

REQUERIMIENTOS SOFTWARE

**Reproductor de Musica**

### **AUTORES**

Gasparini, Roman	36.587.720
Tarres, Martin	36.725.643

### **HISTORIA DEL DOCUMENTO**

Fecha	Versión	Comentarios
8/05	1.0.0	Versión Inicial
10/5	1.0.1	Modificando datos personales

### **TABLA DE CONTENIDOS**

- 1) Introducción
- 2) Requerimientos de Usuarios
  1. Diagrama de Casos de Usos
  2. Diagrama de Actividades
  3. Requerimientos Funcionales
  4. Requerimientos No Funcionales
- 3) Especificación de Requerimientos Funcionales
- 4) Especificación de Requerimientos No Funcionales

#### **1) INTRODUCCIÓN**

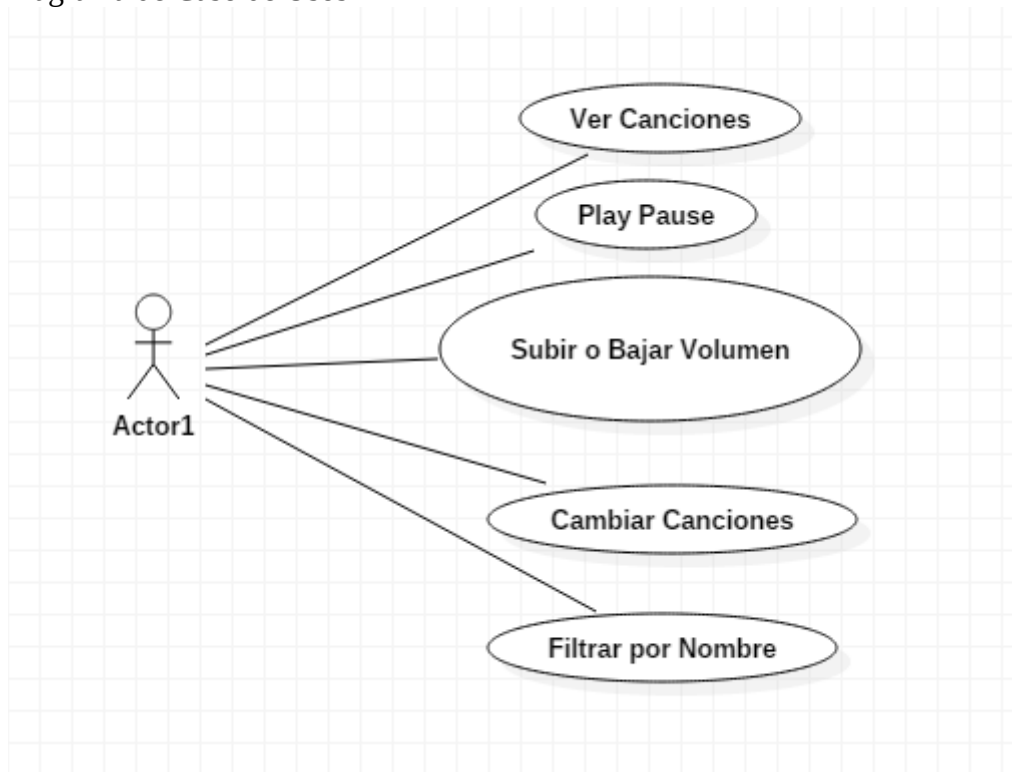
Este es el documento de especificación de requerimientos para el proyecto de Reproductor de música.

Este Reproductor debería poder reproducir archivos de música en varios formatos, por ejemplo .mp3, .wav , etc.

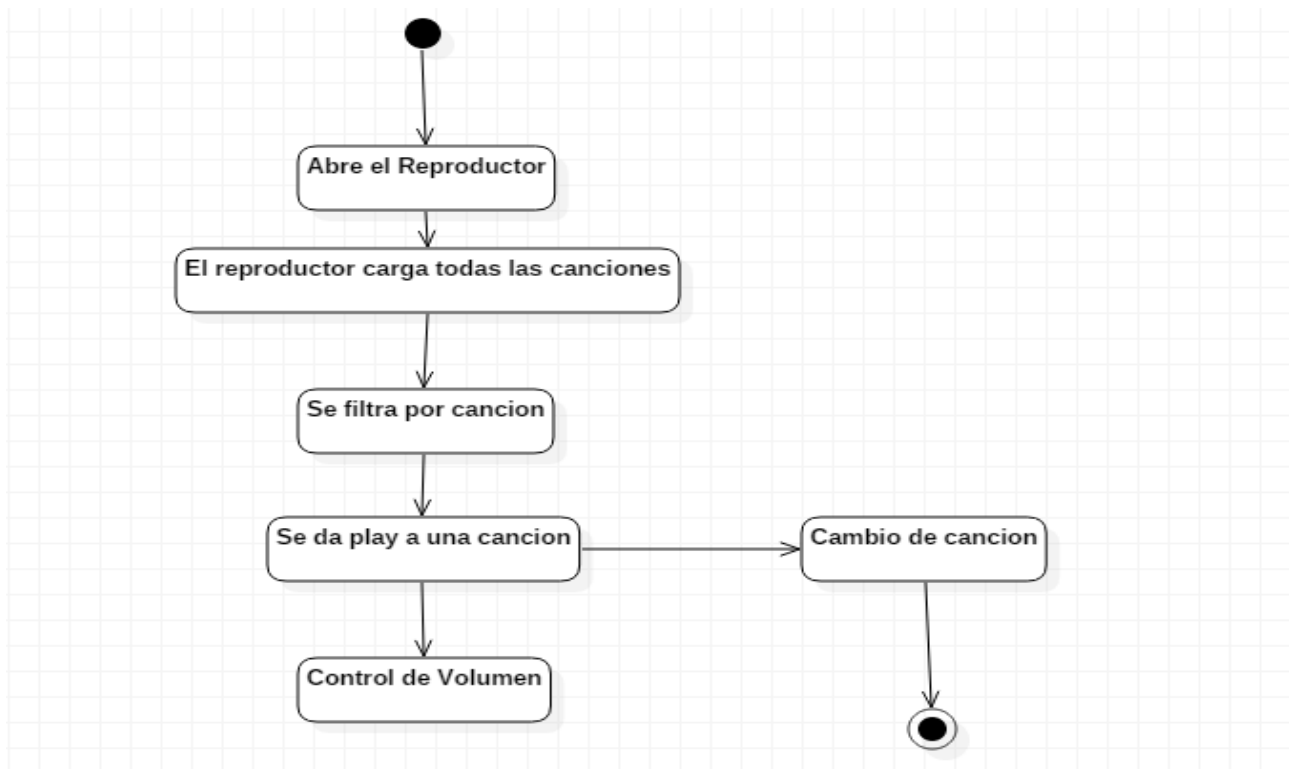
El reproductor leería de una carpeta la música que tiene guardada ahí, y la mostraría en una pantalla principal en donde se podrían realizar varias acciones, como por ejemplo darle play/pause , subir y bajar el volumen, avanzar o retroceder de canción, o poder filtrar de acuerdo al nombre de la canción.

## 2) REQUERIMIENTOS DE USUARIO

### 1) Diagrama de Caso de Usos



### 2) Diagrama de actividades



### 3) Requerimientos Funcionales

- El sistema debe permitir que al cargar canciones nuevas en la carpeta seleccionada se cargue la música en el reproductor
- Se debe poder pausar la música sin que se detenga
- Se debe poder reanudar la reproducción de música
- Se deben poder pasar las canciones
- Se tienen que filtrar las canciones de acuerdo a la búsqueda
- Se debe poder modificar el volumen
- Se deben poder reproducir distintos formatos como .mp3 y .wav , y de ser posible otros formatos mas

### 4) Requerimientos no Funcionales

- Un usuario promedio debe poder entender y poder utilizar el reproductor luego de 3 minutos de utilizarlo
- Debe poder utilizarse en distintos sistemas operativos

### 3) ESPECIFICACIÓN DE REQUERIMIENTOS FUNCIONALES

- El sistema debe permitir que al cargar canciones nuevas en la carpeta seleccionada se cargue la música en el reproductor
  - Se debe seleccionar una carpeta de donde se van a cargar las canciones que se puedan reproducir, siempre que estén en los formatos permitidos por el reproductor
- Se debe poder pausar la música sin que se detenga
  - El reproductor va a contar con un botón en el cual se va a poder pausar la canción en el instante en que se esta reproduciendo, y quede guardado para su posterior reanudación.
- Se debe poder reanudar la reproducción de música

- El reproductor va a contar con un botón, en el cual se va a poder reanudar la canción en el mismo instante en que se pauso.
- Se deben poder pasar las canciones
  - El reproductor va a contar con un botón, con el cual se va a avanzar o retroceder a la canción que sigue o esta atrás de la lista de reproducción
- Se tienen que filtrar las canciones de acuerdo a la búsqueda
  - El reproductor va a contar con una barra en la cual se va a ingresar un nombre y se van a filtrar las canciones que contengan esas letras que se van ingresando.
- Se debe poder modificar el volumen
  - El reproductor va a contar con una barra, en la cual se podrá subir o bajar el volumen de la canción que se esta reproduciendo.
- Se deben poder reproducir distintos formatos como .mp3 y .wav , y de ser posible otros formatos mas
  - El reproductor va a poder reproducir distintos formatos de audio.

#### 4) ESPECIFICACIÓN DE REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES

- Un usuario promedio debe poder entender y poder utilizar el reproductor luego de 3 minutos de utilizarlo
  - Un usuario que empiece a utilizar el reproductor deberá en 3 minutos poder manejar todas las funcionalidades que se brindan.
  - La interfaz gráfica debe ser simple, con no mas de 10 botones para poder facilitar el fácil uso.
- Debe poder utilizarse en distintos sistemas operativos
  - El reproductor debe poder utilizarse en distintos sistemas operativos, como Windows, Linux, Mac, etc.