

**Obchodní akademie, Vyšší odborná škola a Jazyková škola  
s právem státní jazykové zkoušky Uherské Hradiště**



**PROJEKT**

**ŠKOLY**

Vložte naskenovanou kopii zadání

**Prohlášení:**

Souhlasím s tím, že s výsledky mé práce může být naloženo podle uvážení vedoucího maturitní práce a ředitele školy. V případě publikace budu uveden jako spoluautor.

Prohlašuji, že jsem na celé maturitní práci pracoval samostatně a veškeré použité zdroje jsem citoval.

V Uherském Hradišti, dne *doplnit datum*

.....

podpis absolventa

## **RESUMÉ**

*Doplnit stručný text projektu*

# OBSAH

<b>ÚVOD.....</b>	<b>6</b>
<b>1 TECHNICKÁ ČÁST .....</b>	<b>7</b>
1.1 Popis cizích knihoven a frameworků.....	7
1.2 Popis rout, metod controlleru a metod modelu.....	7
1.3 Popis databáze .....	8
<b>2 UŽIVATELSKÁ ČÁST.....</b>	<b>9</b>
2.1 Návod na instalaci .....	9
2.2 Odkaz na web .....	9
2.3 Přístupové údaje do backendu .....	9
2.4 Popis webu.....	10
<b>ZÁVĚR.....</b>	<b>11</b>
<b>SEZNAM POUŽITÉ LITERATURY .....</b>	<b>12</b>
<b>SEZNAM POUŽITÝCH SYMBOLŮ A ZKRATEK .....</b>	<b>13</b>
<b>SEZNAM OBRÁZKŮ .....</b>	<b>14</b>
<b>SEZNAM TABULEK .....</b>	<b>15</b>
<b>SEZNAM PŘÍLOH.....</b>	<b>16</b>

## ÚVOD

Vytvoření webové stránky na téma školy. Uživatelé na ní budou moci procházet školy, zobrazit si základní informace o škole, lokaci školy na mapě, přidávat školy a případně je upravovat.

# 1 TECHNICKÁ ČÁST

## 1.1 Popis cizích knihoven a frameworků

Název: **Bootstrap**; Autor: Bootstrap team; Verze: 4.4.1;

Adresa ke stažení: <https://getbootstrap.com/docs/4.4/getting-started/download/>

Licence: MIT

Název: **Codeigniter**; Autor: EllisLab; Verze: 3.1.11;

Adresa ke stažení: <https://codeigniter.com/>

Licence: MIT

Název: **Leaflet**; Autor: Vladimír Agafonkin; Verze: 1.7.1;

Adresa ke stažení: <https://leafletjs.com/>

Licence: BSD-2-Clause

## 1.2 Popis rout, metod controlleru a metod modelu

V routu mám napsaný kód, který zapříčiní to, aby se mi načetly controllery ze složky Pages, a aby se mi zobrazila stránka ze složky pages, která se nachází ve složce views.

Mám vytvořený controller Pages, ve kterém se nachází následující:

**public function home**, díky kterému se mi jako první po příchodu na stránku zobrazí domovská stránka.

**public function mapa**, díky které se mi načítá stránka, na níž je mapa s body míst, kde se daná škola nachází.

Vše ostatní mi funguje přes další controller, controller Auth:

**public function login**, který slouží k přihlášení a následnému přesměrování na stránku homeAuth.

**public function homeAuth**, která načítá domovskou stránku pro přihlášené, oproti normální domovské stránce je zde tlačítko na přidání školy a úpravy jednotlivých škol.

**public function mapaAuth**, díky které se mi načítá stránka pro přihlášené, na níž je mapa s body míst, kde se daná škola nachází.

**public function skolaPridani**, formulář, který slouží k přidání školy do databáze.

**public function update**, slouží k úpravě dat o školách, načítá stránku, na které jdou upravit data.

**public function logout**, který slouží k odhlášení a následnému přesměrování na domovskou stránku.

**public function uprava**, volá **public function update**, přes tlačítko na stránce homeAuth.

Dále používám model **public function get\_menu**, díky kterému jsem schopný načíst menu z databáze.

V autoloadu CI mám povoleno: database, table, form\_validation, url, html, ion\_auth.

### 1.3 Popis databáze

Databáze školy obsahuje tabulky: groups, login\_attempts, menu, mesto, obor, pocet\_prijatych, skola, users, users\_groups, zpetna\_vazba.

Tabulka mesto obsahuje id, nazev

Menu obsahuje polozka\_menu, displej\_menu

Obor obsahuje id, nazev

Pocet\_prijatych obsahuje id, obor, skola, pocet, rok

Skola obsahuje id, nazev, mesto, geo-lat, geo-long



## 2 UŽIVATELSKÁ ČÁST

### 2.1 Návod na instalaci

#### **Bootstrap:**

1. Stažení bootstrapu, jquery
2. Vytvoření projektu v NetBeans(pokud vytváříme HTML project, můžeme při jeho vytvoření zahrnout rovnou do naší aplikace Bootstrap a jQuery).
3. Přidání bootstrapu do stránky
4. Přidání vlastního souboru
5. Práce s projektem.

#### **Codeigniter:**

1. Stažení pluginu: <https://github.com/nbphpcouncil/nb-ci-plugin/releases> je třeba stáhnout org-nbphpcouncil-modules-php-ci tak i org-nbphpcouncil-modules-php-ci-repository.
2. Po stažení se musí plugin nainstalovat do NetBeans. Ve spuštěných NetBeans se vybere Tools -> Plugins -> Downloaded -> Add plugins a následně se přidají a nainstalují oba pluginy.
3. Následně se musí přidat ještě Basefile frameworku CodeIgniter, tj. zazipovaný soubor, který obsahuje tento framework. Doporučuji stáhnout tento soubor z Moodle z tohoto kurzu, protože jsem ho už nakonfiguroval a také přidal do něj Bootstrap a šablonu pro layout.
4. Basefile se přidá následujícím způsobem: v Netbeans Tools -> Option -> PHP -> Frameworks&Tools -> CodeIgniter -> Basefile. Tady nahraju svůj zazipovaný soubor s frameworkem a pojmenuju jej.
5. Poté můžu založit projekt. File -. New Project -> PHP -> PHP Application -> Nastavím cestu, kam se projekt bude ukládat -> Vyberu používaný framework (CodeIgniter) a odpovídající Basefile.

### 2.2 Odkaz na web

<http://skolyci.4fan.cz/>

### 2.3 Přístupové údaje do backendu

Email: [admin@admin.com](mailto:admin@admin.com)

Heslo: password

## 2.4 Popis webu

Na webu se jde přihlásit za admina, po přihlášení můžete přidávat školy, upravovat informace o škole. Lze si zobrazit školy, filtrovat je dle jednoduchých kritérií, zobrazit si mapu s polohou škol.

## ZÁVĚR

Podařilo se mi vytvořit webovou stránku na téma Školy. Na stránce se nachází přístupná část, která nevyžaduje přihlášení, dále se zde nachází již zmíněné přihlášení, po jehož úspěšném vyplnění se dostanu na zbylou část stránky.

Na stránce lze přidávat nové školy, upravovat je a filtrovat je. Dále si můžeme zobrazit mapu s lokací každé školy.

Stránka je funkční, během její tvorby se vyskytlo několik překážek, které nebylo jednoduché vyřešit, nakonec jsem ale všem přišel na kloub.

## **SEZNAM POUŽITÉ LITERATURY**

## **SEZNAM POUŽITÝCH SYMBOLŮ A ZKRATEK**

## **SEZNAM OBRÁZKŮ**

## **SEZNAM TABULEK**

## **SEZNAM PŘÍLOH**