Martin Senécal

DA#1737787

**TP2-LE ROULEAU DU HASARD**

Analyse du programme (présentation du problème en résumé) :

Le but du TP2 est de programmer un jeu de hasard. Celui-ci est un rouleau de 25 numéros de 0 à 24. Cette suite de nombre dispose chacun d’un flag (true ou false) qui signifie donc si le numéro est pair (true) ou impair(false). Le 0, cependant, reste neutre (nul). Le jeu consiste à choisir un numéro de cette suite soit choisi aléatoirement ou par l’utilisateur (0à24) et ensuite en générant un nombre par l’ordinateur voir si cela constitue un gain ou une perte dépendant des conditions des jeux. Il faut interagir avec le joueur tout au long de la partie et lui faire commencer avec une somme de 100$. Par la suite, nous demandons au joueur quel type de jeux il veut prendre et avant chaque jeu, il faut lui demander sa mise (en autant que celle-ci ne dépasse pas la valeur du portefeuille). Chaque type de jeux comportent des possibilités de gains différentes (moins risqués à plus risqués). Peu importe si les nombres sont choisis par l’utilisateur ou non, il faut toujours afficher ses nombres uniques (ne s’assurer qu’aucun n’est pareil quand plus qu’un) en ordre croissant (triage). Dans plusieurs de ces gens, en effet, il faut générer plus qu’un numéro, c’est pourquoi qu’il faut créer un tableau de la bonne taille et bien trié. À la sortie des résultats, il faut calculer le gain ou la perte du joueur en affichant sa somme de portefeuille après le jeu. Il est possible que la somme du portemonnaie reste nulle si le 0 a été choisi dans certains jeux. Après chaque jeu, il faut demander au joueur s’il veut continuer ou non. S’il continue, évidemment, on continue à additionner/soustraire ses valeurs d’argent à son portefeuille et on lui affiche sa somme. Cependant, il peut toujours décider de quitter quand il veut et par défaut, il quittera le jeu quand il n’a plus d’argent. C’est par la suite qu’on lui demandera s’il veut recommencer une nouvelle partie.

N.B Dans les jeux 1 à 3, la valeur 0 ne représente aucun gain, c’est nul!

Durant toute le programme, il faut valider les valeurs comme par exemple :

-0<mise<portefeuille

-toujours un choix parmi la liste. (choix de jeux, etc)

-Valeur ne se répétant pas deux fois.

Voici un résumé des différents types de mises avec les gains possible et les différentes façons de jouer :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Type de mise** | **Gain** | **Selection** |
| **true** ou **false** 2  *(n’inclut pas le 0)* | **2x** la mise | **Par le joueur** |
| Passe ou Manque3  *(n’inclut pas le 0)* | **2x** la mise | **Par le joueur** |
| Douzaine 4  *(n’inclut pas le 0)* | **3x** la mise | **Par le joueur** |
| Six numéros | **6x** la mise | **Aléatoire ou par le joueur** |
| Quatres numéros | **9x** la mise | **Aléatoire ou par le joueur** |
| Trois numéros | **12x** la mise | **Aléatoire ou par le joueur** |
| Deux numéros | **18x** la mise | **Aléatoire ou par le joueur** |
| Chiffre seul (de 0 à 24) | **24x** la mise | **Aléatoire ou par le joueur** |

Auto-évaluation de mon programme:

Mon programme fonctionne super bien. Même si j’ai fait face à certains problèmes, j’ai réussi à les régler. En ce moment, le programme fonctionne comme il le faut, tous les cas fonctionnent. Cependant, il n’est pas optimisé à 100%. J’ai créé le plus de méthodes possibles afin de bien l’organiser et évider les redondances, cependant il a toujours place à amélioration afin de rendre le programme plus performant et plus rapide. Sinon, je suis fier de ce que j’ai pu accomplir en me poussant au maximum afin de surpasser mes capacités et rendre le code le plus logique possible et intelligent.

Jeux d’essais utilisés pour tester le programme:

Étape 1 : Demander le nom à l’utilisateur.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\* Bienvenue dans le jeu  « Le Rouleau du Hasard » \*

\* Veuillez entrer votre prénom: \*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Étape 2 : Demander âge de l’utilisateur (on le refais tant que l’âge est supérieur à 120 ans ou inférieur à 0…)

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\* Veuillez entrer votre âge valide: \*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

22

Étape 3 : Message disant que la partie commence.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\* Votre montant de départ est de: 100,00$ \*

\* Êtes-vous prêt à jouer? Ça commence! \*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Étape 4 : Demander à l’utilisateur s’il veut choisir ses nombres ou non (si valeurs!=true ou valeurs!=false, erreur et le programmes bug)- par la suite, il a vérification et si la valeur est déjà présente, l’utilisateur doit en rentrer une différente (boucle)

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\* Que voulez-vous choisir? \*

\* Choisir vos nombres: true \*

\* Jouer 100% aléatoire: false \*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Étape 5 : Demander le choix du jeux à l’utilisateur

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\*Que voulez-vous choisir comme type de mise?:\*

\* ----------------- \*

\* 1. true ou false (0 non-inclu) - 2x la mise\*

\* 2.passe ou manque (0 non-inclu)- 2x la mise\*

\* 3.douzaine (0 non-inclu) - 3x la mise \*

\* 4. 6 numéros - 6x la mise \*

\* 5. 4 numéros - 9x la mise \*

\* 6. 3 numéros - 12x la mise \*

\* 7. 2 numéros - 18x la mise \*

\* 8. Chiffre seul (0 à 24) - 24x la mise!! \*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Étape 6 : Entrez votre choix valide: Demander à l’utilisateur valeur de sa mise (boucle qui le redemande si mise >portefeuille)

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\* Combien souhaiter-vous miser? \*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Étape 7 : Dépendant du jeux choisi on exécute :

7.1 : jeux 1. true ou false (0 non-inclu) - 2x la mise

*-choix pair ou impair.*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\* Que voulez-vous choisir? \*

\* true (pair) \*

\* false (impair) \*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

-Si pertes :

true

Le nombre aléatoire choisi par la machine est:11

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\* Zut! Vous venez de perdre votre mise..

\* Votre perte est de: 100$.

\* Vous avez donc maintenant:0$.

\* Vous pouvez faire mieux en ressayant ;)

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Voulez-vous remiser?-true(oui) ou false(non) //choix de quitter ou recommencer partie

-Si gains :

false

Le nombre aléatoire choisi par la machine est:15

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\* Félicitation! Vous venez de faire un gain!

\* Votre gain était de: 200$.

\* Vous avez donc maintenant:300$.

\* Continuer comme ça!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Voulez-vous remiser?-true(oui) ou false(non) //choix de continuer ou non.

---

7.2 : jeux #2 : passe ou manque (0 non-inclu)- 2x la mise

-choix passe ou manque.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\* Que voulez-vous choisir? \*

\* 1.Passe (19 à 24) \*

\* 2.Manque (1 à 18) \*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

-si gains :

Choix : 2

Le nombre aléatoire choisi par la machine est:13

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\* Félicitation! Vous venez de faire un gain!

\* Votre gain était de: 200$.

\* Vous avez donc maintenant:300$.

\* Continuer comme ça!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Voulez-vous remiser?-true(oui) ou false(non)

-si pertes :

Choix : 1

Le nombre aléatoire choisi par la machine est:10

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\* Zut! Vous venez de perdre votre mise..

\* Votre perte est de: 100$.

\* Vous avez donc maintenant:0$.

\* Vous pouvez faire mieux en ressayant ;)

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Voulez-vous rejouer?- true(oui) ou false(non)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

7.3 : Jeux #3 : douzaine (0 non-inclu) - 3x la mise

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\* Que voulez-vous choisir? \*

\* 1.Douzaine première (1 à 12) \*

\* 2.Douzaine deuxième (13 à 24) \*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

-si gains :

choix=2

Le nombre aléatoire choisi par la machine est:20

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\* Félicitation! Vous venez de faire un gain!

\* Votre gain était de: 300$.

\* Vous avez donc maintenant:400$.

\* Continuer comme ça!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Voulez-vous remiser?-true(oui) ou false(non)

-si pertes :

Choix =1

Le nombre aléatoire choisi par la machine est:22

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\* Zut! Vous venez de perdre votre mise..

\* Votre perte est de: 100$.

\* Vous avez donc maintenant:0$.

\* Vous pouvez faire mieux en ressayant ;)

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Voulez-vous rejouer?- true(oui) ou false(non)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

7.4 : Jeux #4 : 6 numéros - 6x la mise :

- Si choix : choisir les nombres par lui-même:

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\* Sélection de 6 numéros. \*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Veuillez entrer le nombre 1

3

Veuillez entrer le nombre 2

5

Veuillez entrer le nombre 3

7

Veuillez entrer le nombre 4

17

Veuillez entrer le nombre 5

18

Veuillez entrer le nombre 6

23

La suite de numéro est:

3 5 7 17 18 23

Le nombre aléatoire choisi par la machine est:3

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\* Félicitation! Vous venez de faire un gain!

\* Votre gain était de: 600$.

\* Vous avez donc maintenant:700$.

\* Continuer comme ça!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

- Si choix : nb aléatoires générés:

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\* Sélection de 6 numéros. \*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Génération de nombres aléatoires...

La suite de numéro est:

0 4 9 11 16 23

Le nombre aléatoire choisi par la machine est:8

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\* Zut! Vous venez de perdre votre mise..

\* Votre perte est de: 100$.

\* Vous avez donc maintenant:0$.

\* Vous pouvez faire mieux en ressayant ;)

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Voulez-vous rejouer?- true(oui) ou false(non)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

7.5 : jeux #5 : 4 numéros - 9x la mise:

- Si choix : écrire nombres par lui-même :

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\* Sélection de 4 numéros. \*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Veuillez entrer le nombre 1

3

Veuillez entrer le nombre 2

6

Veuillez entrer le nombre 3

12

Veuillez entrer le nombre 4

18

La suite de numéro est:

3 6 12 18

Le nombre aléatoire choisi par la machine est:15

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\* Zut! Vous venez de perdre votre mise..

\* Votre perte est de: 100$.

\* Vous avez donc maintenant:0$.

\* Vous pouvez faire mieux en ressayant ;)

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Voulez-vous rejouer?- true(oui) ou false(non)

* Si choix : nombres générés :

\* Sélection de 4 numéros. \*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Génération de nombres aléatoires...

La suite de numéro est:

0 1 17 21

Le nombre aléatoire choisi par la machine est:2

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\* Zut! Vous venez de perdre votre mise..

\* Votre perte est de: 100$.

\* Vous avez donc maintenant:0$.

\* Vous pouvez faire mieux en ressayant ;)

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Voulez-vous rejouer?- true(oui) ou false(non)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

7.6 : jeux #6 : 3 numéros - 12x la mise:

Si choix : nb choisis :

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\* Sélection de 3 numéros. \*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Veuillez entrer le nombre 1

3

Veuillez entrer le nombre 2

1

Veuillez entrer le nombre 3

1

Ce nombre est déjà entrer. Ressayez SVP.

Veuillez entrer le nombre 3

8

La suite de numéro est:

1 3 8

Le nombre aléatoire choisi par la machine est:0

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\* Zut! Vous venez de perdre votre mise..

\* Votre perte est de: 100$.

\* Vous avez donc maintenant:0$.

\* Vous pouvez faire mieux en ressayant ;)

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Voulez-vous rejouer?- true(oui) ou false(non)

Si choix : nb Aléatoires :

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Génération de nombres aléatoires...

La suite de numéro est:

6 18 24

Le nombre aléatoire choisi par la machine est:0

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\* Zut! Vous venez de perdre votre mise..

\* Votre perte est de: 100$.

\* Vous avez donc maintenant:0$.

\* Vous pouvez faire mieux en ressayant ;)

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Voulez-vous rejouer?- true(oui) ou false(non)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

7.7 : jeux #7: 2 numéros - 18x la mise:

Si choix : sélection des nombres :

\* Sélection de 2 numéros. \*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Veuillez entrer le nombre 1

4

Veuillez entrer le nombre 2

18

La suite de numéro est:

4 18

Le nombre aléatoire choisi par la machine est:4

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\* Félicitation! Vous venez de faire un gain!

\* Votre gain était de: 1800$.

\* Vous avez donc maintenant:1900$.

\* Continuer comme ça!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Voulez-vous remiser?-true(oui) ou false(non)

Si choix : nb Générés

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Génération de nombres aléatoires...

La suite de numéro est:

0 18

Le nombre aléatoire choisi par la machine est:6

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\* Zut! Vous venez de perdre votre mise..

\* Votre perte est de: 100$.

\* Vous avez donc maintenant:0$.

\* Vous pouvez faire mieux en ressayant ;)

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Voulez-vous rejouer?- true(oui) ou false(non)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

7.8 : jeux #7: 2 numéros - 24x la mise:

Si choix : sélection des nombres :

\* Sélection de 1 numéro. \*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Veuillez entrer un numéro entre 0 et 24 svp.

2

Votre numéro est: 2

Le nombre aléatoire choisi par la machine est:4

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\* Zut! Vous venez de perdre votre mise..

\* Votre perte est de: 100$.

\* Vous avez donc maintenant:0$.

\* Vous pouvez faire mieux en ressayant ;)

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Voulez-vous rejouer?- true(oui) ou false(non)

Si choix : nbGénérés :

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\* Sélection de 1 numéro. \*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Génération d'un nombre aléatoire.

Votre numéro est: 15

Le nombre aléatoire choisi par la machine est:15

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\* Félicitation! Vous venez de faire un gain!

\* Votre gain était de: 2400$.

\* Vous avez donc maintenant:2500$.

\* Continuer comme ça!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Voulez-vous remiser?-true(oui) ou false(non)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ÉTAPE FINAL :

Si on remise : on recommence le code à partir de l’étape 5.

Si on recommence : on recommence le code à partir de l’étape 1.

Si on quitte : on affiche :

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\* Nonnn :( Vous partez!!

\* Vous finissez avec:300$.

\* Nous espérons vous revoir dans un futur proche!

\* Jeu développé dans le cadre de SIM: Martin Senécal

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*