

Facilitação

O Scrum Master (ou facilitador) pode conduzir a dinâmica:

- Lê as cartas
- Entrega as moedas
- Organiza a votação

Alternativamente, a equipe pode se auto-organizar:

- Cada um lê uma carta por vez
- Cada um pega suas devidas moedas

Dicas para o facilitador


- Use uma mesa ampla ou quadro/painel para expor as cartas e post-its.
- Lembre o grupo de que não existe “resposta errada” – o objetivo é levantar percepções de risco.
- Mantenha o ritmo: se uma carta tomar tempo demais, ajude a seguir em frente.
- Adapte o baralho conforme o tempo e o foco da equipe – o deck básico (12 cartas) é uma boa opção para versões mais rápidas.


Recomendações

- Revise o deck entre ciclos da dinâmica, pois o contexto do projeto pode mudar.
- Use a dinâmica como complemento ao processo formal de gestão de riscos.

TAROT DOS RISCOS

manual de regras

 1-9

 30’

Não é sobre eliminar riscos, mas
escolher bem os que vale a pena correr

Objetivo

Ajudar equipes de desenvolvimento ágil a iniciar o processo de gestão de riscos, principalmente nas etapas de identificação e análise. A dinâmica torna visíveis riscos que podem não estar sendo mapeados, tratados ou mitigados, promovendo conversas relevantes sobre o futuro do projeto.

Quando aplicar

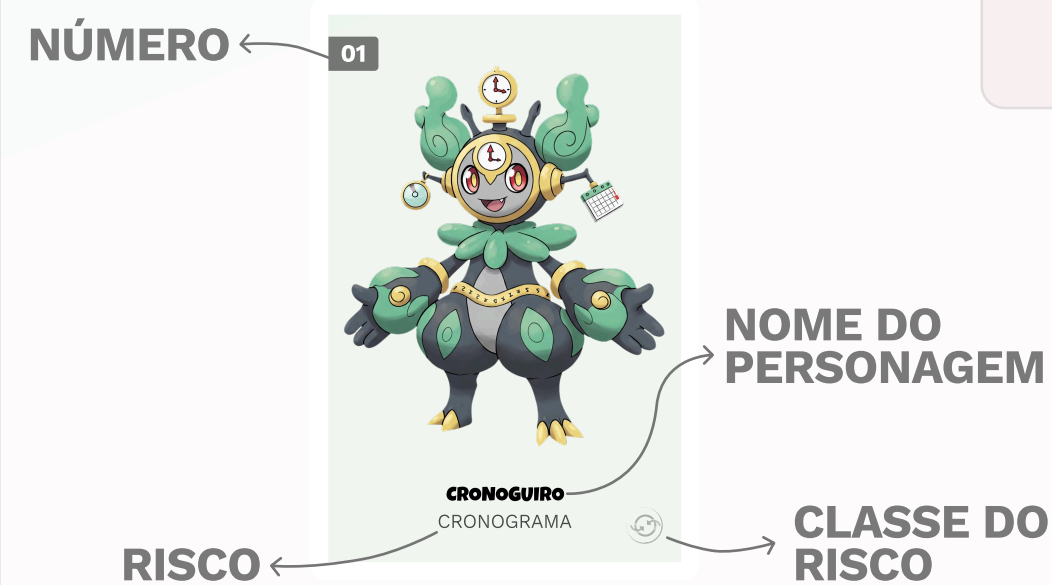
- No início de um novo projeto
- Periodicamente durante o projeto, para reavaliar e identificar novos riscos

Componentes

- Este manual
- 32 cartas
- 9 blocos de post-it coloridos e canetas (de acordo com a quantidade de participantes)
- 100 moedas



Anatomia da carta



Product Engineering



Development Engineering



Product Constraint

Preparação

- Definir método de facilitação
- Selecionar deck para aplicação
- Distribuir post-its e canetas para equipe
- Embaralhamento das cartas

Decks

A equipe deve escolher seu deck com base nas suas necessidades atuais. O deck pode ser personalizado por um membro da equipe (SM, TL, PO) ou algum dos decks propostos abaixo pode ser escolhido.

Deck completo

- 32 cartas
- 60 minutos

Deck básico

- 12 cartas (1-12)
- 30 minutos
- Avaliação principal (45% dos riscos mais citados)

Sub-deck: Product Engineering

- 12 cartas (3, 4, 13, 14, 15, 19, 20, 21, 24, 25, 26, 27)
- 45 minutos
- Avalia as atividades intelectuais e físicas necessárias para construir o produto final. Envolve desde a definição dos requisitos até a codificação, testes, integração e especialidades como segurança e confiabilidade.

Sub-deck: Development Environment

- 12 cartas (5, 7, 8, 9, 10, 11, 16, 17, 28, 29, 30, 31)
- 30 minutos
- Avalia o contexto em que o software é produzido, abrangendo processos, ferramentas e gestão. Inclui métodos de desenvolvimento, sistemas de suporte, práticas de gerenciamento, além do ambiente de trabalho e a cultura da equipe.

Sub-deck: Program Constraint

- 8 cartas (1, 2, 6, 12, 18, 22, 23, 32)
- 20 minutos
- Avalia fatores externos que influenciam o sucesso do projeto, mesmo estando fora de seu controle direto. Inclui limitações de recursos, contratos e interfaces com partes externas como clientes e fornecedores.

Como jogar

Etapa 1.1: Leitura das cartas

As cartas são embaralhadas e empilhadas em um único monte.

O facilitador pega a carta do topo do monte e a lê em voz alta.

Para cada carta a equipe avalia se o risco se aplica.

- Se o risco não for aplicável, ela é descartada.
- Se o risco for aplicável, a carta é mantida na mesa.

Etapa 1.2: Mapeamento dos riscos

Para cada carta que se aplica:

- Todos escrevem em post-its os riscos reais que associam à carta.
- Os post-its são colados ao redor da carta.
- Após todos escreverem, os riscos são lidos. Pode-se abrir um momento para discussão/contestação, se necessário.

Retorna à etapa 1.1 até que as cartas acabem.

Etapa 2: Votação (Buy a Feature)

Após análise de todas as cartas, é o momento de votar os riscos, para prioriza-los.

Cada participante deve receber 3 moedas. Cada 5 post-it que o participante escreveu o dá direito a uma moeda adicional.

- Usando todas suas moedas, cada participante "investe" nos riscos que considera mais críticos.
- Os riscos mais votados são priorizados.

A quantidade de riscos priorizados pode variar (ex: 4 mais votados, todos com voto, etc.). Recomenda-se priorizar 4 riscos.

Próximos Passos

Após a dinâmica, cabe à equipe:

- Planejar as respostas aos riscos priorizados
- Definir responsáveis
- Acompanhar e monitorar os riscos mapeados