

Universidade Federal do Rio Grande do Norte  
Instituto Metr pole Digital  
Bacharelado em Tecnologia da Informa  o  
C culo Numerico para Ci ncia da Computa  o

## Relat rio Tarefa 4

Discente: Gabriel Martins Sp nola

Docente: Dr. Rafael Beserra Gomes

Natal, RN  
2020

## Introdução

Tarefa realizada para a disciplina Cálculo Numérico para Ciência da Computação. Essa, tratou do tema estudado na vídeo aula sobre Interpolação, onde, por meio de pontos dados, pode ser encontrado uma curva tal que a curva passe por todos os pontos. As contas foram feitas a mão no papel, e posteriormente escritas no computador com o latex.

## Questão 1

Nessa questão, foi dado 4 pontos, sendo eles:  $(0, 1)$ ,  $(2, 3)$ ,  $(4, -1)$ ,  $(7, 4)$ . Com esses pontos foi pedido para calcular uma função por: interpolação polinomial de Newton, interpolação polinomial de Lagrange, e interpolação linear por partes.

### Interpolação polinomial de Newton

Primeiramente, calculei as diferenças divididas pela tabela ensinada na vídeoaula, onde temos que:

$$\begin{aligned}f[0] &= f(0) = 1 \\f[2] &= f(2) = 3 \\f[4] &= f(4) = -1 \\f[7] &= f(7) = 4 \\f[0, 2] &= \frac{f[2]-f[0]}{2-0} = \frac{3-1}{2-0} = 1 \\f[2, 4] &= \frac{f[4]-f[2]}{4-2} = -2 \\f[4, 7] &= \frac{f[7]-f[4]}{7-4} = \frac{5}{3} \\f[0, 2, 4] &= \frac{-3}{4} \\f[2, 4, 7] &= \frac{11}{15} \\f[0, 2, 4, 7] &= \frac{89}{420}\end{aligned}$$

Aplicando as diferenças divididas no método de Newton temos que:  $p(x) = f[0] + f[0, 2] * (x - 0) + f[0, 2, 4] * (x - 0) * (x - 2) + f[0, 2, 4, 7] * (x - 0) * (x - 2) * (x - 4) * (x - 7)$

Substituindo os valores e fazendo os devidos cálculos, ficamos com a função:

$$p(x) = \frac{89x^3 - 849x^2 + 1762x + 420}{420}$$

### Interpolação polinomial de Lagrange

No caso da função de Lagrange, calculei os valores  $l_i(x)$  com  $0 \leq i \leq 3$ . Daí, temos que:  $l_0(x) = \frac{x-x_1}{x_0-x_1} * \frac{x-x_2}{x_0-x_2} * \frac{x-x_3}{x_0-x_3}$

$$\begin{aligned}l_0(x) &= \frac{x-2}{0-2} * \frac{x-4}{0-4} * \frac{x-7}{0-7} = \frac{-x^3+13x^2-50x+56}{56} \\l_1(x) &= \frac{x-0}{2-0} * \frac{x-4}{2-4} * \frac{x-7}{2-7} = \frac{x^3-11x^2+28x}{20} \\l_2(x) &= \frac{x-0}{4-0} * \frac{x-2}{4-2} * \frac{x-7}{4-7} = \frac{x^3-9x^2+14x}{-24}\end{aligned}$$

$$l_3(x) = \frac{x-0}{7-0} * \frac{x-2}{7-2} * \frac{x-4}{7-4} = \frac{x^3-6x^2+8x}{105}$$

Aplicando os valores na formula de Lagrange temos:

$$p(x) = 1 * \frac{-x^3 + 11x^2 - 50x + 56}{56} + 3 * \frac{x^3 - 11x^2 + 28x}{20} - 1 * \frac{x^3 - 9x^2 + 14x}{-24} + 4 * \frac{x^3 - 6x^2 + 8x}{105} =$$

$$p(x) = \frac{89x^3 - 849x^2 + 1762x + 420}{420}$$

Que, coincidentemente, é a mesma função da questão anterior.

## Interpolação linear por partes

Este tipo de interpolação pode ser resolvido por meio de sistema lineares. Para realizar esse processo, não usei sistemas lineares, mas usei a fórmula retirada do site a seguir [https://pt.wikipedia.org/wiki/Interpola%C3%A7%C3%A3o\\_linear](https://pt.wikipedia.org/wiki/Interpola%C3%A7%C3%A3o_linear). Logo, para a primeira reta entre (0, 1) e (2, 3) temos:

$$p(x) = y_0(1 - \frac{x-x_0}{x_1-x_0}) + y_1(\frac{x-x_0}{x_1-x_0}) = 1(1 - \frac{x}{2}) + 3(\frac{x}{2}) = 1 + x$$

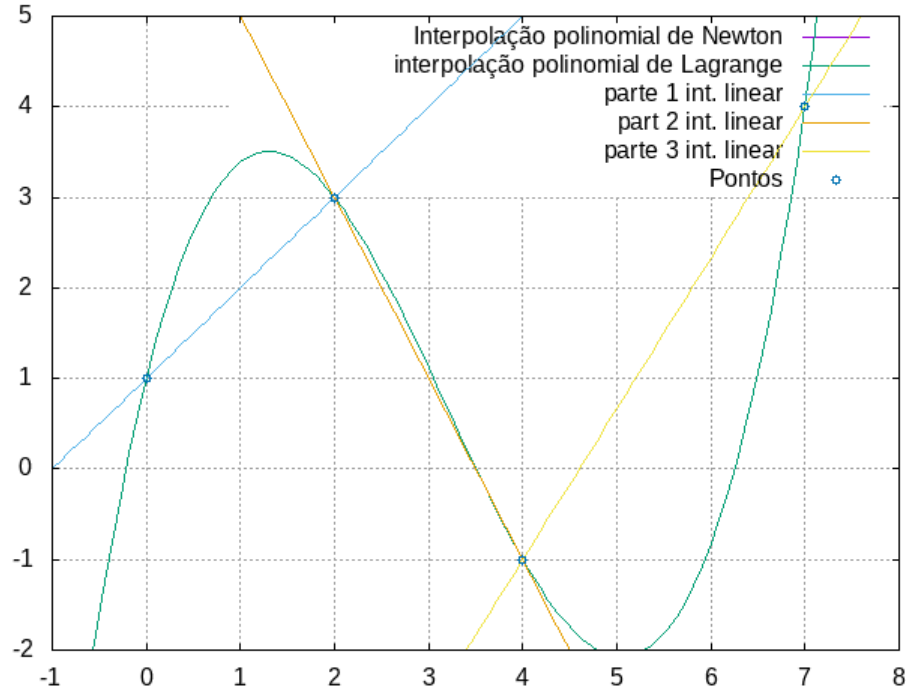
Para a segunda reta, agora entre os pontos (2, 3) e (4, -1), temos:

$$p(x) = 3(1 - \frac{x-2}{4-2}) - 1(\frac{x-2}{4-2}) = 7 - 2x$$

Para a terceira, e última, reta entre os pontos (4, -1) e (7, 4), temos:

$$p(x) = 4(1 - \frac{x-4}{7-4}) + 7(\frac{x-4}{7-4}) = \frac{5(x-4)}{3} - 1.$$

Agora, após termos todas as interpolações pedidas, podemos ver o resultado na figura a seguir:



## Questão 2

No instante  $k=0$ , os lados dos 2 quadrados tem o mesmo tamanho, e após o instante  $k=1$ , um tem o dobro do tamanho e o outro a metade. Logo, para o quadrado que dobra de tamanho temos a função que chamaremos de  $f$ , onde  $f(0) = L$ , e  $f(1) = 2L$ . Já, para o quadrado que reduz o tamanho, temos a função  $g$ , onde  $g(0) = L$  e  $g(1) = \frac{L}{2}$ . Com isso temos os pontos  $(0, L)$  e  $(1, 2L)$  para o primeiro quadrado, e os pontos  $(0, L)$  e  $(1, \frac{L}{2})$  para o segundo. Com isso interpolamos linearmente os pontos dos 2 quadrados e temos que:

$$\text{int.Quad1: } f(k) = L\left(1 - \frac{k-0}{1-0}\right) + 2L\left(\frac{k-0}{1-0}\right) = L + Lk$$

$$\text{int.Quad2: } g(k) = L\left(1 - \frac{k-0}{1-0}\right) + \frac{L}{2}\left(\frac{k-0}{1-0}\right) = L - \frac{L}{2}k$$

Com isso, temos duas funções lineares que nos informam o tamanho dos lados dos quadrados. É possível ser observado que no instante que queremos, o tamanho do lado do quadrado 1 é o tamanho da diagonal do quadrado 2, onde quadrado 1 é o que dobra tamanho e o 2 o que diminui, logo, usando a fórmula para achar a diagonal de um quadrado, que é  $L\sqrt{2}$ , podemos igualar as duas funções interpoladas, multiplicando a segunda por  $\sqrt{2}$ , de modo que ficamos com:  $f(x) = g(x) \cdot \sqrt{2}$ . Logo,

$$L + Lk = \left(L - \frac{L}{2}k\right)\sqrt{2} \Rightarrow L(k+1) = L\left(1 - \frac{1}{2}k\right)\sqrt{2} \Rightarrow (k+1) = \left(1 - \frac{1}{2}k\right)\sqrt{2} \Rightarrow k = 0.0230496.$$

Portanto, no instante de tempo  $k = 0.0230496$  os quadrados irão ficar como na terceira imagem apresentada na questão.

### Questão 3

Coletando as informações dadas na questão, temos os pontos  $(0, 0)$ ,  $(\frac{L}{2}, 1)$  e  $(L, 0)$ . Para fazer a interpolação desses pontos, eu escolhi fazer pelo método de Newton, fazendo a tabela a seguir, como na primeira questão:

$$f[0] = f(0) = 0$$

$$f[\frac{L}{2}] = f(\frac{L}{2}) = 1$$

$$f[L] = f(L) = 0$$

$$f[0, \frac{L}{2}] = \frac{1}{\frac{L}{2}}$$

$$f[\frac{L}{2}, L] = \frac{-1}{\frac{L}{2}}$$

$$f[0, \frac{L}{2}, L] = 2(\frac{-1}{\frac{L}{2}})$$

Aplicando as diferenças divididas no polinômio de Newton, temos:

$$m(x) = 0 + \frac{1}{\frac{L}{2}}(x - 0) + 2(\frac{-1}{\frac{L}{2}})(x - 0)(x - \frac{L}{2})$$

$$m(x) = \frac{-4}{L}x^2 + x(2 + \frac{2}{L})$$

### Conclusão

A tarefa feita teve por finalidade nos fazer compreender sobre a importância das funções interpoladoras, e mostrar um pouco de suas aplicações. Nesta tarefa, utilizamos a interpolação polinomial de Newton, a interpolação polinomial de Lagrange e a interpolação linear.