

DIPLOMATURA SUPERIOR EN INTELIGENCIA ARTIFICIAL

Módulo 1: Programación orientada a IA

Ejercicios para practicar en Python:

Clases 1-2: Tipos de datos - Estructuras de control - Estructuras de datos

- 1) Escriba un programa que solicite al usuario tres calificaciones (números del 0 al 10), calcule el promedio y muestre si el estudiante ha aprobado (promedio ≥ 6) o no.
- 2) Escriba un programa que permita convertir una temperatura de grados Celsius a Fahrenheit o viceversa, según lo elija el usuario.
- 3) Desarrolle un programa que solicite un número entero al usuario y determine si es positivo, negativo o cero, y además indique si es par o impar (exceptuando el cero).
- 4) Escriba un programa que lea palabras desde teclado y obtenga la longitud de cada palabra. Para finalizar se debe ingresar la cadena vacía y antes de salir debe calcular el promedio de las longitudes de las palabras ingresadas.
- 5) Escriba un programa para una tienda que calcule el precio final de un producto después de aplicar descuentos según el monto de compra:
 - Si el monto es menor a \$1000: no hay descuento.
 - Si el monto está entre \$1000 y \$5000: 10% de descuento.
 - Si el monto es mayor a \$5000: 20% de descuento.
- 6) Escriba un programa que pida un año por pantalla y diga si es bisiesto. Un año es bisiesto si es divisible por 4 pero no por 100. Si es divisible por 100, para ser bisiesto debe ser divisible por 400.
- 7) Ingrese una lista de números por teclado y al ingresar 0 ordene los números de mayor a menor.