Projet Internet et Base de données : Vendre mes jeux vidéos

Projet réalisé par Wavelet Martin dans le cadre du cours de licence 3 MIASHS : Internet et base de données.

Lien du projet sur GitHub: github.com/martinwavelet/projetL3BDDWaveletMartin

Plan:

1/ Principe du projet

2/ Structure du projet

3/ Structure de la base de données

4/ Workflow: plan du site

5/ Fonctionnalités du site : captures d'écran

1/ Principe du projet :

Le projet consiste en un site réalisé en PHP et avec une base de données SQlite3, permettant de mettre en vente des jeux vidéos et d'en acheter en se mettant en contact avec les autres vendeurs du site.

Le site dispose de plusieurs fonctionnalités

- Un système d'inscription et de connexion permettant d'accéder aux différentes fonctionnalités
- Un système de recherche de jeux (accessible à tous), et de mise en contact avec le vendeur
- Chaque vendeur possède sa propre page, avec un système de commentaires et de notes.
- Un système de mise en vente de ses propres jeux (nécessite d'être inscrit) et de pouvoir gérer ses jeux (modifier/supprimer)

2/ Structure du projet :

La page d'accueil du site est index.php.

Le dossier includes contient des éléments repris dans différentes pages.

Le dossier assets contient le css, notamment une partie venant de Foundation (http://foundation.zurb.com/).

Le dossier image contient les images utilisé, notamment la bannière.

La base de données utilisé est "bdd.db", en SQlite 3. Elle est consultable dans sa version SQL dans le fichier "save2.Sql".

La base contient notamment 3 tables :

- Une table « utilisateur » reprenant les informations des personnes inscrites sur le site.
- Une table « jeux_video » reprenant tout les jeux vidéos mis en vente par les utilisateurs et leurs informations (nom, prix, console, ...).
- Une table « commentaires_utilisateur » qui contient tout les commentaires délivré aux utilisateurs.

3/ Structure de la base de données

```
🖹 📙 main
Ē · ■ Tables (3)
  ⊟ commentaires_utilisateur
                                   PRAGMA foreign keys=ON;
     Colonnes (6)
           id commentaire
                                   CREATE TABLE utilisateur (
           id_receveur
                                       id utilisateur INTEGER PRIMARY KEY,
           id_auteur
                                       pseudo TEXT NOT NULL.
           date_commentaire
                                       mdp TEXT NOT NULL,
           commentaire
                                       mail TEXT NOT NULL,
           note
                                       note_moyenne REAL NOT NULL DEFAULT 0
        Indexes (0)
         Indexes Système (0)
        Déclencheurs (0)
                                   CREATE TABLE jeux video (
  □ jeux_video
                                       id_jeux_video INTEGER PRIMARY KEY,
     □ Colonnes (7)
                                       nom TEXT NOT NULL,
           id_jeux_video
                                       id_possesseur INTEGER NOT NULL,
           id_possesseur
                                       console TEXT NOT NULL,
           console
                                       prix REAL NOT NULL DEFAULT 0,
           prix
                                       nbr_joueur REAL NOT NULL DEFAULT 1,
           nbr_joueur
                                       commentaire_jeu TEXT NOT NULL,
           commentaire_jeu
                                       FOREIGN KEY (id possesseur) REFERENCES utilisateur (id utilisateur)
          Indexes (0)
                                   );
          Indexes Système (0)
        🕷 Déclencheurs (0)
                                   CREATE TABLE commentaires_utilisateur (
  utilisateur
                                       id commentaire INTEGER PRIMARY KEY,
     Colonnes (5)
                                       id receveur INTEGER NOT NULL.
           id utilisateur
                                       id_auteur INTEGER NOT NULL,
           pseudo
                                       date_commentaire TEXT NOT NULL,
           mdp
                                       commentaire TEXT NOT NULL,
           mail
                                      note REAL NOT NULL,
           note_moyenne
         Indexes (0)
                                       FOREIGN KEY(id_receveur) REFERENCES utilisateur(id_utilisateur),
                                       FOREIGN KEY(id auteur) REFERENCES utilisateur(id utilisateur)
          Indexes Système (0)
                                   );
        Déclencheurs (0)
  Vues (0)
🗄 🛜 Catalogue système (1)
```

Schéma de la base de données sur Sqliteman et fichier SQL associé

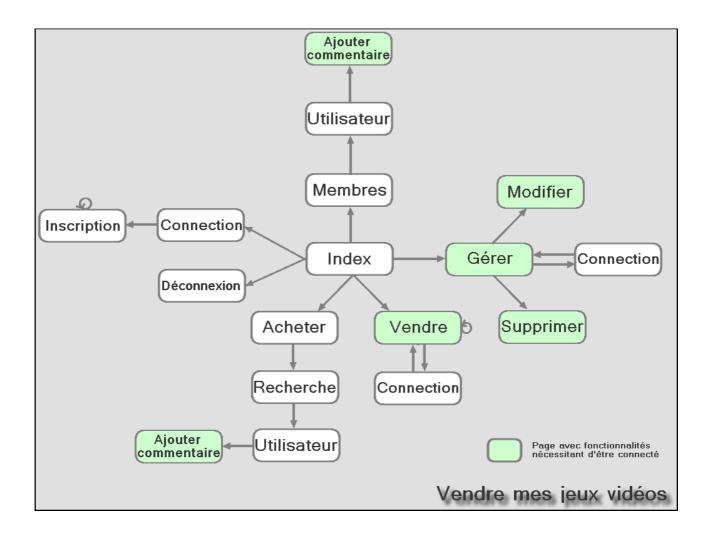
La base de données, au format Sqlite3 contient 3 tables : utilisateur, jeux_video et commentaires_utilisateur.

Utilisateur et jeux_video sont liés par l'id du vendeur (id_utilisateur et id_possesseur). Utilisateur et commentaires_utilisateur sont liés par l'id_receveur et l'id_auteur.

La table **utilisateur** contient les données des utilisateurs : pseudo, mot de passe, mail ... La table **jeux_video** contient les informations sur les jeux videos mis en vente : nom, prix, console, commentaire, ...

La table **commentaire_utilisateur** contient les commentaires envoyé par un utilisateur à un autre utilisateur.

4/ Workflow: plan du site



Les pages index, acheter, vendre, gérer, membres et connexion sont disponibles via un menu depuis toutes les pages du site.

Liste des pages contenant des requêtes SQL et des interactions avec la base de données :

- index : Affichage des 5 derniers jeux ajoutés à la base de données.
- **recherche** : exécution des requêtes de recherche dans la table jeux_video
- utilisateur : affichage des informations de l'utilisateur : mail, note, commentaires, ...
- ajouter commentaire : ajout d'entrée à la table commentaires_utilisateur
- vendre : ajout d'entrée a la table jeux_video
- modifier : modification d'entrée dans la table jeux_video (prix, nombre de joueurs, commentaire)
- supprimer : suppression d'entrée dans la table jeux_vidéo
- membres : affichage de la liste des membres inscrits (table utilisateur)
- connection : récupération des informations pseudo et mot de passse de la table utilisateur
- inscription : ajout d'entrée dans la table utilisateur

5/ Fonctionnalités du site : capture d'écran

