



Trabajo practico N.º 4

Introducción a Python

- 1- Escribir un programa que pida al usuario ingresar un texto, luego mostrarlo por pantalla.
- 2- Escribir un programa que pida al usuario ingresar dos números enteros. Mostrar en pantalla la suma de los números ingresados.
- 3- Realizar un programa que indique si un numero es positivo, negativo o cero. En caso de ser positivo si es par o impar.
- 4- Realizar un programa que pida al usuario que ingrese la longitud de los tres lados de un triángulo e indique si es equilátero, isósceles o escaleno.
- 5- Escriba un programa que pida al usuario ingresar una palabra y una letra. Indicar si la letra ingresada se encuentra incluida en la palabra.
- 6- Escriba un programa que calcule la suma y el promedio de 5 números ingresados por el usuario.
- 7- Realizar un programa que pida a un usuario ingresar una palabra. Mostrar en pantalla la palabra pero una letra por línea.
- 8- Realizar un programa que pida al usuario ingresar un número entero positivo. Si ingresa un número negativo o cero pedir nuevamente hasta que se ingrese un número positivo. Luego mostrar en pantalla si el número ingresado es par o impar.
- 9- Empleando 'while', escribir un programa que pida al usuario ingresar un monto para luego mostrar en pantalla cuantos billetes (\$2.000, \$1.000, \$500, \$200, \$100, \$50, \$20 y \$10) y monedas (\$5, \$2 y \$1) se necesitan para llegar a ese monto.