

**Obchodní akademie, Vyšší odborná škola a Jazyková škola  
s právem státní jazykové zkoušky Uherské Hradiště**



**WEB - POKUSY**

**Zadání práce:**

Pokračování v práci na projektu z prvního pololetí a jeho zaznamenáváním aktuálních verzí na github. Postup práce musí být zapsán na webovou aplikaci Asana. Projekt musí být odevzdán do zadaného termínu a řádně odprezentován.

**Prohlášení:**

Prohlašujeme, že jsme společně vypracovali web na pokusy a všichni jsme se podílely stejným dílem k dokončení webu a odevzdali jej v zadaném termínu.

## RESUMÉ

V první polovině třetího ročníku jsme se rozhodli vypracovat web na pokusy. Zprovoznili jsme základní části funkčnosti webu a možnosti přidávání pokusů adminem.

V druhé polovině třetího ročníku jsme se rozhodli pokračovat na projektu na pokusy a přidat věci chybící pro lepší funkčnost. Přidali jsme možnost pro registraci a upravili vzhled stran. Také vylepšili možnosti pro admina a přihlášené uživatele. Přidali možnost pokus smazat nebo upravit. **(((Následně jsme přidali možnost filtrování v pokusech a přidávání obrázků k pokusům.))))**

# OBSAH

<b>ÚVOD.....</b>	<b>6</b>
<b>1 TEORETICKÝ ÚVOD.....</b>	<b>7</b>
1.1 Způsoby spuštění/instalace .....	7
1.1.1 Stažení souboru a spuštění pomocí xampu.....	7
1.1.2 Spuštění přes webový prohlížeč .....	7
1.2 Frameworky/knihovny .....	7
<b>2 POSTUP PRÁCE .....</b>	<b>8</b>
2.1 Vytvoření databáze .....	8
2.2 Založení projektu a vytvoření základních stran webu .....	8
2.3 Přidání Ion Auth .....	8
2.4 Zprovoznění možností pro admina, a ostatní uživatele .....	8
2.5 Přidání funkcí filtrování v pokusech a přidávání obrázků k pokusům.....	8
<b>ZÁVĚR .....</b>	<b>9</b>
<b>ZDROJE POKUSŮ .....</b>	<b>10</b>
<b>SEZNAM POUŽITÝCH SYMBOLŮ A ZKRATEK .....</b>	<b>11</b>
<b>SEZNAM OBRÁZKŮ .....</b>	<b>12</b>
<b>SEZNAM TABULEK .....</b>	<b>13</b>
<b>SEZNAM PŘÍLOH.....</b>	<b>14</b>

## ÚVOD

*V druhém pololetí přidáme do našeho projektu možnost registrace uživatelů. Uživatelé budou mít možnost přidávat pokusy a psát komentáře k jednotlivým pokusům. Adminovi bude přiděleno oprávnění odstranění pokusů, komentářů a schvalování pokusů. K pokusům půjdou přikládat obrázky.*

*V druhém pololetí opravíme/změníme v našem projektu: grafickou stránku webu + přidání obrázků do pozadí pro oživení stránky, stránku pro přidávání pokusů – možnost výběru přidání pokusu do vybrané kategorie (fyzika, chemie, věk...), zvětšení jednotlivých políček, předělání tabulek a jejich tvaru.*

# 1 TEORETICKÝ ÚVOD

Projekt byl vypracován ve vývojových prostředcích NetBeans, Visual Studio Code.

## 1.1 Způsoby spuštění/instalace

### 1.1.1 Stažení souboru a spuštění pomocí xampu

Stažení složky s obsahem stránky na: <https://github.com/martinsimcik/Demo-applet-na-pokusy>

Složku extrahujete a vložíte do složky „htdocs“, ta je umístěna: **C:\xampp\htdocs**

Po spuštění xampu si otevřete **localhost/phpMyAdmin** a vytvoříte si prázdnou databázi, pak do ní importujete „**pokusy**“.

Pokud jste postupovali správně, tak se vám stránka spustí na adrese: **localhost/pokusy\_projekt/**

### 1.1.2 Spuštění přes webový prohlížeč

Pokud chcete stránku spustit bez jakékoliv instalace, stačí jít na adresu:

## 1.2 Frameworky/knihovny

### **Bootstrap**

Autor: Bootstrap team

Verze: 4.6.0

Adresa ke stažení: <https://getbootstrap.com/docs/5.0/getting-started/download/>

Licence: MIT

### **Codeigniter**

Autor: EllisLab

Verze: 3.1.11

Adresa ke stažení: <https://codeigniter.com/>

Licence: MIT

## **2 POSTUP PRÁCE**

### **2.1 Vytvoření databáze**

Prvním krokem k funkčnosti projektu bylo vytvořit databázi pro náš web.

### **2.2 Založení projektu a vytvoření základních stran webu**

Dalším velmi důležitým krokem bylo vytvořit web v php a vytvořit základní strany webu.

### **2.3 Přidání Ion Auth**

Přidáním Ion Auth do našeho projektu došlo k přidání možností přihlášení a registrace uživatelů. Také přibyla možnost upravovat co vidí uživatel, admin i nepřihlášený.

### **2.4 Zprovoznění možností pro admina, a ostatní uživatele**

Následně jsme zprovoznili možnost, aby viděl admin, přihlášený uživatel i nepřihlášený uživatel jiný pohled na stejnou stranu. Admin může tedy pokusy i komentáře přidávat upravovat i mazat, mezitím co přihlášený uživatel může pokusy či komentáře pouze přidávat. Nepřihlášený uživatel si může pokusy i komentáře pouze zobrazovat, avšak pro jejich přidání se musí zaregistrovat.

### **2.5 Přidání funkcí filtrování v pokusech a přidávání obrázků k pokusům**



## ZÁVĚR

V budoucnu plánujeme přidat ověřování pokusů, obrázků pokusů a komentářů adminem, abychom se vyhnuli případným nevhodným obrázkům či textům od návštěvníků stránek. Dle našeho úsudku se nám vše, až na autorizaci adminem povedlo udělat. S funkčností stránky jsme spokojeni, funguje tak jak bylo našim cílem. Předělání grafické stránky projektu dle našeho úsudku oživilo stránku a zpříjemní návštěvníkům dobu strávenou na stránce.

## ZDROJE POKUSŮ

Projekt EU – Moderně nejen v přírodních vědách, [online], Letohrad: Základní škola. [Cit. 09.05.2021].

Dostupné z: <https://www.zsletohrad.cz/eu/fyzika/>

Vida, 2014 [online], Brno: Vida! Science centrum. [Cit. 09.05.2021]. Dostupné z:

<https://vida.cz/blog/zive-vysilani-plne-chemickych-pokusu-4>

[Cit. 09.05.2021]. Dostupné z: <https://sites.google.com/site/dochepo/seznam-pokusua/horky-led>

## **SEZNAM POUŽITÝCH SYMBOLŮ A ZKRATEK**

## SEZNAM OBRÁZKŮ

Obr. 1 Popis obrázku centrovat, číslovat průběžně..... **Chyba! Zázložka není definována.**

## SEZNAM TABULEK

Tab. 1 Popis tabulky zarovnat s levým okrajem tabulky **Chyba! Záložka není definována.**

## **SEZNAM PŘÍLOH**

Pokud je jich více, na toto místo umístit jejich seznam