

REQUERIMIENTOS SOFTWARE

Reproductor de Musica

AUTORES

Gasparini, Roman	
Tarres, Martin	36.725.643

HISTORIA DEL DOCUMENTO

Fecha	Versión	Comentarios
8/05	1.0.0	Versión Inicial

TABLA DE CONTENIDOS

- 1) Introducción
- 2) Requerimientos de Usuarios
 1. Diagrama de Casos de Usos
 2. Diagrama de Actividades
 3. Requerimientos Funcionales
 4. Requerimientos No Funcionales
- 3) Especificación de Requerimientos Funcionales
- 4) Especificación de Requerimientos No Funcionales

1) INTRODUCCIÓN

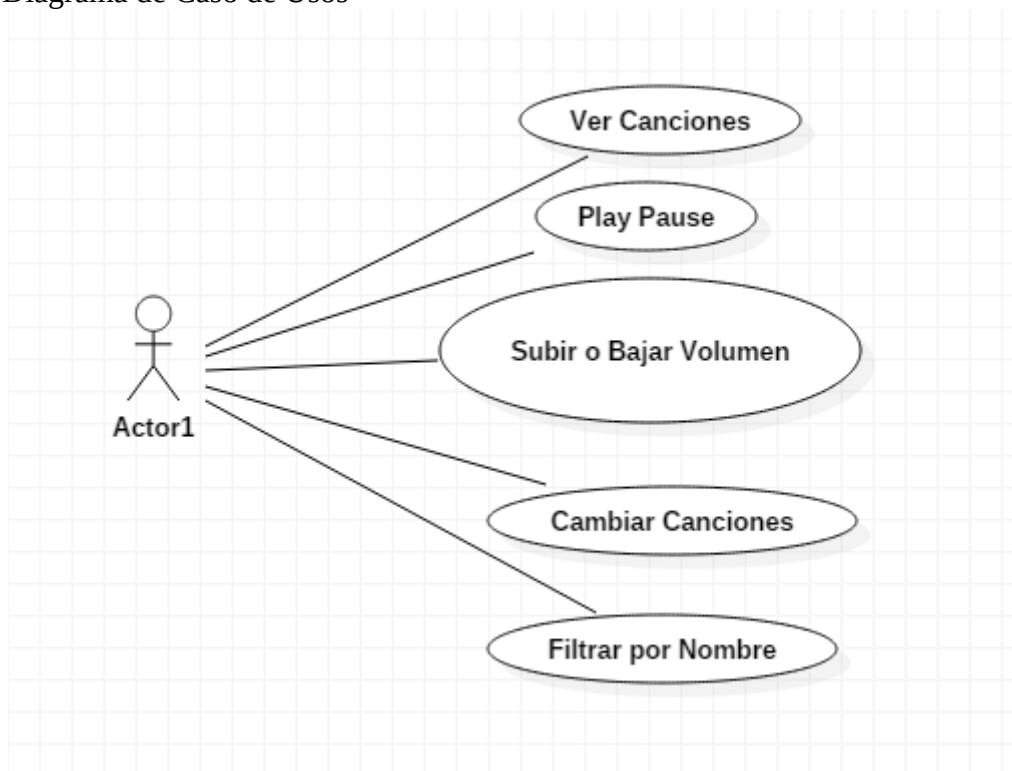
Este es el documento de especificación de requerimientos para el proyecto de Reproductor de música.

Este Reproductor debería poder reproducir archivos de música en varios formatos, por ejemplo .mp3, .wav , etc.

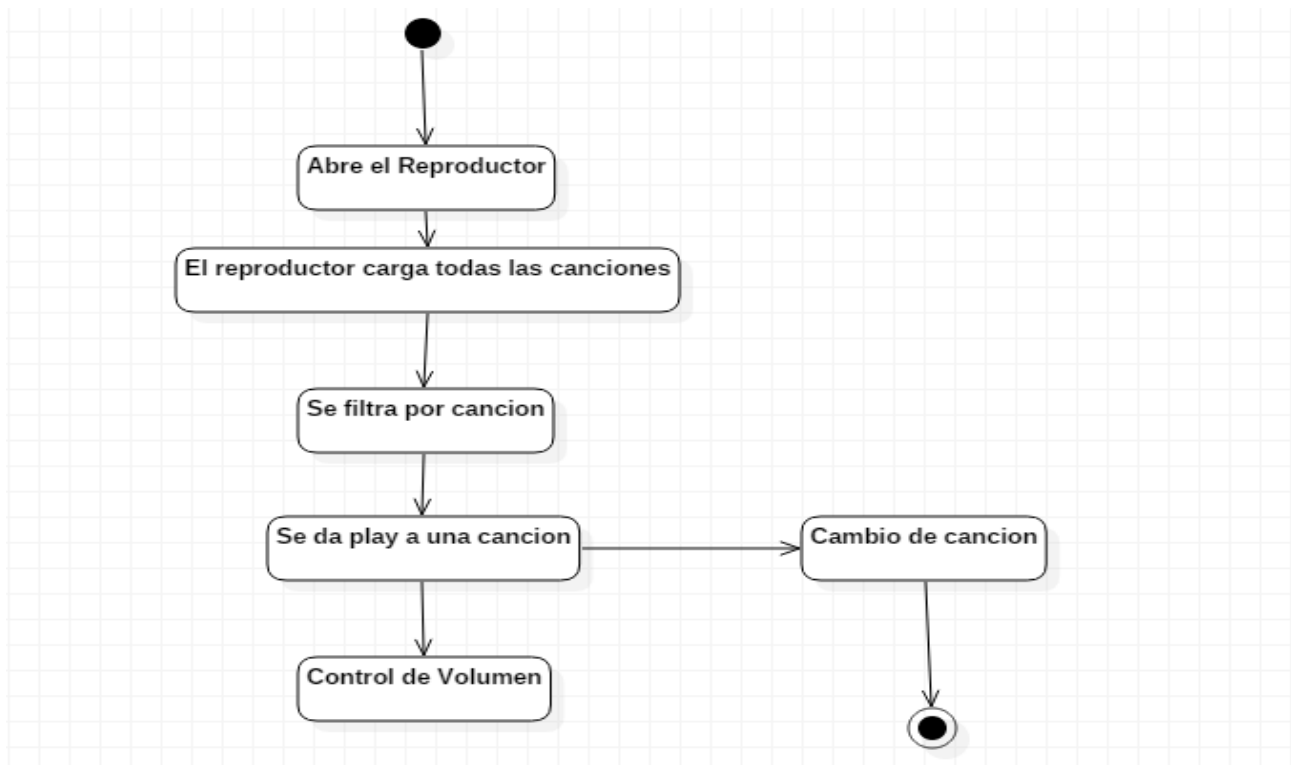
El reproductor leería de una carpeta la música que tiene guardada ahí, y la mostraría en una pantalla principal en donde se podrían realizar varias acciones, como por ejemplo darle play/pause , subir y bajar el volumen, avanzar o retroceder de canción, o poder filtrar de acuerdo al nombre de la canción.

2) REQUERIMIENTOS DE USUARIO

1) Diagrama de Caso de Usos



2) Diagrama de actividades



3) Requerimientos Funcionales

- El sistema debe permitir que al cargar canciones nuevas en la carpeta seleccionada se cargue la música en el reproductor
- Se debe poder pausar la música sin que se detenga
- Se debe poder reanudar la reproducción de música
- Se deben poder pasar las canciones
- Se tienen que filtrar las canciones de acuerdo a la búsqueda
- Se debe poder modificar el volumen
- Se deben poder reproducir distintos formatos como .mp3 y .wav , y de ser posible otros formatos mas

4) Requerimientos no Funcionales

- Un usuario promedio debe poder entender y poder utilizar el reproductor luego de 3 minutos de utilizarlo
- Debe poder utilizarse en distintos sistemas operativos

3) ESPECIFICACIÓN DE REQUERIMIENTOS FUNCIONALES

- El sistema debe permitir que al cargar canciones nuevas en la carpeta seleccionada se cargue la música en el reproductor
 - Se debe seleccionar una carpeta de donde se van a cargar las canciones que se puedan reproducir, siempre que estén en los formatos permitidos por el reproductor
- Se debe poder pausar la música sin que se detenga
 - El reproductor va a contar con un botón en el cual se va a poder pausar la canción en el instante en que se esta reproduciendo, y quede guardado para su posterior reanudación.
- Se debe poder reanudar la reproducción de música
 - El reproductor va a contar con un botón, en el cual se va a poder reanudar la canción en el mismo instante en que se pauso.
- Se deben poder pasar las canciones
 - El reproductor va a contar con un botón, con el cual se va a avanzar o retroceder a la canción que sigue o esta atrás de la lista de reproducción
- Se tienen que filtrar las canciones de acuerdo a la búsqueda
 - El reproductor va a contar con una barra en la cual se va a ingresar un nombre y se van a filtrar las canciones que contengan esas letras que se van ingresando.
- Se debe poder modificar el volumen
 - El reproductor va a contar con una barra, en la cual se podrá subir o bajar el volumen de la canción que se esta reproduciendo.
- Se deben poder reproducir distintos formatos como .mp3 y .wav , y de ser posible otros formatos mas
 - El reproductor va a poder reproducir distintos formatos de audio.

4) ESPECIFICACIÓN DE REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES

- Un usuario promedio debe poder entender y poder utilizar el reproductor luego de 3 minutos de utilizarlo

- Un usuario que empiece a utilizar el reproductor deberá en 3 minutos poder manejar todas las funcionalidades que se brindan.
 - La interfaz gráfica debe ser simple, con no mas de 10 botones para poder facilitar el fácil uso.
- Debe poder utilizarse en distintos sistemas operativos
 - El reproductor debe poder utilizarse en distintos sistemas operativos, como Windows, Linux, Mac, etc.