



UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ – CAMPUS SOBRAL

CURSO DE ENGENHARIA DA COMPUTAÇÃO

DISCIPLINA: PARADIGMAS DE LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO

PROFESSOR: IÁLIS CAVALCANTE DE PAULA JUNIOR

Trabalho Final

FRANCISCO EVANDRO RIBEIRO MARTINS FILHO	385143
FRANCISCO JEFFERSON MARQUES DE SOUSA	475486
FRANCISCO RENATO GRACIANO FREIRE	428131
GABRIEL ALBUQUERQUE ARAÚJO	427418
IONARA BRANDÃO SANT'ANNA	389107
YURI KAUÊ ARAÚJO SAMPAIO	418905

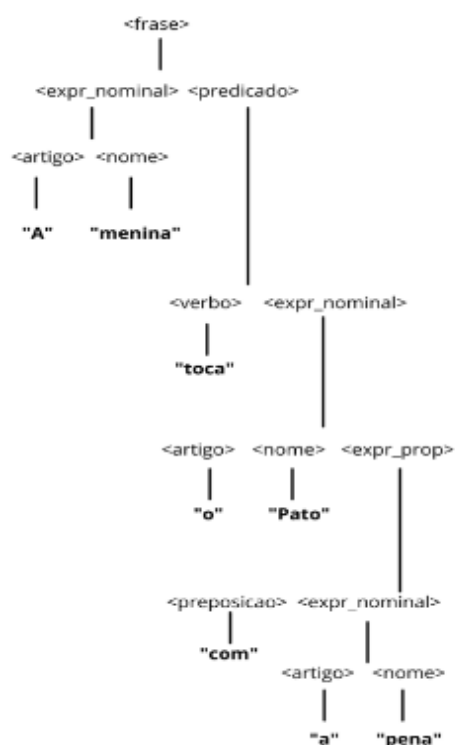
I-1) Esta questão refere-se à gramática abaixo:

```
<frase> ::= <expr_nominal> <predicado>
<expr_nominal> ::= <artigo> <nome>
                    | <artigo> <nome> <expr_propos>
<predicado> ::= <verbo>
                    | <verbo> <expr_nominal>
                    | <verbo> <expr_nominal> <expr_propos>
<expr_prepos> ::= <preposicao> <expr_nominal>
<nome> ::= "menino" | "menina" | "pato" | "telescopio" | "musica" |
            "pena"
<preposicao> ::= "com" | "ate"
<verbo> ::= "viu" | "esta" | "e" | "cantar" | "surpreende" | "toca"
<artigo> ::= "um" | "uma" | "o" | "a"
```

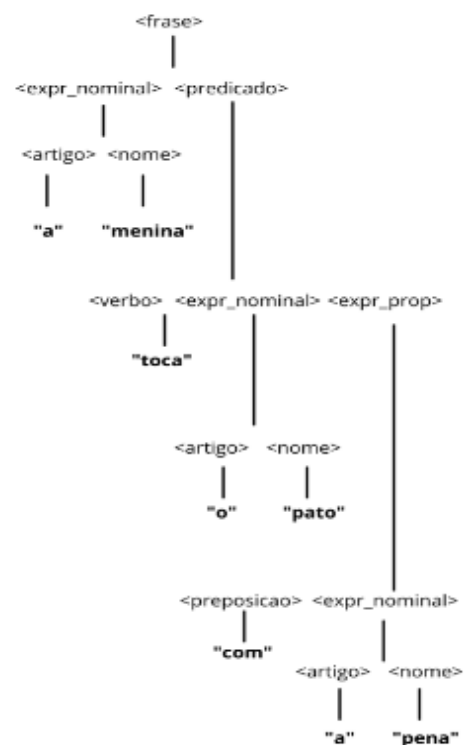
Uma gramática é ambígua quando uma mesma sentença possui duas ou mais árvores de derivação diferentes. Construa duas árvores de derivação distintas para a seguinte sentença: “A menina toca o pato com a pena” e verifique se a mesma é ambígua ou não.

I-1) Resolução: As duas árvores são ambíguas, pois possuem duas árvores de derivação diferentes na sentença “predicado”.

Árvore 1



Árvore 2



I-2) Considere a seguinte gramática:

$\langle S \rangle \rightarrow a \langle S \rangle c \langle B \rangle \mid \langle A \rangle \mid b$

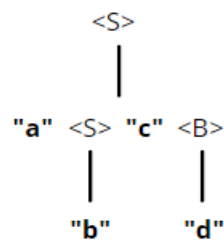
$\langle A \rangle \rightarrow c \langle A \rangle \mid c$

$\langle B \rangle \rightarrow d \mid \langle A \rangle$

Qual das seguintes sentenças está na linguagem gerada por essa gramática? Mostre a sua derivação (se possível).

- a) abcd
- b) acccbcc

abcd



Resolução: (a) É a sentença gerada pela gramática do item I-2). Não é possível fazer sua derivação.

II - Desenvolvimento com Linguagem Lambda Cálculo e Haskell

II-1) Compute as expressões lambda:

a) $((+ 3) 2)$

$$+ 3 2 = 5$$

b) $(\lambda x. (\lambda y. - y x)) 4 5$

$$(\lambda x. (\lambda y. - y x)) 4 5 \rightarrow^\beta (\lambda y. - y 4) 5 \rightarrow^\beta - 5 4 = 1$$

c) $(\lambda x. \lambda y. + x((\lambda y. - 3) y)) 5 6$

$$(\lambda x. \lambda y. + x((\lambda y. - 3) y)) 5 6 \rightarrow^\beta (\lambda x. \lambda y. + x((- 3) y)) 5 6 \rightarrow^\beta (\lambda x. + x(- 3) 6) \rightarrow^\beta 5(- 3) 6 =$$

d) $(\lambda xy. x^2 + y) 4 3$ (relembrando que: $\lambda xy \equiv \lambda x \lambda y$)

$$(\lambda xy. x^2 + y) 4 3 \rightarrow (\lambda x \lambda y. x^2 + y) 4 3 \rightarrow (\lambda x. x^2 + 3) 4 \rightarrow 4^2 + 3 = 19$$

e) $(\lambda y x. x^2 + y) 4 3$

$$(\lambda y x. x^2 + y) 4 3 \rightarrow^\beta (\lambda x \lambda y. x^2 + y) 4 3 \rightarrow^\beta (\lambda y. 4^2 + y) 3 \rightarrow^\beta 4^3 + 3 = 19$$

II-2) Aplique as reduções (α , β e η) nas abstrações lambda:

a) $(\lambda f. f 3)(\lambda x. + x 1)$

$$(\lambda f. f 3)((\lambda x. + x 1) 3) \rightarrow^\beta (\lambda x. + x 1) 3 \rightarrow^\beta + 3 1 = 4$$

b) $(\lambda x. x (\lambda y. x a))$

$$(\lambda x. x (\lambda y. x a)) \rightarrow^\alpha (\lambda x. x (\lambda y. x a) \rightarrow^\eta \lambda y. x a$$

c) $((\lambda x. \lambda y. (y x) z) w)$

$$((\lambda x. \lambda y. (y x) z) w) = (\lambda x. \lambda y. y x z) w \rightarrow^\eta (\lambda x. \lambda y) w \rightarrow^\beta w z$$

d) $(\lambda x. \lambda y. (y x) y)$

$$((\lambda x. \lambda y. (y x) y) = (\lambda x. \lambda y. y x y) \rightarrow^\eta (\lambda y. y y)$$

II-3) Reduza as expressões avaliando-as e descrevendo conforme suas definições.

a) $(\lambda x. 2 * x + 1) 3$

$$\rightarrow (2 * 3 + 1)$$

$$\rightarrow 6 + 1$$

$$\rightarrow 7$$

b) $(\lambda xy. x + y) 5 7$

$$\rightarrow (\lambda xy. x + y) 5 7 \rightarrow \text{Projeção } (\lambda xy. x)$$

$$\rightarrow (\lambda x. \lambda y. x + y) 5 7$$

$$\rightarrow (\lambda y. 5 + y) 7$$

$$\rightarrow 5 + 7$$

$$\rightarrow 12$$

c) $(\lambda yx. x + y) 5 7$

$$\rightarrow (\lambda yx. x + y) 5 7 \rightarrow \text{Projeção } (\lambda yx. x)$$

$$\rightarrow (\lambda y \lambda x. x + y) 5 7$$

$$\rightarrow (\lambda x. x + 5) 7$$

$$\rightarrow 7 + 5$$

$$\rightarrow 12$$

d) $(\lambda xy. x - y) (\lambda z. z/2)$

$$\rightarrow (\lambda xy. x - y) (\lambda z. z/2)$$

$$\rightarrow (\lambda x. \lambda y. x - y) (\lambda z. z/2) \text{ Incompleto}$$

$$\rightarrow (\lambda y. (\lambda z. z/2) - y)$$

e) $(\lambda x. xx) (\lambda y. y)$

$$\rightarrow (\lambda x. xx) (\lambda y. y)$$

$$\rightarrow (\lambda y. y)(\lambda y. y)$$

$$\rightarrow \lambda y. y$$

$$\rightarrow y$$

- f) $(\lambda x.\lambda y. x + ((\lambda x.8) - y))\ 5\ 6$
 $\rightarrow \lambda y. 5 + ((\lambda x.8) - y)6$
 $\rightarrow 5 + ((\lambda x.8) - 6)$
 $\rightarrow 5 + (8 - 6)$
 $\rightarrow 5 + 2$
 $\rightarrow 7$
- g) $(\lambda x.\lambda y. - x\ y)\ 9$
 $\rightarrow (\lambda x.\lambda y. - x\ y)\ 9$
 $\rightarrow (\lambda y. - 9\ y)$
 $\rightarrow - 9\ y$
- h) $(\lambda x.xx)(\lambda x.xx)$
 $\rightarrow (\lambda x.xx)(\lambda x.xx)$ *Se repete*
 $\rightarrow \dots$
- i) $(\lambda x.xxy)(\lambda x.xxy)$
 $\rightarrow ((\lambda x.xxy)(\lambda x.xxy)y)$
 $\rightarrow (\lambda x.xxy)(\lambda x.xxy)yy$
 $\rightarrow (\lambda x.xxy)(\lambda x.xxy)yyy$
 $\rightarrow (\lambda x.xxy)(\lambda x.xxy)yyyy$

II-4) Defina a função *transpõe* que recebe uma tabela de 2 dimensões (x, y) de tamanho arbitrário e retorna outra tabela que corresponde à transposição da tabela recebida em argumento.

```
transpoe :: [[a]] -> [[a]]
transpoe ([]:_) = []
transpoe mat = (map head mat) :transpoe (map tail mat)
```

II-5) Um palíndromo é uma lista que tem a mesma sequência de elementos quando é lida tanto da esquerda para a direita quanto da direita para a esquerda. Defina uma função *palindromop*, que recebe uma lista para ver se é um palíndromo. Se for, retorna TRUE; caso contrário, retorna NIL.

```
palindromop :: Eq a => [a] -> Bool
palindromop lista
    | (lista == reverse lista) = True
    | otherwise = False

{- reverse é uma operação padrão de listas e
serve para inverter uma lista -}
```

II-7) Defina uma função que calcule o resultado da exponenciação inteira, xy , sem recorrer a funções pré-definidas.

```

exponenciacao :: Int -> Int -> Int
exponenciacao a 0 = 1
exponenciacao a b = a * exponenciacao a (b-1)

```

II-8) Defina uma função que:

- a) dados quatro números inteiros, determine a sua média aritmética;

```

media_ari :: Int -> Int -> Int -> Int -> Int
media_ari a b c d = div (a + b + c + d) 4

main = do
    print(media_ari 8 10 1 2)

```

- b) dados três números inteiros retorne um par em que o primeiro elemento é o maior dos números e o segundo elemento é o menor dos números;

```

maior :: Int -> Int -> Int -> Int
maior a b c
    | a > b && a > c = a
    | b > a && b > c = b
    | c > a && c > b = c

menor :: Int -> Int -> Int -> Int
menor a b c
    | a < b && a < c = a
    | b < a && b < c = b
    | c < a && c < b = c

compara :: Int -> Int -> Int -> [Int]
compara a b c = [maior a b c, menor a b c]

main = do
    print(compara 8 10 1)

```

- c) dado um triplo de números inteiros retorna um triplo em que os mesmos números inteiros estão ordenados por ordem crescente.

```

min1 :: [Int] -> Int
min1 [x] = x
min1 (x:y:ys) | x <= y = min1 (x:ys)
               | otherwise = min1 (y:ys)

```

```

rmv :: Int -> [Int] -> [Int]
rmv x [] = []
rmv x (y:ys) | x == y = ys
              | otherwise = y:(rmv x ys)

ssort :: [Int] -> [Int]
ssort [] = []
ssort xs = m:(ssort ys)
  where m = min1 xs
        ys = rmv m xs

main = do
  print (ssort[5,3,4])

```

II-9) Defina uma função que repete que recebe um inteiro n e uma string s, e retorna uma string que é a repetição n vezes da string de entrada.

```

repete :: Int -> String -> String
repete 0 s = []
repete 1 s = s
repete n s = s ++ repete (n-1) s

```

II-10) Defina uma função unico :: [Int] -> [Int] que retorna a lista de números que ocorrem exatamente uma vez em uma lista. Por exemplo, unico [2,4,2,1,4] = [1].

```

unico :: [Int] -> [Int]
unico [] = []
unico (a:x)
  | elem a x = [y | y <- (unico x), y /= a]
  | otherwise = a :(unico x)

```

II-11) Pesquise sobre a função map e resolva o seguinte problema: dados um elemento e uma lista, intercale o elemento na lista, em todas as posições. Exemplo:

Main> intercala 1 [2,3]

[[1,2,3],[2,1,3],[2,3,1]]

```
intercala :: a -> [a] -> [[a]]
```

```
intercala x[] = [[]]
```

```
intercala x (l:ls) = [x:l:ls] ++ map(l:)(intercala x ls)
```

II-12) Defina uma função que, dada uma lista de inteiros, retorna o número de elementos de valor superior a 10.

```

superior10 :: [Int]->Int
superior10 [] = 0
superior10(h : t) | (h <= 10) = superior10 t
                  | otherwise = 1+superior10 t
-- h representa a cabeca da lista e t a calda;
lista = [10,10,11,11] -- lista de teste
main = do
    print(superior10 lista) -- 2

```

II-13) Defina uma função que, dada uma lista de inteiros, retorna outra lista que contém apenas de elementos de valor superior a 10.

```

super10 :: [Int] -> [Int]
super10 [] = []
super10 (a:x)
    | (a > 10) = a:super10 x
    | otherwise = super10 x

```

II-14) Escreva uma função *multiplica_listas* que recebe duas listas de inteiros e produz uma lista de listas em que cada lista corresponde à multiplicação de um elemento da primeira lista por todos os elementos da segunda.

```

multiplicar :: Int -> [Int] -> [Int]
multiplicar a lista = [a*l | l <- lista]

multiplica_listas :: [Int] -> [Int] -> [[Int]]
multiplica_listas [] [] = [[]]
multiplica_listas listaA listaB = [multiplicar a listaB | a <- listaA]

```