Clase 1 - Parte 2: Programación.

Introducción a la Programación.

Temario

Estructuras de control:

- Iterativas:
 - .while
 - . for
 - . Uso de break, continue y exit

Estructuras de datos:

- Listas
- diccionarios
- conjuntos

Estructuras de Control Repetición

Iteraciones

Bucles: Permiten ejecutar cierto código un

- número reiterado de veces hasta que se cumpla una condición.
- Python tiene dos sentencias iterativas:

while

for .. in

Iteramos con for

Forma general:

for variable in lista de Valores: sentencias

en

La variable toma todos los elementos que aparecen la lista de valores y luego termina la iteración.

Iteramos con for

Función range(): Devuelve una lista de números enteros.

Formas de usarla:

• <u>1 argumento</u>: • • • • • •

for i in range(5):, devuelve [0,1,2,3,4] - Desde 0 hasta el argumento –1

2 argumentos:

for k in range(2,5):, devuelve [2,3,4] - Desde el arg.1 hasta el 2do arg. -1

3 argumentos:

for j in range(2,5,2):, devuelve [2,4] - Desde el arg.1 hasta el 2do arg. –1, pero con un incremento de 2

Sentencia while

Forma general:

While condición:

sentencias

La condición se evalúa en cada ejecución del bucle y mientras sea verdadera, la iteración continúa.

Importante: La condición DEBE hacerse falsa en algún momento, ¿Qué pasa si esto no sucede?

Sentencia while

```
print ("ingrese un número. Para finalizar 0")
num=int(input())
suma=0
while (num !=0):
    suma=suma + num
    print ("ingrese un número, 0 finaliza")
    num=int(input())

print("la suma es:", suma)
```

While vs for

Ambas son **sentencias iterativas**

En ambas sentencias, **las líneas pertenecientes al** bucle deben estar **indentadas**

Diferencia:

- La sentencia while evalúa una condición que debemos asegurarnos se haga falsa en algún momento
- La sentencia for, itera un número fijo de veces: hasta que la variable tome todos los posibles valores de la lista.

Uso del Break – Continue - Exit

Ejemplo de validación de datos de entrada:

```
while True:
    name=input('ingrese nombre')
    if name = = 'pepe':
        break
print ('Hola',name,'bienvenido al sistema')
```

Uso del Break – Continue - Exit

```
while True:
  name=input('ingrese nombre')
  if name! = 'pepe':
                    #vuelve a repetir el ingreso de datos y
     continue
                       #saltea el resto del cuerpo del while
  pwd=input('ingrese contraseña') # si nombre es válido
   if pwd= = 'cleopatra':
    break #sale del while
('Hola',name,'ingreso válido')
```

Uso del Break – Continue - Exit

mport sys #proporciona acceso a algunas variables # y funciones que interactúan con el #interprete de python

.

```
while True:
```

res=input('ingrese un nombre, exit para salir')
if res = = 'exit':

sys.exit • •

print ('Ud. escribió',res)

.

La función **exit detiene la ejecución** del programa y **cierra** el intérprete de **Python**.

break, continue y exit se pueden usar tanto con while como con for

Estructuras de datos.

Colecciones:

Listas
Diccionarios
Conjuntos

Colección ordenada de datos heterogéneos.

De tamaño variable.

Puede contener **cualquier tipo de datos**, inclusive listas.

Ejemplos:

· Lista1=[] · · · · · ·

Lista2=[1,2,3]

Lista3=[1, "Hola"]

Lista4= [22, True, 'una lista', [1,7]]

¿Cómo accedemos a los elementos de la lista?

A través del índice del elemento (posición dentro de la lista), expresado entre corchetes [].

IMPORTANTE: los índices comienzan en 0

Ejemplo:

print (**Lista2[2])**

Lista4[1] = False → esto provoca que el **2do**

elemento de la lista se cambie.

- Para acceder a elementos de tipo "listas", se debe usar también [].
- Ej. Para la lista Lista4= [22, True, 'una lista', [1,7]]
- El primer corchete indica posición de la lista exterior, los otros indican posición de las listas interiores.
- Ej.: Lista4[3][1], devuelve 7
- Se pueden usar **índices negativos**. En ese caso se comienza a contar desde atrás.
- Ej.: Lista4[-3], devuelve True

lis1= [22, True, 'una lista', [1,7]]

		Descripción	Ejemplo	Resultado
	append	Agrega un elemento	lis1.append(4)	[22, True, 'una lista',
		al final de la lista		[1,7] ,4]
1	count	Cuenta el número de	lis1.count(22)	4
		apariciones de un		
		elemento de la lista		
	index	Devuelve la posición	lis1.index('una lista')	
		de un elemento dentro		2
		de la lista		
	del	Elimina un elemento	del lis1[2]	[22, True, [1,7]]
		• •	• • •	• •

```
lis1= [22, True, 'una lista', [1,7]]
```

verifica pertenencia: True in lis1

```
lis1.insert(1,24) # lis1=[22,24,True,'una lista',[1,7]]
```

lis1.remove('una lista') #si no existe el elemento da error

lis1.sort() # debe ser homogénea. Modifica lis1

lis1.sort(reverse=True) # ordena en sentido inverso.

Slicing:

Permite seleccionar **porciones** de listas:

Para seleccionar parte de una lista se debe colocar inicio:fin. Indica que queremos la parte de la lista que comprende desde el <u>elemento inicio</u> hasta el elemento <u>anterior</u> a fin. NO incluye al elemento cuyo índice es fin.

lis1= [22, True, 'una lista', [1,7]]

Ej.:lis1[1:3], devuelve la lista [True, 'una lista']

Slicing:

Si no se indica el inicio o fin, se toman por defecto las posiciones de inicio o fin de la lista.

Ej.: lis1[:2], devuelve la lista [22,True]

lis1[2:], devuelve la lista ['una lista',[1,7]]

```
>>> long=5
>>> cadena='lista'
>>> lista=['esto es una',cadena,'de', long, 'elementos']
>>> print (lista)
['esto es una', 'lista', 'de', 5, 'elementos']
>>> print (lista[0])
esto es una
>>> print (lista[1:-2])
['lista', 'de']
>>> print (lista[2:-4])
[]
```

Las variables de tipo lista contienen un puntero a la colección de datos.

Si 2 variables apuntan a la misma lista, cuando se modifica a través de cualquiera de dichas variables, se refleja en la lista:

```
lis1= [22, True, 'una lista', [1,7]]

lis2=lis1

print (lis1[1]) # muestra True

print (lis2[1]) # muestra True

lis2[2]= 45 # lis1= [22, True, 45, [1,7]]

print (lis1[2]) #muestra 45
```

Los diccionarios son un tipo de estructuras de datos que permite guardar un conjunto no ordenado de pares clave-valor, siendo las claves únicas dentro de un mismo diccionario.

Para crear un diccionario vacío usamos:

Para crearlo inicializado:

dic1={21345:'Perez Juan', 23456:'Roni Ana'}

Devuelve el número de elementos que tiene el diccionario len(dic1)

```
# Devuelve una lista con las claves del diccionario dic1.keys()
```

Devuelve una lista con los valores del diccionario dic1.values()

```
# Devuelve el valor del elemento con clave key.
dic1.get(21345)
dic1[21345] #lo accede por la clave escrita con []
```

```
# Inserta un elemento en el diccionario clave:valor.
# Si la clave existe no lo inserta
dic1.setdefault(125478,'Armest Dani')
```

Insertamos un elemento en el diccionario con su clave:valor

dic1[96523] = 'Diaz Lucas' # si existe la clave, cambia el valor

Elimina todos los elementos de un diccionario dic1.clear()

```
# Devuelve los elementos clave –valor como lista de tuplas tuplas=dic1.ítems()
```

```
# Recorre un diccionario, imprimiendo su clave-valor for k,v in dic1.items(): print (k,'-->',v)
```

```
#Recorre un diccionario, imprimiendo su clave for k in dic1: print ( k)
```

```
#Recorre un diccionario, imprimiendo su valor
for k in dic1:
    print ( dic1[v])
```

Elimina una par clave- valor dic1.pop(21345) del dic1[21345]

Python también incluye un tipo de dato para *conjuntos*.

Un conjunto es una colección no ordenada de elementos heterogéneos no repetidos. No se acceden por índice sino en forma aleatoria.

Los usos básicos de éstos incluyen verificación de pertenencia, eliminación de entradas duplicadas y distintas ramas de la matemática.

Los conjuntos también **soportan operaciones** como la unión, intersección, diferencia, y diferencia simétrica.

```
# Para crear un conjunto vacío
conj= set()
#Para agregar elementos
conj.add(2)
#Para eliminar elementos
conj.remove(2) # si no existe da error
conj.discard(2) #si no existe no hace nada
# Cantidad de elementos del conjunto
len(conj)
```

conj.clear()

```
#Pertenencia
3 in conj
4 not in conj
#Para crear un conjunto inicializado se usan llaves
>>> canasta = {'manzana', 'naranja', 'manzana',
'pera', 'naranja', 'banana'}
>>>canasta={\manzana','naranja','pera','banana'}
 #Crea el conjunto pero no pone los repetidos
#Eliminar todos los elementos del conjunto
```

```
# conversión
>>> list({1, 2, 3, 4}) #conjunto a lista
[1, 2, 3, 4]
>>> set([1, 2, 2, 3, 4]) #lista a conjunto
{1, 2, 3, 4}
```

Ejercicio 1

Implemente un programa que pida al usuario que ingrese por teclado una serie de 10 números y que luego imprima los números ingresados que resultan mayores que el promedio. (usar listas).

Ejecutar en colab

```
lista numeros=[]
 suma=0
for i in range(10):
   numero = int(input("ingrese un numero: "))
   lista numeros.append(numero)
   suma = suma + numero
 promedio = suma / len(lista numeros)
print("el promedio es: ",promedio)
 print("*****")
 print("los valores mayores al promedio son: ")
 for i in lista_numeros:
   if i > promedio:
     print(i)
```

Ejercicio 2

Implemente un programa que pida al usuario que ingrese por teclado el DNI y el promedio de una serie de alumnos. Luego, que guarde la información en un diccionario y determine quién tiene el mejor promedio.

Ejecutar en colab

```
lista_alumnos = dict()
confirmacion = input("ingresa alumno?? si/no: ")
while confirmacion == "si":
  dni = input("ingrese el dni del alumno: ")
  promedio = float(input("ingrese promedio del alumno: "))
  lista_alumnos[dni] = promedio
  confirmacion = input("ingresa otro alumno??? si/no: ")
print(lista_alumnos)
lista promedios = list(lista_alumnos.values())
lista_promedios.sort() #ordena de menor valor a mayor. ascendente
print("el mejor promedio es: ", lista_promedios[-1])
for c,v in lista_alumnos.items():
  if v==lista_promedios[-1]:
    print("el alumno con mayor promedio tiene DNI: ", c)
    break
```

