

DOKUMENTACE B4B35APO

Mezi soubory je main.c, který obsahuje hlavní část kódu. Spouští se bez jakýchkoliv parametrů. V main.c je 5 threadů, z nichž jeden běží stále a slouží jako listener tlačítek a ukládá jejich hodnoty do globálních proměnných volatile. Dále se střídají thready, které slouží pro výpočet a vykreslení daného módu. Mezi funkcemi na začátku main.c lze zmínit například calculateJulia, která vypočítává dle parametrů danou množinu a ukládá ji do bufferu. Před načtením hodnot do bufferu je ještě vypočtena barva ve formátu 565. Výpočet Julia setu je napsaný primárně pro barvy HSV, dále je použita funkce jako konvertor mezi HSV a RGB888 a poté RGB888 a RGB565. Mezi dalšími funkcemi lze najít také drawChar a drawString, které do bufferu nahrají na zvolenou pozici řetězce znaků a lze tudíž pomocí ní zapisovat text na displej. Menu je řešené proměnnou set. Ta se přepočítává podle modula odpovídajícího počtu položek v menu. Program se kompletně ukončí po vybrání položky EXIT.