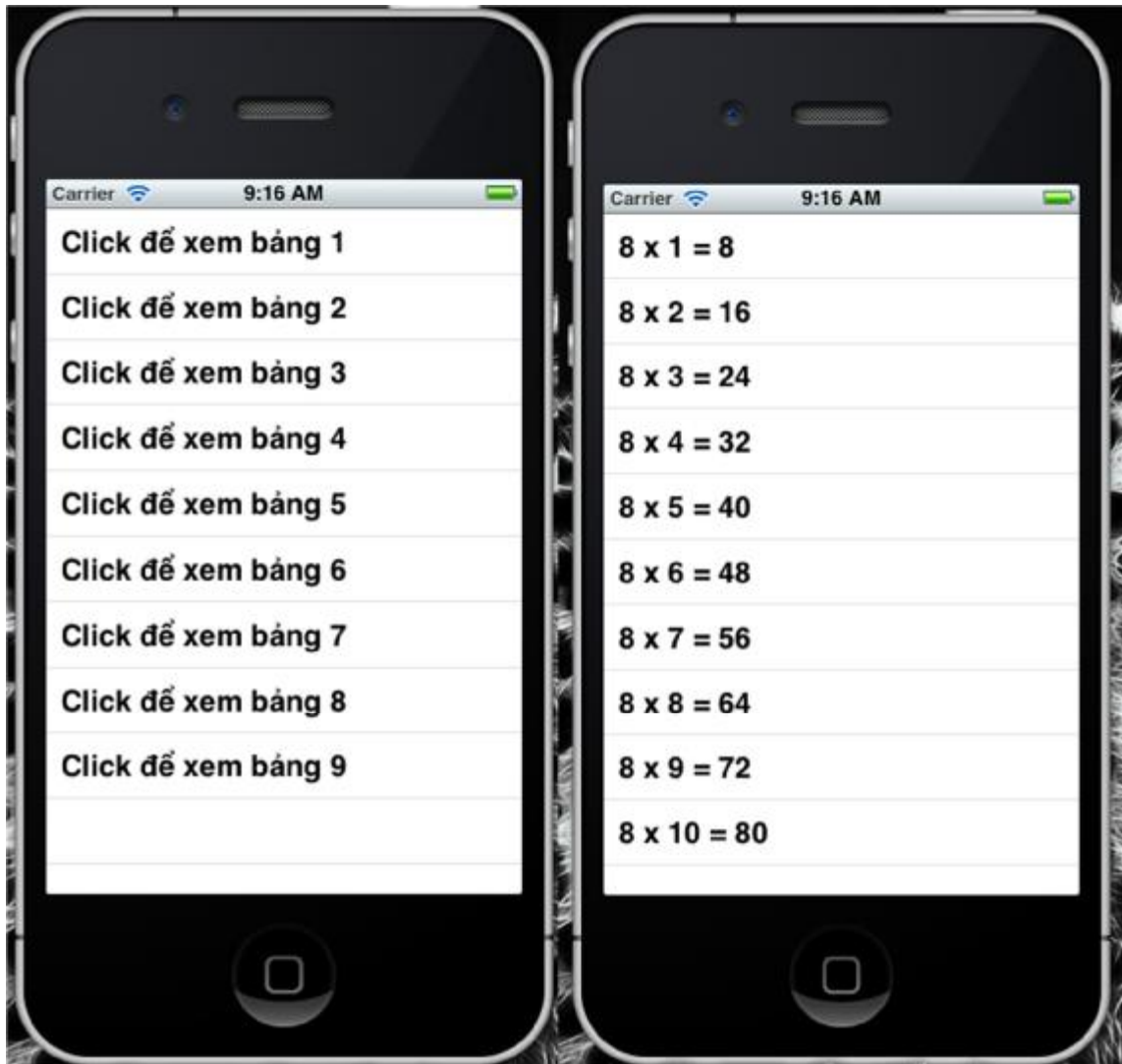


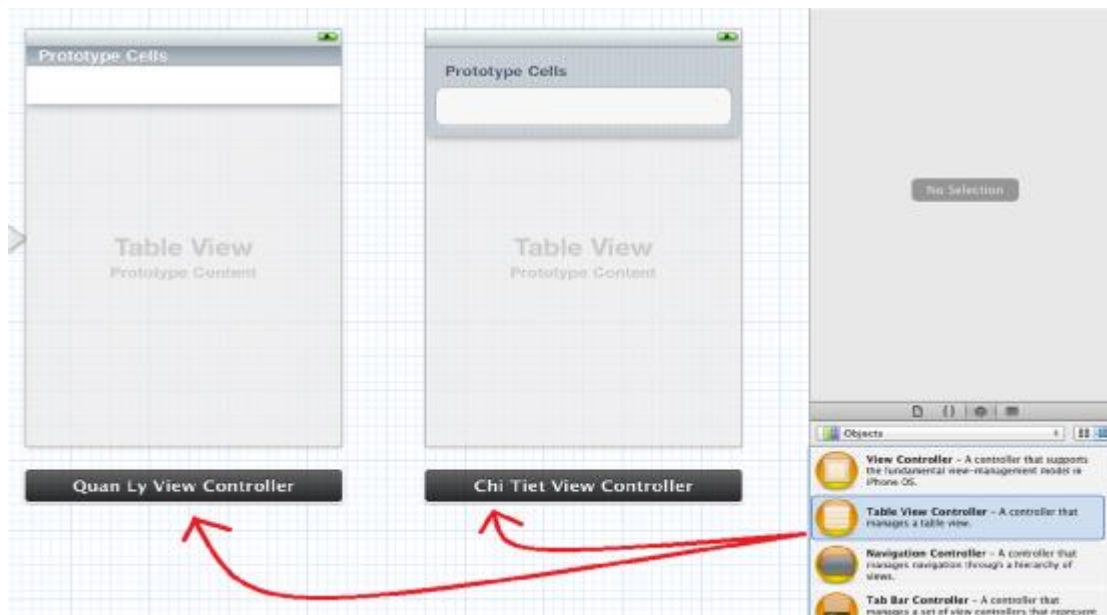
ÁP DỤNG TABLEVIEW LÀM ỨNG DỤNG XEM BẢNG CỬU CHƯƠNG

Yêu cầu: Tạo ra được bảng cửu chương từ TableView và truyền tham số giữa 2 màn hình.

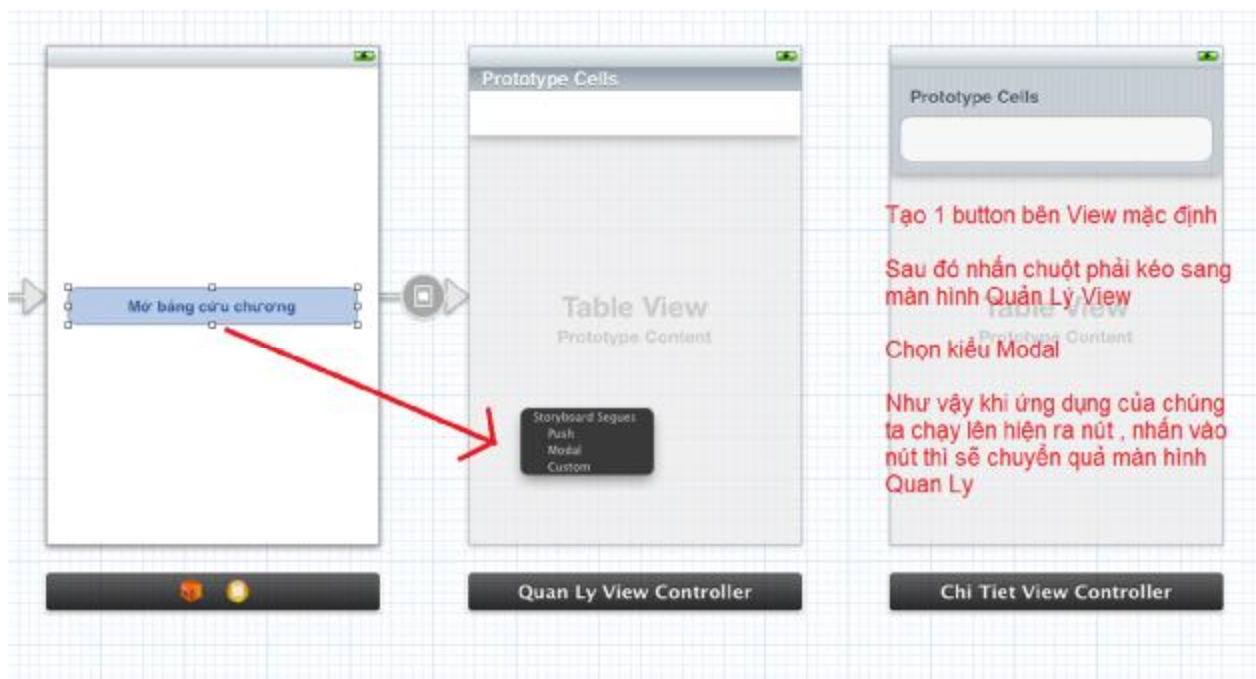


1. Thiết kế giao diện

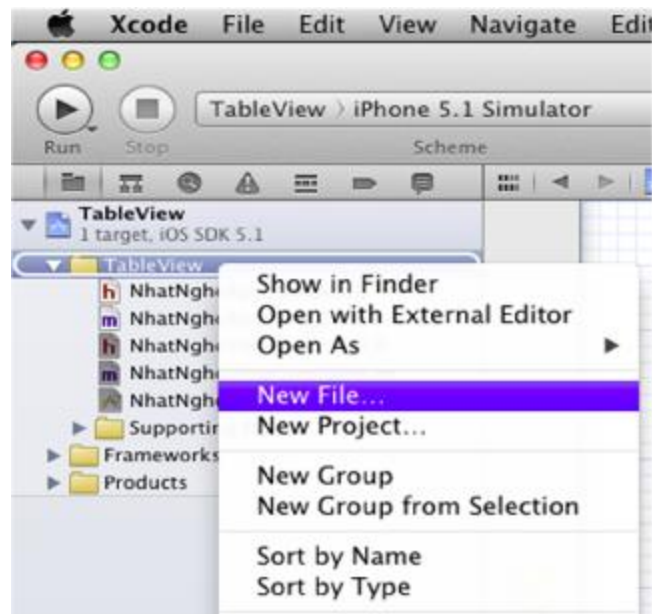
- Mô tả ứng dụng: Chúng ta sẽ tạo ra một bảng cửu chương như sau, khi nhấn vào bất kì bảng cửu chương thì sẽ xuất hiện ra chi tiết của bảng cửu chương đó.
- Phân tích : Ta cần 2 tableview để hiển thị nội dung, vì thế cần tạo 2 class để quản lý 2 tableview. Trong bài này 2 class có tên là : QuanLyViewController và ChiTietViewController.
- Ta tạo giao diện như sau:
 - Vào MainStoryboard sau đó kéo thả vào 2 Tableview



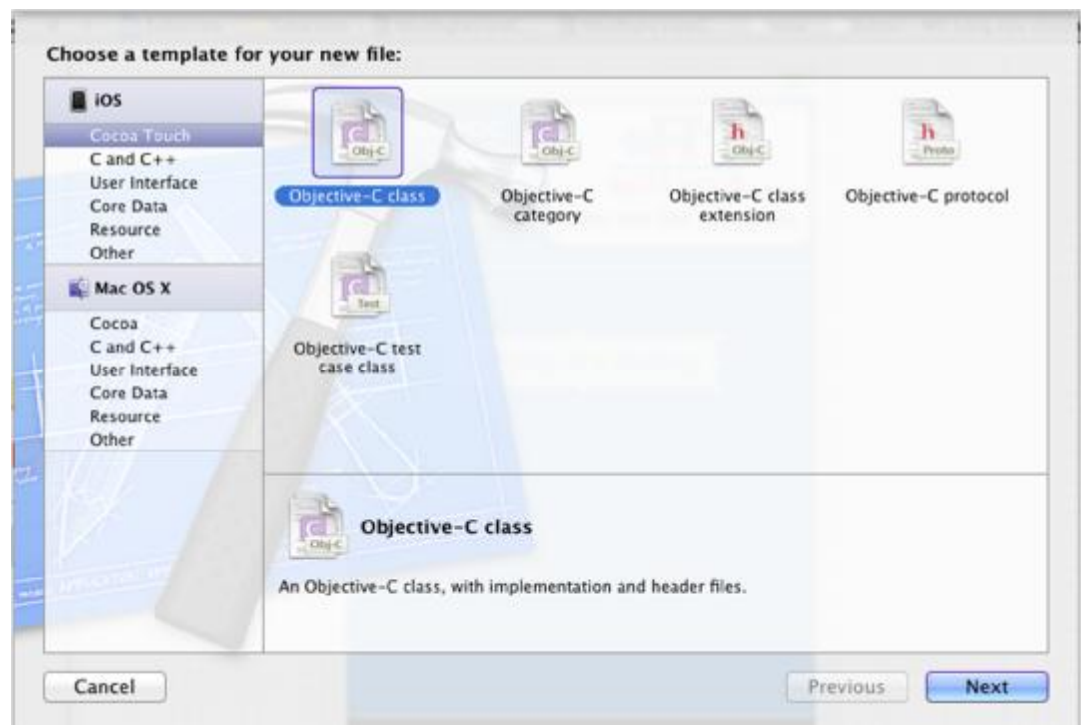
- Tạo 1 nút Button

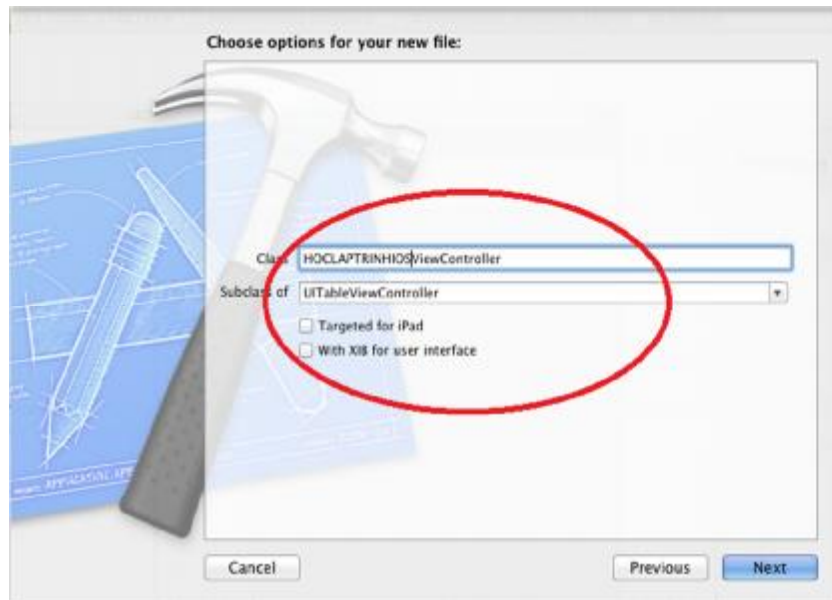


- Click phải vào project, chọn **New File**



- Chọn dạng file cần add là **Objective-C class**

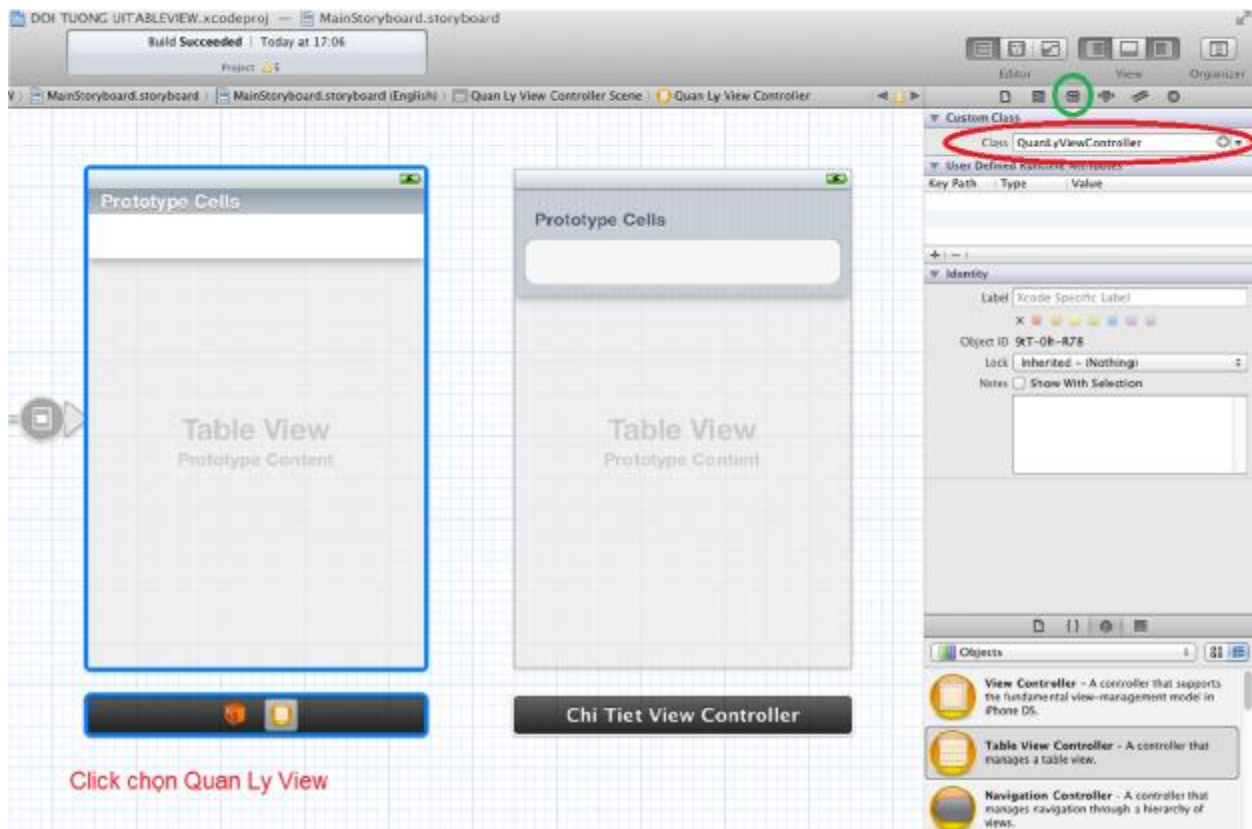




Xóa tên mặc định đi và
sửa lại là :
QuanLyViewController

Sau đó chọn kiểu là :
UITableViewController

- Ta làm tạo thêm 1 class nữa và đặt tên là **ChiTietViewController**.
- Bây giờ ta gán class cho TableView
 - Vào MainStoryboard sau đó chọn Quan Ly ViewController , ở góc trên bên phải chọn thẻ Show the Identity Inspector. Ở trong mục Class. Ta chọn QuanLyController.



- Làm tương tự cho Chi Tiet ViewController.

- Tiếp theo chúng ta xử lý code làm sao để hiện 9 bảng cửu chương cho Quản lý ViewController.

➤ Vào QuanLyViewControle.h tạo mảng DanhSach

```
@interface QuanLyViewController : UITableViewController
{
    NSMutableArray *DanhSach;
}
@end
```

➤ Vào QuanLyViewControle.m , trong hàm ViewDidLoad

```
- (void)viewDidLoad
{
    [super viewDidLoad];
    DanhSach = [[NSMutableArray alloc] initWithObjects: @"Bảng cửu chương 1",
                                                         @"Bảng cửu chương 2",
                                                         @"Bảng cửu chương 3",
                                                         @"Bảng cửu chương 4",
                                                         @"Bảng cửu chương 5",
                                                         @"Bảng cửu chương 6",
                                                         @"Bảng cửu chương 7",
                                                         @"Bảng cửu chương 8",
                                                         @"Bảng cửu chương 9",
                                                         @"Bảng cửu chương 10", nil];
}
```

➤ Tiếp theo trong QuanLyViewControle.m ta kéo xuống thấy đoạn code sau, các bạn chỉnh sửa lại:

```
- (NSInteger)numberOfSectionsInTableView:(UITableView *)tableView
{
    #warning Potentially incomplete method implementation.
    // Return the number of sections.
    return 1;
}

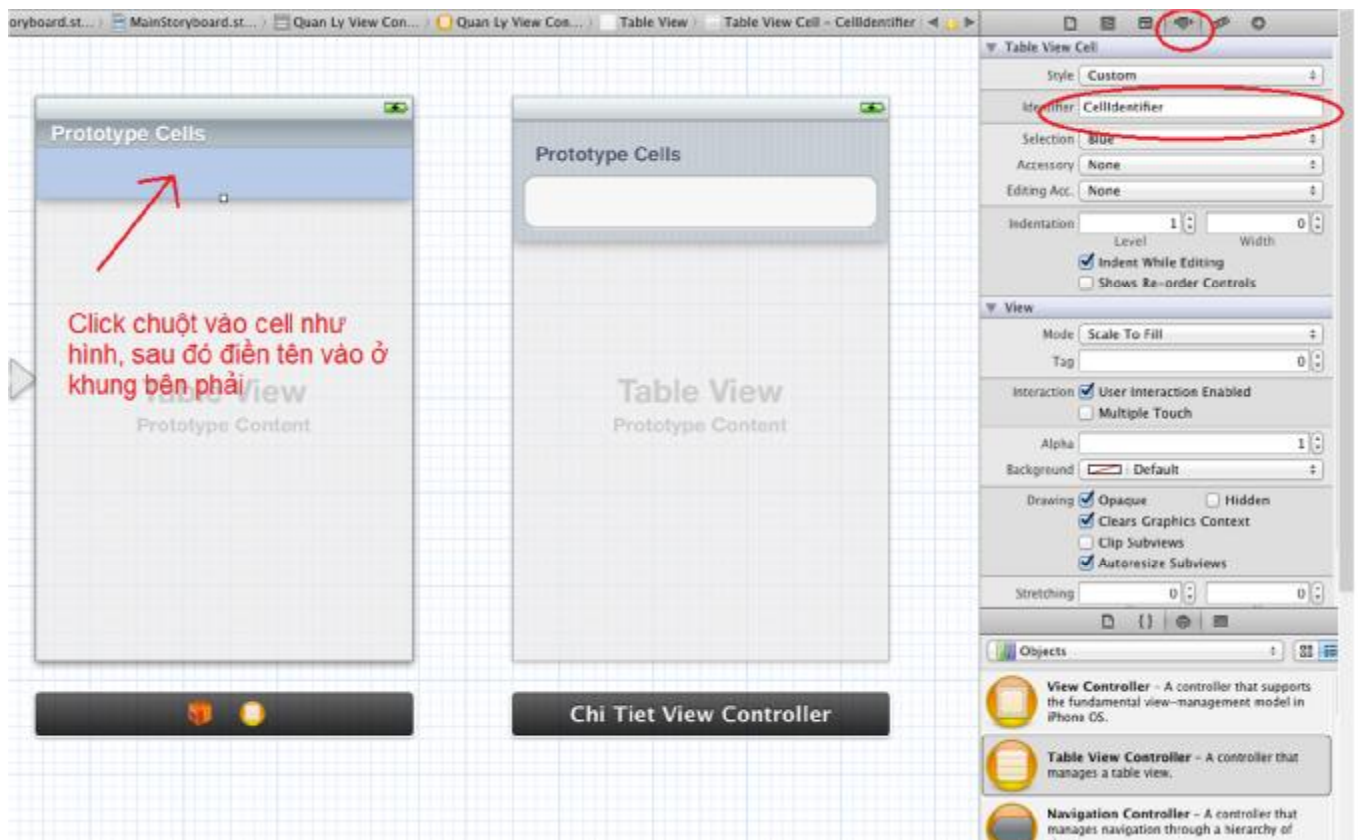
- (NSInteger)tableView:(UITableView *)tableView numberOfRowsInSection:(NSInteger)section
{
    #warning Incomplete method implementation.
    // Return the number of rows in the section.
    return [DanhSach count];
}
```

➤ Và ta gõ vào đoạn code này :

```
- (UITableViewCell *)tableView:(UITableView *)tableView cellForRowAtIndexPath:(NSIndexPath *)indexPath
{
    static NSString *CellIdentifier = @"CellDanhSach";
    UITableViewCell *cell = [tableView dequeueReusableCellWithIdentifier:CellIdentifier];

    // Configure the cell...
    if (cell == nil) {
        cell = [[UITableViewCell alloc] initWithStyle:UITableViewCellStyleDefault reuseIdentifier:CellIdentifier];
    }
    NSString *Ten = [DanhSach objectAtIndex:indexPath.row];
    cell.textLabel.text = Ten;
    return cell;
}
```


- Chú ý dòng chữ gạch chân màu đỏ . Ta vào MainStoryboard



- Tiến hành chạy thử



- Bây giờ ta tiến hành xử lý code để hiển thị chi tiết của từng bảng cửu chương.

➤ Ta vào ChiTietViewController.h khai báo như sau

```
@interface ChiTietViewController : UITableViewController
{
    NSString *Chon;
    NSMutableArray *ChiTietBang;
}
@property(n nonatomic, retain) NSString *Chon;
@end
```

➤ Ta vào ChiTietViewController.m viết code trong hàm viewDidLoad như sau

```
- (void)viewDidLoad
{
    [super viewDidLoad];
    ChiTietBang = [[NSMutableArray alloc] init];
    int n = [Chon intValue];

    n = n + 1;

    for (int i = 1; i <= 10; i++) {
        int kq = n * i;
        NSString *BieuThuc = [NSString stringWithFormat:@"%i x %i = %i", n, i, kq];
        [ChiTietBang addObject:BieuThuc];
    }
}
```

➤ Tương tự ta kéo xuống dưới và sửa code lại

```
- (NSInteger)numberOfSectionsInTableView:(UITableView *)tableView
{
    #warning Potentially incomplete method implementation.
    // Return the number of sections.
    return 1;
}

- (NSInteger)tableView:(UITableView *)tableView numberOfRowsInSection:(NSInteger)section
{
    #warning Incomplete method implementation.
    // Return the number of rows in the section.
    return [ChiTietBang count];
}

- (UITableViewCell *)tableView:(UITableView *)tableView cellForRowAtIndexPath:(NSIndexPath *)indexPath
{
    static NSString *CellIdentifier = @"CellChiTet";
    UITableViewCell *cell = [tableView dequeueReusableCellWithIdentifier:CellIdentifier];
    if (cell == nil) {
        cell = [[UITableViewCell alloc] initWithStyle:UITableViewCellStyleDefault reuseIdentifier:CellIdentifier];
    }
    // Configure the cell...
    cell.textLabel.text = [ChiTietBang objectAtIndex:indexPath.row];
    return cell;
}
```

➤ Các bạn nhớ quay lại Chi Tiet ViewController và khai báo **CellIdentifier**

- Bây giờ ta tiến hành truyền tham số giữa 2 màn hình.

- Quay lại file QuanLyViewController.m và import

```
#import "QuanLyViewController.h"
#import "ChiTietViewController.h"
@interface QuanLyViewController ()
```

- Sau đó kéo xuống dưới cùng các bạn sẽ thấy hàm

- (void)tableView:(UITableView *)tableView didSelectRowAtIndexPath:(NSIndexPath *)indexPath

- Chúng ta thêm code sau:

```
- (void)tableView:(UITableView *)tableView didSelectRowAtIndexPath:(NSIndexPath *)indexPath
{
    // Navigation logic may go here. Create and push another view controller.

    ChiTietViewController *detailViewController = [[ChiTietViewController alloc] initWithNibName:nil bundle:nil];
    detailViewController.Chon = [NSString stringWithFormat:@"%i", [indexPath row]];
    [self presentViewController:detailViewController animated:YES];
}
```

- Sau đó ta tiến hành chạy thử và kiểm tra.