

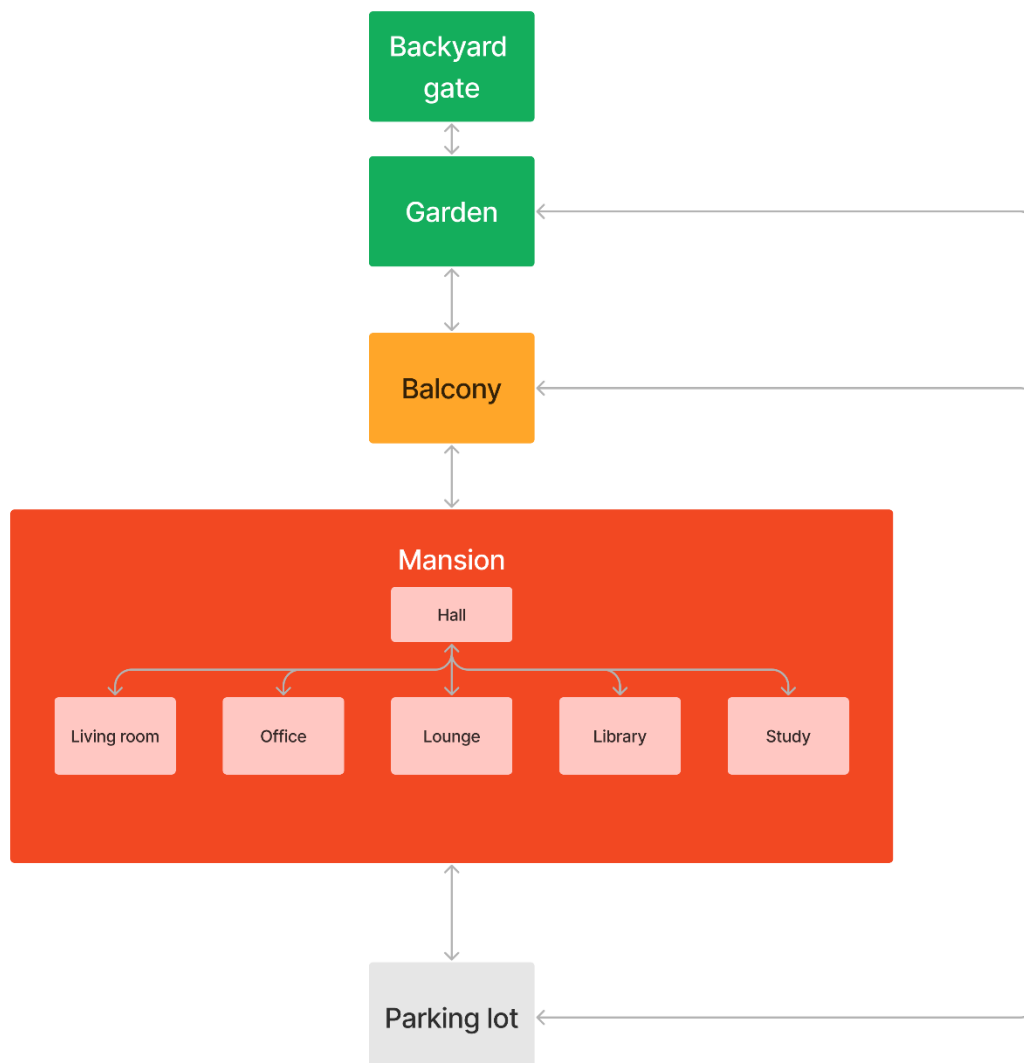
Knives Out

Zadání semestrální práce

Stručný popis příběhu

Hra vychází z komediálního detektivního filmu Knives out (česky Na nože) z roku 2019. Příběh se začne pár dní po vraždě Harlana Thrombeyho. Na první pohled se může zdát, že Harlan spáchal sebevraždu, ale náš protagonista, soukromý detektiv Benoit Blanc (ve filmu ztvárněný Danielem Craigem), si to nemyslí a začne tak případ sám vyšetřovat.

Mapa lokací



Příkazy

- chat <jméno postavy>
 - Slouží pro interakci s dalšími postavami
- drop <název předmětu>
 - Slouží pro odhození předmětu požadovaného předmětu. Ten se pak bude nacházet v lokaci, kde hráč předmět položil.
- exits
 - Vypisuje všechny možné východy z aktuální lokace
- go <název lokace>
 - Hráč tento příkaz použije pro přechod do jiné (sousední) lokace
- help
 - Vypíše nápovědu
- inventory
 - Vypíše všechny aktuální předměty v inventáři
- investigate <název předmětu>
 - Slouží pro prozkoumání daného předmětu. Ten musí být ve stejné lokaci jako hráč, nebo ho musí mít v inventáři
- look
 - Používá se pro vypsání informací o lokalitě hráče. Konkrétně vypíše: předměty v lokaci, osoby v lokaci a možné východy z lokace
- murderer <jméno postavy>
 - Slouží pro označení vraha na konci hry. Pro použití tohoto příkazu musí být splněny dané podmínky. Po použití tohoto příkazu hra skočí, ať už výhrou, nebo prohrou.
- note <poznámka>
 - Hráč tento příkaz použije pro zapsání poznámky do zápisníku (notepad)
- pick <název předmětu>
 - Pomocí tohoto příkazu může hráč sebrat předmět v jeho blízkosti
- read_notes
 - Vypíše všechny poznámky přidané do zápisníku (notepad)
- quit
 - Vypne hru
- unlock <název lokace>
 - Pokud u sebe má hráč správný klíč, odemkne tento příkaz uzamčenou lokaci