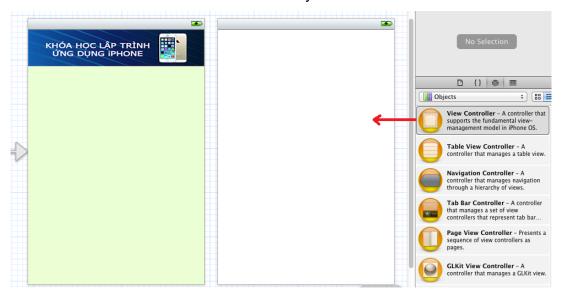
# TRUYỀN DỮ LIỆU GIỮA HAI CONTROLLER

**Yêu cầu**: Hiểu được cách thức hoạt động của việc truyền dữ liệu giữa hai View Controller.

# 1. Thiết kế giao diện

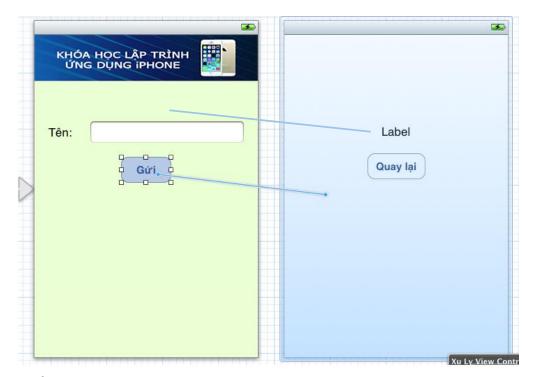
- Mô tả ứng dụng: Chúng ta sẽ tạo giao diện cơ bản và sẽ thực hiện truyền dữ liệu từ View Controller ban đầu sang View Controller ta mới tạo.
- Đầu tiên kéo View Controller vào storyboard như hình dưới:



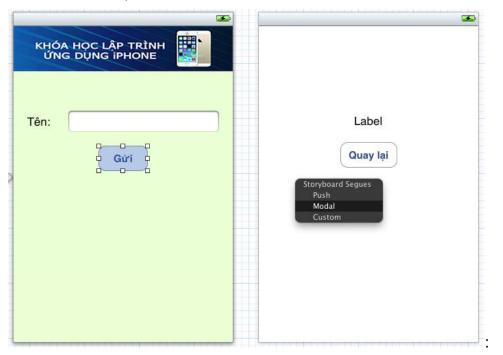
Sau đó ta kéo thả Label, Round Rec Button, Text Field vào như hình dưới:



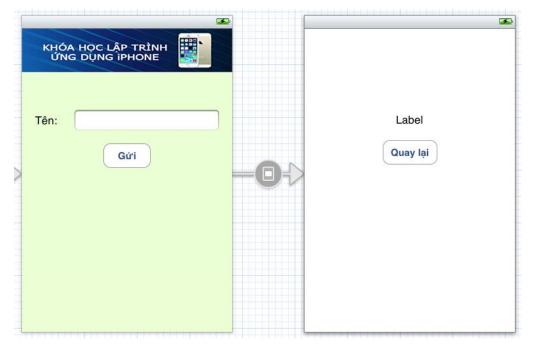
- Ta sẽ cấu hình button, để khi bấm vào button, View Controller sẽ hiện ra. Chúng ta thực hiện theo các bước sau: click phải chuột vào button và giữ chuột, sau đó kéo qua View controller như hình vẽ:



- Rồi ta thả chuột phải ra



- Chúng ta chọn Modal, kết quả cuối cùng sẽ như hình dưới:

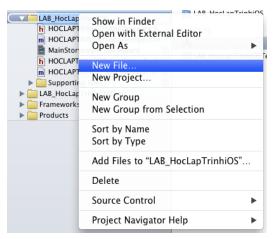


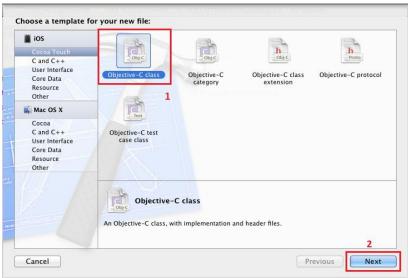
- Chúng ta sẽ làm tương tự như vậy với button **Quay lại**. Chúng ta click phải vào button **Quay lại** và kéo qua View Controller chính, sau đó thả chuột ra và chọn **Modal**. Chúng ta sẽ có kết quả như sau:

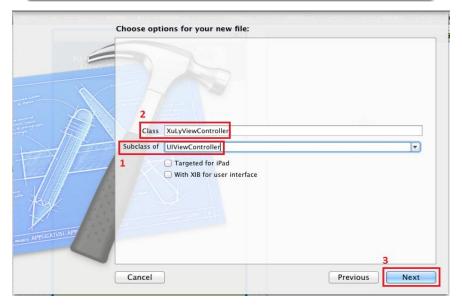


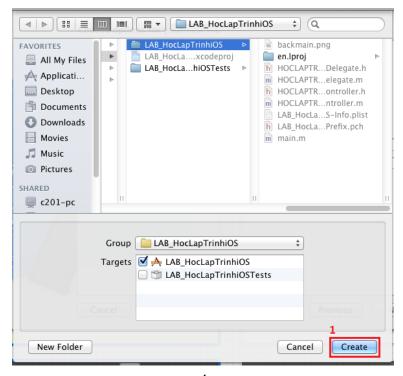
- Chạy chương trình lên và bấm thử button, View Controller sẽ hiện ra. Sau đó khi ta click vào button "Quay lại" thì màn hình chính lại xuất hiện.

- Tiếp theo ta **tạo thêm một class** để quản lý View Controller theo các bước như bên dưới:

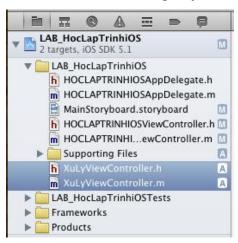




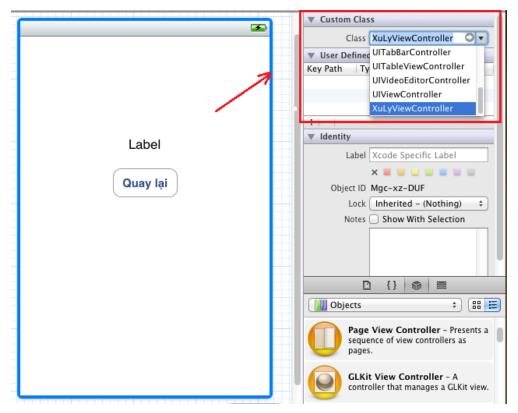




- Sau khi tạo xong, 2 file mới sẽ xuất hiện trong cây thư mục của project:



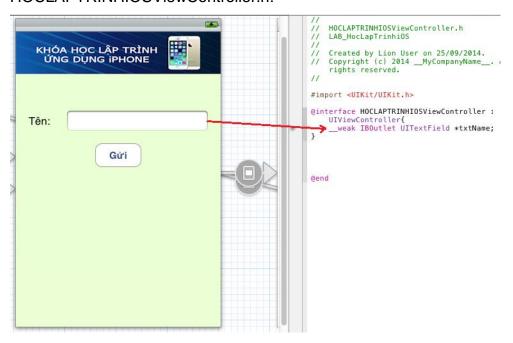
 Sau đó các bạn xác định lại class cho View Controller. Chúng ta làm như vậy để gán class quản lý cho View Controller là XuLyViewController (Tương tự như storyboard và HOCLAPTRINHIOSVIEWCONTROLLER):



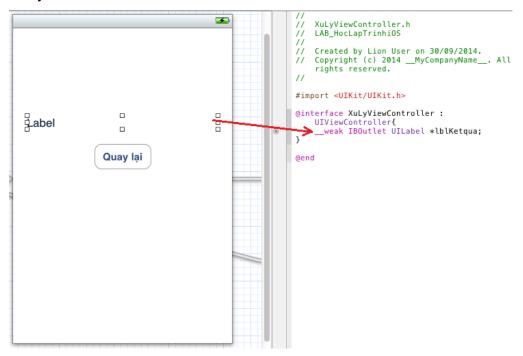
<u>Lưu ý</u>: Khi click vào View Controller, click ngoài viền cho đến khi viền View
 Controller xanh lên như hình trên. Khi đó XuLyViewController mới xuất hiện.

#### 2. Khai báo

- Bạn lần lượt khai báo các text filed và label ở các file
   HOCLAPTRINHIOSViewController.h và XuLyViewController.h
- HOCLAPTRINHIOSViewController.h:



- XuLyViewController.h:



## 3. Viết code xử lý

- Đầu tiên chúng ta khai báo biến để chứa dữ liệu truyền đi giữa 2
   ViewController trong các file .h.
  - HOCLAPTRINHIOSViewController.h:

```
@interface HOCLAPTRINHIOSViewController : UIViewController{
    __weak IBOutlet UITextField *txtName;
    NSUserDefaults *thamso;|
}
```

XuLyViewController.h:

```
@interface XuLyViewController : UIViewController{
    __weak IBOutlet UILabel *lblKetqua;
    NSUserDefaults *thamso;
}
```

- Sau đó, các bạn code tuần tự trong các file .m như sau:
  - HOCLAPTRINHIOSViewController.m: thêm code vào hàm
     ViewDidLoad và viết thêm hàm prepareForSegue

o XuLyViewController.m: thêm code vào hàm ViewDidLoad

```
- (void)viewDidLoad
{
    [super viewDidLoad];
    // Do any additional setup after loading the view.
    thamso = [NSUserDefaults standardUserDefaults];
    lblKetqua.text = [thamso objectForKey:@"hoten"];
}
```

Các bạn nhớ cẩn thận gỗ chính xác từng dòng trong đoạn code trên

- Sau đó bạn hãy chạy thử và kiểm trạ lại kết quả như bên dưới:



Sau khi chúng ta click vào button:



## 4. Bài tập

Làm bài tập truyền dữ liệu theo như hình dưới:

