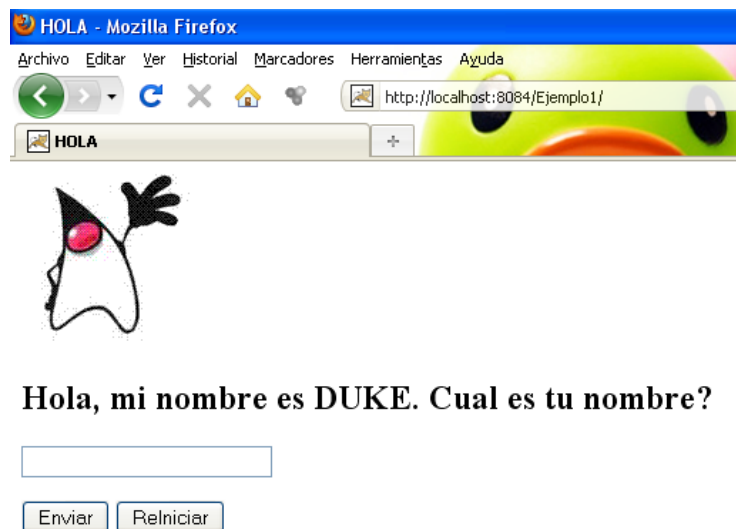


Práctico Nº 1: Componentes Web

Esta práctica tiene por objetivo entender y aprender la estructura de una aplicación web, basándose en aplicaciones simples.

Ejercicio 1. Manipular peticiones (Ejercicio guiado)

Solución 1: Crear un proyecto web que contenga un .html con los datos necesarios para que tenga la siguiente apariencia:



Hola, mi nombre es DUKE. Cual es tu nombre?

Luego agregar al proyecto un componente Servlet (/respuesta) que reciba la petición y responda con un mensaje de saludo.

Solución 2: En esta opción el Servlet deberá manejar el **requerimiento y la respuesta** desde su propio código.

- En este caso el proyecto se inicia con un **servlet** que contiene el código html. Algo parecido a esto:

```
response.setContentType("text/html;charset=UTF-8");
try (PrintWriter out = response.getWriter()) {
    out.println("<html>" + "<head><title>Hola</title></head>");
    out.println("<body bgcolor=\"#ffffff\">" +
        "<img src=\"./RECURSOS/img/duke.GIF\" alt=\"Duke no esta....\">" +
        "<h2>Hola, mi nombre is Duke. Cual es tu nombre?</h2>" +
        "<form method=\"get\">" +
        "<input type=\"text\" name=\"nombre\" size=\"25\">" + "<p></p>" +
        "<input type=\"submit\" value=\"Enviar\">" +
        "<input type=\"reset\" value=\"ReIniciar\">" + "</form>");
```

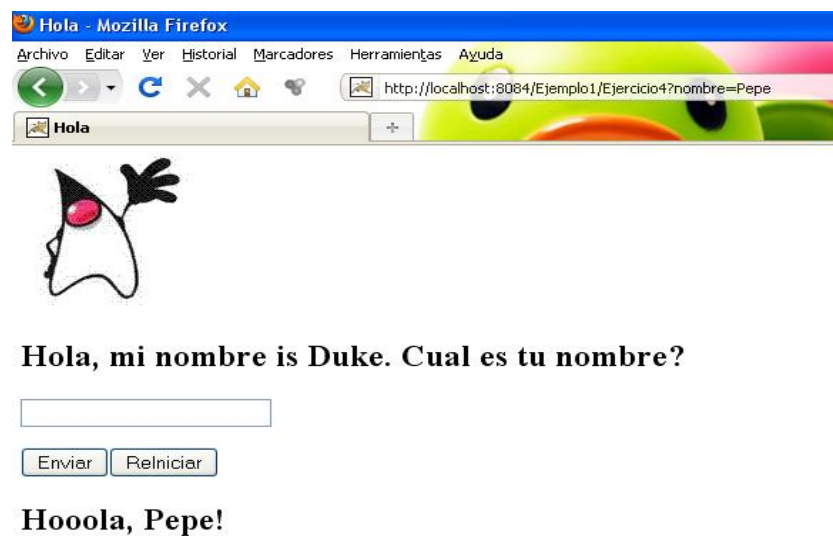
```
String nombre = request.getParameter("nombre");
```

```
if ((nombre != null) && (!nombre.isBlank())) {
```

```
out.println(nombre);
RequestDispatcher dispatcher =
    getServletContext().getRequestDispatcher("/respuesta");

if (dispatcher != null) {
    dispatcher.include(request, response);
}
}
out.println("</body></html>");
out.close();
}
```

b. La apariencia final se vera de esta manera:



Conclusión:

RequestDispatcher. En general recibe el requerimiento del cliente y lo envía a cualquier recurso que puede ser un servlet o un documento (HTML, JSP) en el servidor. Busca en JavaDoc más información y responde:

- ¿Es una clase o una interfaz?
- ¿A qué objeto se envía el mensaje `getServletContext()`?
- Si respuesta es un servlet, ¿qué función tiene `getRequestDispatcher("/respuesta")`?

Ejercicio 2. Actualización en tiempo real (JavaScript – Ajax - Servlet)

Crear un proyecto web que muestre la hora real actualizada cada segundo.
Incluir un Servlet que devuelve la hora en formato JSON.

Ejercicio 3. Gestión de Usuarios

Retomar el proyecto que gestiona cuenta de usuario y agregar un objeto de colección (puede ser una Lista) para almacenar la información correspondiente a varias cuentas de usuarios.

Debe ser posible crear cuenta, iniciar sesión, cerrar sesión.

Implementar protección de acceso a las páginas de gestión con filtros o verificaciones en servlet.