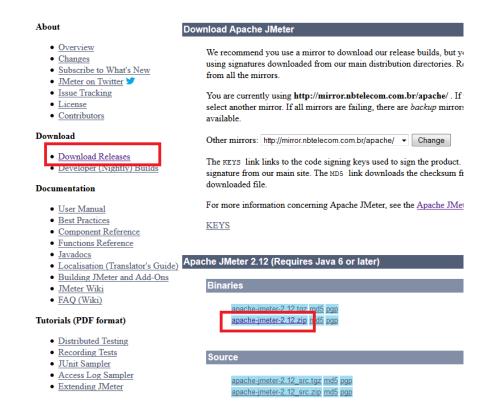
# Laboratório de utilização do JMeter

## Instalando o JMeter e o Firefox Portátil

1 – Acessar o site do JMeter <a href="http://jmeter.apache.org/">http://jmeter.apache.org/</a> e clicar na seção **Download Releases**. Depois, clicar no link dos arquivos binários da última versão:

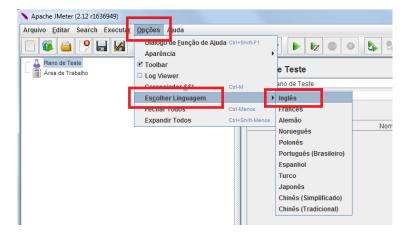


- 2 Após concluir o Download, descompactar o arquivo em alguma pasta que você tenha permissão de escrita.
- 3 No Windows, executar o comando \bin\JMeter.bat

Obs: caso você esteja atrás de um Proxy (como é o caso do SENAC), você deve iniciar o aplicativo a partir da linha de comando com os seguintes parâmetros:

```
Jmeter.bat -H 10.5.1.15 -P 8080 -u pos.java -a posjava
```

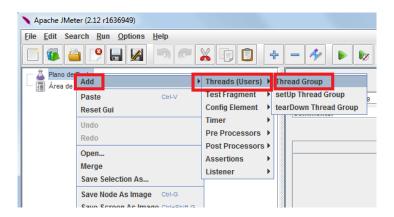
4 – Ao abrir o aplicativo, certifique-se de mudar o idioma para Inglês, para evitar problemas de tradução.



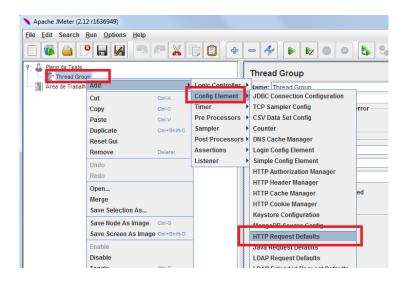
- 5 Caso o Firefox instalado em seu computador permita que o usuário comum altere as configurações de proxy, não será necessário baixar e instalar o Firefox Portátil. Para instalá-lo, baixar o arquivo do link: <a href="http://portableapps.com/apps/internet/firefox portable">http://portableapps.com/apps/internet/firefox portable</a>
- 6 Após baixar o arquivo, executar o instalador, que o fará escolher uma pasta de destino para a instalação.

## Configurando o JMeter e o Firefox para capturar uma navegação

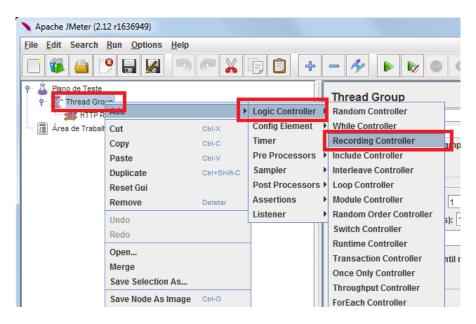
1 – Com o JMeter aberto, selecionar o Plano de teste com o botão direito o mouse e clicar em Add -> Threads (Users) -> Thread Group



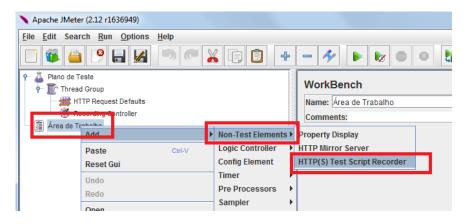
2 – No Grupo de Threads criado, clicar com o botão direito do mouse e selecionar Add->Config Elements -> HTTP Request Defaults



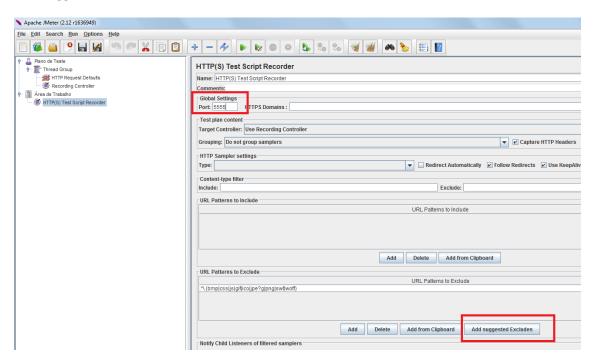
3 – Novamente no grupo de Threads, clicar com o botão direito do mouse e selecionar Add-> Logic Controller -> Recording Controller



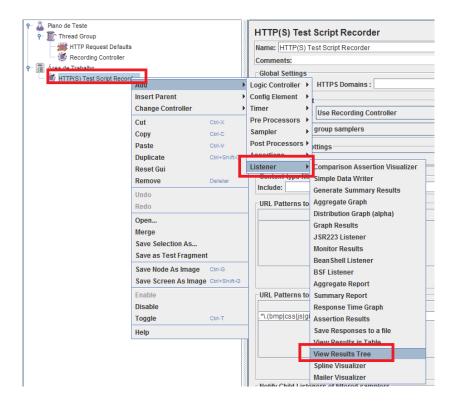
4 – Agora, na Área de trabalho (Workbench), clicar com o botâo direito do mouse e selecionar Add -> Non-Test Elements -> HTTP(S) Test Script Recorder



5 – Selecionar o item recém-criado, o HTTP(S) Test Script Recorder e modificar a porta de gravação para 5555 (para não conflitar com portas comuns como 8080) e acionar o comando Add Suggested Excludes.



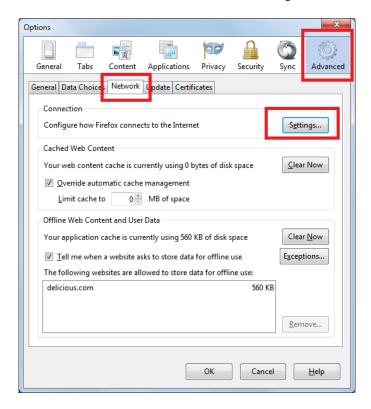
6 – Selecionar o item HTTP(S) Test Script Recorder e selecionar Add -> Listener -> View Results Tree.



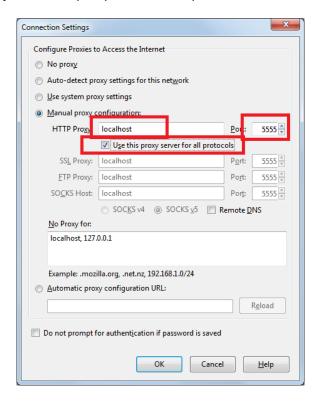
7 – Ao final desses passos, sua árvore deve estar como essa:



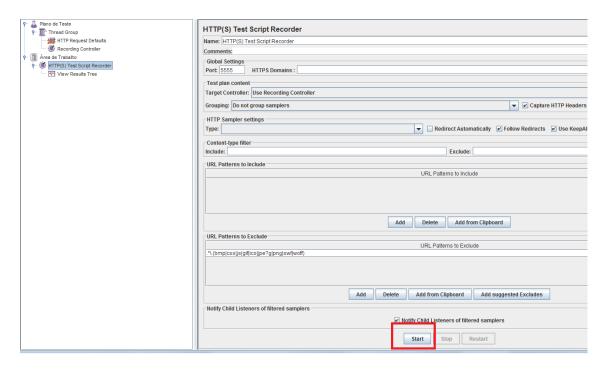
- 8 Salvar o Script para evitar perder seus dados. Usar o menu File -> Save Test Plan As.
- 9 Abrir o Firefox e acionar o menu Tools (Ferramentas) -> Options (Opções). A tela abaixo se abrirá. Escolher Advanced e aba Network. Clicar no botão Settings indicado.



10 – Preencher o servidor de proxy como localhost e a porta como 5555, como configurado no passo 5. Marcar a opção Use this proxy server for all protocols.

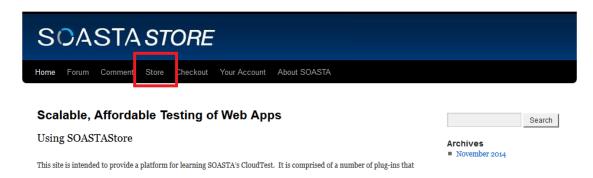


- 11 Clicar em Ok e reiniciar o Firefox (fechar e abrir novamente) para que apenas uma aba esteja ativa.
- 12 Novamente no JMeter, clicar no item HTTP(S) Test Script Recorder e depois acionar o botão Start

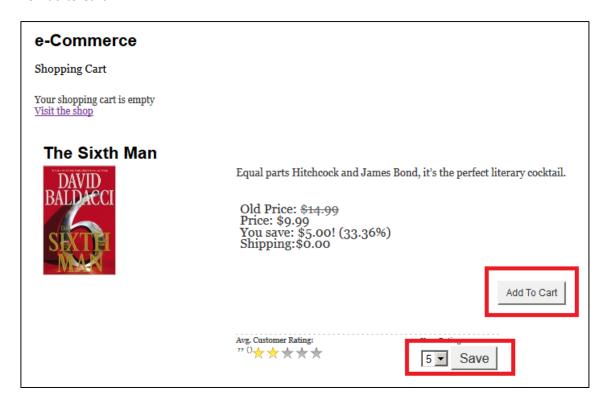


## Gravando o Teste de Desempenho

1 – Navegar para o endereço: <a href="http://www.soastastore.com/">http://www.soastastore.com/</a>. Ao abrir a página, acionar o botão Store



2 – No primeiro produto que aparece, mudar a avaliação para 5 e clicar no Save. Depois clicar no Add to Cart

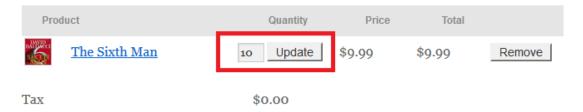


3 – O item será adicionado ao seu carrinho de compras. Agora, clicar no menu Checkout

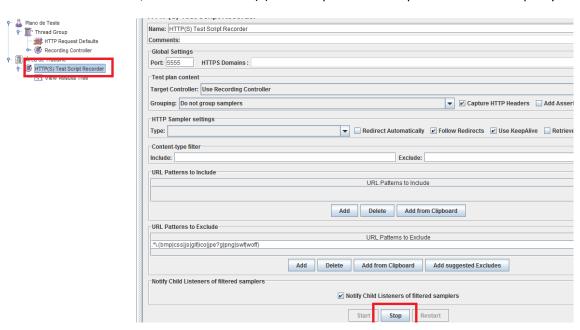


4 – Na página de checkout, mude a quantidade para 10 e clicar em Update

#### Please review your order



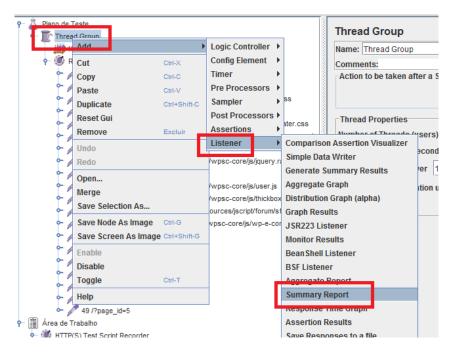
- 5 Remova agora o item do carrinho de compras clicando no botão Remove.
- 6 De volta ao JMeter, selecionar o HTTP(S) Test Script Recorder e parar o servidor de proxy



- 7 Navegar até o elemento Recording Controller e expandí-lo e veja os Samplers que foram gerados.
- 8 Lembrar de retirar a configuração do Proxy no Firefox, voltando-o para Usar as configurações de proxy do sistema.

#### **Executando o Script**

1 – Antes de iniciar a execução, criar os Listeners para guardar os resultados em Thread Group. Clique com o botão direito em Thread Group e selecionar Add -> Listener -> Summary Report

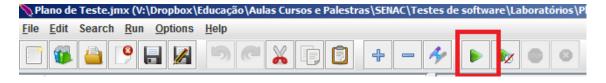


Repita o procedimento para adicionar um Listener do tipo View Results Tree

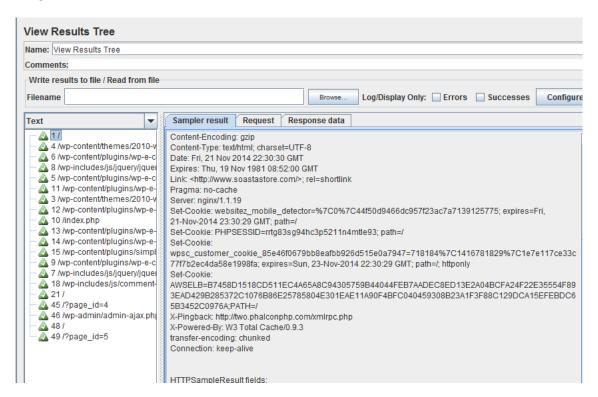
2 – Selecionar o item Thread Group e deixar com apenas uma Thread.



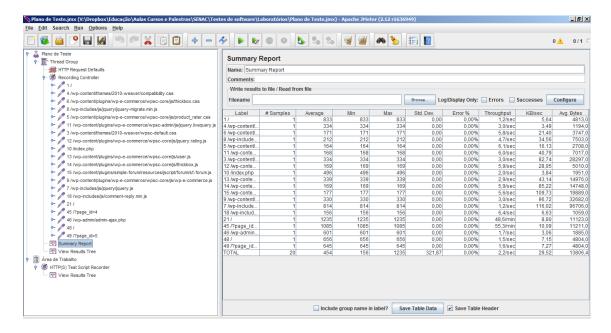
3 – Agora, clicar no botão Start da barra de botões



4 – Após a conclusão da execução, clicar no item View Results Tree e verificar se o script executou como esperado. Se tudo tiver ocorrido como planejado, a imagem deve ser igual à imagem abaixo.



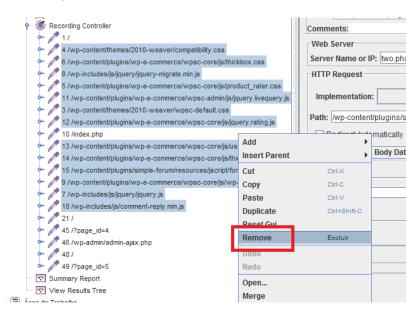
5 – Veja nos outros dois listeners os resultados. Na imagem abaixo podemos ver o tempo médio de resposta (Average). Guarde esse resultado ou salvando (Save Table Data) ou criando um *screenshot* como esse abaixo.



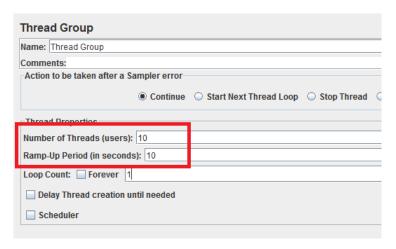
6 – Agora vamos executar novamente com 10 usuários, mas antes de executar novamente, limpe os logs. Isso é importante para não misturar os dados coletados entre os experimentos.



7 — Quando o script é gravado, eventualmente o acesso aos arquivos css e JavaScript são gravados também, mas basta removê-los da árvore. Atenção para selecionar apenas itens terminados com .css e .js



8 – Novamente no Thread Group, mudar no número de Threads para 10 e também o tempo de Ramp-up.



9 – Executar novamente e verificar se os tempos de resposta mudaram de forma significativa.

#### O que entregar

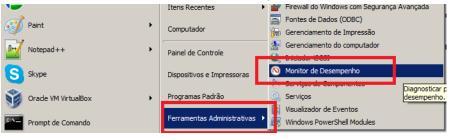
Após criar o seu Script, você deve executá-lo com diferentes quantidades de usuários (Threads): 2, 4, 8, 16, 32, 64. Os resultados da sua execução devem ser medidos e o desempenho da estação de trabalho monitorada.

Após coletar todos os dados, produza um relatório com as seguintes seções:

- 1. Introdução dizer o objetivo do teste, as funcionalidades que serão testadas e as quantidades de usuário
- 2. Especificação Detalhar o seu script, explicando como cada usuário (Thread) interagirá com o sistema. Especificar o Hardware de onde foi executado o teste.
- 3. Resultados Deve-se mostrar no mínimo as informações abaixo.
  - a. Mostrar detalhes dos resultados de cada um dos experimentos, com um pequeno resumo do que ocorreu.
  - Mostrar um gráfico mostrando o tempo médio de resposta para cada uma das execuções. Algo semelhante ao gráfico abaixo. Considerar a média do maior tempo de resposta entre as requisições.



c. Mostrar gráficos com coleta do consumo de CPU e memória da estação de trabalho durante cada um dos testes. No Windows pode-se usar o Monitor de Desempenho nas ferramentas administrativas que possui recursos para monitorar diversos indicadores, como cpu, disco, memória, etc.



4. Conclusões – analisar seus resultados e tirar suas conclusões.

O que deve ser entregue: apenas o relatório. Não é necessário entregar o projeto do JMeter.