Ingeniería Inversa Clase 5





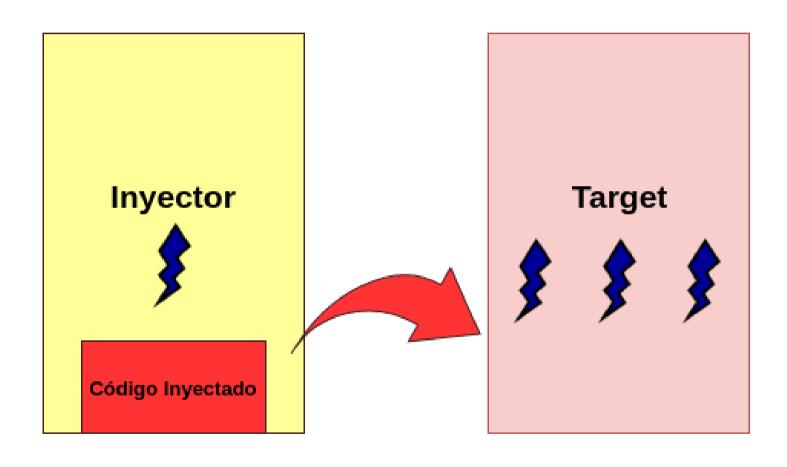
					www.lconseparatic.com
Windows Task Manager					
File Options View Help					
Δp	oplications Processes Ser	ervices Perfor	ormance	Networking Users	
7 19-1	Dicadoria	VICES . C. I.	IIIIuiiica	Netronal Socia	
	Image Name	User Name	CPU	Memory (Private Working Set)	Command Line
	audiodg.exe	LOCAL	00	9,940 K	
	cmd.exe	martin	00	1,708 K	"C:\Windows\System32\cmd.exe"
	conhost.exe	martin	00	1,336 K	\??\C:\Windows\system32\conhost.exe "-7065135621041986533-9430632736629866301535311252-112
	conhost.exe	martin	00	1,220 K	\??\C:\Windows\system32\conhost.exe "-4918744501667916729-77065642315185839541424476118-17
	csrss.exe	SYSTEM	00	1,248 K	
	csrss.exe	SYSTEM	00	1,304 K	%SystemRoot%\system32\csrss.exe ObjectDirectory=\Windows SharedSection=1024,20480,768 Windo
	dwm.exe	martin	00	98,280 K	"C:\Windows\system32\Dwm.exe"
	explorer.exe	martin	00	26,320 K	C:\Windows\Explorer.EXE
	idaq.exe *32	martin	00	98,700 K	"C:\Program Files (x86)\IDA 6.95\idaq.exe"
	lsass.exe	SYSTEM	00	3,288 K	C:\Windows\system32\sass.exe
	lsm.exe	SYSTEM	00		
	malware.exe *32	martin	00		
	Microsoft.VsHub.Serv		00	28,376 K	$\label{lem:c:program} \begin{tabular}{ll} $$ $$ $$ $$ $$ $$ $$ $$ $$ $$ $$ $$ $$$
	MpCmdRun.exe	NETWO	00	2,408 K	1 1 11
	msdtc.exe	NETWO	00	·	
	nfsd.exe	SYSTEM	00	8,648 K	C: \Users \martin \Programs \ms-nfs41-client-x64\nfsd.exe

¿Algo extraño?

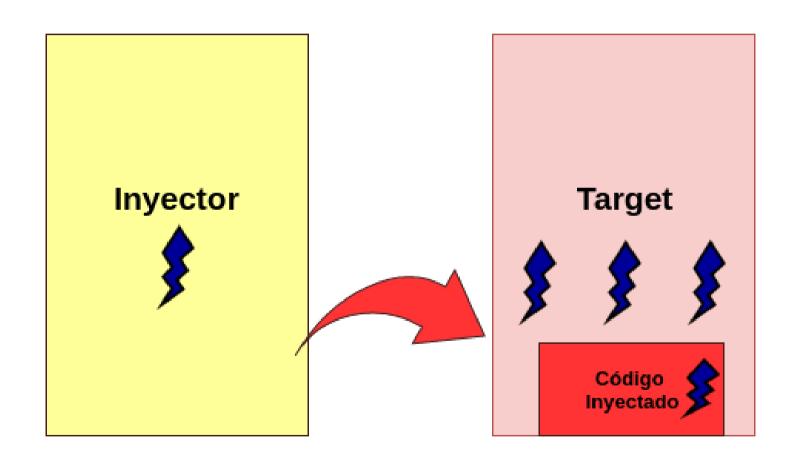


- Inyección en procesos
 - Esconderse y evitar trazas de auditoría
 - Bypassear firewalls de endpoint con filtrado por aplicación
 - Robarle información al proceso inyectado
 - Cambiar de sesión (sesión no-interactiva → sesión interactiva)
 - Screenshots







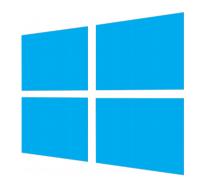




- Objetivos
 - Pasar el código malicioso a otro proceso
 - Crear un thread en el proceso que ejecute el código malicioso
 - Evitar interrupciones o corrupción de datos en el proceso atacado (continuación del proceso)



- Técnicas de inyección en procesos (Windows)
 - CreateRemoteThread
 - Asynchronous Procedure Call
 - Debugging API



- Técnicas de inyección en procesos (Linux)
 - Debugging API (ptrace)



- CreateRemoteThread (Windows)
 - OpenProcess
 - Handle para controlar un proceso remoto
 - VirtualAllocEx
 - Alocarle memoria al proceso remoto
 - Permisos de escritura y ejecución



- CreateRemoteThread (Windows)
 - WriteProcessMemory
 - Escribir la memoria del proceso remoto
 - Código a inyectar
 - CreateRemoteThread
 - Crear un thread en el proceso remoto y ponerlo a ejecutar la dirección de memoria escrita anteriormente



Demo 5.1

Inyección en procesos por CreateRemoteThread (Windows)



- Asynchronous Procedure Call (Windows)
 - API de Windows que permite encolar llamadas asincrónicas a threads
 - Cuando el thread está en estado "alertable" (ej. durmiendo), ejecutará la llamada
 - La llamada será a una dirección arbitraria del proceso elegida por el que la encola
 - Al terminar la llamada, se restaura automáticamente el contexto original del thread



- Asynchronous Procedure Call (Windows)
 - Obtenemos un handle al proceso víctima y a un thread cualquiera en él: OpenProcess, CreateToolhelp32Snapshot, OpenThread
 - Alocamos memoria en el proceso y la escribimos con el código ejecutable: VirtualAllocEx y WriteProcessMemory



- Asynchronous Procedure Call (Windows)
 - Encolamos una llamada por APC con QueueUserAPC
 - Es importante que el código llamado cree un nuevo thread para continuar la ejecución y que el thread que atiende el APC pueda retornar a su ejecución normal
 - Si le interrumpimos de forma definitiva un thread a una aplicación, podemos causar inestabilidad



- Debugging API (Windows)
 - Alocar memoria y escribir código a inyectar en el proceso (remotamente)
 - Debuggear el proceso target
 - El debugger se attachea a 1 thread
 - DebugActiveProcess / WaitForDebugEvent / ContinueDebugEvent
 - Salvar el contexto del thread attachado (ej. salvar valor de los registros en el inyector)



- Debugging API (Windows)
 - El thread attachado se pone a ejecutar el código inyectado
 - Crear un nuevo thread en el comienzo del código inyectado
 - Se vuelve al debugger y se restaura el contexto al thread original



- Inyección de procesos en Linux
 - Técnica similar a la descripta para Windows
 - API de debugging en Linux (Unix): ptrace
 - Leer / escribir el contexto (registros) de un thread
 - Leer / escribir memoria del proceso
 - Interceptar todas las señales para el proceso debuggeado
 - Ejecutar el proceso paso a paso



- Inyección de procesos en Linux
 - Problema:
 - No podemos alocarle remotamente memoria al proceso



- No podemos crearle remotamente un thread al proceso
- Solución:
 - Secuestrar un thread y que lo haga por nosotros





- Algunas primitivas de ptrace
 - PTRACE_ATTACH
 - PTRACE_PEEKDATA
 - PTRACE_POKEDATA
 - PTRACE_SYSCALL
 - PTRACE CONT
 - PTRACE_GETREGS
 - PTRACE_SETREGS



- Inyección de procesos en Linux
 - Attacharse al proceso a inyectar
 - Resolver la dirección virtual de las funciones mmap y __clone (libc)
 - Base de libc en /proc/<PID>/maps
 - Resolución navegando la memoria (estructura ELF)
 - Workaround: resolver el offset con dlsym y dladdr en el inyector y aplicarlo en el proceso remoto



- Inyección de procesos en Linux
 - Salvar el contexto del thread attachado para restaurarlo cuando termine la inyección
 - Los valores son salvados en la memoria del inyector
 - Queremos que el proceso inyectado continúe su ejecución con normalidad



- Inyección de procesos en Linux
 - Modificar el contexto del thread attachado (secuestro):
 - RIP → dirección de mmap / __clone
 - Otros registros → parámetros de las funciones (según la ABI x86_64 en este caso)
 - Modificar el stack: alineación a 16 bytes (ABI) y return address = 0x0



- Inyección de procesos en Linux
 - Continuar el proceso y dejar que se ejecute la función llamada. Al retornar, se intentará ejecutar la instrucción en la dirección 0x0 y se enviará una señal al proceso (dirección inválida)
 - Como el inyector es debugger, recibe la señal primero y puede handlearla
 - La señal se descarta en lugar de pasarla al proceso debuggeado
 - Modificar el contexto del thread attachado para que ejecute otra función o restaurarlo



- Inyección de procesos en Linux
 - Llamadas a funciones en el proceso remoto:
 - Alocar memoria para el buffer ejecutable (instrucciones inyectadas), con mmap
 - Alocar memoria para el stack del thread que ejecutará el buffer inyectado, con mmap
 - Crear un nuevo thread, con clone



- Inyección de procesos en Linux
 - ¿Cómo tienen que setearse los registros o la memoria para cada llamada?
 - Application Binary Interface (ABI), según la arquitectura
 - Ayuda: debuggear un ejemplo simple que utilice la API de la libc y seguirlo hasta el momento de ejecutar la syscall



Demo 5.2

Inyección en procesos por ptrace (Linux)



- Limitaciones de las técnicas anteriores
 - Modelo de seguridad en Windows
 - Access Token objeto que describe el contexto de seguridad de un proceso o thread (GetTokenInformation)
 - Cuando el usuario se loggea en el sistema, se le asigna un access token. Todos los procesos que ejecutan tienen este token
 - Contiene identidad de la cuenta de usuario y sus grupos: SIDs (Security Identifiers)
 - Contiene privilegios para tareas administrativas (ej. reiniciar sistema, cambiar hora, cargar drivers, etc.)
 - Un thread puede eventualmente impersonar a otro usuario y usar su access token



- Limitaciones de las técnicas anteriores
 - Modelo de seguridad en Windows
 - Security Descriptors: información de seguridad asociada a cada Securable Object
 - Owner y grupo primario
 - DACL acceso discrecional (acceso a usuarios o grupos específicos)



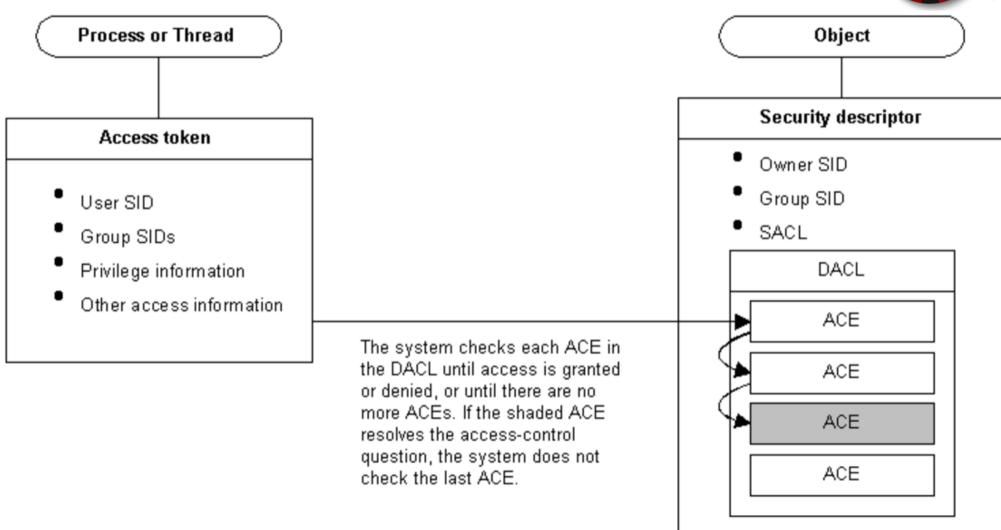
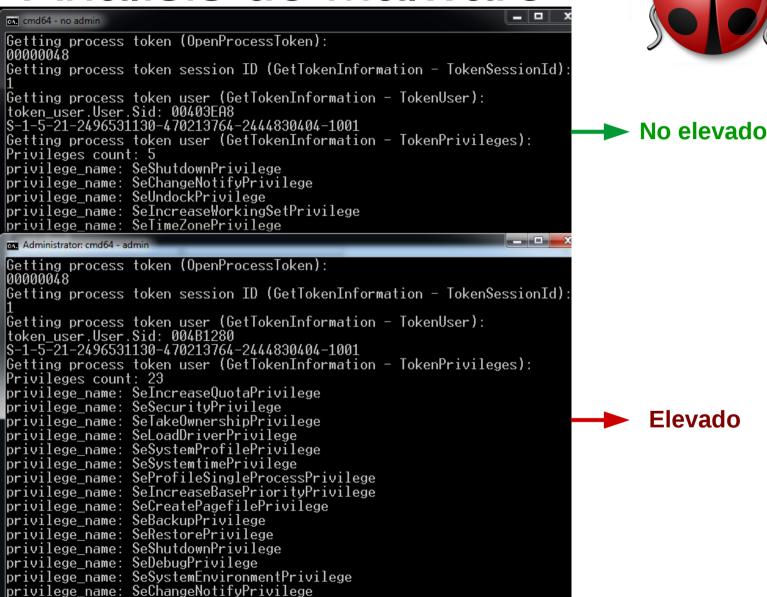


Imagen de https://msdn.microsoft.com/en-us/library/windows/desktop/aa378890(v=vs.85).aspx



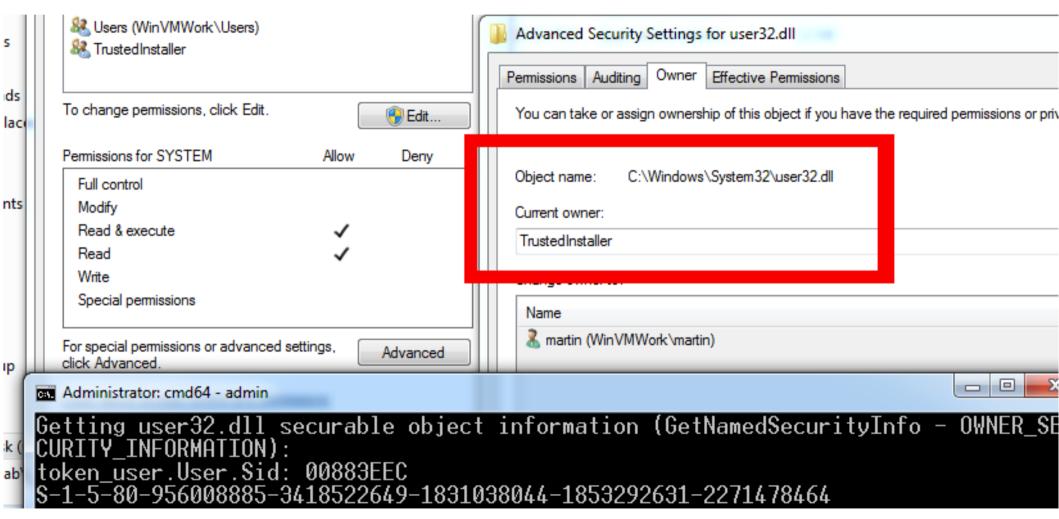
Mismo SID

privilege_name: SeRemoteShutdownPrivilege

privilege name: SeManageVolumePrivilege

privilege name: SeUndockPrivilege







- Si queremos invocar OpenProcess y otras APIs de debugging en un proceso de otro usuario, necesitamos habilitar el privilegio "SeDebugPrivilege" en el Access Token
 - Solo cuentas de administrador deberían tener este privilegio disponible para ser habilitado
 - Para debuggear procesos del mismo usuario no necesitamos este privilegio
 - Desde una perspectiva defensiva, esto recuerda la importancia de no ejecutar con cuentas administrativas o, en ese caso, impersonar usuarios no-privilegiados
 - El modelo provee granularidad para asignar a cuentas no privilegiadas los "privilegios" requeridos (principio de menor privilegio)



- Limitaciones de las técnicas anteriores
 - Modelo de seguridad en Linux
 - Antes del kernel 2.2, el modelo de seguridad en procesos consistía en privilegiado y no-privilegiado. Un proceso privilegiado tenía control completo del sistema
 - Hay software que legítimamente requiere privilegios. Ejemplo: un servidor de DNS tiene que escuchar en un puerto bajo (53)



- Limitaciones de las técnicas anteriores
 - Modelo de seguridad en Linux
 - Sin embargo, ante la hipótesis de que el proceso sea explotado, se necesita contener el daño
 - Las "capabilities" permiten mayor granularidad en los privilegios de los procesos
 - Las "capabilities" están asociadas a los binarios ejecutables
 - Un proceso que en tiempo de ejecución resigna "capabilities", no las puede re-adquirir después



```
[martin@vmlinwork 5]$ ./run.sh
[sudo] password for martin:
./bin/main = cap_net_raw+ep
Start
Creating socket...
socket_fd: 3
Dropping CAP_NET_RAW capability
Creating socket...
Socket couldn't be created
Trying to re-acquire CAP_NET_RAW capability
Capability couldn't be re-acquired. Error: Operation not permitted
Finished
```

```
#include linux/capability.h>
#include <sys/capability.h>
```

```
cap_get_proc(...);
cap_set_flag(...);
cap_set_proc(...);
```



- Limitaciones de las técnicas anteriores
 - Modelo de seguridad en Linux
 - Para debuggear arbitrariamente procesos (de otros usuarios), se requiere la capability CAP_SYS_PTRACE



- Analizar las librerías y funciones externas que utiliza el malware puede darnos una idea de su comportamiento
 - Es muy probable que el uso de APIs de debug este relacionado a la inyección en procesos





- Conociendo DLLs de Windows
 - Kernel32.dll
 - DLL base. Manipulación de memoria, archivos, hardware. Todos los binarios ejecutables la importan
 - Advapi32.dll
 - Acceso al Service Manager y al Registry
 - User32.dll
 - Componentes de interfaz gráfica (botones, scroll bars, áreas de texto, etc.)





- Conociendo DLLs de Windows
 - Gdi32.dll
 - Gráficos. Librería en espacio de usuario. Win32k.sys en kernel
 - WSock32.dll, Ws2_32.dll y Wininet.dll
 - Librerías de networking (sockets, conexiones HTTP, etc.)
 - Msvcrt.dll
 - Runtime de C/C++. Capa de abstracción por encima de la API de Windows. Alocación de memoria, archivos, strings, etc.
 - Ntdll.dll
 - No documentada pero presente en todos los procesos.
 Interfaz al kernel





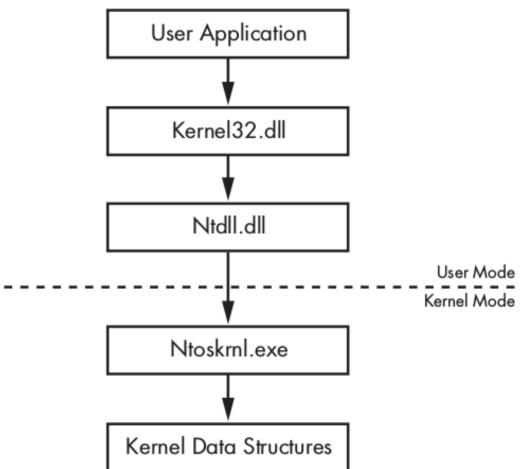


Figure 7-3: User mode and kernel mode

Imagen de "Practical Malware Analysis: The Hands-On Guide to Dissecting Malicious Software"

Ntdll.dll es interesante porque incluye:

- Estructuras de kernel
- APIs no documentadas, que permiten funcionalidad extra (o bypassear restricciones de APIs de más alto nivel)
- Evitar importar funciones "sospechosas"

Eventualmente el malware puede realizar syscalls directo al kernel, basado en lo aprendido de ntdll.dll (ya que las syscalls no están documentadas)





- ¿Cómo funciona un keylogger?
 - Desafío: manejar una gran cantidad de información
 - API SetWindowsHookEx
 - El malware installa un hook (callback) para un cierto tipo de evento
 - En el caso de un keylogger, ese evento es WH_KEYBOARD_LL
 - Los hooks pueden ser globales o acotados a un cierto thread
 - Esta técnica se puede utilizar para inyectar DLLs en procesos: el callback (implementado en una DLL) es llamado en el contexto del proceso que genera el evento





- ¿Cómo funciona un keylogger?
 - Limitaciones
 - La seguridad discrecional (por usuario o grupo) es insuficiente: ¿qué sucede si un malware bajado de Internet es ejecutado por un usuario administrador? ¿qué sucede si el navegador de Internet es explotado remotamente?
 - Seguridad mandatoria: los secure objects y los procesos tienen un nivel de integridad asignado
 - Un proceso de baja integridad no puede leer o escribir un objeto de alta integridad
 - Un proceso de baja integridad no puede instalar un hook para un keylogger





- COM Component Object Model
 - Framework de comunicación orientado a objetos
 - Comunicación en el mismo proceso, entre procesos o entre procesos de hosts distribuidos (DCOM)
 - Bindings para diferentes lenguajes. Ejemplo: desde VBAScript puedo invocar funcionalidad de una DLL desarrollada en C++
 - Usado por Internet Explorer y Microsoft Office entre otros
 - Marshalling de parámetros. Normalización de los tipos de datos. Reference counting de objetos





- COM Component Object Model
 - ABI estable, independiente del lenguaje y del compilador
 - La comunicación ocurre sobre mecanismos de más bajo nivel
 - Por ejemplo, DCOM puede utilizar SMB y TCP/IP como transporte





- COM Component Object Model
 - Funciona en modalidad cliente-servidor
 - El servidor "expone" un objeto (componente reusable) a diferentes clientes
 - El objeto implementa una o más interfaces (IIDs). Ej. IWebBrowser2. La implementación concreta del objeto (clase, identificada por un CLSID) puede ser una DLL o un binario ejecutable. Ej. Internet Explorer
 - El cliente consume los servicios ofrecidos por el objeto llamando a métodos y propiedades





- COM Component Object Model
 - Un cliente localiza a un objeto expuesto a través del Registry
 - Las interfaces y clases se identifican por GUIDs (numeros únicos de 128 bits)
 - HKLM\SOFTWARE\Classes\CLSID\ y HKCU\SOFTWARE\Classes\CLSID
 - OleInitialize, CoInitializeEx, CoCreateInstance
 - COM está implementado en DLLs como Ole32.dll, Oleauto32.dll y tecnologías como ActiveX





- COM Component Object Model
 - Los métodos retornan siempre HRESULT para indicar el resultado de la llamada
 - Los valores de salida van por parámetros que son punteros. Se especifica el tipo de parámetro como [IN] y [OUT] en la documentación
 - Un objeto siempre implementa la interfaz IUnknown.
 Esta interfaz permite:
 - Modificar el reference counting a un objeto (AddRef, Release)
 - Obtener punteros a otras interfaces implementadas por el objeto ("casting")





```
edx, [ebp+bstrString]
                                   EAX 002F5AF8 • debug036:002F5AF8
mov
                                   EBX 7EFDE000 4 debug150: 7EFDE000
push
         edx
                                   ECX 6CD01D74 * ieproxy:ieproxy D1]
         eax, [ebp+var 4]
mov
                                   EDX 0094474C • debug162:0094474C
         ecx, [eax]
mov
                                   ESI 00148D0C .data:dword 148D0C
         edx, [ebp+var 4]
mov
                                   EDI 00148D10 . data: dword 148D10
push
         edx
                                   EBP004CFEC8 • debug045:004CFEC8
         eax, [ecx+2Ch]
MOV
                                   ESP004CFE94 • debug045:004CFE94
call
         eax
                                   EIP001310F2 \( \text{main+F2}
         [ebp+var 10], eax
mov
                                   EFL 00000246
         Cebo+uar 101
CMD
```

IWebBrowser2* pObjBrowser2;
CoCreateInstance(...);
pObjBrowser2->Navigate();





EAX 002F5AF8 • debug036:002F5AF8

EAX = puntero al objeto (heap)

En la primeros bytes de la memoria del objeto hay un pointer a la vtable de la clase.

La vtable es una tabla de punteros a la implementación de los métodos de la clase.

Después del puntero a la vtable están los atributos del objeto.





```
ECX 6CD01D74 \( \text{ieproxy:ieproxy_D1} \)
```

ECX = Puntero a la vtable de la clase del objeto (interfaz lWebBrowser2)

```
ieproxy:ieproxy DllGetClassObject+4760
          6CD02EB0
6CD01D74
                    ieproxy:ieproxy GetProxyDllInfo+2160
          6CD0A6F0
6CD01D78
                    ieproxy:ieproxy DllGetClassObject+3820
6CD01D7C
          6CD01F70
                    ieproxy:ieproxy GetProxyDllInfo+2440
6CD01D80
          6CD0A9D0
                    ieproxy:ieproxy GetProxyDllInfo+23F0
6CD01D84
          6CD0A980
                    ieproxy:ieproxy GetProxyDllInfo+2350
6CD01D88
          6CD0A8E0
                    ieproxy:ieproxy GetProxyDllInfo+2590
6CD01D8C
          6CD0AB20
                    ieproxy:ieproxy GetProxyDllInfo+2490
          6CD0AA20
6CD01D90
6CD01D94
                    ieproxy:ieproxy GetProxyDllInfo+24D0
          6CD0AA60
                    ieproxy:ieproxy GetProxyDllInfo+2510
6CD01D98
          6CD0AAA0
                    ieproxy:ieproxy GetProxyDllInfo+2550
6CD01D9C
          6CD0AAE0
                    ieproxy:ieproxy GetProxyDllInfo+25F0
          6CD0AB80
6CD01DA0
```





- Debido a que la DLL que implementa la clase del objecto se puede localizar en diferentes direcciones virtuales, la vtable no se encuentra necesariamente en una dirección fija
- Los valores de la vtable (punteros a la implementación de los métodos) pueden variar de proceso en proceso por la misma razón



Demo 5.3

Llamada a objeto COM (Windows)





```
typedef struct tagVARIANT {
 union {
  struct __tagVARIANT {
   VARTYPE vt;
   WORD wReserved1;
   WORD wReserved2;
   WORD wReserved3;
   union {
    LONGLONG
                      IIVal;
    LONG
                  IVal;
                  bVal;
    BYTE
                   iVal;
    SHORT
                  fltVal;
    FLOAT
                    dblVal;
    DOUBLE
```

Estructura para representar parámetros de tipo "genérico". Tienen mayor overhead pero la ventaja de que su tipo no tiene por qué ser conocido en tiempo de compilación.

El valor VARTYPE vt permite identificar el tipo del parámetro e interpretar el valor de forma correcta.

Los objetos que implementan la interfaz IDispatch permiten introspección: consultar los métodos y propiedades en tiempo de ejecución e invocarlos. Esta interfaz necesita parámetros y valores de retorno genéricos, porque dependen de cada implementación.



- Rootkits
 - Malware que logra escalar privilegios y ejecutar en ring0 (ej. cargar driver)
 - Es necesario debuggear kernel para detectarlo
 - Puede modificar todas las estructuras del kernel para ocultarse de espacio de usuario (ej.: removerse de la lista de procesos u ocultar los puertos donde está escuchando)
 - Evade anti-virus



- Rootkits
 - Tiene visibilidad global de todo lo que sucede en el sistema: memoria de los procesos y syscalls
 - Hooking en la sys_call_table, SSDT o vector de interrupciones
 - Puede escribir memoria read-only (el procesador está en modo privilegiado cuando ejecuta el rootkit)
 - Puede intentar persistirse dentro de algún firmware (y resistir formateos del disco)

Lab



Lab 5.1: Modificar el código de la Demo 5.1 (inyección por Create Remote Thread) para llamar a la función "GetCommandLine" en el proceso inyectado y guardar el resultado en un archivo.

Lab 5.2: Modificar el código de la Demo 5.2 (inyección por ptrace) para llamar a la función "getpid" en el proceso inyectado y guardar el resultado en un archivo.

Lab



Lab 5.3: Modificar el código de la Demo 5.2 (inyección por ptrace) para interceptar las llamadas que la aplicación inyectada haga a una función elegida y registrarlas en un archivo.



Referencias



- http://resources.infosecinstitute.com/usingcreateremotethread-for-dll-injection-on-windows
- https://msdn.microsoft.com/eses/library/windows/desktop/ms682437(v=vs.85) .aspx
- Practical Malware Analysis: The Hands-On Guide to Dissecting Malicious Software