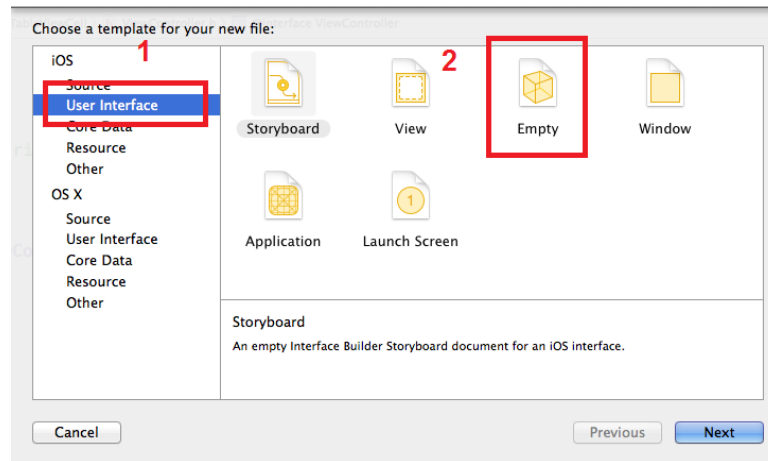


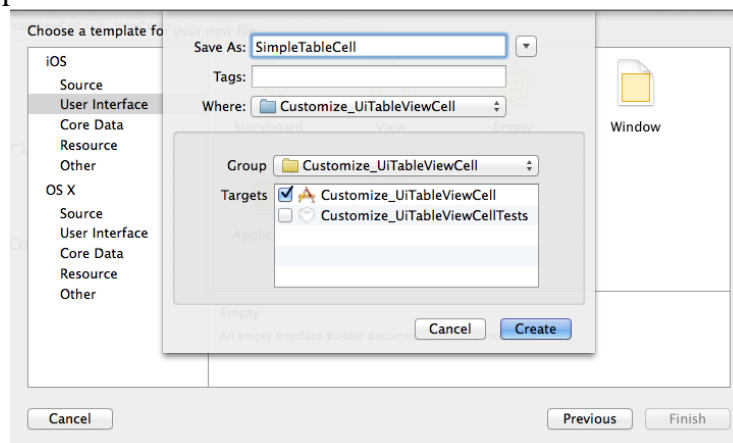
THIẾT KẾ TABLE VIEW CELL CHO UITABLEVIEW

1. Tạo file thiết kế Cell (Interface Builder)

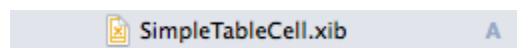
- Đầu tiên chúng ta phải tạo 1 file để quản lý việc thiết kế giao diện riêng cho Cell
- Trong phần Project Navigator , click chuột phải vào thư mục Customize_UITableViewCell -> New File.. -> User Interface -> Empty



- Đặt tên là “SimpleTableCell”

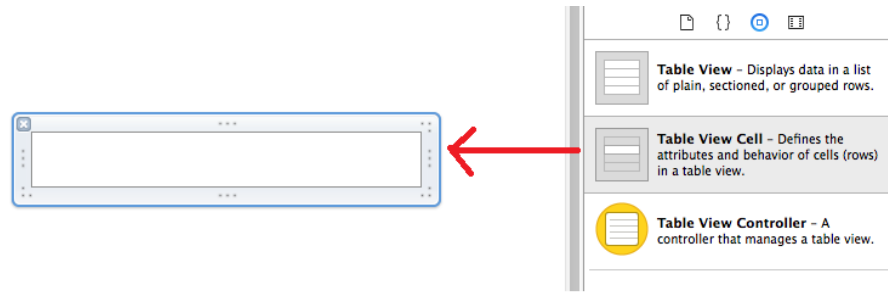


- Chúng ta sẽ được 1 file SimpleTableCell.xib như hình

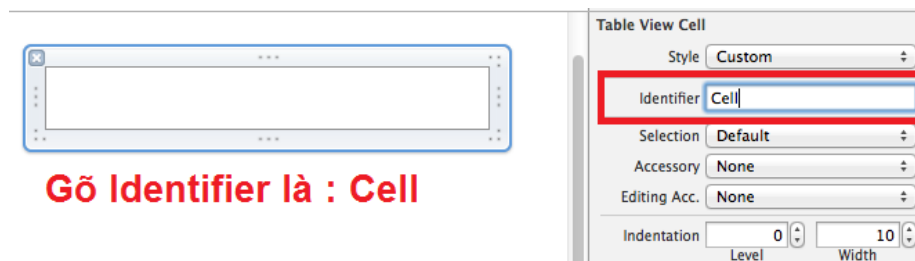


- Chọn file “SimpleTableCell.xib” để chuyển sang phần xây dựng giao diện. Chúng ta sẽ thiết kế giao diện cho Cell.

Ở trong phần Object Library (góc dưới bên tay phải), chọn “Table View Cell” và kéo nó vào khu vực thiết kế của phần xây dựng giao diện.



- Chúng ta có thể kéo dài chiều ngang, chiều cao tùy theo mức độ thiết kế, sao cho phù hợp với hình lớn, chữ dài.
- Tiếp đó, bạn chọn thanh thuộc tính – Attributes Inspector nằm trên cùng của phần tiện ích – Utility Area và đặt định danh – Identifier của cell tùy biến thành “Cell”.



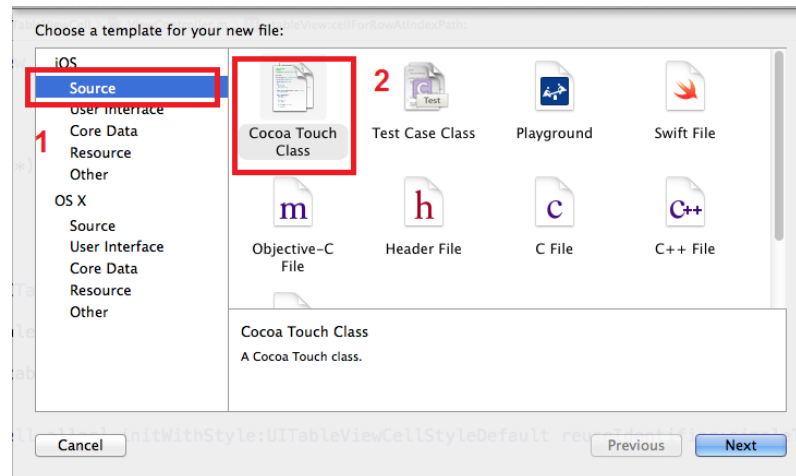
- Kéo thả các đối tượng muốn trình bày trên Cell



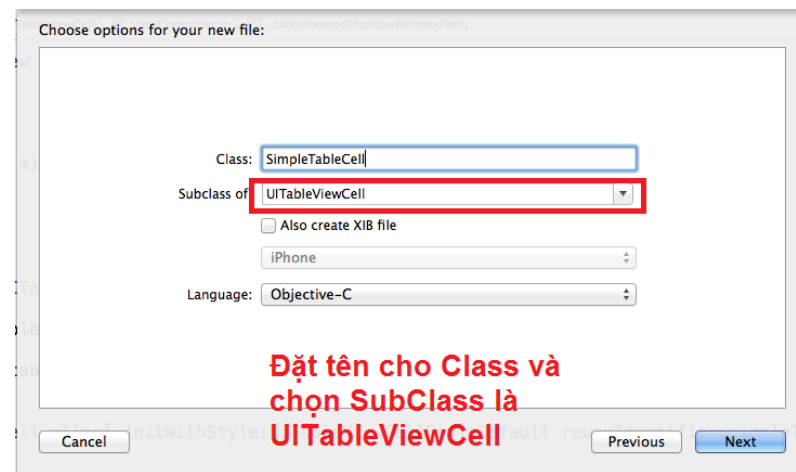
Tiến hành kéo thả Image View và Label

2. Tạo Class quản lý Cell

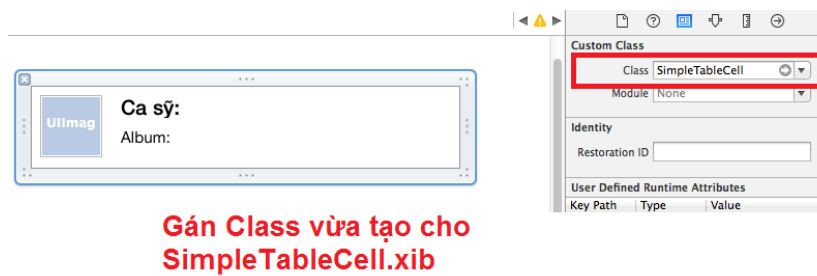
- Bây giờ chúng ta tiến hành tạo Class để quản lý Cell
- Cũng giống như trước, click chuột phải vào thư mục CustomizeUITableView trong phần Project Navigator và chọn New/File -> Source -> Cocoa Touch Class



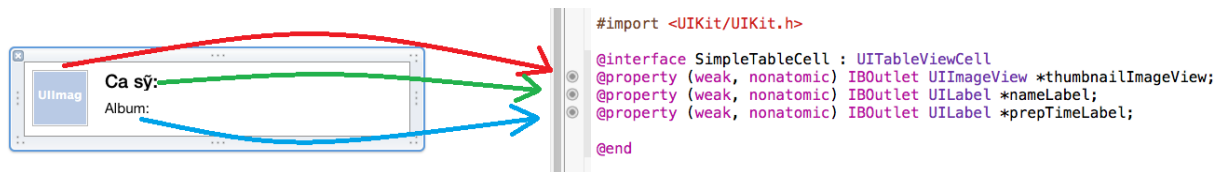
- Đặt tên



- Gán Class vừa tạo cho SimpleTableViewCell.xib



- Tiến hành khai báo



- Qua file SimpleTableCell.m và thêm dòng code sau ngay dưới dòng lệnh “@implementation SimpleTableCell”:

```
#import "SimpleTableCell.h"

@implementation SimpleTableCell
@synthesize nameLabel = _nameLabel;
@synthesize prepTimeLabel = _prepTimeLabel;
@synthesize thumbnailImageView = _thumbnailImageView;
```

- “@synthesize” giúp trình biên dịch tự động tạo ra code cho phép truy cập các property mà chúng ta đã khai báo trước đó. Nếu chúng ta quên việc này, Xcode sẽ cảnh báo ngay.
- Tiến hành viết code lại cho việc hiển thị trên TableView
- Trong ViewController.m

```
#import "ViewController.h"
#import "SimpleTableCell.h"
```

3. Viết code xử lý xuất dữ liệu cho TableView

- Cập nhật lại đoạn code sau

```
-(UITableViewCell *)tableView:(UITableView *)tableView cellForRowAtIndexPath:(NSIndexPath *)indexPath
{
    static NSString *simpleTableIdentifier = @"Cell";
    // Khởi tạo đối tượng cell thuộc kiểu su liệu SimpleTableCell
    SimpleTableCell *cell = (SimpleTableCell *)[tableView dequeueReusableCellWithIdentifier:simpleTableIdentifier];

    if (cell == nil)
    {
        // Khi lần đầu tiên build dung ung , cell se duoc tao |
        NSArray *nib = [[NSBundle mainBundle] loadNibNamed:@"SimpleTableCell" owner:self options:nil];
        cell = [nib objectAtIndex:0];
    }
    // Đối tượng cell được thừa kế nhưng thuộc tính của class SimpleTableCell , gọi ra và sử dụng
    cell.nameLabel.text = [dsCaSy objectAtIndex:indexPath.row];
    cell.thumbnailImageView.image = [UIImage imageNamed:[dsHinhCaSy objectAtIndex:indexPath.row]];
    cell.prepTimeLabel.text = [dsAbum objectAtIndex:indexPath.row];

    return cell;
}
```

- Thay đổi chiều cao của Cell ta dùng hàm sau :

```
-(CGFloat)tableView:(UITableView *)tableView heightForRowAtIndexPath:(NSIndexPath *)indexPath
{
    return 80;
}
```

- Chạy thử

