

TenTrix

- Začiatok hry obsahuje prázdne hracie pole kde úlohou je skladať rôzne tvary na seba tak aby v hracom poli bol zaplnený celý riadok / stĺpec.
- Okrem hlavnej hracej plochy sa vygeneruje pole s náhodnými tvarmi
- Po každom vyplnení riadka / stĺpca sa hráčovi pridá bod.
- Po vložení tvaru sa kontroluje či je riadok / stĺpec plný ak nie pokračuje sa ďalej ak áno tak sa daný riadok/stĺpec premaže s tým že ostatné pozície ostávajú na svojom mieste
- Koniec hry nastáva keď hráč už nemôže vložiť ďalší tvar do hracej plochy t.j ak neexistuje už miesto s voľnými dlaždicami v tvare objektu ktorý máme na výber

