



**Slovenská technická univerzita v Bratislave**  
**Fakulta informatiky a informačných technológií**  
**Ilkovičova 2, 842 16 Bratislava 4**

Predmet

**– Digitálne meny a Blockchain –**

**- Dokumentácia -**

**MyBlockchain**

Ak. Rok : 2021/2022, letný semester

**Cvičiaci:**

**Ing. Viktor Valaštín**

**Študent:**

Martin Rudolf 97029



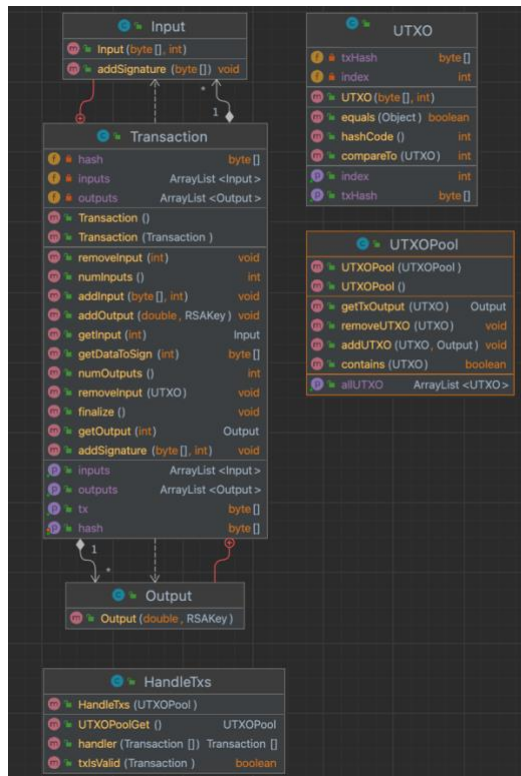
Bratislava, 2022.

**Obsah:**

<b>1) Blokový návrh riešenia.....</b>	<b>2</b>
a) UML class diagram Faza 1 .....	2
b) HandleTx.handler() Flowchart .....	2
c) HandleTx.txIsValid() Flowchart .....	3
<b>2) Voľba implementáčného prostredia .....</b>	<b>3</b>
<b>3) Definovanie a vysvetlenie jednotlivých fáz .....</b>	<b>3</b>
a) Fáza 1 .....	3
<b>4) Používateľská príručka .....</b>	<b>4</b>
<b>5) Záver .....</b>	<b>4</b>

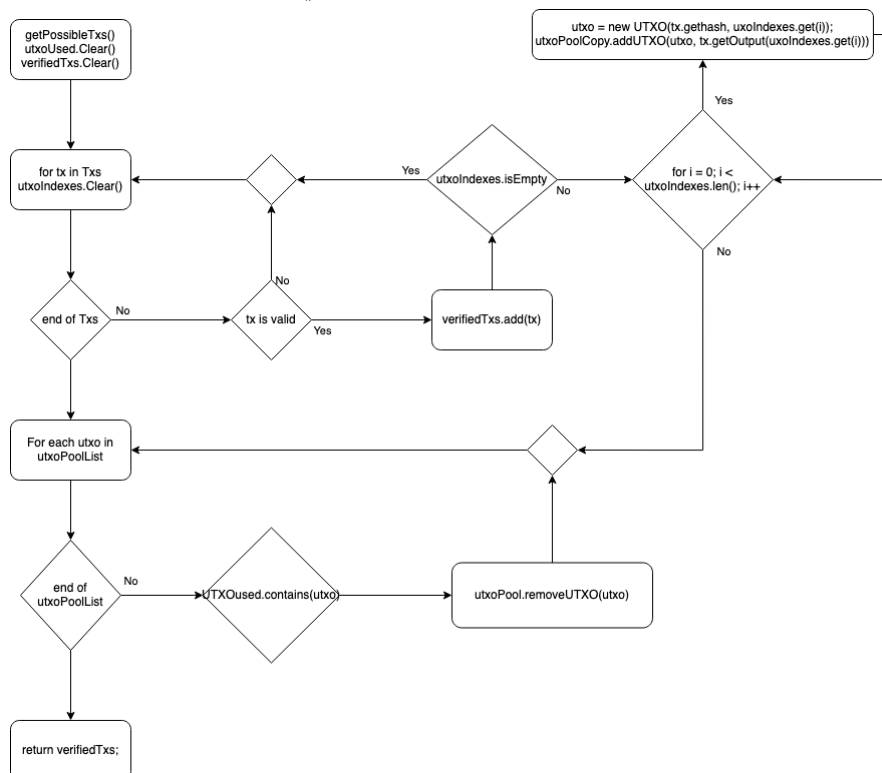
## 1) Blokový návrh riešenia

### a) UML class diagram Faza 1



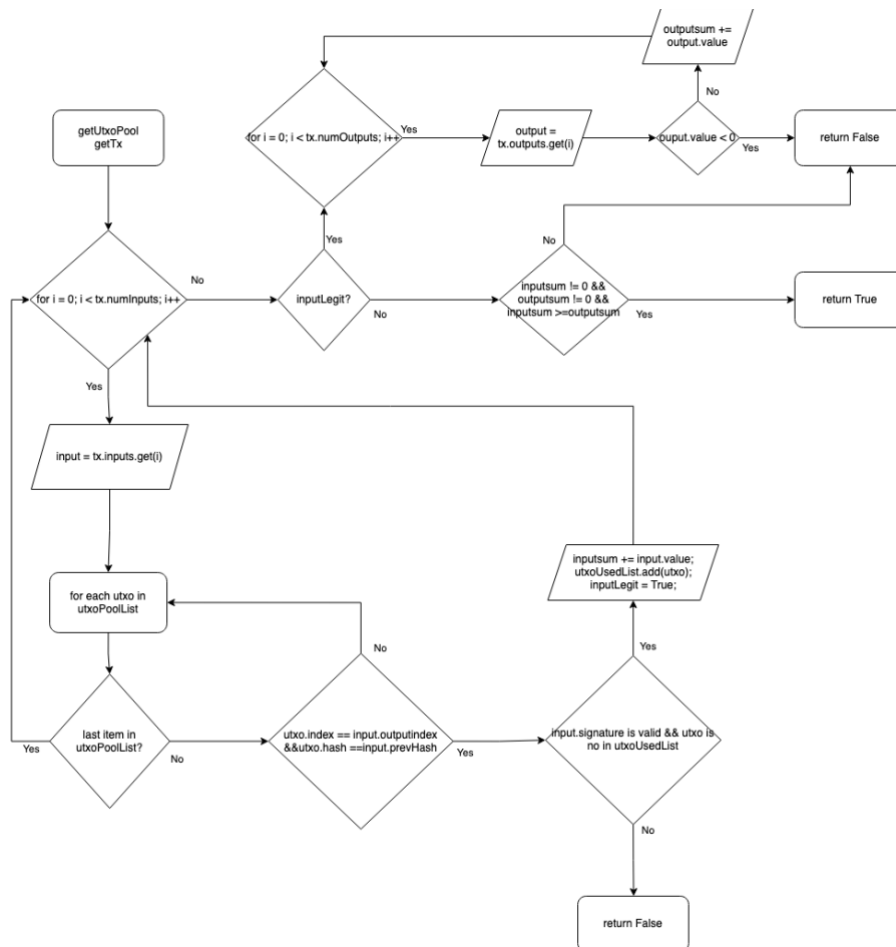
Obrázok 1 UML class diagram definuje triedy vo Fáze 1, ich atribúty a metódy

### b) HandleTx.handler() Flowchart



Obrázok 2 Definuje navrhnutý algoritmus metódy handler() v triede HandleTx

### c) HandleTx.txIsValid() Flowchart



Obrázok 3 Definuje navrhnutý algoritmus metódy txIsValid() triedy HandleTx

## 2) Voľba implementáčného prostredia

Pre zadanie 1 boli poskytnuté predkódené triedy v jazyku Java. Pre vývoj v tomto jazyku mi príde ako prirodzené vývojové prostredie IntelliJ IDEA verzia 2021.3.3, preto aj kôli zvyku som siahol po tomto prostredí pre prácu na tomto zadaní. Java Development Kit verzie 11.0.13.

## 3) Definovanie a vysvetlenie jednotlivých fáz

### a) Fáza 1

V tejto fáze zadania bolo potrebné implementovať triedu `HandleTx`.

Podľa môjho návrhu trieda disponuje atribútmi znázornenými v UML diagrame [prvej kapitoly](#).

Konštruktor do `utxoPoolcopy` atribútu triedy, priradí kópiu inštancie triedy `UTXOPool`.

Metóda `txIsValid()` dostane na vstupe inštanciu triedy `Transaction` ktorá nesie svoj hash, pole vstupov a pole výstupov. Logika tejto metódy spočíva v tom že algoritmus berie zaradom vstupy transakcie a porovná hash a index vstupu s každým prvkom v poli ktoré obsahuje aktuálne inštancie triedy `UTXO` (takéto pole generuje metóda inštancie `utxoPoolcopy`). Ak dôjde k zhode hashu a indexu tak algoritmus následne overí podpis vstupu pomocou metódy `verifySignature()` v knižnici `rsa` a skontroluje či dané `UTXO` už nebolo použité v nejakej predchádzajúcej transakcii. Ak sa jedná o neplatný podpis alebo `UTXO` už bolo použité tak metóda vráti hodnotu `False` a teda transakcia je neplatná. Inak pripočítam hodnotu vstupu k celkovej hodnote všetkých vstupov, pridá do poľa `adries` adresu z výstupu z ktorého pochádza matchnuté `UTXO`, pridá ho do poľa `UTXOused` a nastaví príznak `inputLegit` na `true`. Toto sa opakuje pre každý vstup transakcie. Následne ak je nastavený príznak `inputLegit` na `true`, tak prejde každý výstup transakcie kde skontrolujeme jeho hodnotu. Ak je atribút `value` záporný metóda vráti `false`, inak pripočíta hodnotu k celkovej hodnote všetkých výstupov a pozrie sa či sa adresa výstupu nachádza medzi adresami ktoré generovali použité `UTXO`, tak nájdeme indexy výstupov ktoré generujú nové `UTXO`. Po skontrolovaní výstupov skontrolujeme či súčet hodnôt vstupov je väčší alebo rovný ako súčet hodnôt výstupov, ak áno tak metóda vráti `true`, inak `false`. Algoritmus je blokovo opísaný [vývojovým diagramom](#) v predchádzajúcej kapitole.

Metóda `handler` dostane ako vstupný argument pole potencionálnych transakcií, v ktorom skontroluje každú transakciu pomocou vyššie spomenutej metódy `txIsValid()`. Ak sa transakcia vyhodnotí ako platná tak sa pridá do poľa `verifiedTxList`. Ak pole `utxoIndexes`, ktoré nesie indexy výstupov danej transakcie ktoré generujú nové `UTXO`, je neprázdne tak pre každý prvok v poli sa vytvorí nová inštancia `UTXO` a je pridaná do aktuálneho `utxoPoolcopy`. Toto sa vykoná pre každú transakciu z poľa vstupného argumentu metódy. Následne metóda prejde všetky `UTXO` inštancie z aktuálneho poolu a ak sa dané `UTXO` nachádza v poli `UTXOused` tak odstráni dané `UTXO` z aktuálneho poolu. Nakoniec metóda vráti pole platných transakcií. [Blokový opis](#) tohto algoritmu si možno všimnúť v prvej kapitole.

#### 4) Používateľská príručka

Na spustenie fázy 1 spustíme súbor `Main_faza1.java` ktorý definuje `main` funkciu v ktorej sú vytvorené transakcie na testovanie implementovaných metód. Obmieňaním rôznych parametrov transakcií sa testovali rôzne scenáre, najmä scenáre opísané v textovom súbore s opismi jednotkových testov od garanta predmetu.

#### 5) Záver

Cieľom tohto zadania bolo pochopiť ako fungujú Bitcoin transakcie a celkovo `UTXO` logika, rovnako aj nadobudnutie znalosti ako vyzerá a ako sa správa dôveryhodný a nedôveryhodný, takzvaný Byzantský, uzol v sieti, a teda docielení konsenzu v sieti. V neposlednom rade sme si osvojili teoretickú znalosť v spravovaní a overovaní blokov a začleňovanie ich do blockchainovej siete.

Nadobudnutie teoretických vedomostí pri tomto zadaní bolo plodné a výživné.

Teoretické znalosti som si stihol úspešne vyskúšať len Fáze 1, kde som navrhol a implementoval algoritmus na overovanie a spravovanie transakcií. Určite po refaktoringu by tento algoritmus mohol byť efektívnejší, no myslím že cieľ tohto zadania spĺňa.