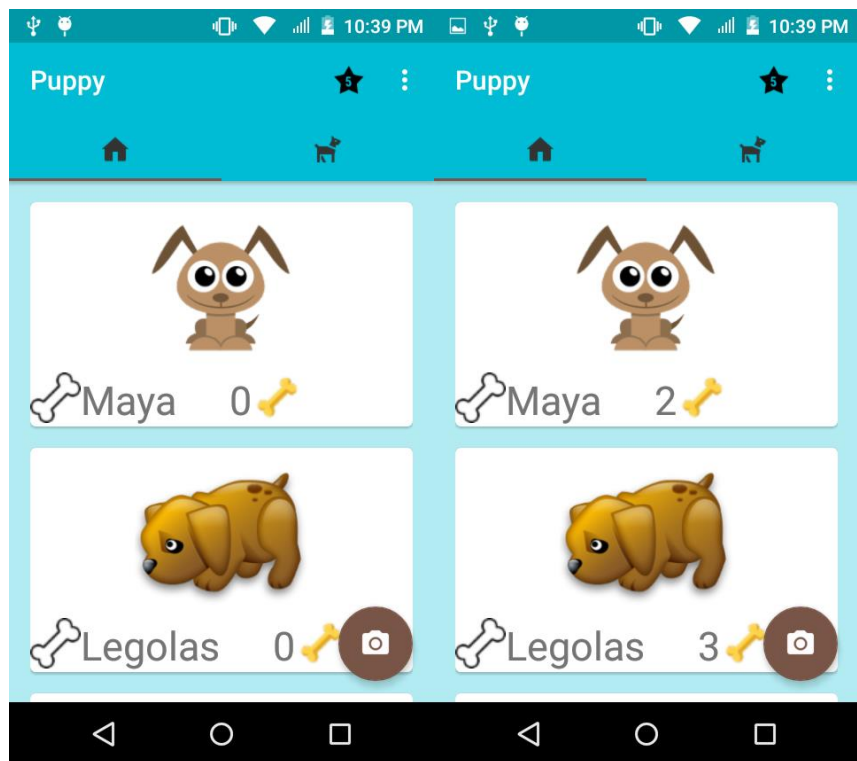
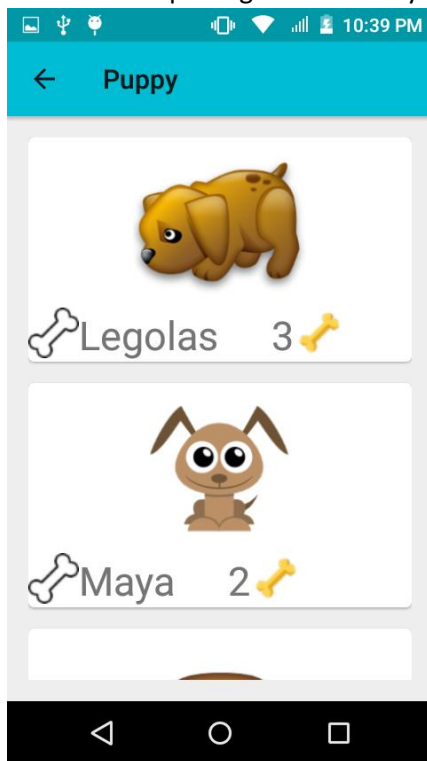


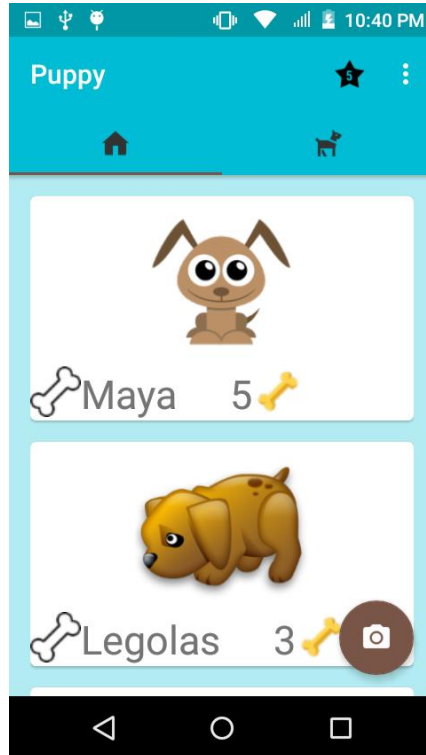
1. Pantalla inicial sin información, después de darle clic a Likes, se actualiza pantalla y se inserta datos.



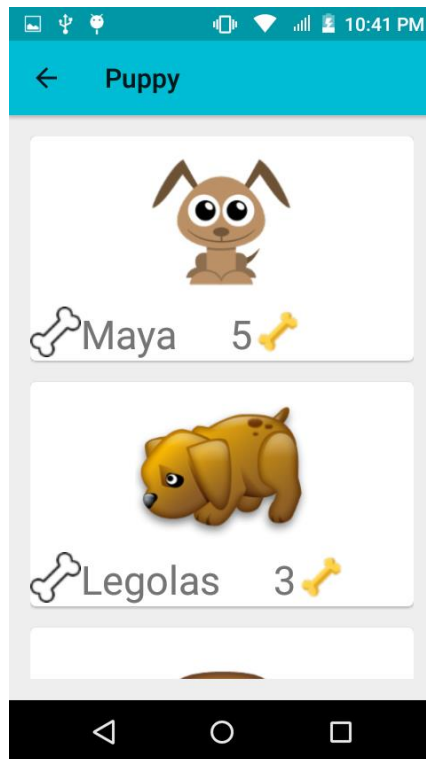
2. Mostramos los Top Five, y encontramos que Legolas es el mayor y leído de base de datos:



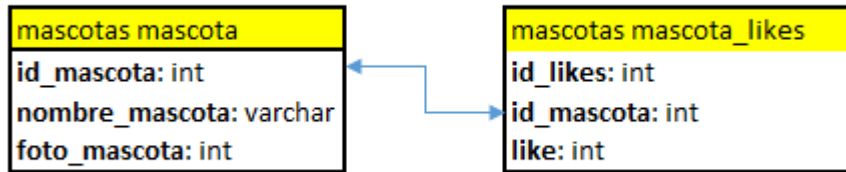
- Salimos de la aplicación y volvemos a entrar y damos más likes a Maya para que aparezca primero en el top Five.



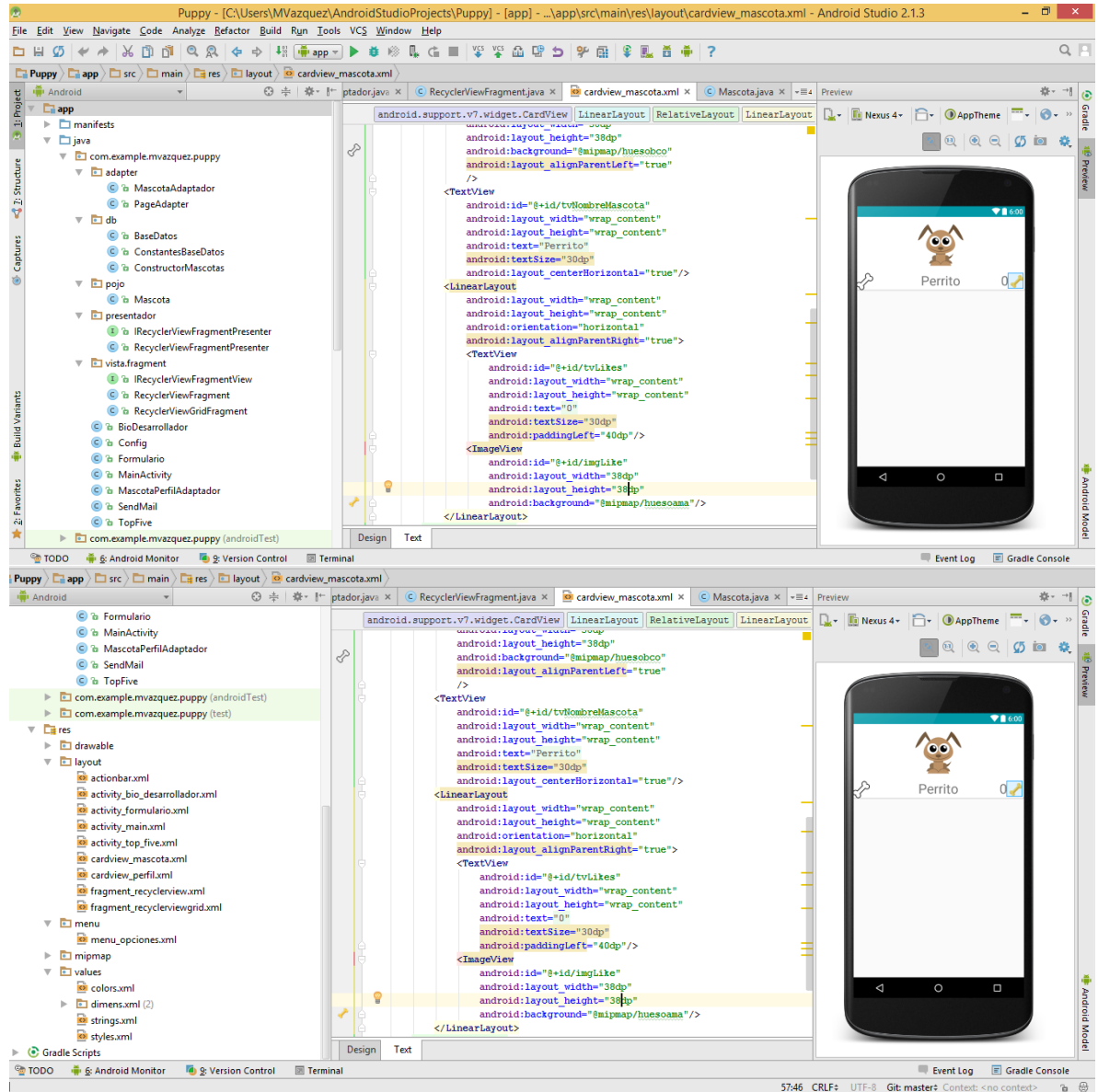
- La información que contiene la aplicación es consultada de la base de datos. El Top Five ahora sale Maya primero.



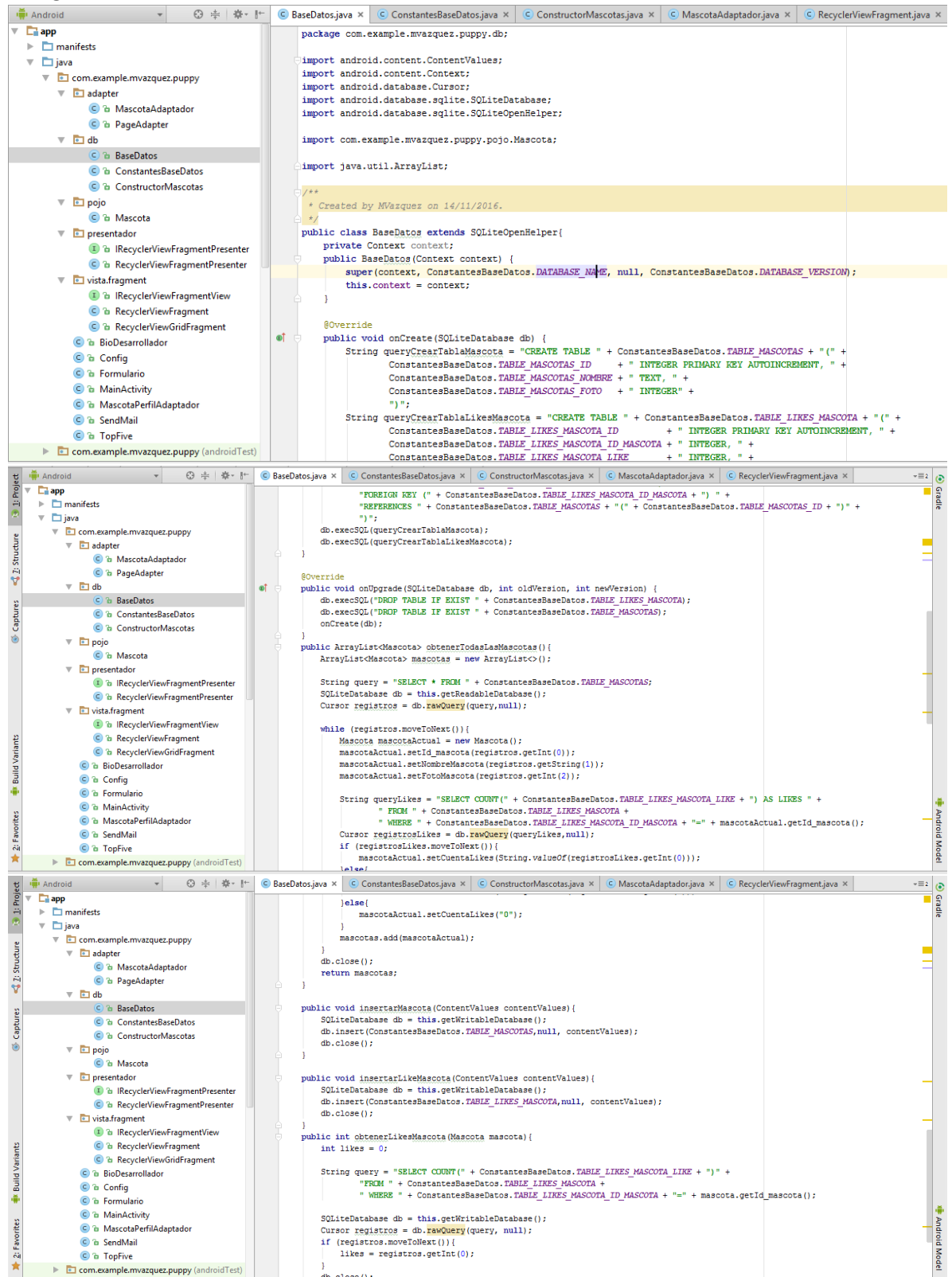
5. El diagrama de la estructura de la base de datos es el que sigue:



6. Evidencia de código en el programa y clases creados:



## 7. Código de clase Base de Datos Creación, Consulta de datos:



## 8. Código para inserción de datos:

```

package com.example.mvazquez.puppy.db;

import ...

/**
 * Created by MVazquez on 14/11/2016.
 */
public class ConstructorMascotas {
    private static final int LIKE = 1;
    private Context context;

    public ConstructorMascotas(Context context) { this.context = context; }

    public ArrayList<Mascota> obtenerDatos() {
        /* ArrayList<Mascota> mascotas = new ArrayList<Mascota>();

        mascotas.add(new Mascota(R.drawable.mascota02, R.mipmap.huesobco, "Maya", "0", R.mipmap.huesoama));
        mascotas.add(new Mascota(R.drawable.mascota01, R.mipmap.huesobco, "Legolas", "0", R.mipmap.huesoama));
        mascotas.add(new Mascota(R.drawable.mascota03, R.mipmap.huesobco, "Goliat", "0", R.mipmap.huesoama));
        mascotas.add(new Mascota(R.drawable.mascota04, R.mipmap.huesobco, "Lea", "0", R.mipmap.huesoama));
        mascotas.add(new Mascota(R.drawable.mascota05, R.mipmap.huesobco, "Reina", "0", R.mipmap.huesoama));
        mascotas.add(new Mascota(R.drawable.mascota06, R.mipmap.huesobco, "Firulaig", "0", R.mipmap.huesoama));
        mascotas.add(new Mascota(R.drawable.mascota07, R.mipmap.huesobco, "Sabueso", "0", R.mipmap.huesoama));

        return mascotas; */
        BaseDatos db = new BaseDatos(context);
        insertarSieteMascotas(db);
        return db.obtenerTodasLasMascotas();
    }

    public void insertarSieteMascotas(BaseDatos db) {
        ContentValues contentValues = new ContentValues();
        contentValues.put(ConstantsBaseDatos.TABLE_MASCOTAS_NOMBRE, "Maya");
        contentValues.put(ConstantsBaseDatos.TABLE_MASCOTAS_FOTO, R.drawable.mascota02);
        db.insertarMascota(contentValues);

        contentValues = new ContentValues();
        contentValues.put(ConstantsBaseDatos.TABLE_MASCOTAS_NOMBRE, "Legolas");
        contentValues.put(ConstantsBaseDatos.TABLE_MASCOTAS_FOTO, R.drawable.mascota01);
        db.insertarMascota(contentValues);

        contentValues = new ContentValues();
        contentValues.put(ConstantsBaseDatos.TABLE_MASCOTAS_NOMBRE, "Goliat");
        contentValues.put(ConstantsBaseDatos.TABLE_MASCOTAS_FOTO, R.drawable.mascota03);
        db.insertarMascota(contentValues);

        contentValues = new ContentValues();
        contentValues.put(ConstantsBaseDatos.TABLE_MASCOTAS_NOMBRE, "Lea");
        contentValues.put(ConstantsBaseDatos.TABLE_MASCOTAS_FOTO, R.drawable.mascota04);
        db.insertarMascota(contentValues);

        contentValues = new ContentValues();
        contentValues.put(ConstantsBaseDatos.TABLE_MASCOTAS_NOMBRE, "Reina");
        contentValues.put(ConstantsBaseDatos.TABLE_MASCOTAS_FOTO, R.drawable.mascota05);
        db.insertarMascota(contentValues);

        contentValues = new ContentValues();
        contentValues.put(ConstantsBaseDatos.TABLE_MASCOTAS_NOMBRE, "Firulaig");
        contentValues.put(ConstantsBaseDatos.TABLE_MASCOTAS_FOTO, R.drawable.mascota06);
        db.insertarMascota(contentValues);

        contentValues = new ContentValues();
        contentValues.put(ConstantsBaseDatos.TABLE_MASCOTAS_NOMBRE, "Sabueso");
        contentValues.put(ConstantsBaseDatos.TABLE_MASCOTAS_FOTO, R.drawable.mascota07);
        db.insertarMascota(contentValues);
    }

    public void darLikeMascota(Mascota mascota) {
        BaseDatos db = new BaseDatos(context);
        ContentValues contentValues = new ContentValues();
        contentValues.put(ConstantsBaseDatos.TABLE_LIKES_MASCOTA_ID_MASCOTA, mascota.getId_mascota());
        contentValues.put(ConstantsBaseDatos.TABLE_LIKES_MASCOTA_LIKE, LIKE);
        db.insertarLikeMascota(contentValues);
    }

    public int obtenerLikesMascota(Mascota mascota) {
        BaseDatos db = new BaseDatos(context);
        return db.obtenerLikesMascota(mascota);
    }
}

```

## 9. Evidencia de que el programa corre en el Device Monitor:

The screenshot displays the Android Studio environment with the 'Puppy' application running on a device. The top toolbar shows the 'Run' button (a green play icon). The 'Project' view on the left shows the project structure, including the 'adapter' package. The 'LogCat' window at the bottom left shows a list of messages, with the 'Console' tab selected. The 'Device Screen Capture' window on the right shows the app's UI, which features a blue header with the title 'Puppy', a home button, and a star icon. Below the header, there are two dog cards. The first card shows a brown dog icon, the name 'Maya', and the number '14'. The second card shows a brown dog icon, the name 'Legolas', and a camera icon. The background of the device screen is light blue with a subtle pattern.

Android Device Monitor

Name	Size	Date	Time	Permissions	Info
acct		2016-10-29	21:38	dnvoo-xr-x	
cache		2016-11-13	07:40	dnvoo-xr-x	
charger		1969-12-31	18:00	dnvoo-xr-x	-> /sbin/h...
config		2016-10-29	21:38	dnvoo-xr-x	
custom		2016-10-29	21:38	dnvoo-xr-x	
d		2016-10-29	21:38	dnvoo-xr-x	-> /sys/ker...
data		2016-10-29	21:38	dnvoo-xr-x	
default.pro	369	1969-12-31	18:00	dnvoo-xr-x	
dev		2016-10-29	21:38	dnvoo-xr-x	
enableswaj	127	1969-12-31	18:00	dnvoo-xr-x	
etc		2016-10-29	21:38	dnvoo-xr-x	-> /system...
factory_init	1993	1969-12-31	18:00	dnvoo-xr-x	
factory_init	19875	1969-12-31	18:00	dnvoo-xr-x	
file_context	33328	1969-12-31	18:00	dnvoo-xr-x	
flex		2016-08-12	15:02	dnvoo-xr-x	

LogCat

L...	Time	PID	TID	Application	Tag
D	11-15 16:41:5...	739	814		WifiC
D	11-15 16:41:5...	870	870		Keygu
D	11-15 16:41:5...	739	760		Batte
D	11-15 16:41:5...	739	760		Batte
D	11-15 16:41:5...	739	29215		Batte
D	11-15 16:41:5...	870	1526		Surfa
D	11-15 16:41:5...	739	1440		PerfE
I	11-15 16:41:5...	209	363		Surfa
I	11-15 16:41:5...	209	209		Surfa
V	11-15 16:41:5...	1423	1423		Sett1

Device Screen Capture

Refresh Rotate Save Copy Done

Captured image:

Puppy

Maya 14

Legolas

level =5  
level =5  
level =5  
+38)  
alse  
queueBuffer  
max:12588.2  
val\_ms, ve  
>  
M of 495M

