

BOB36DBS

Databázové systémy

(Relační schéma)

FIFA ligová platforma

Martin Turyna

Upravené schéma:

- Odejmutá vazba Participation
- Týmy hrají zápas proti sobě

Friendship (rekurzivní vazba)

- Rád bych tuto část ještě prodiskutoval, jelikož je všude uváděno u rekurzivní vazby (0, N) a nedovedu si představit jiný případ takové vazby v mém modelu.
- Uvažoval jsem jak rekurzivní vazbu implementovat do modelu, jelikož nebyla probíraná na přednášce a nemohu najít materiály. DBDesignerFork nabízí na rekurzi vazbu 1:n k sobě sama, kdy User má tabulku dalších Userů. Druhá možnost implementace by mohla vytvořit novou třídu, kde by byla tabulka všech dvojic Userů, které jsou ve vztahu friendship

User(email, name, facebook, password)

Profile(in_game nickname, platform, email)

Profile.email \subseteq User.email

Trophy(in_game nickname, platform)

Trophy.in_game_nickname \subseteq Profile.in_game_nickname

Trophy.platform \subseteq Profile.platform

Team(name, (Divison)name)

Team.(Divison)name \subseteq Division.name

Draft(name, in_game nickname, platform)

Draft.platform \subseteq Profile.platform

Draft.in_game_nickname \subseteq Profile.in_game_nickname

Draft.name \subseteq Team.name

Divison(name, participant_count)

First_league(name, stream_url)

Other_league(name)

First_league.name \subseteq Division.name

Other_league.name \subseteq Division.name

Goal(goal_id, timestamp, name)

Goal.name \subseteq Team.name

Match((Divison)name, (Team1)name, (Team2)name, goal_id)

Match.name \subseteq Division.name

Match.name \subseteq Team1.name

Match.name \subseteq Team2.name

Match.goal_id \subseteq Goal.goal_id

