

# RELEASE NOTES

## Gastar group

El reproductor de música v1.0 de Gastar Group, cuenta con funcionalidades básicas como Play, Pause, Next, Back, barra de volumen de música. Además de estas, también permite hacer otro tipo de acciones prácticas a la hora de escuchar música como hacer una lista de reproducción con el orden que el usuario desee desde su carpeta personal.

## FUNCIONALIDADES DE LA APLICACIÓN

**Play.**

**Pause.**

**Next.**

**Back.**

**Stop.**

**Añadir canciones.**

Esta funcionalidad le da la posibilidad al usuario de poder escoger sus canciones desde su carpeta personal de una manera muy sencilla.

**Pausar y retomar.**

A través de tan solo un solo click sobre el botón Pause ( || ), el usuario podrá interrumpir la canción por el tiempo que desee, y luego seguir escuchando desde donde quedó.

**Lista de Reproducción.**

Al hacer click sobre una canción y luego presionar el botón de añadir a lista de reproducción, esta pista de audio, automáticamente pasará a formar parte de un listado que el mismo usuario elegirá el orden en el que se reproduzca.

### **Borrar.**

Asimismo como se pueden añadir canciones, también es posible borrarlas, por si algún motivo se incorporó un tema no deseado.

### **Barra de volumen ajustable.**

El usuario, podrá subir o bajar el volumen de la canción incluso durante ésta se está reproduciendo, simplemente deslizando hacia arriba o hacia abajo el indicador de volumen.

### **Cambio de vista.**

Será posible, de una manera muy sencilla, saltar de una vista de la lista de canciones total, a la vista de canciones elegidas.

### **Aleatorio**

Una funcionalidad muy interesante, es que el usuario, si no desea escuchar el listado de canciones siempre de la misma manera, puede optar por que estas se reproduzcan de un modo aleatorio, saltando a cualquier canción de las que fueron escogidas.

## **PASS/FAIL RATIO** (porcentaje pruebas pasadas/falladas)

En el testing de pruebas unitarias automatizadas que se llevaron a cabo en el proyecto, se hicieron 12 pruebas en total entre las clases Modelo y observador, de las cuales las 12 fueron exitosas.

Pruebas pasadas/falladas : 12/12. 100%.

## **DEFECTOS CONOCIDOS CORREGIDOS**

En una de las primeras versiones de la aplicación pudimos notar que cuando queríamos ejecutarla en otro entorno distinto al de desarrollo, encontrábamos un error. Fue resuelto haciendo que en el momento que se inicia el programa, el usuario deba elegir primero la carpeta contenedora de las pistas de audio.

Otro defecto corregido, fue que cuando agregábamos las pista de audio, a la lista de reproducción, no lo hacía en el orden que deseábamos.

## **DEFECTOS CONOCIDOS NO CORREGIDOS**

A continuación se listarán los bugs conocidos, que quedar a resolver para versiones futuras.

Un defecto conocido es que cuando la lista de reproduccion esta en modo aleatorio, y nosotros pulsamos el boton de pasar cancion, no pasa de forma aleatoria, si no pasa a la siguiente.

Otro defecto es que el modo aleatorio, comienza a reproducir cualquier canción incluso a la misma que fue reproducida por última vez.

## **REPOSITORIO Y DOCUMENTOS**

Toda documentación relacionada con el proyecto ademas del código fuente puede encontrarse en:

<https://github.com/martintarres/TrabajoSoftware>