

DOKUMENTÁCIA PROJEKT ITU 2012/2013

Internetové bankovníctvo

AUTOR: MICHAL LUKÁČ, <u>xlukac05@stud.fit.vutbr.cz</u>, programovanie, dokumentácia JAKUB SZNAPKA, <u>xsznap01@stud.fit.vutbr.cz</u>, návrh rozhrania, testovanie

FAKULTA INFORMAČNÍCH TECHNOLOGIÍ VYSOKÉ UČENÍ TECHNICKÉ V BRNĚ

Obsah

Obsah	2
Úvod	3
Analýza dostupných riešení	3
Návrh riešenia	
Implementácia	5
Vytvorené aplikácie	
Testovanie a výsledky	7
Záver	8
Literatúra	8

Literatúra

Úvod

S nástupom moderných technológii už nemusíme chodiť na rôzne úrady a inštitúcie. V dnešnej dobe sa v podstate všetko dá vybaviť pár kliknutiami na internete a mobilných technológii. Jednou z týchto výmožeností je aj internetové bankovníctvo, ktoré umožnuje ľuďom zadávať platby z pohodlia domova. V súčasnosti každá banka, ktorá chce byť konkurencieschopná musí poskytnúť svojím klientom takúto možnosť. S narastajúcim počtom smartphonov a tabletov sa pokúšajú banky vytvárať internet banking systémy aj pre tieto zariadenia. Ako spraviť internet banking pre smart zariadenia intuitívne, jednoduché a bezpečné.

Analýza dostupných riešení

Väčšina bánk poháňa svoje internetové bankovníctvo na webových stránkach najčastejšie pomocou technológii a programovacích jazykov HTML, PHP, Java, Ruby, Python, Javascript, Ajax, Jquery. Omnoho zdriedkavejšie nájdeme využitie Flashu, implementácia takého bankovníctva je väčšinou zložitejšia. Jednou z bankou ktorá poskytuje ebanking cez Flash je slovenská a poľská pobočka Reiffeisen banky. Jednou výhod flashu sú okamžité reakcie systému na podnety uživateľa.[1]



Naopak klasické ale osvedčené internetové bankovníctvo poskytujú banky ako Česká sporiteľňa, ČSOB prípadne GE Money bank.

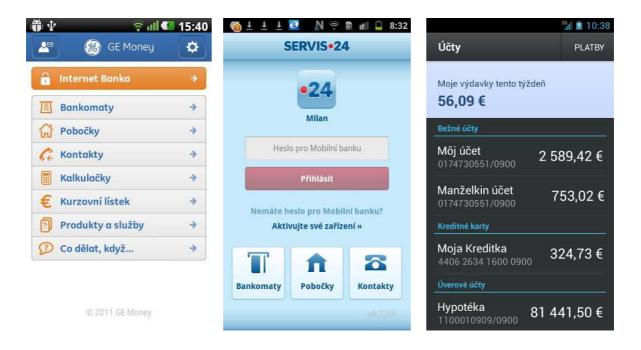
Taketó systémy vyžadujú vysoké zabezpečenie nie len z hľadiska použitých technológii ale aj





z hľadiska doplnkovej verifikácie. Slovenská sporiteľňa verifikuje uživateľa pomocou grid karty, česká sporiteľna naopak verifikuje uživateľa pomocou sms správy s kódom.

V súčasnosti sa s rozšírením mobilov, rozširujú smartphone aplikácie pre Android a iPhone. Dobrým príkladom idú aplikácie GE Money CZ[2], Servis 24[3] pre Android a Iphone .



Aplikácie sú prehľadné a uživateľ môže spraviť základné príkazy. Prihlásenie do systému je zabezpečené pomocou hesla špeciálne pre mobil.

Väčšina internet banking aplikácii pre mobily umožňuje podobné funkcie ako ich webové rozhrania. Medzi základné služby je uhradenie platby, zadanie trvalého príkazu, prezretie si najbližších bankomatov a pobočiek a kurzový lístek.

Návrh riešenia

Medzi ďaľšiu platformu môžeme zaradiť Windows Phone v najnovšej 8 verzii a spolu s Windows 8 tak tvoria ďaľší prepojený ekosystém. Môžeme si zobrať súčasný stav marketplacov Windows 8 a WP8 ku dňu 19.11.2012. Aktuálne pre WIN8 není žiadna aplikácia pre uživateľov baniek a na WP8 sa nachádzajú tri české banky zastupujúce internet banking pre uživateľa.

Rozhodli sme sa, že pre uživateľov baniek spravíme aplikáciu pre WP7 a WP8. Takáto aplikácia by mala využívať nové grafické prvky a zachovávať svyžnosť a intuitívnosť takéhoto rozhrania. Takýto systém by mal podporovať funkcie, ktoré majú aj konkurenčné platformy ako iphone a android.

Okrem uživateľských riešení internetového bankovníctva je treba zabezpečiť aj riešenia pre samotných zamestnancov banky. Úkony, ktoré prevádzajú banky by mali byť rýchle aby klient strávil v banke čo najmenej. Taktiež takéto systémy by mali byť vysoko spoľahlivé. Pre zvýšenie bezpečnosti by k takémuto systému mali mať výhradne prístup iba oni. Takýto systém sme sa rozhodli spraviť pre platformu Windows 8. Výhodou tohoto sýstemu je, že môže byť nielen na počítače ale podpora

dotykového ovládania obrazovky umožnuje tento systém mať aj na tabletoch. Uživateľské rozhranie, v tomto prípade metro, je optimalizované priamo pre multi-touch ovládanie, avšak funguje aj s klasicým spôsobom teda myš a klávesnica. Zamestnanec banky si v prípade používania tabletu, môže priamo ukázať uživateľovi čo s daným účtom robí. Ďaľšou pýchou týchto nových systémov su live tiles teda živé dlaždice, ktoré dokážu zobrazovať aktuálne informácie od aplikácii v hlavnom menu, pričom takáto aplikácia nemusí byť ani spustená.

Implementácia

Implementovaný systém funguje len ako uživateľské rozhranie, bol implementovaný minimálny codebehind a databinding. Implementácia bola realizovaná prostredníctvom .NET frameworku s využitím jazyku C# a knižnice WPF. Výhodou technológie .NET je možnosť implementovať uživateľské rozhranie oddelene od zdrojového kódu v C#. V .NET framework je navrhnuté uživateľské rozhranie implementované pomocou jazyka Extensible Application Markup Languague v zkratke XAML, ktorý je v podstate klasickým XML so špecifickými tagmi. V projekte sme využili knižnice silverlight toolkit, ktorá definuje doplňujúce uživateľské prvky ako je napríklad výber dátumu. Výhodou implementácie v C# je rýchlejší vývoj a udržba programu. Microsoft poskytuje na vývoj programátorom Visual Studio a pre designerov je určený nástroj Expression Blend. Uživateľské rozhranie je možné spravíť aj v spomínanom Visual Studiu, pre ktoré sme sa rozhodli, keďže sme chceli aby sme mali aj minimálny code behind pre interakciu s uživateľom. Každá stránka v jazyku XAML(dizajn) má k sebe minimálne jeden súbor v jazyku C#, ktoré definuje samotný program na pozadí. Najčastejšie sme použili layouty:

Grid: umožňuje rozkúskovať layout na mriežku a layout

StackPanel: umožňuje zobraziť ovládacie prvky pod seba alebo vedľa seba

ScrollView a WrapPanel: pre intuitívne posúvane a obalovanie ovládacích prvkov

Netriviálne ovládacie prvky pre WP definuje silverlight toolkit. Z tohto toolkitu sme použili ListPicker, ktorý umožňuje vyberať položky z viacero možností. Hlavné menu je implementované pomocou HubTitles čo je obdoba live titles z hlavného menu. Tieto ovládacie prvky sú zapúzdrené pomocou do stackpanel a grid layoutu, pre efekt menu klasického systému. Ďaľším prvkom je pivot control ktorý umožňuje ťahom prsta presunúť sa na ďaľší layout, pričom nemusíme načítať novú stránku. DatePicker je ovládací prvok, ktorým rýchlim spôsobom môže uživateľ nastaviť dátum prípadne čas. ExpanderView nám umožňuje zobraziť a skryť prvky v ňom zapúzdrené jednoduchým kliknutím. Aplikácia pre Windows Phone dokáže taktiež pri dostupnom internetovom pripojení zobrazovať mapu, ktorá je vykreslená pomocou mapcontrol prvku s jedinečným kľučom pre prístup do api Bing máp od Microsoftu.

Aplikácia pre zamestnancov banky využíva obdobné grafické prvky. Využili sme GridView, StackPanel a ListView do ktorého môžeme jednoducho priradzovať ďaľšie položky. V wpf pre Windows 8 metro aplikácie nám poskytuje defaultne viac uživateľských prvkov aniž by sme museli pridávať dodatočnú knižnicu akou je silverlight toolkit. Takýmto prvkom je napríklad aj combobox na vybratie položiek definované ako comboboxitem. ToggleSwitch je ovládací prvko s ktorým môže uživateľ v nastaveniach vyberať medzi dvoma rozhodnutiami.

Vytvorené aplikácie

Do obidvoch aplikáci sa prihlasuje na základe mena a hesla. Po prihlásení sa ocitneme v menu v ktorom si môže zamestnanec banky vybrať z nasledujúcich položiek: Pokladňa, Správca účtov, Zmenáreň. Po kliknutí na pokladňu sa presunie uživateľ na ďaľšiu stránku kde môže zadať vklad alebo výber z účtu klienta. Zmenáreň funguje ako klasický konvertor meny. A v správe účtov môžeme upravovať nastavenia klientov.



Windows Phone 8 menu aplikácia obsahuje Hub Tiles podobné Live Tiles. Táto aplikácia je určená pre zákazníkov a teda slúži ako klasický internet banking. Z menu sa môžeme dostať na príkaz k platbe, k inkasu, správam, kurzovému lístku, mape bánk a bankomatov a histórii transakcií.







Testovanie a výsledky

Jedným z najdoležitejších problémov pri vytváraní uživateľského rozhrania je reálna spätná väzba uživateľa. Je to práve uživateľ, ktorý bude aplikáciu používať. Windows 8 a WP8 využívajú žívé položky menu Live Tiles, ktorýh obsah sa môže v čase meniť. Tieto Tiles obsahujú obrázky, ktoré by mali pre prehľadnosť byť jasné a zrozumiteľné. Obrázky by mali byť samopisné aby uživateľ vedel bez prečítania nadpisu kam má kliknúť.

Náš celkový počet účastníkov testu bol 14 ľudí.

1. V prvom teste majú účastníci testu určiť čo vyjadrujú ikonky na live tiles bez akéhokoľvek popisku. Merali sme koľko ľudí a ako obrázok označí. Tento test by nám mal zprehľadniť pohyb v menu. Ikonky boli použité z metro studio.

Uživateľovi sme dali na výber 9 kategórii:

Správy, Účet, Pobočky a Bankomaty, Platby, Zmenáreň, Investovanie, Poistenie, FAQ, Pokladňa,



Výsledok je nasledujúci:

Kat./Obr.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Správy	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	14	0	0	14	0	0	0
Účet	8	6	0	0	0	0	14	2	3	0	0	0	4	0	0	0	0	2	0	0
Pobočky	0	1	0	4	0	0	0	0	0	0	14	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Platby	2	5	10	0	0	0	0	4	11	0	0	0	4	0	0	0	0	6	0	0
Zmenáreň	0	0	0	2	7	0	0	8	0	14	0	2	0	0	1	2	0	0	0	0
Investovanie	0	0	1	8	3	0	0	0	0	0	0	12	6	0	12	10	0	1	0	0
Poistenie	3	1	0	0	3	14	0	0	0	0	0	0	0	0	1	2	0	0	0	0
FAQ	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	14
Pokladňa	0	0	3	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	4	14	0

Ako môžeme vidieť na niektorých obrázkov sa väčšina uživateľov zhodla, boli to obrázky 6,7,10,11,12,19,20. Naopak napríklad druhý obrázok alebo obrázok číslo 8 pre uživateľov nebol celkom jednoznačný. Obrázok vyjadrujúci českú korunu zaradilo do Platieb 4 ľudia a do kategórie Zmenáreň 8 ľudia. Druhý obrázok bol pre ďaľších uživateľov opäť nejednoznačný, takýto obrázok by sa vôbec v menu nemal použiť. Na základe tabulky sme updatli obrázky aplikacie a zobrali sme obrázky, ktoré boli pre uživateľov systému najjasnejšie.

2. V druhom teste sme merali čas za ktorý uživateľ vykoná požadovanú operáciu, realizáciu príkazu platby, pomocou WP8. Každého testovateľa sme v krátkosti predstavili ovládanie WP 8, tak aby sa počas testovania nemusel pýtať ako sa telefón ovláda. Taktiež sme merali počet misskliknutí v hlavnom menu.

Uživateľ začínal z počiatku zapnutej aplikácie, kde sa musel prihlásiť pod menom user s heslom pass. Po prihlásení sa ocitol v menu a mal realizovať platbu na účet 000-123456789/0300, variabilný symbol 12345678, platba 5000 korún, dátum na 20.12.2012, potvrdenie zaslať na email itu@gmail.com. Testovali sme na mobilnom telefóne lumia 610.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
Čas[min]	2.1	1.3	3	2	1.5	1.6	2.1	1.3	2.1	2	2.5	4.1	2.6	2.2
Počet	0	0	0	0	0	0	1	0	0	1	1	2	0	0
misskliknutí														
v hlavnom														
menu														

Taktiež sme testovali vytvorenie príkazu na android aplikácii Servis 24. Priemerný čas vytvorenia bol 1.83 minúty bez prihlásenia, pričom v našej aplikáci sa musel uživateľ aj prihlásiť. Výsledok je teda podobný ako na androide.

Väčšina uživateľov vytvorila potvrdenie inkasa do troch minút. Jedinému uživateľu trvalo vytvorenie 4.1 min, pretože inkaso hľadal v iných položkách menu a to dvakrát.

3.posledný test, bol zameraný na system bankovníctva pre bankových zamestnancov. Bohužiaľ sa nám nepodarilo zohnať reálneho zamestnanca banky ako testovací subjekt. Testovacie subjekty mali vytvoriť nového klienta, pričom opäť sa meral čas vykonania.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
Čas[min]	4	3.7	3.3	5	4.2	5.3	3.1	3.4	3.7	3.8	3.8	4	3.4	3.5

Uživatelia vytvorili nového zamestnanca v priemer za 3.87 minúty.

Záver

Väčšine uživateľov prišla internet banking pre Windows Phone intuitívny a rýchly. Na základe testovania výsledkov môžeme konštatovať, že väčšina operáci s naším vytvoreným internet bankingom na operačnom systéme WP, prípada uživateľom podobne jednoduchá ako na systémoch iOS alebo Android.

Literatúra

[1][online]. [cit. 2012-11-19]. Dostupné z:

http://www.dsl.sk/article.php?article=9735

[2][online]. [cit. 2012-11-19]. Dostupné z:

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.cleverlance.ge.mobileclient

[3][online]. [cit. 2012-11-19]. Dostupné z:

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.cleverlance.csas.servis24