

Práctico Nº 2: Componentes Web - JSP

Objetivo: Comprender la estructura de un JSP y desarrollar páginas dinámicas aplicando de manera práctica las herramientas que ofrece la librería JSTL.

Ejercicio 1: Tienda OnLine

Introducción:

Construir un proyecto web **Tienda** que ofrece productos deportivos, con el objetivo de crear y gestionar JavaBeans y JSTL.

Recurso: Descargar del campus el archivo compactado y agregarlo al proyecto de manera organizada.

Descripción:

Una vez integrado los archivos, el proyecto deberá compilar y desplegar sin problemas.

Organización

1. Seguir estructura MVC (paquetes: modelo, controlador, vista o similar).
2. Recursos estáticos: imágenes en Web-App/img/, estilos en Web-App/css/.
3. Se puede personalizar el estilo del sitio y propagarlo a todo el proyecto.
4. Se trabaja con "datos dummy" desde la carpeta **bd**. A efectos del ejercicio se puede agregar datos de usuarios y datos al carrito.

Requisitos Implementados:

1. Cuenta de Usuario:

- Crear Cuenta: Sino no existe el Usuario entonces crea la cuenta. Por medio de un javaBeans, deja la sesion iniciada.
- Iniciar Sesión
- Cerrar Sesión

2. Productos

- Despliega la oferta de productos disponibles a la venta.

Requisitos para implementar: Una vez comprendida la estructura del proyecto se pide: Implementar el Carrito de compras, teniendo en cuenta que cada usuario solo tiene un carrito asociado y puede consultarlo solamente si ha iniciado sesión.

Aplicar una solución con JavaBeans.

Una vez completado el ejercicio compartir el link del repositorio donde este alojado.

Ejercicio 2: Visualizador de código HTML

El objetivo de este ejercicio es crear una aplicación web sencilla que permita **escribir código HTML en un área de texto** y, mediante un botón de ejecución, visualizar el resultado renderizado en una ventana adjunta. De esta forma, el usuario podrá comprobar en tiempo real el efecto de las etiquetas HTML. La interfaz debe estar organizada de manera tal que el área de edición y la vista previa estén ubicadas lado a lado, para facilitar la comparación entre el código escrito y el resultado mostrado en el navegador.

■ Organización

1. Proyecto JSP inicial

Se provee una plantilla básica (descargar del campus) que contiene la estructura de la página, con dos paneles principales:

- **Panel izquierdo:** área de edición de código (<textarea>).
- **Panel derecho:** área de visualización del resultado (<iframe>).

2. Funcionalidad principal

- El usuario escribe o pega un fragmento de HTML en el área de texto.
- Al presionar el botón **Enviar**, el código ingresado se envía al servidor (un servlet debe resolver la petición).
- El contenido se despliega automáticamente en el <iframe> para su visualización.

3. Requisito: Se pide agregar el código necesario que construya la respuesta esperada.

4. Muestra del comportamiento esperado:



Al presionar **Enviar** aparecerá:

