

8 Topic TLM_GEWAESSER

Dieses Topic wurde zusammen mit dem Bundesamt für Umwelt (BAFU) für das Projekt GEWISS erarbeitet. Es beinhaltet die Achsen von fliessenden und stehenden Gewässern.

8.1 Feature Class TLM_FLISSGEWAESSER

In dieser Feature Class werden die Fliessgewässer in linearer Form geführt. Die Linien sind in Richtung des Gewässerflusses gerichtet.

Attributname	GDB-Code	Datentyp / Wertebereich	Definition	Bemerkung Migration / Aufbau
Shape		Geometry		
		Polyline Z		
OBJEKTART		Long Integer - Coded Subtype Value		
	0	Bisse Suone	Hangparalleler Bewässerungskanal	
	1	Druckleitung einfach	Einfache oberirdische Druckleitungen von Kraftwerken und andere offenliegende Leitungen.	
	2	Druckleitung mehrfach	Mehrfache oberirdische Druckleitungen von Kraftwerken und andere offenliegende Leitungen.	
	3	Druckstollen	Zuführ- und Druckstollen	
	4	Fliessgewaesser	Bach oder Fluss, in dem während dem grössten Teil des Jahres Wasser fliesst. Minimallänge: ca. 100m.	
	6	Seeachse	Fiktive Fliessgewässerachse, die einen See durchquert oder im See in einen Vorfluter mündet. Die Seeachse verläuft ungefähr in der Mitte des Sees.	
	7	Trockenrinne	In einer Trockenrinne fliesst während dem grössten Teil des Jahres kein Wasser, kann aber nach einem Gewitter oder bei Schneeschmelze temporär Wasser führen.	
TLM_GEWAESSER_NAME_UUID		Guid	Universal Unique Identifier des Namens. Dieser wird zur Namensbildung benötigt. Beispiel: {4DDFBE6D-7F29-42e4-94F0-1678FD08FDFD}	
NAME		Text (300)	Namen des Objekts.	
GEWISS_NR	Domain TLM_GEWISSNR_RD	Long Integer - Range	BAFU-Attribut : Eindeutige, 6-stellige Gewässer-Nummer	
		-999999 bis 999999		
LAUF_NR	Domain TLM_GEWAESSER_LAUFNR_RD	Long Integer - Range	BAFU-Attribut: Nummeriert die Gewässerläufe eines Gewässers. LAUFNR = 0: Hauptlauf, Seeufer LAUFNR > 0: Nebenlauf, Seeinsel LAUFNR = 999: Seeanschluss LAUFNR = -1: das Geometrieobjekt ist nicht Bestandteil von GEWISS (z.B. dynamische Nebenarme in Auengebieten)	
		-999999 bis 999		
LINST	Domain TLM_GEWAESSER_LINST_CD	string - Coded Value	BAFU-Attribut: Strukturinstanz Gewässerlauf.	
	CH	CH	Bund Gewässerläufe der LK200, sofern deren Struktur mit der kantonalen Struktur kompatibel ist.	

Attributname	GDB-Code	Datentyp / Wertebereich	Definition	Bemerkung Migration / Aufbau
			Gewässerläufe, die in 2 oder mehreren Kantonen liegen. Gewässerläufe, bei denen der Kanton keine Struktur festgelegt hat.	
	XX	XX	Kantonskürzel, z.B. AG, BE, GR, ZG Gewässerläufe, deren Struktur aus dem kantonalen Gewässernetz übernommen wurde.	
	k_W	k_W	Kein Wert – Default	
	ub	ub	Unbekannt	
	FL	FL	Fürstentum Liechtenstein	
KANTGEWNR		Text (30)	BAFU-Attribut: Kantonale Nummer des Gewässerlaufs.	Existiert nicht in allen Kantonen. Wird momentan nicht nachgeführt.
GWL_Nr		Text (25)	BAFU-Attribut: eindeutige Gewässerlauf-Nummer. Schlüssel, der wie folgt gebildet wird: LInst + (GEWISSNR * 10'000 + LaufNr), rechtsbündig gefüllt mit Nullen. Position 1-2: LInst Position 3-8: GEWISSNR Position 9-12: LaufNr GWLNR wird nur gerechnet, wenn GEWISSNR <> 0 und LaufNr <> -1	
		k_W	Default	
VERLAUF	Domain TLM_GEWAESSER_VERLAUF_CD	Long Integer - Coded Value	Art des Verlaufes der Fliessgewässer.	
	100	oberirdisch	Oberirdisch verlaufende Gewässer inklusiv Verlauf auf Brücke oder Galerie.	
	200	unterirdisch bestimmt	Verlauf in Röhren oder Tunnels.	
	300	unterirdisch unbestimmt	Keine Angabe zum unterirdischen Verlauf.	
	400	Brücke	Bauwerk zum Überspannen von Hindernissen	
	500	Wasserfall	Natürlicher Wasserfall mit einer minimalen Höhendifferenz von 15m	
	999997	ub	Unbekannt	
	999998		Kein Wert	
	<NULL>		Nicht erfasst	
STUFE	Domain TLM_STUFE_CD	Long Integer – Coded Value	Für die Vektoren der Feature Classes TLM_STRASSE, TLM_EISENBAHN, TLM_UEBRIGE_BAHN und TLM_GEWAESSER gibt STUFE die relative vertikale Lage der sich kreuzenden Vektoren zueinander an. STUFE dient der Visualisierung und dem Verständnis der Realität für den 2D-Betrachter.	
	-2	-2	Unterirdisch (2. Stufe)	
	-1	-1	Unterirdisch (1. Stufe) -> Eine Galerie hat Stufe -1 wenn ein anderer Vektor sie überquert.	
	0	0	Ebenerdig. Defaultwert für alle Strassen und Gleise. Bei einer Furt erhalten beide sich kreuzenden Achsen (Verkehrsachse/Fliessgewässer) den Wert 0.	
	1	1	Überirdisch oder schwebend (1. Stufe)	
	2	2	Überirdisch oder schwebend (2. Stufe)	

Attributname	GDB-Code	Datentyp / Wertebereich	Definition	Bemerkung Migration / Aufbau
		
	999997	ub	Unbekannt	
	999998	k_W	Kein Wert	
	<NULL>		Nicht erfasst	
TLM_GEWAESSER_LAUF_UUID		Guid	Universal Unique Identifier des Gewässerlaufs. Dieser wird zur Inkrementbildung benötigt. Beispiel: {FE009E09-0D86-425D-9B9E-E631D8E22F03}	

8.2 Feature Class TLM_STEHENDES_GEWAESSER

In dieser Feature Class werden die Inseln und Uferlinien von stehenden Gewässern in linearer Form geführt. Die Seeuferlinien sind im Gegenuhrzeigersinn gerichtet. Die Insellinien sind im Uhrzeigersinn gerichtet.

Attributname	GDB-Code	Datentyp / Wertebereich	Definition	Bemerkung Migration / Aufbau
Shape		Geometry		
		Polyline Z		
OBJEKTART		Long Integer - Coded Subtype Value		
	0	Seeinsel	Mindestuferlänge 20 m	
	1	See (Seeuferlinie)	Seen umfassen dauernd oder periodisch bedeckte offene Wasserflächen, wie Seen, Stauseen, Teiche usw. Mindestuferlänge 50 m	
GEWISS_NR	Domain TLM_GEWISSNR_RD	Long Integer - Range	BAFU-Attribut : Eindeutige, 6-stellige Gewässer-Nummer	
		-999999 bis 999999		
TLM_GEWAESSER_NAME_UUID		Guid	Universal Unique Identifier des Namens. Dieser wird zur Namensbildung benötigt. Beispiel: {1C4AF8EF-0640-40A2-B199-0ED97E9F9913}	
NAME		Text (300)	Namen des Objekts. BAFU Attribut: Name des Gewässers gemäss hydrologischem Atlas.	
LAUF_NR	Domain TLM_GEWAESSER_LAUFNR_RD	Long Integer - Range	BAFU-Attribut: Nummeriert die Gewässerläufe eines Gewässers. LAUFNR = 0: Hauptlauf, Seeufer LAUFNR > 0: Nebenlauf, Seeinsel LAUFNR = 999: Seeanschluss LAUFNR = -1: das Geometrieobjekt ist nicht Bestandteil von GEWISS (z.B. dynamische Nebenarme in Auegebieten)	
		-999999 bis 999		

Attributname	GDB-Code	Datentyp / Wertebereich	Definition	Bemerkung Migration / Aufbau
LINST	Domain TLM_GEWAESSER_LINST_CD	String - Coded Value	BAFU-Attribut: Strukturinstanz Gewässerlauf.	
	CH	CH	Bund Gewässerläufe der LK200, sofern deren Struktur mit der kantonalen Struktur kompatibel ist. Gewässerläufe, die in 2 oder mehreren Kantonen liegen. Gewässerläufe, bei denen der Kanton keine Struktur festgelegt hat.	
	XX	XX	Kantonskürzel, z.B. AG, BE, GR, ZG Gewässerläufe, deren Struktur aus dem kantonalen Gewässernetz übernommen wurde.	
	k_W	k_W	Kein Wert – Default	
	ub	ub	Unbekannt	
	FL	FL	Fürstentum Liechtenstein	
KANTGEWNR		Text (30)	BAFU-Attribut: Kantonale Nummer des Gewässerlaufs. Diese kann auch für Seeufer verfügbar sein.	Existiert nicht in allen Kantonen. Wird momentan nicht nachgeführt.
GWL_NR		Text (25)	BAFU-Attribut: eindeutige Gewässerlauf-Nummer. Schlüssel, der wie folgt gebildet wird: LInst + (GEWISSNR * 10'000 + LaufNr), rechtsbündig gefüllt mit Nullen. Position 1-2: LInst Position 3-8: GEWISSNR Position 9-12: LaufNr GWLNR wird nur gerechnet, wenn GEWISSNR <> 0 und LaufNr <> -1	
		k_W	Kein Wert – Default	
TLM_GEWAESSER_LAUF_UUID		Guid	Universal Unique Identifier des Gewässerlaufs. Der UUID wird zur Inkrementbildung benötigt. Beispiel: {FE009E09-0D86-425D-9B9E-E631D8E22F03}	
WASSERSTAND_WECHSELND	Domain TLM_BOOLEAN_CD	Long Integer - Coded Subtype Value	Gibt an, ob sich der Wasserspiegel eines Sees im Verlauf des Jahres stark ändert.	
	1	Falsch	Seefläche verändert sich durch Veränderung des Wasserspiegels nur schwach oder gar nicht.	
	2	Wahr	Seefläche verändert sich durch Veränderung des Wasserspiegels markant. z.B. Stausee, Alpsee, Speichersee, See im Karstgebiet.	