

Trabajo Práctico 1 — Smalltalk

[7507/9502] Algoritmos y Programación III Segundo cuatrimestre de 2021

Alumno: Martin Schipani

Número de padrón: 100629 Email: mschipani@fi.uba.ar

$\mathbf{\acute{I}ndice}$

1.	Introducción	2
2.	Supuestos	2
3.	Modelo de dominio	2
4.	Diagramas de clase	3
5.	Detalles de implementación	3
6.	Excepciones	3
7.	Diagramas de secuencia	4

1. Introducción

El presente informe reune la documentación de la solución del primer trabajo práctico de la materia Algoritmos y Programación III que consiste en desarrollar una aplicación de un sistema de una agencia de viajes en Pharo utilizando los conceptos del paradigma de la orientación a objetos vistos hasta ahora en el curso.

2. Supuestos

No puede haber dos viajes hacia el mismo destino. Un chofer puede ser asignado a mas de un viaje.

3. Modelo de dominio

El modelo consta de una fachada AlgoRemis la cual es la encargada de crear y almacenar una Colección de viajes y otra de choferes. En el caso de la creación de los viajes esta contiene la logica para poder crear el tipo de viaje que se corresponda con el comprotamiento relacionado al destino.

4. Diagramas de clase

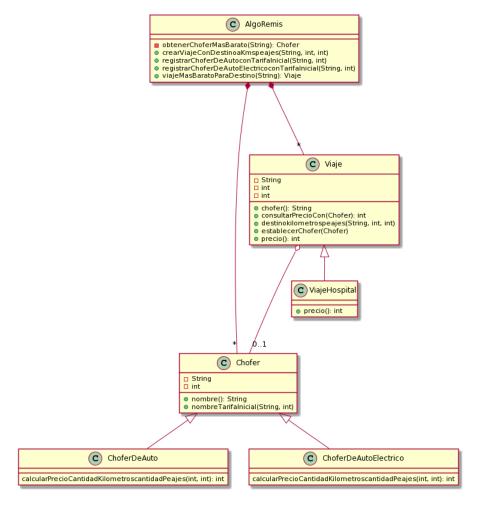


Figura 1:

5. Detalles de implementación

En el modelo decidi utilizar herencia tanto en Viaje como en Chofer ya que nesecitaba tener diferentes comportamientos en uno solo de sus metodos para sus clases hijas y a traves de una interface veia mucho codigo repetido asi que opote por utilizar herencia y polimorfismo en los metodos de dirente comportamiento.

6. Excepciones

CantidadDeKilometrosError se lanza en los casos que la cantidad de kilometros sea menonr igual a cero.

CantidadDePeajesError se lanza en los casos que la cantidad de peajes sea negativa.

DestinoInexistenteError se lanza al no encontrar un destino.

TarifaInicialError se lanza si la tarifa es menor a cero.

7. Diagramas de secuencia

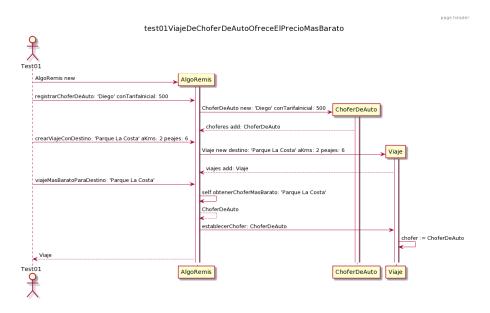


Figura 2:

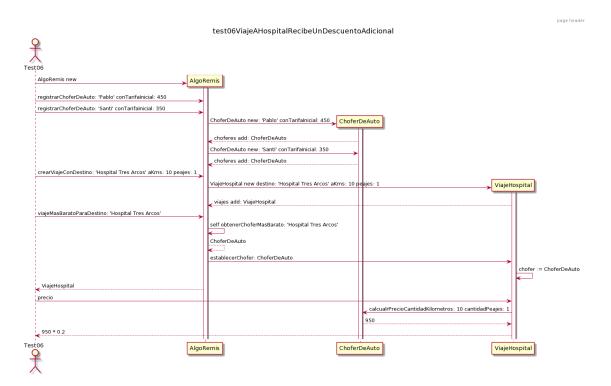


Figura 3: