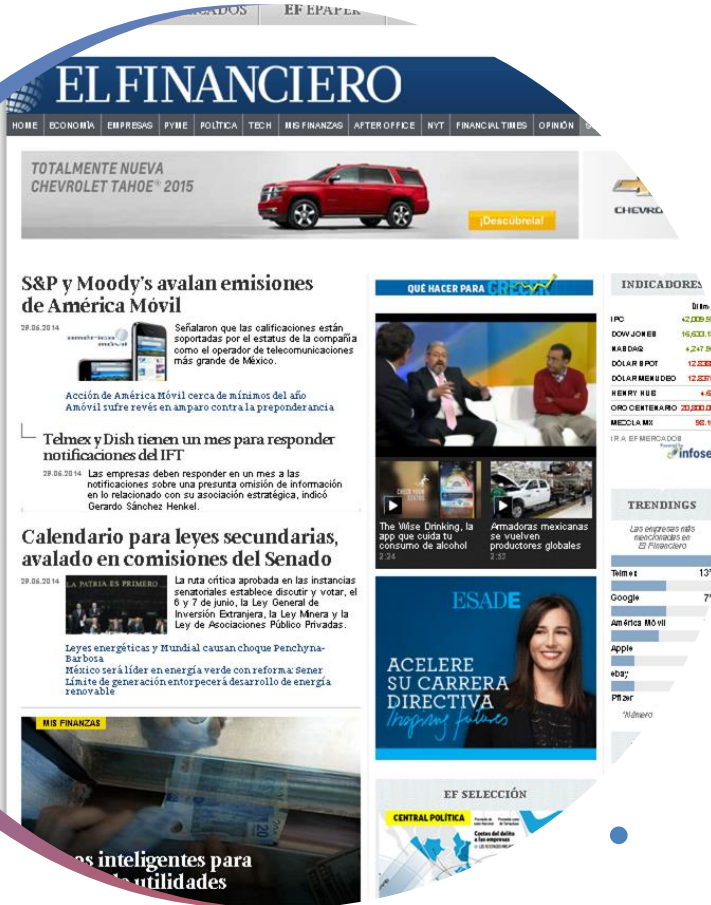
Mapa conceptual

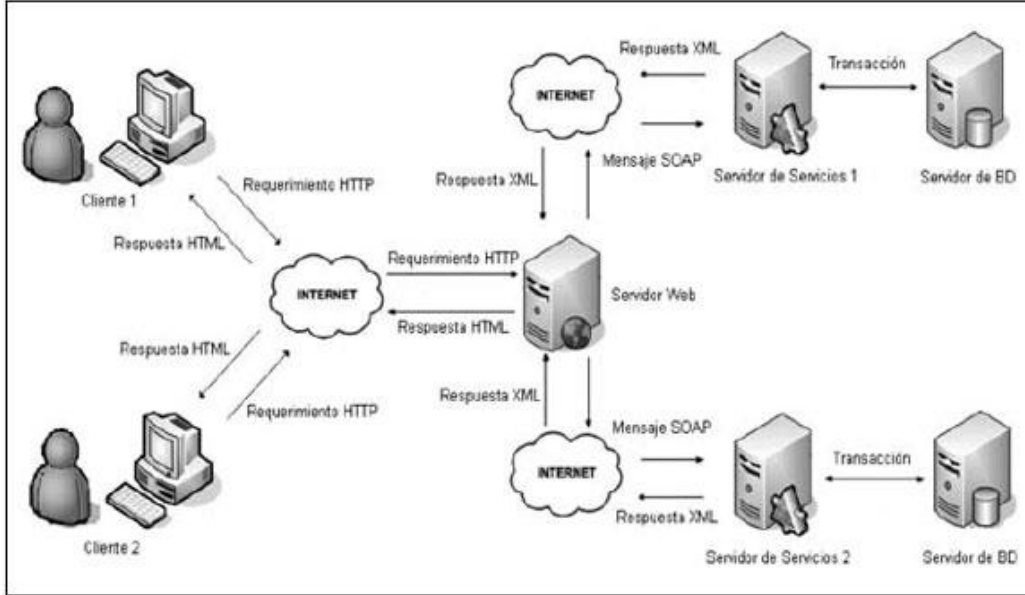


MODELADO DE WEBAPPS

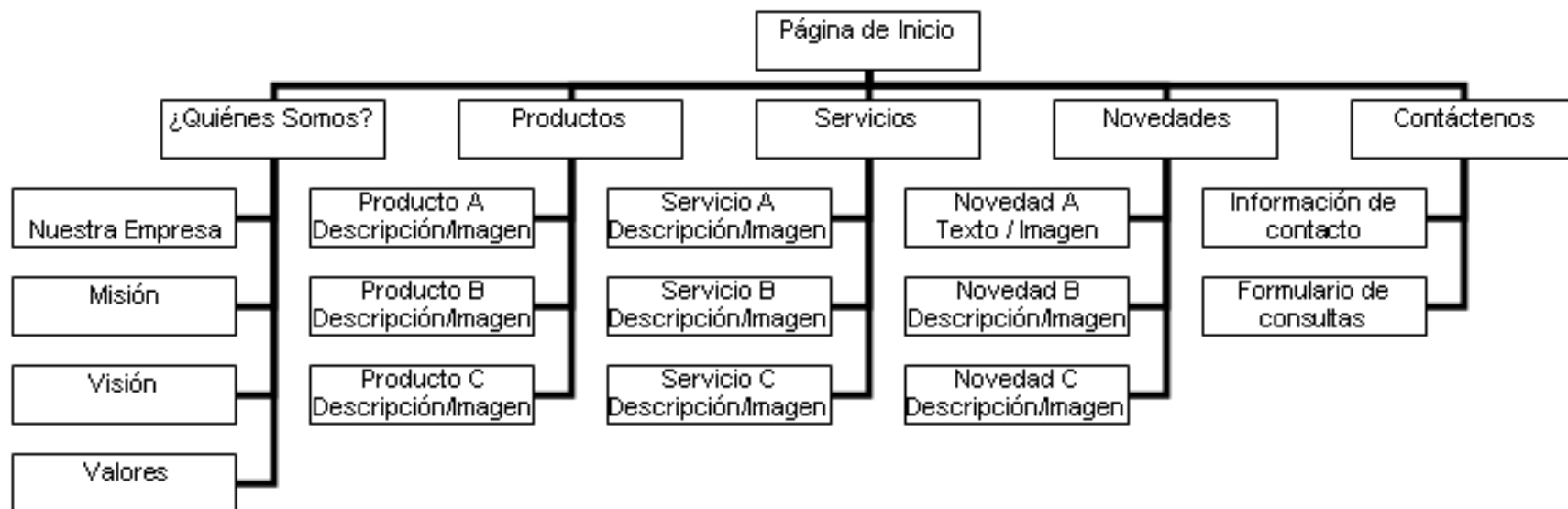


proceso de desarrollo





Entrada del modelado



Salida del modelo

Modelos para webapps



Modelo de contenido:

identifica el espectro completo de contenido que dará la webapp. El contenido incluye datos de texto, gráficos e imágenes, video y sonido.



Modelo de interacción:

describe la manera en que los usuarios interactúan con la webapp.



Modelo funcional:

define las operaciones que se aplicarán al contenido de la webapp y describe otras funciones de procesamiento que son independientes del contenido pero necesarias para el usuario final.



Modelo de navegación:

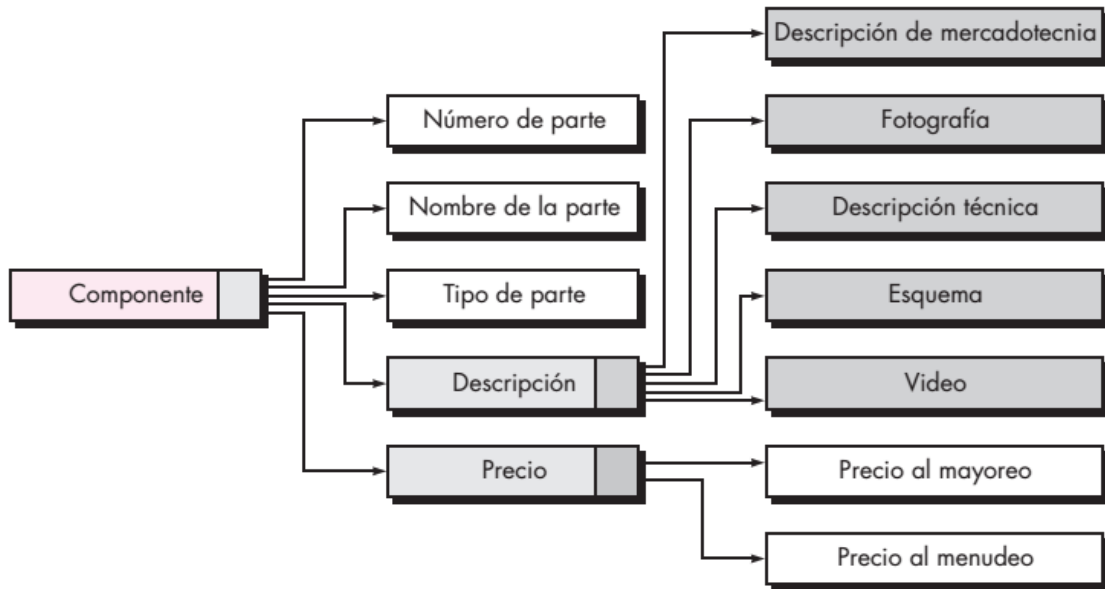
define la estrategia general de navegación para la webapp.



Modelo de configuración:

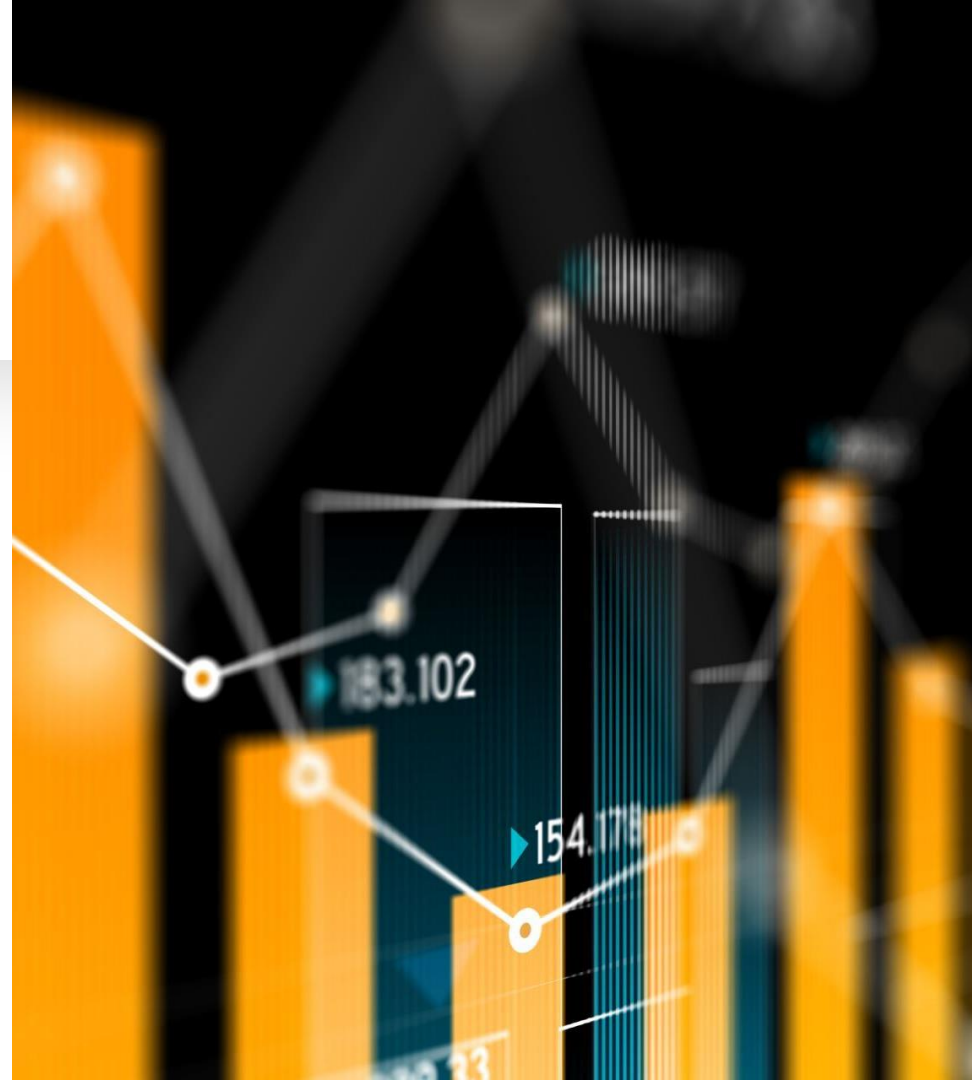
describe el ambiente e infraestructura en la que reside la webapp.

Modelo de contenido

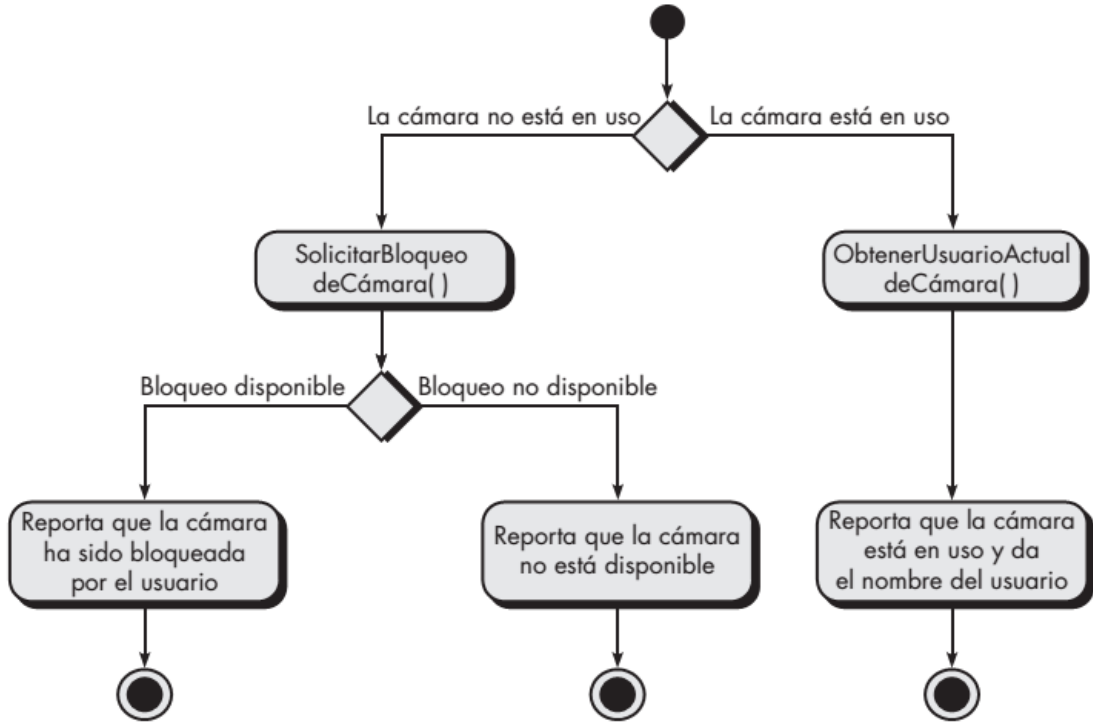


Modelo de interacción

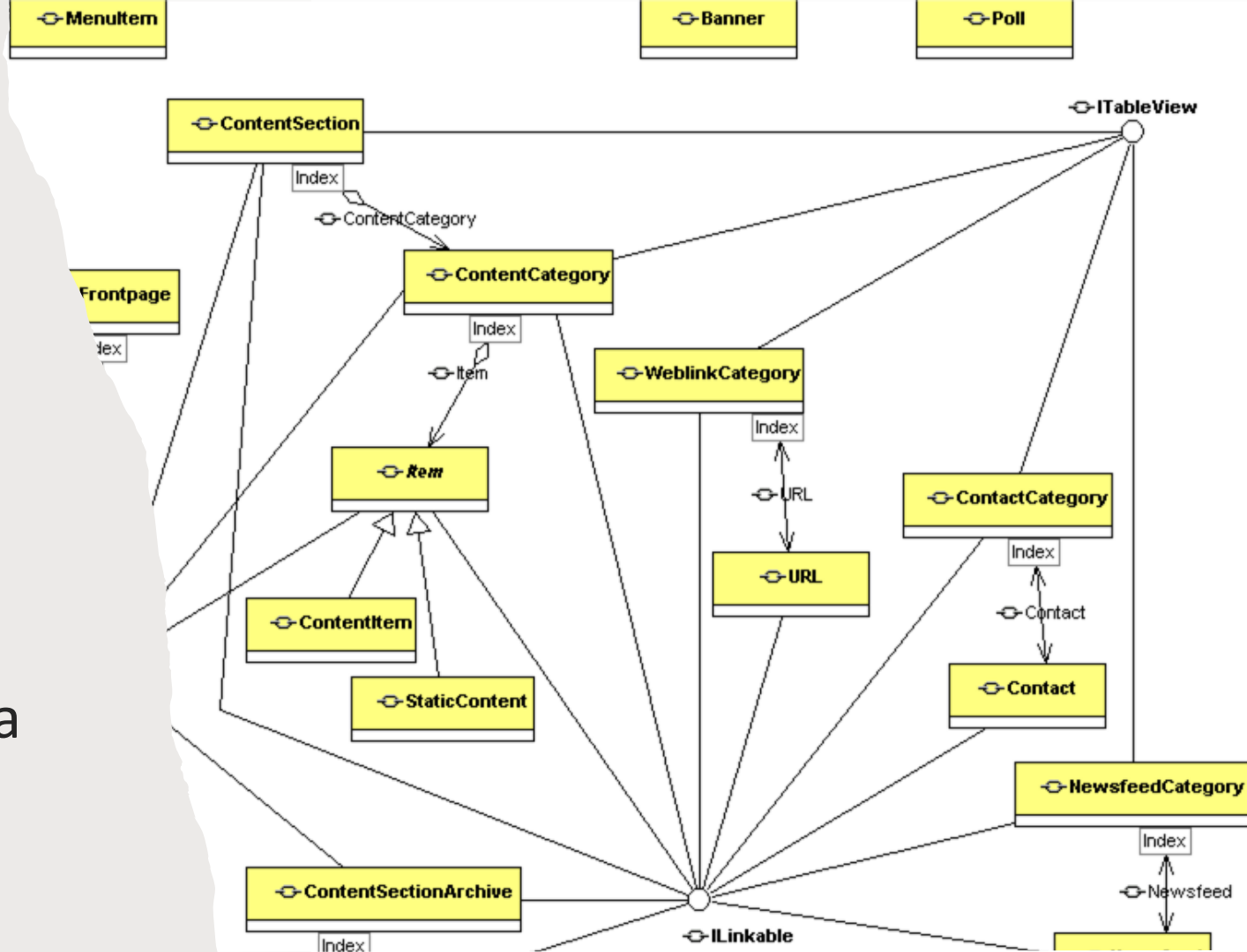
- casos de uso,
- diagramas de secuencia,
- diagramas de estado
- prototipos de la interfaz de usuario.



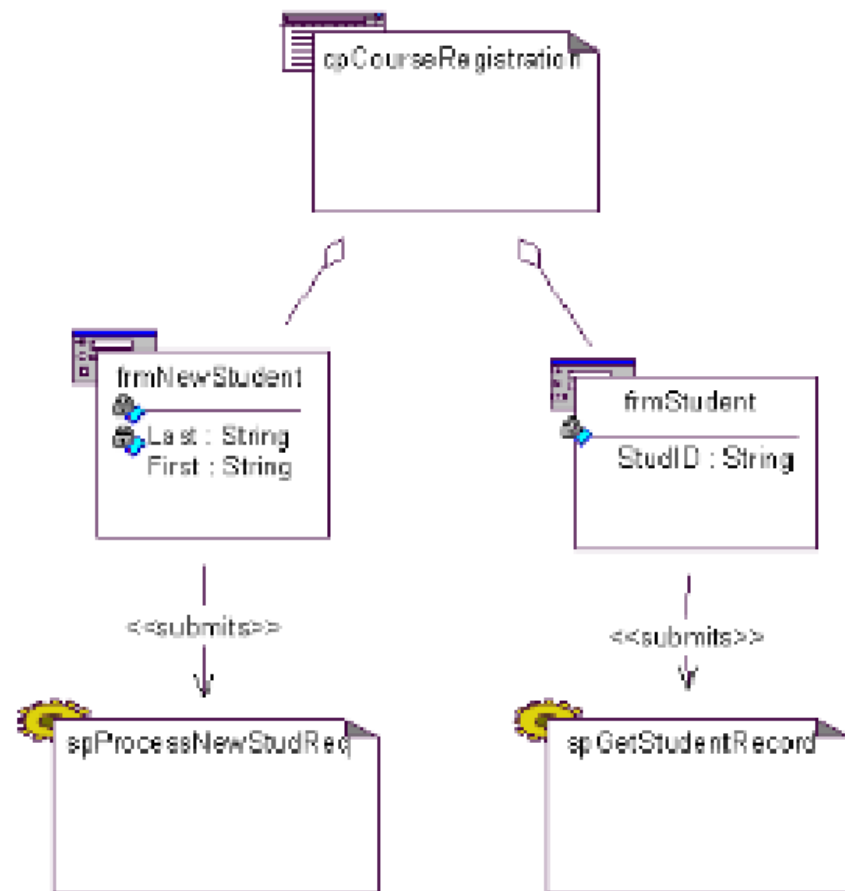
Modelo funcional

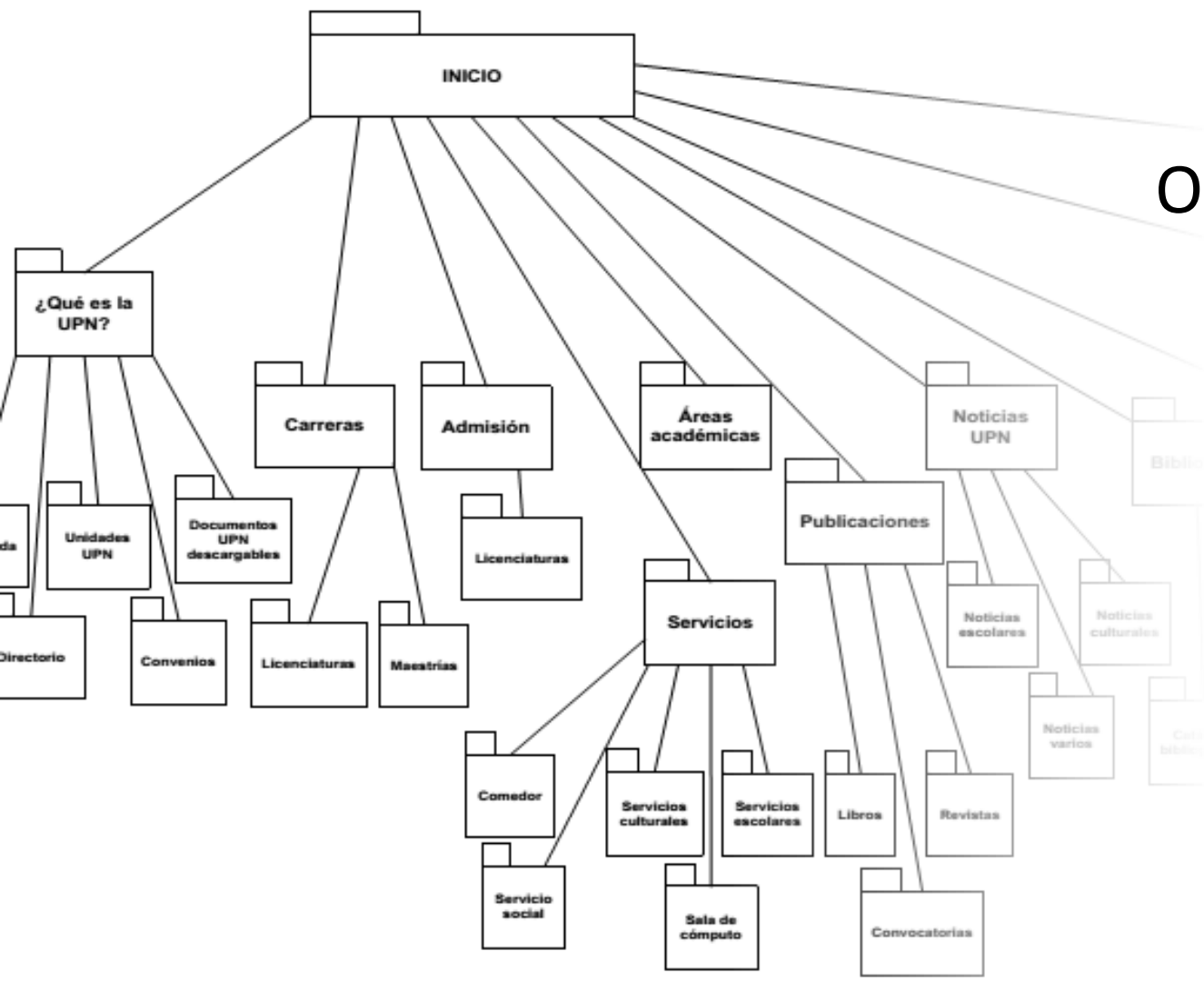


Caso joomla



Modelo de navegación





Otro ejemplo

Servidor	Cliente
<p>S.O Centos 5.4</p> <ul style="list-style-type: none">- Instalación de MySQL- PHP 5.2- Instalación de librerías para PHP	<ul style="list-style-type: none">- Sistemas Operativos: XP, vista, Windows 7- Navegadores instalados preferencialmente: Firefox, Chrome e Internet Explorer- Tener acceso a Internet

Modelo de configuración

Resumen de esta parte

El modelado de los requerimientos para las webapps utiliza la mayoría, si no es que todos, los elementos de modelado que se estudian en la asignatura.

Sin embargo, dichos elementos se aplican dentro de un conjunto de modelos especializados que se abocan al contenido, interacción, función, navegación y configuración cliente-servidor en la que reside la webapp.

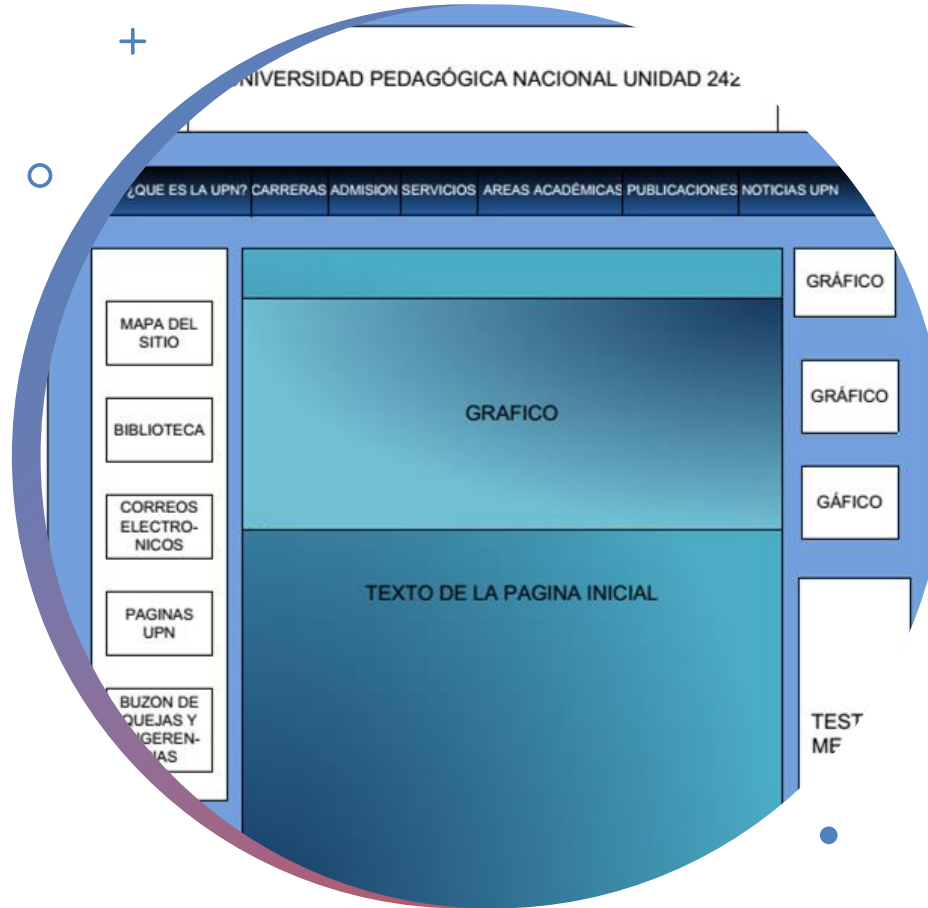


Cuestiones de diseño



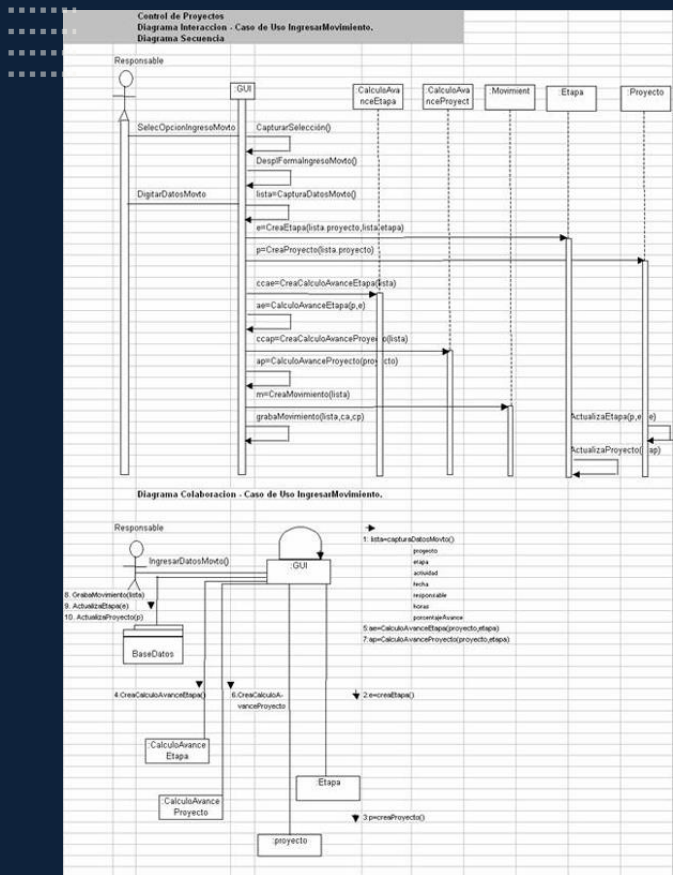
Pressman





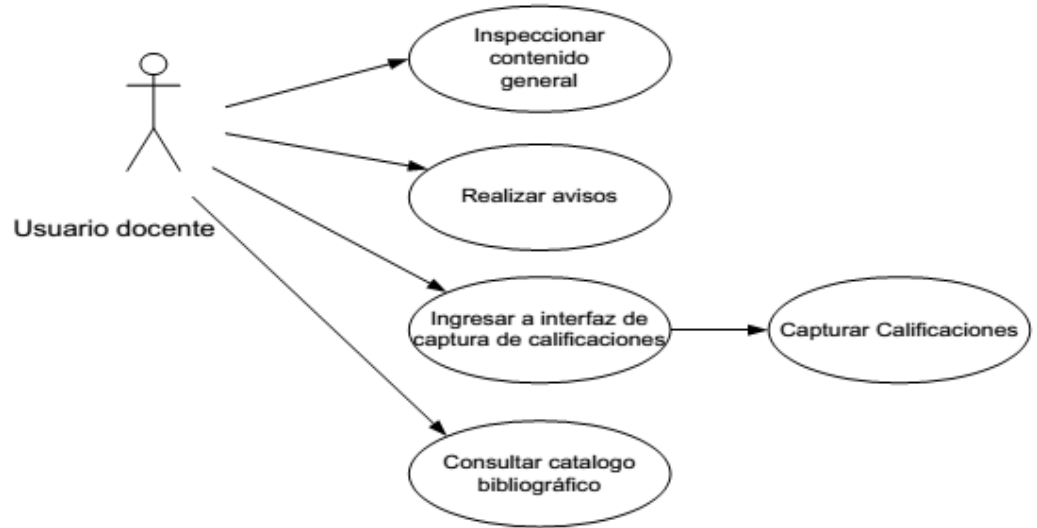
Interfaz prototipo

Formulación y análisis del sistema basado en Web

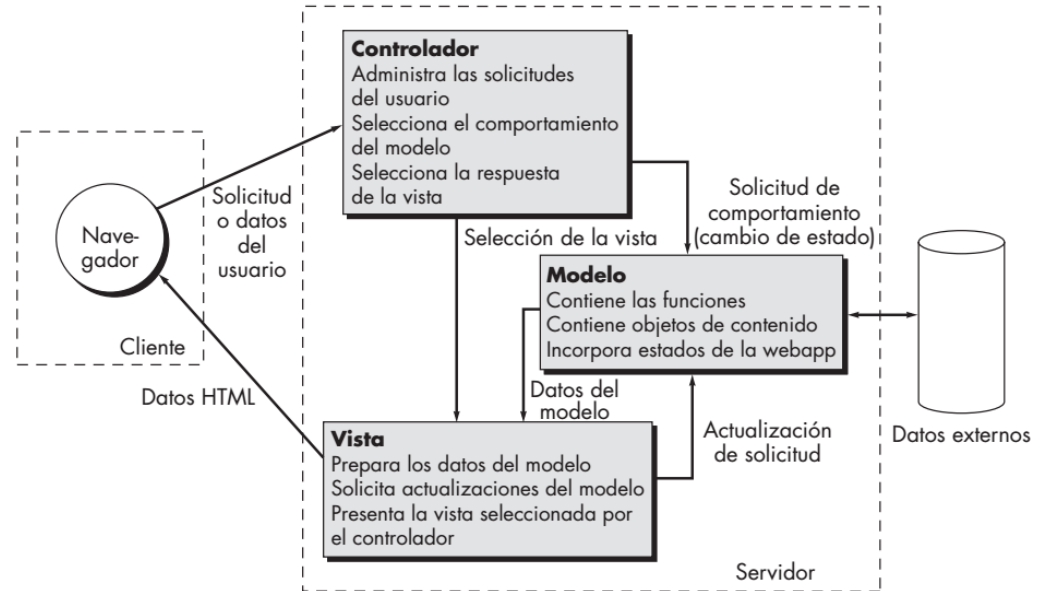


Formulación

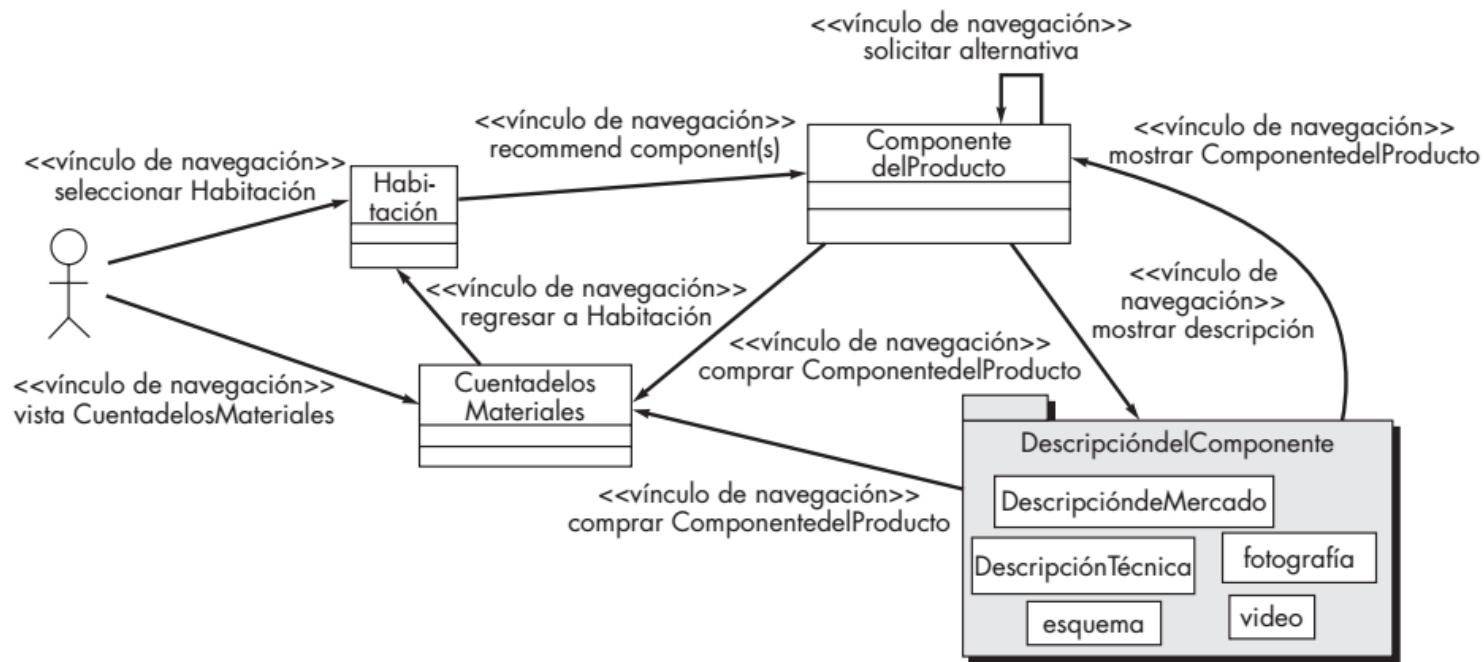
CASO DE USO PARA USUARIO DOCENTE

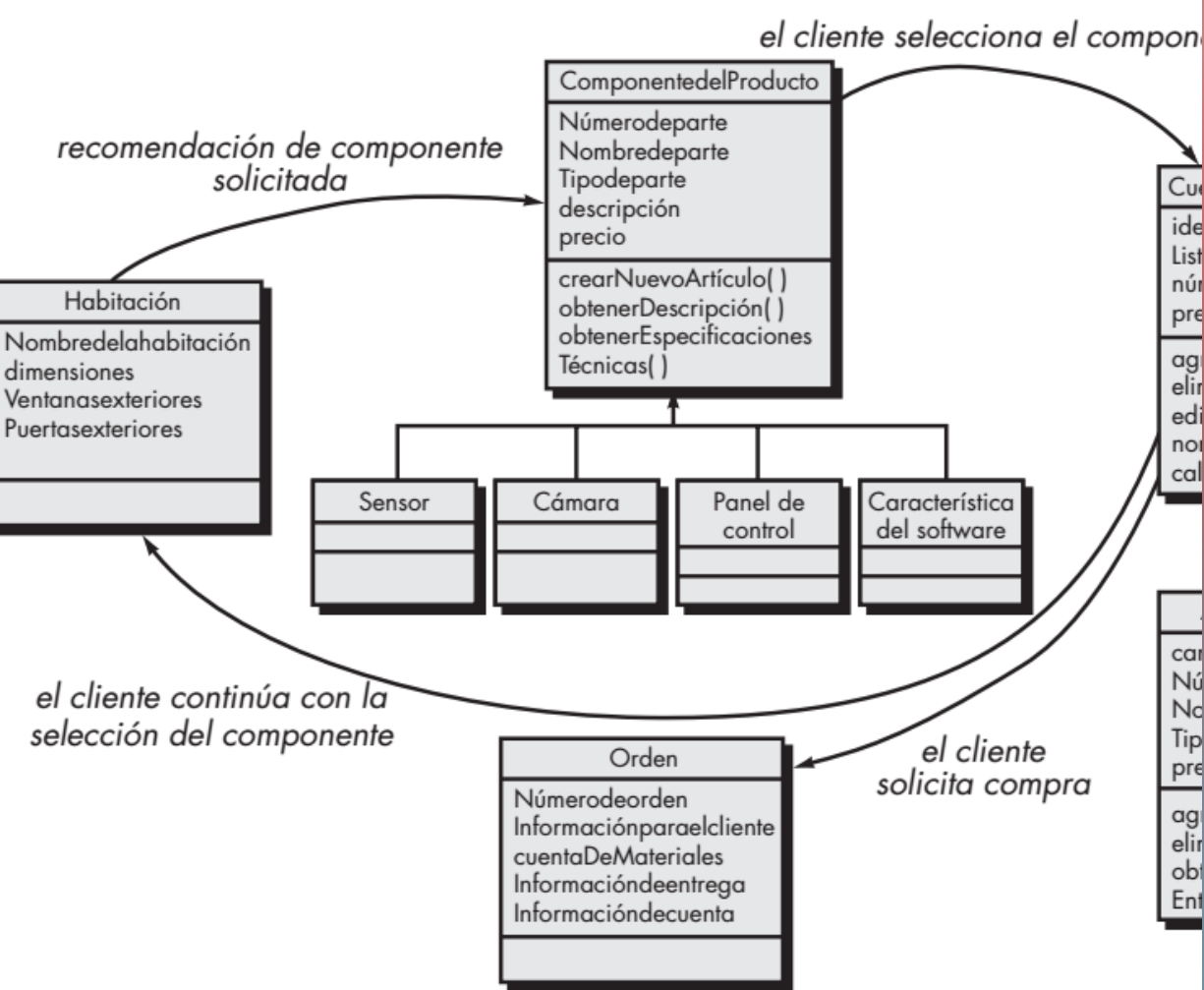


Arquitectura



¿Y qué más?



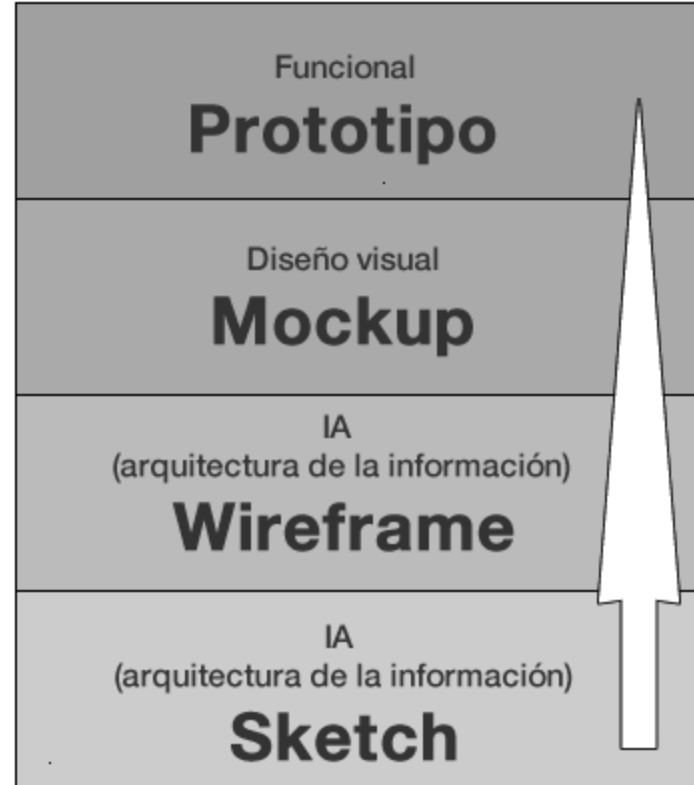


¿Y qué más?

The background of the slide is a light gray grid with thin black lines. Scattered across this grid are numerous squares of various sizes and colors, including black, white, green, blue, orange, purple, and pink. Some squares are solid, while others are outlined. Some squares have a slight 3D effect with a shadow. The squares are connected by thin black lines, creating a network-like structure. The overall aesthetic is modern and minimalist.

DISEÑO DE LA INTERFAZ

Una definición
más moderna



Sketch



HOME
PAGE

DESKTOP

LOGO TAGLINE

HERO IMAGE

VIDEO PLAYER

BENEFIT #1

BENEFIT #2

BENEFIT #3

TESTIMONIALS [SLIDER 3-5 TESTIMONIALS]

FEATURE #1

FEATURE #2

FEATURE #3

SIGN UP / GET STARTED

EMAIL

SUBMIT

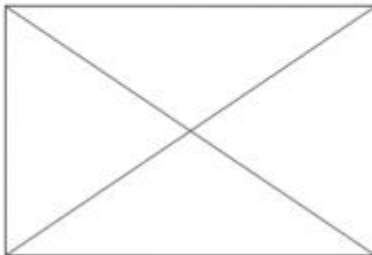
MENU ON FOOTER

Wireframe



Lorem ipsum dolor

Item 1 Item 2



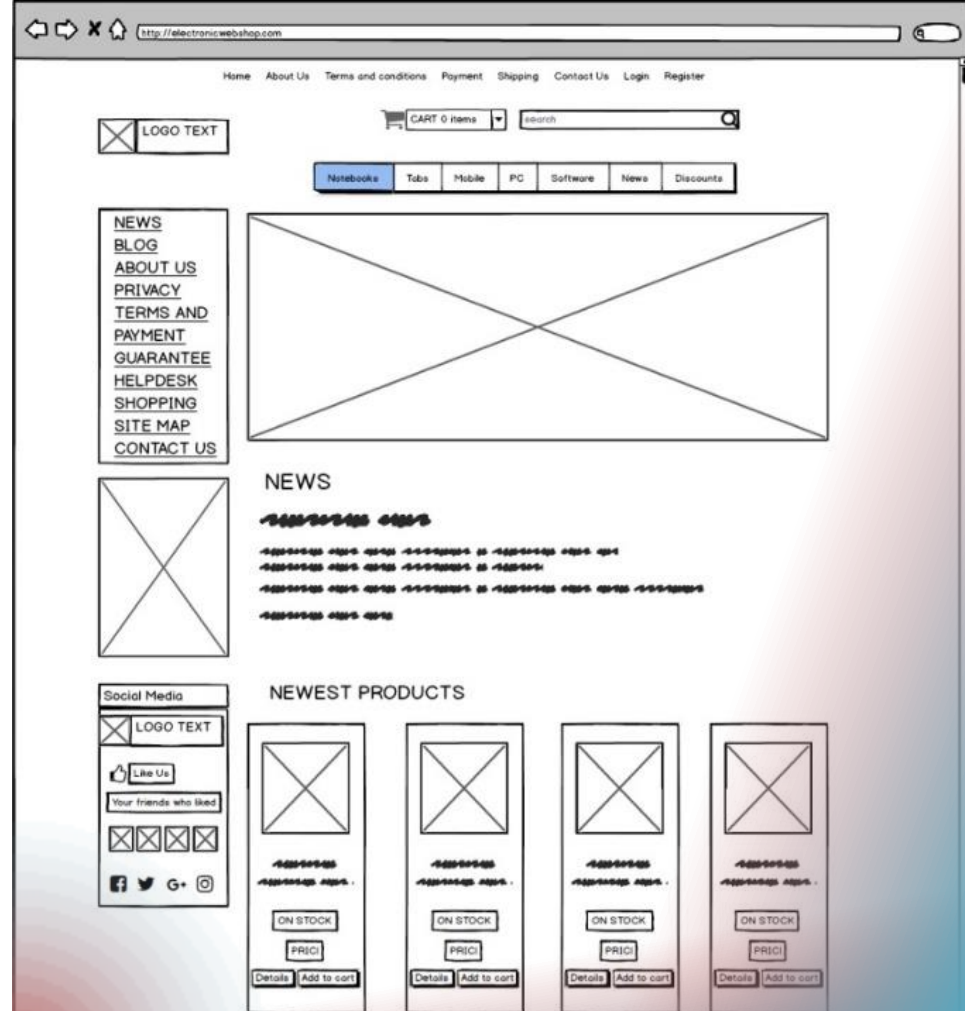
Lorem ipsum dolor sit amet, sapien etiam, nunc amet

Lorem ipsum dolor sit amet, sapien etiam, nunc amet dolor ac odio mauris justo. Luctus arcu, urna praesent at id quisque ac. Arcu massa vestibulum malesuada, integer vivamus elit eu mauris eu, cum eros quis aliquam nisi wisi.

Nulla wisi laoreet suspendisse hendrerit facilisi, mi mattis pariatur adipiscing aliquam pharetra eget. Aenean urna ipsum donec tellus tincidunt, quam curabitur metus, pretium purus facilisis enim id, integer eleifend vitae volutpat consequat per leo.

sample text	sample text	sample text
sample text	sample text	sample text
sample text	sample text	sample text

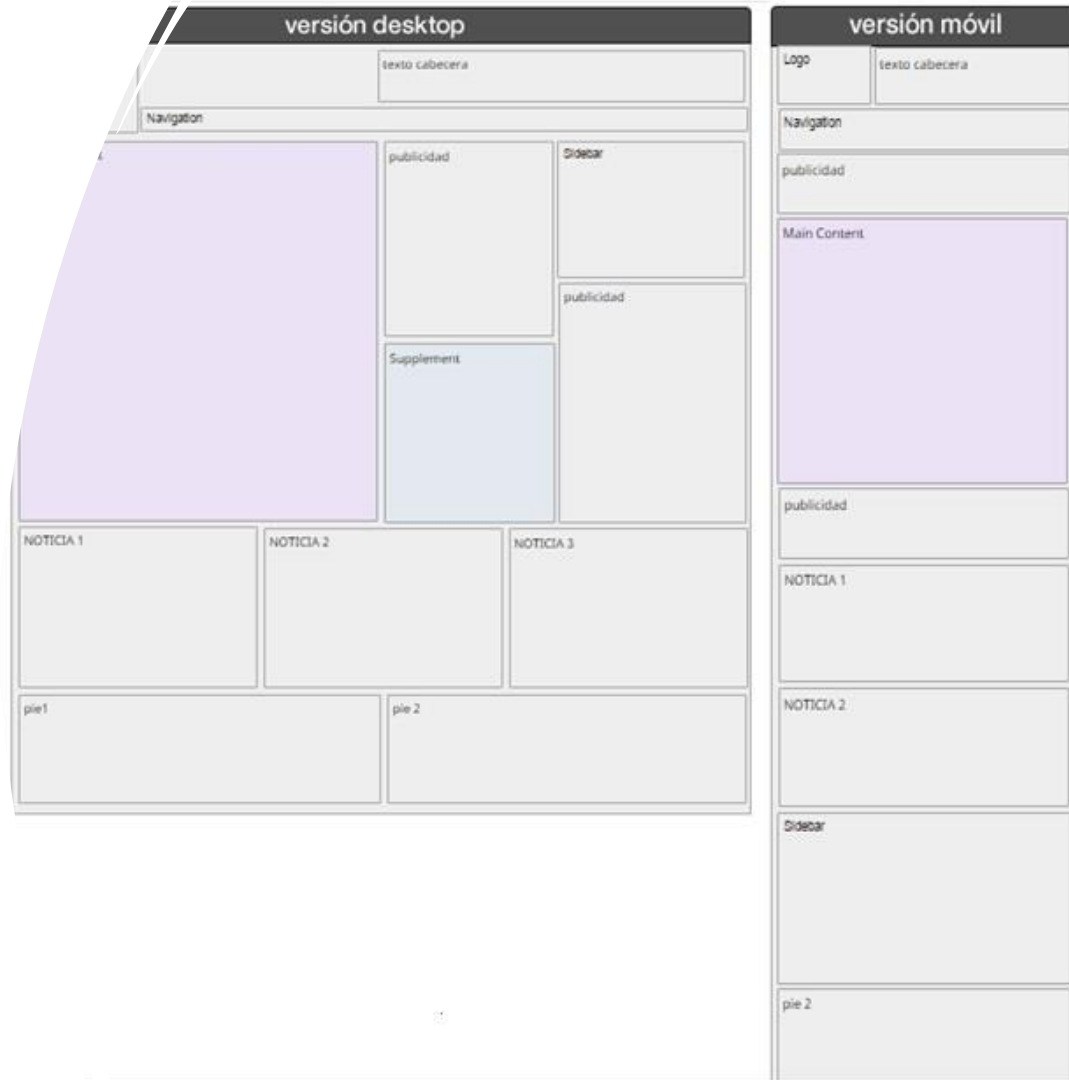
Wireframes

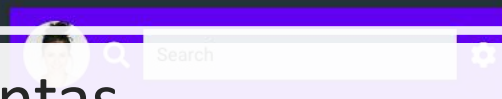
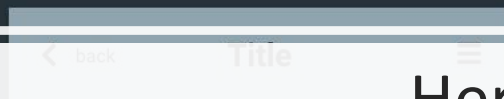
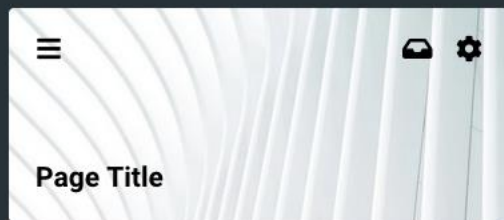


Reticulado



¿Responsive?





Herramientas

Mockups

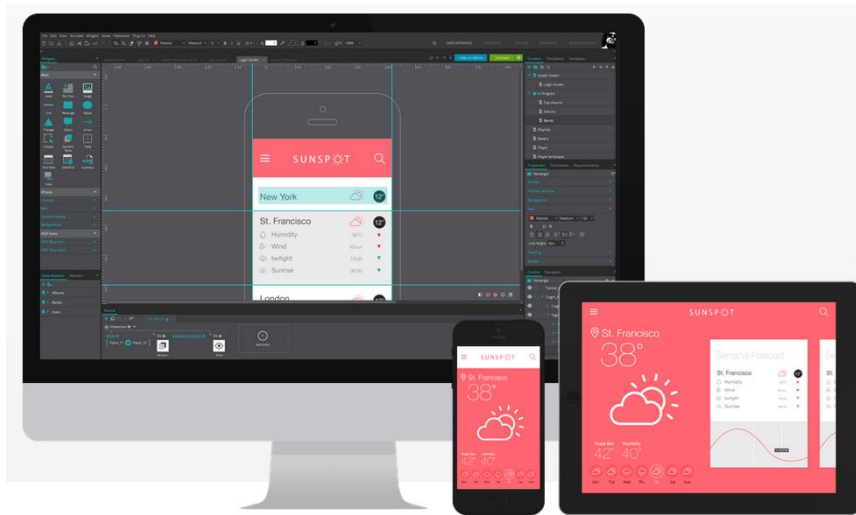
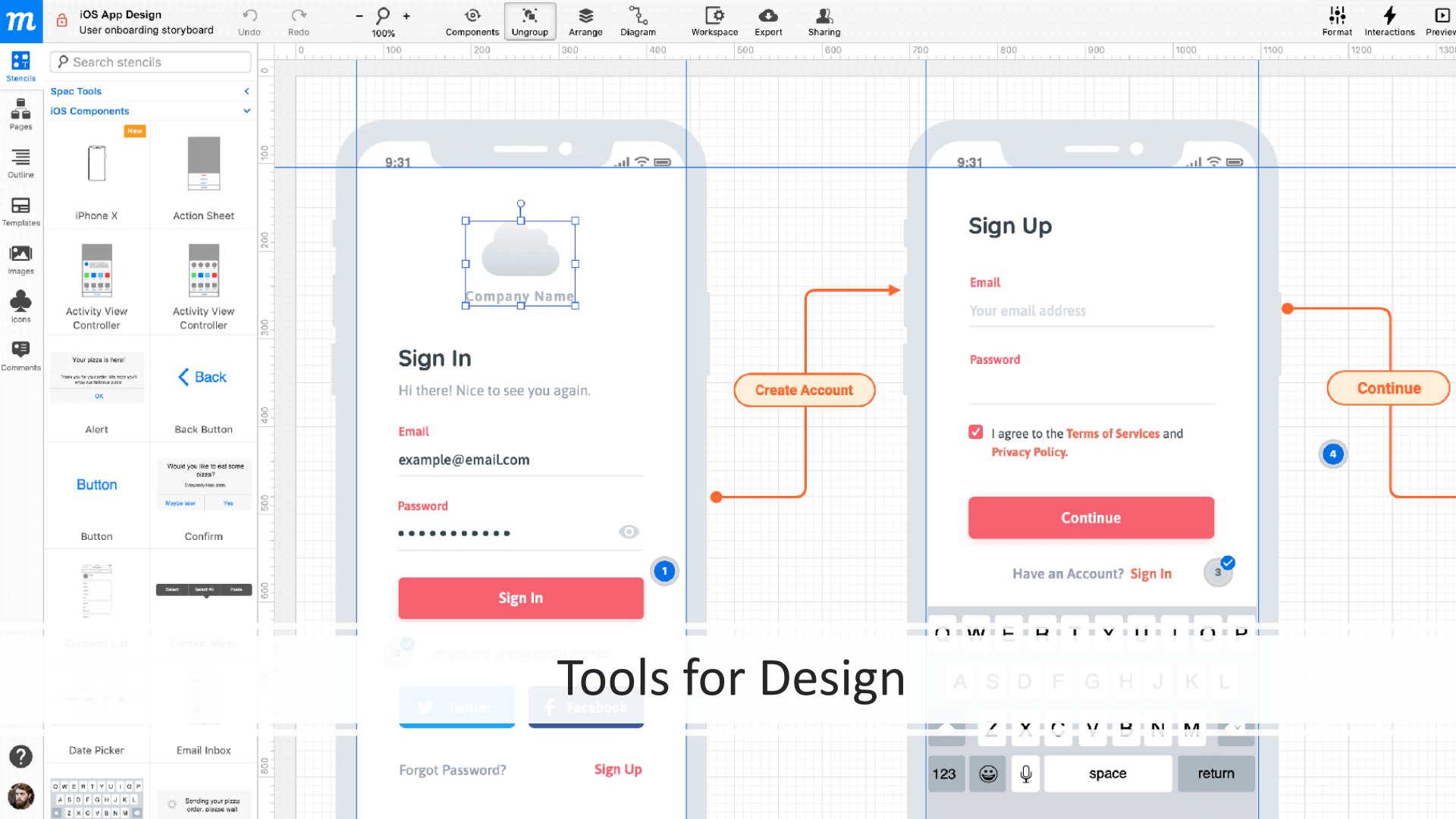
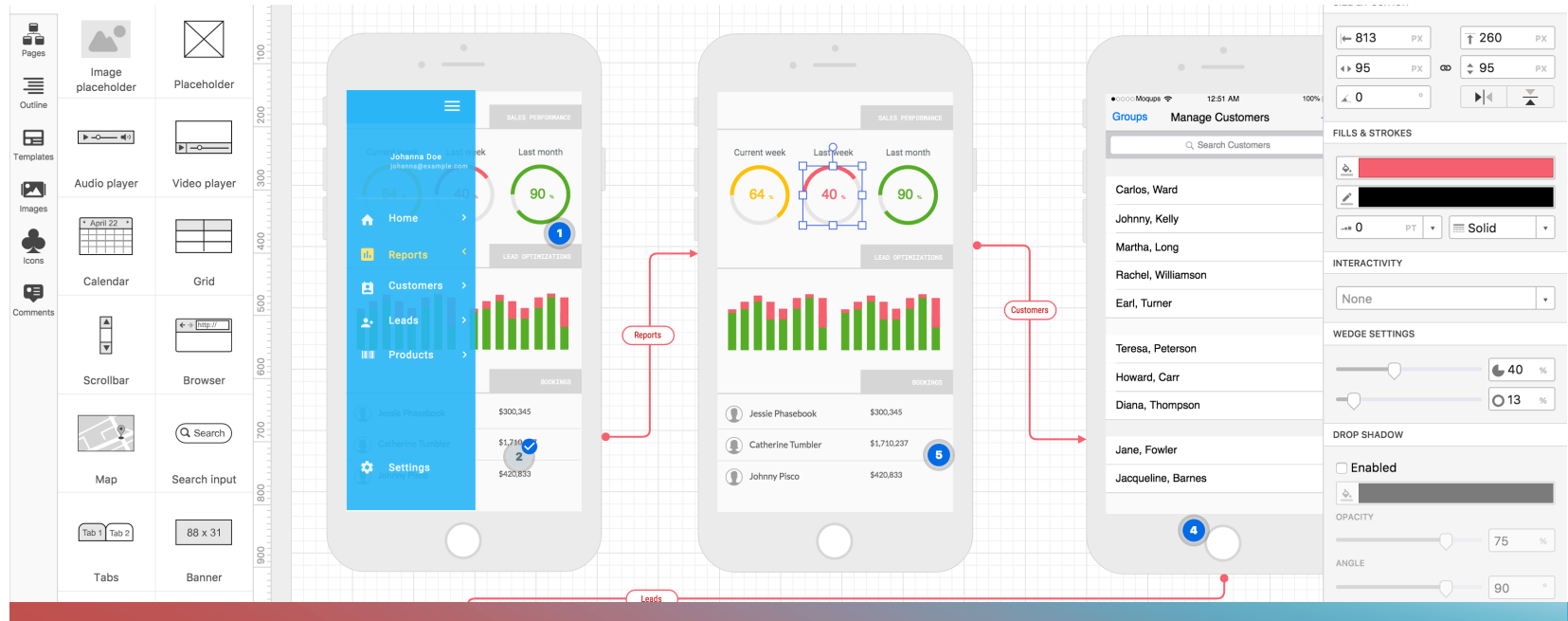


imagen justinmind prototype







Prototipos

Autoaprendizaje

- Actividad de aprendizaje
 - Realizar un inventario de herramientas para creación de Sketchs, Wireframes y Prototipos para compartir
 - Crear un website en grupos desde el sketch al prototipo usando alguna herramienta del inventario.
 - Escribir la monografía para compartir en la plataforma y la presentación para clase. Selección aleatoria



Deberías
echar un
vistazo a
esto...



Lectura obligatoria

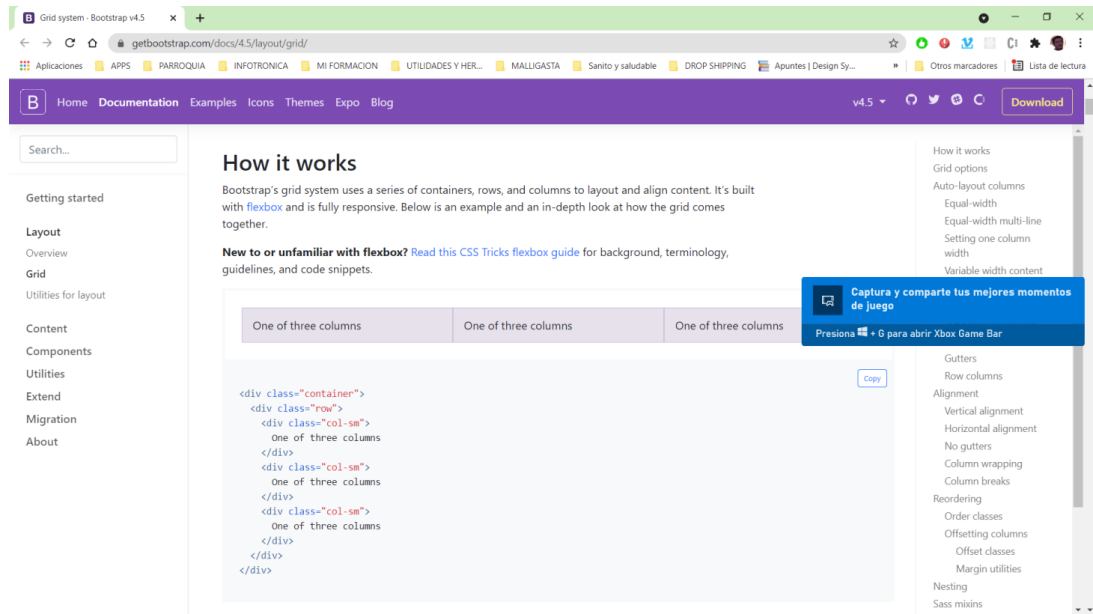


Capítulo 7 y 13 de Pressman



Lecturas complementarias:
<https://www.uxpin.com/knowledge>
<https://getbootstrap.com/>

Mucha tela por cortar



The screenshot shows the Bootstrap 4.5 documentation page for the grid system. The page is titled "How it works" and explains that Bootstrap's grid system uses containers, rows, and columns. It mentions that the grid is built with flexbox and is fully responsive. Below the text, there is a visual example of a row with three columns, each labeled "One of three columns". Underneath the visual example, there is a code block showing the HTML structure for creating a row with three columns. The code is as follows:

```
<div class="container">
  <div class="row">
    <div class="col-sm">
      One of three columns
    </div>
    <div class="col-sm">
      One of three columns
    </div>
    <div class="col-sm">
      One of three columns
    </div>
  </div>
</div>
```

On the right side of the page, there is a sidebar with a list of topics related to the grid system, including "How it works", "Grid options", "Auto-layout columns", "Equal-width", "Equal-width multi-line", "Setting one column width", and "Variable width content". At the bottom of the sidebar, there is a section titled "Captura y comparte tus mejores momentos de juego" with a button that says "Presiona + G para abrir Xbox Game Bar".

Las docus

• No se olviden de leerlas...

ORGANIZADO Canto INFOTRONICA ComCom PEUGEOT her RNATIVE Aquapo EMOTIONAL INGLES Trad Algo Disci (6) M grid R x +

Aplicaciones APPS

MATERIAL DE

Environment

Layout

Understanding layout

Pixel density

Responsive layout g

Spacing methods

Component behavior

Applying density

Navigation

Color

Typography

Sound

Iconography

Shape

Motion

Interaction

Responsive Grid System and Col. x +

ionicframework.com/docs/layout/grid

Aplicaciones APPS PARROQUIA INFOTRONICA MI FORMACION UTILIDADES Y HER... MALLIGASTA Sanito y saludable

Otros marcadores Lista de lectura

Docs Framework Components CLI Native

Angular

Starting

Previewing

Scaffolding

Developing for iOS

Developing for Android

Development Tips

Hardware Back Button

Keyboard

Layout

Structure

Responsive Grid

Global Stylesheets

CSS Utilities

Theming

Basics

Platform Styles

CSS Variables

CSS Shadow Parts

Colors

Responsive Grid

The grid is a powerful mobile-first flexbox system for building custom layouts. It is composed of three units — a **grid**, **row(s)** and **column(s)**. Columns will expand to fill the row, and will resize to fit the width of the container. It is based on a column layout with different breakpoints based on the screen size. The number of columns can be customized using CSS.

How it works

```
<ion-grid>
  <ion-row>
    <ion-col>
      <div>
```

Copy

HTML

CONTENTS

- How it works
- Grid size
- Grid attributes
- Default breakpoints
- Auto-layout columns
- Responsive attributes
- Reordering
- Alignment
- Customizing the grid

 ADVISORY

Get help from Ionic mobile experts. For every stage of app development.