

Vectores en el espacio

Producto escalar

Se define el producto escalar entre dos vectores como la sumatoria de los productos entre las componentes correspondientes.

$$\vec{u} = (u_1, u_2, u_3), \vec{v} = (v_1, v_2, v_3) \in \mathbb{R}^3 \Rightarrow \vec{u} \cdot \vec{v} = u_1 \cdot v_1 + u_2 \cdot v_2 + u_3 \cdot v_3$$

Con esta definición, podemos hallar el producto escalar

Por ejemplo:

$$\vec{u} = (0; 0; 10) \quad \vec{v} = (0; 15; -15)$$

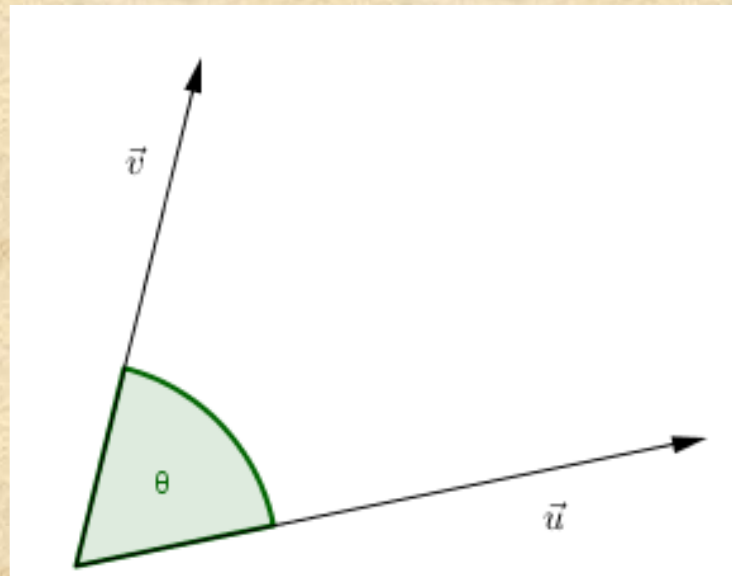
$$\vec{u} \cdot \vec{v} = (0 \cdot 10 + 0 \cdot 15 + 10 \cdot (-15)) = -150$$

El producto escalar entre vectores da por resultado un número

Producto escalar

Siendo $\vec{u}, \vec{v} \in \mathbb{R}^3$ (o a \mathbb{R}^2) y θ el ángulo entre los mencionados vectores, el producto escalar entre \vec{u} y \vec{v} se define así:

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = |\vec{u}| \cdot |\vec{v}| \cdot \cos\theta$$



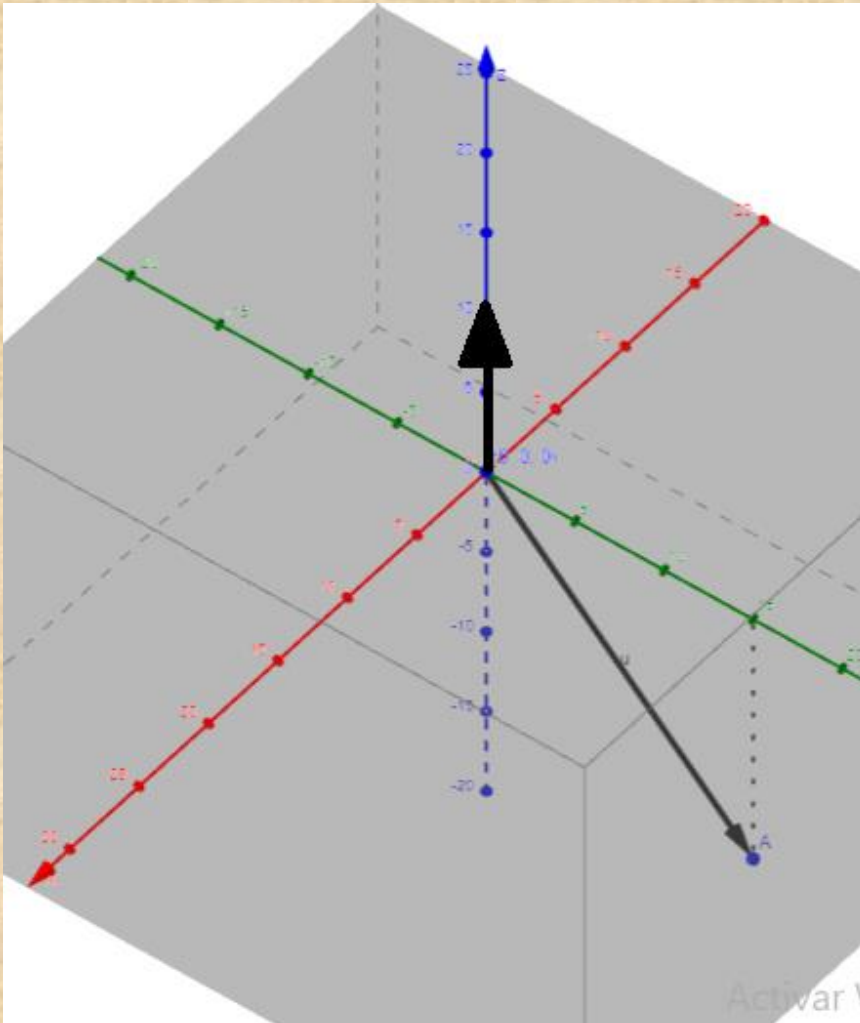
El producto escalar entre dos vectores da como resultado un número

El símbolo que usamos para expresar al producto escalar es (es un punto)

.

Producto escalar: ejemplo

Por ejemplo, $\vec{u} = (0; 0; 10)$ y $\vec{v} = (0; 15; -15)$.



Calculamos sus módulos:

$$|\vec{u}| = 10$$

$$|\vec{v}| = \sqrt{15^2 + (-15)^2} = 15\sqrt{2}$$

En el gráfico podemos visualizar que el ángulo θ entre los dos vectores, es de 135°

Con esta información, resulta

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = |\vec{u}| \cdot |\vec{v}| \cdot \cos\theta$$

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = 10.15\sqrt{2} \cdot \cos 135^\circ$$

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = 10.15\sqrt{2} \cdot \left(-\frac{\sqrt{2}}{2}\right)$$

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = -150$$

Resolvemos el ejercicios de la guía de actividades

Calcular el producto escalar entre \vec{a} y \vec{b}

$$\vec{a} = (1;1;1) \text{ y } \vec{b} = (-2;-1;1)$$

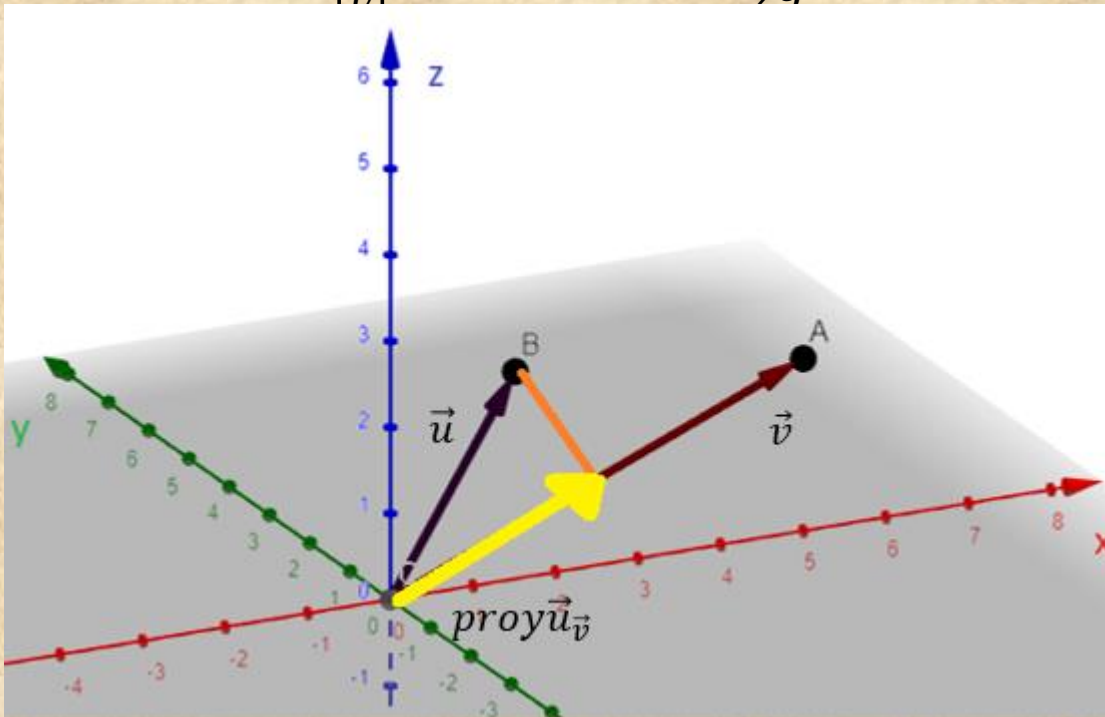
$$\vec{a} = (2;1;-2) \text{ y } \vec{b} = (1;-3;2)$$



Proyección ortogonal: ejemplo

Dados $\vec{u} = (2; 1; 2)$ y $\vec{v} = (5; 0; 2)$, hallar $\text{proy}_{\vec{v}}\vec{u}$

$$\text{proy}_{\vec{v}}\vec{u} = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{|\vec{v}|^2} \cdot \vec{v} \Rightarrow \text{proy}_{\vec{v}}\vec{u} = \frac{14}{29} \cdot (5; 0; 2) \Rightarrow \text{proy}_{\vec{v}}\vec{u} = \left(\frac{70}{29}; 0; \frac{28}{29}\right)$$



Cálculos Auxiliares

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = (5; 0; 2) \cdot (2; 1; 2)$$

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = 5 \cdot 2 + 0 \cdot 1 + 2 \cdot 2$$

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = 14$$

$$|\vec{v}|^2 = \vec{v} \cdot \vec{v}$$

$$|\vec{v}|^2 = (5; 0; 2) \cdot (5; 0; 2)$$

$$|\vec{v}|^2 = 5 \cdot 5 + 0 \cdot 0 + 2 \cdot 2$$

$$|\vec{v}|^2 = 29$$

Sean u y v vectores no-nulos, la proyección de u sobre v , **es un vector** cuyo origen es 0 y cuyo extremo es el pie de la perpendicular trazada desde B a la recta v

Resolvemos el ejercicios de la guía de actividades

Calcular la $\text{proy}_{PQ} RS$ y $\text{proy}_{RS} PQ$
siendo:

$$P=(2;3)$$

$$Q=(5;7)$$

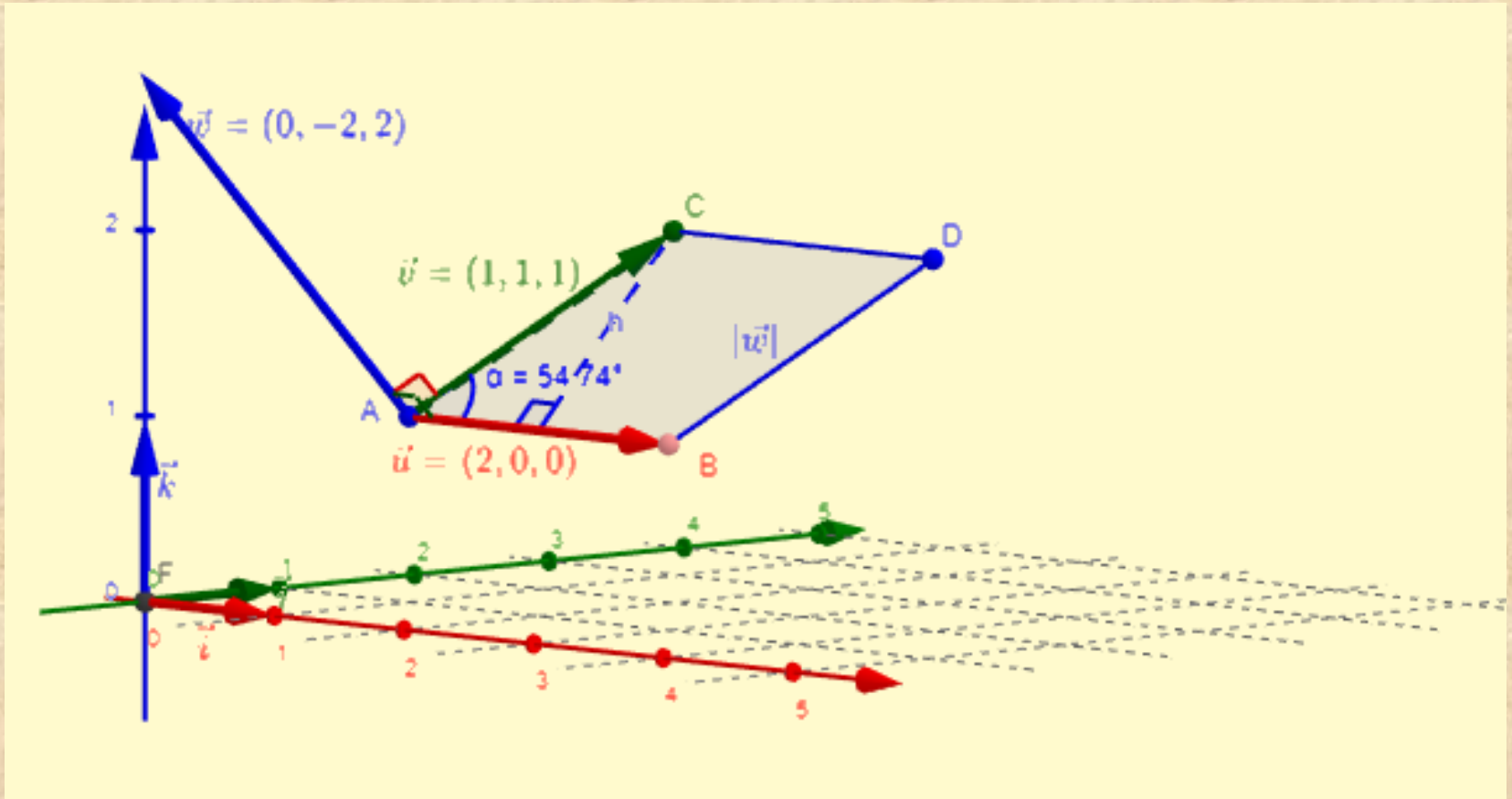
$$R=(2;-3)$$

$$S=(1;2)$$



Producto vectorial

El producto vectorial entre dos vectores \vec{u} y \vec{v} es un vector \vec{w} perpendicular al plano que ellos determinan. El símbolo que usamos para el producto vectorial es: \wedge



$$\vec{u} \wedge \vec{v} = \vec{w}; \text{ siendo } \vec{w} \perp \vec{u}; \vec{w} \perp \vec{v}$$

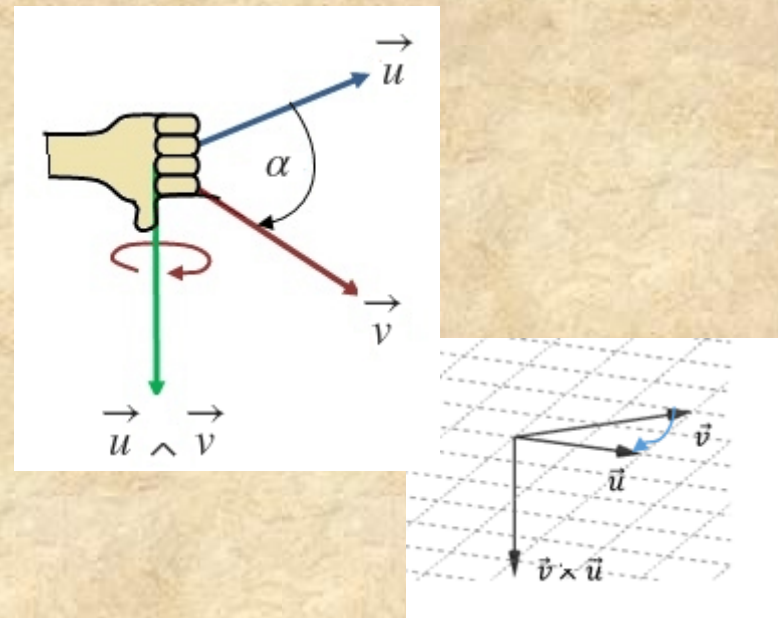
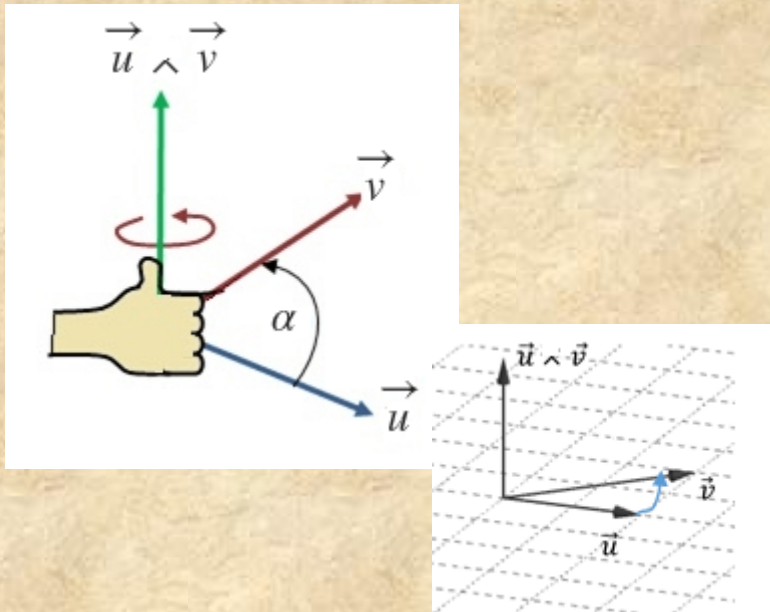
Producto vectorial

El producto vectorial entre dos vectores \vec{u} y \vec{v} es un vector \vec{w}

$$\vec{u} \wedge \vec{v} = \vec{w}$$

que tiene

- Dirección perpendicular a \vec{u} y \vec{v} , es decir, $\vec{w} \perp \vec{u}$; $\vec{w} \perp \vec{v}$
- Sentido: depende de la orientación del espacio. Puede determinarse mediante la regla del tirabuzón: si gira en sentido antihorario o en sentido horario, como muestran las figuras



- Módulo, que se determina así: $|\vec{w}| = |\vec{u}| \cdot |\vec{v}| \cdot \text{sen}\theta$, donde θ es el ángulo que forman \vec{u} y \vec{v}

Producto vectorial

Ejemplo: $\vec{u} = (3; 0; 0)$ y $\vec{v} = (0; 2; 0)$

Como vemos, \vec{u} está situado sobre el eje x, \vec{v} está situado sobre el eje y

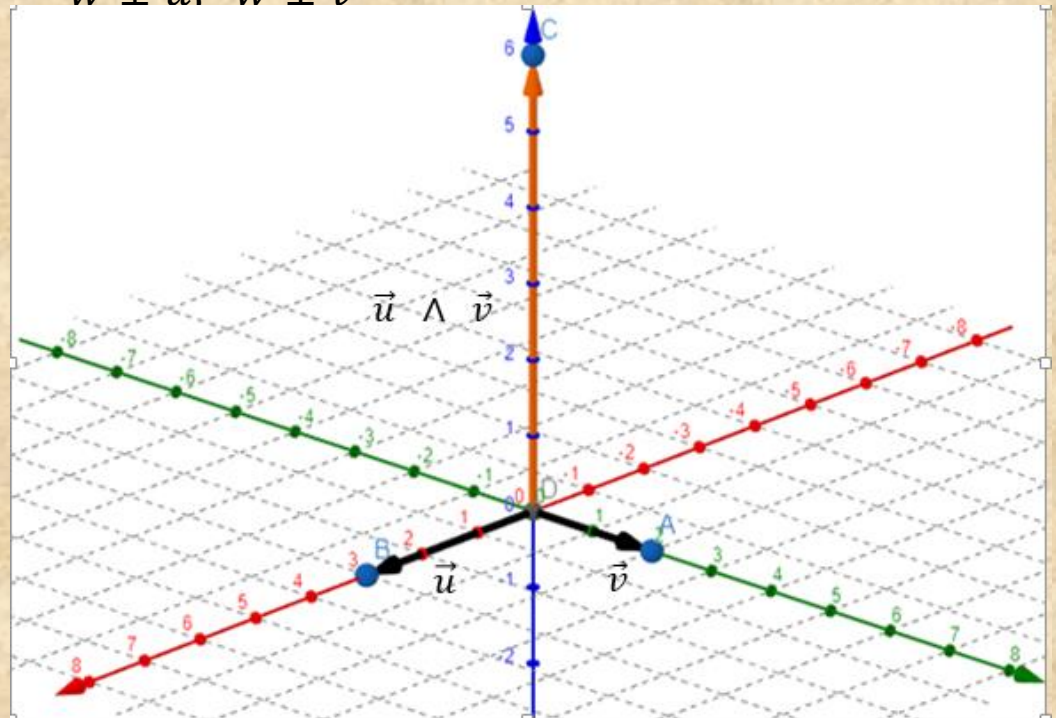
$$\vec{w} \perp \vec{u}: \vec{w} \perp \vec{v}$$

Por lo tanto,
dirección de $\vec{u} \wedge \vec{v}$: eje z

Sentido de $\vec{u} \wedge \vec{v}$: semieje
positivo de z

Módulo de $\vec{u} \wedge \vec{v}$:

$|\vec{u}|$



Entonces, $\vec{u} \wedge \vec{v} = (0,0,6)$

Producto vectorial: fórmula

Aplicando propiedades del producto vectorial, y calculando los productos entre los versores canónicos, se deduce la fórmula para calcular el producto vectorial. Esta fórmula puede calcularse en forma sencilla utilizando determinantes. Para hallar $\vec{u} \wedge \vec{v}$, siendo $\vec{u} = (u_1, u_2, u_3)$ y $\vec{v} = (v_1, v_2, v_3)$, ubicamos en la primera fila del determinante, los versores fundamentales; en la segunda, las componentes de \vec{u} y en la tercera las componentes de \vec{v}

$$\vec{u} \wedge \vec{v} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ u_1 & u_2 & u_3 \\ v_1 & v_2 & v_3 \end{vmatrix}$$

Ejemplo: Con $\vec{u} = (2; 1; 2)$ y $\vec{v} = (5; 0; 2)$, hallamos

$$A) \vec{u} \wedge \vec{v} \quad \vec{u} \wedge \vec{v} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 2 & 1 & 2 \\ 5 & 0 & 2 \end{vmatrix} = 2\vec{i} + 6\vec{j} - 5\vec{k}$$

$$B) \vec{v} \wedge \vec{u} \quad \vec{v} \wedge \vec{u} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 5 & 0 & 2 \\ 2 & 1 & 2 \end{vmatrix} = -2\vec{i} - 6\vec{j} + 5\vec{k}$$

$\vec{u} \wedge \vec{v}$ y $\vec{v} \wedge \vec{u}$ son vectores opuestos; esto comprueba que el producto vectorial no es conmutativo

El producto vectorial entre dos vectores da por resultado un vector

Resolvemos el ejercicios de la guía de actividades

Si $\vec{a} = (1;2;-1)$; $\vec{b} = \vec{i} + \vec{j} - \vec{k}$ y $\vec{c} = -\vec{i} + 3\vec{j} + 4\vec{k}$,
calcular, siempre que sea posible :

A) $\vec{a} \cdot (2\vec{b} - 3\vec{c})$

B) $\vec{a} \cdot (\vec{b} \wedge \vec{c})$

C) $(\vec{a} - 2\vec{b}) \cdot \vec{c}$



Propiedades del producto vectorial

Sean $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ vectores y k un número real

a) El producto vectorial NO es conmutativo: $\vec{a} \wedge \vec{b} = -(\vec{b} \wedge \vec{a})$

b) Distributividad del producto vectorial respecto de la suma de vectores: $\vec{a} \wedge (\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a} \wedge \vec{b} + \vec{a} \wedge \vec{c}$

c) Asociatividad mixta: $(k\vec{a}) \wedge \vec{b} = k(\vec{a} \wedge \vec{b}) = \vec{a} \wedge (k\vec{b})$

d) El producto vectorial entre un vector \vec{a} cualquiera, y el vector nulo es cero: $\vec{a} \wedge \vec{0} = \vec{0} \wedge \vec{a} = \vec{0}$

Condición de paralelismo entre dos vectores

Trabajamos con \vec{u}, \vec{v} no nulos. Bajo esta consideración,

$$\vec{u} // \vec{v} \Leftrightarrow \vec{u} \wedge \vec{v} = \vec{0} \Leftrightarrow \vec{u} = k \cdot \vec{v} \text{ con } k \in \mathbb{R}$$

(porque $|\vec{u} \wedge \vec{v}| = |\vec{u}| \cdot |\vec{v}| \cdot \text{sen}\theta$; siendo $|\vec{u}| \neq 0$ porque $\vec{u} \neq \vec{0}$; $|\vec{v}| \neq 0$ porque $\vec{v} \neq \vec{0}$. En consecuencia, para que el resultado sea 0, la única posibilidad es que $\text{sen}\theta = 0$, lo cual sucede cuando $\theta = 0^\circ$ ó $\theta = 180^\circ$

Esto nos permite enunciar una condición necesaria y suficiente de paralelismo entre vectores:

$$\vec{u} \neq \vec{0}; \vec{v} \neq \vec{0}; \vec{u} // \vec{v} \Leftrightarrow \vec{u} \wedge \vec{v} = \vec{0}$$

La expresión anterior indica que:

- 1) Si dos vectores son paralelos, el producto vectorial entre ellos es el vector nulo
- 2) Si el producto vectorial de dos vectores no nulos es el vector nulo, dichos vectores son paralelos

Módulo del producto vectorial

$$|\vec{u} \wedge \vec{v}| = |\vec{u}| \cdot |\vec{v}| \cdot \text{sen}\theta, \text{ donde } \theta \text{ es el ángulo que forman } \vec{u} \text{ y } \vec{v}$$

Por otro lado, ahora que ya sabemos calcular $\vec{u} \wedge \vec{v}$, para hallar $|\vec{u} \wedge \vec{v}|$ podemos calcular el módulo del vector obtenido

Ejemplo:

Previamente obtuvimos $\vec{u} \wedge \vec{v} = 2\vec{i} + 6\vec{j} - 5\vec{k}$

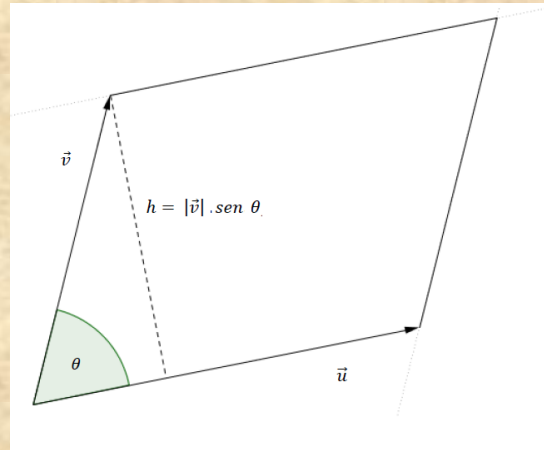
Entonces,

$$|\vec{u} \wedge \vec{v}| = \sqrt{2^2 + 6^2 + (-5)^2} = \sqrt{65}$$

De acuerdo con la información que se posea, se calcula el módulo por uno u otro camino

Interpretación geométrica del producto vectorial

Consideramos un paralelogramo cuyos lados consecutivos son \vec{u} y \vec{v}



Si trazamos la altura del paralelogramo, queda formado un triángulo rectángulo. Por trigonometría, sabemos que $\text{sen}\theta = \frac{\text{cateto opuesto}}{\text{hipotenusa}} = \frac{h}{|\vec{v}|} \Rightarrow h = |\vec{v}| \cdot \text{sen}\theta$. La base del paralelogramo es $|\vec{u}|$. Entonces,

$$\text{Área paralelogramo} = b \cdot h$$

$$\text{Área paralelogramo} = |\vec{u}| |\vec{v}| \cdot \text{sen}\theta$$

$$\text{Área paralelogramo} = |\vec{u} \wedge \vec{v}|$$

Dados dos vectores no paralelos, el módulo del producto vectorial entre ellos representa el área del paralelogramo que tiene a dichos vectores por lados consecutivos

Resolvemos el ejercicios de la guía de actividades

Dados los puntos $P=(-1;-1;2)$ $Q=(-3;0;2)$ y $R=(-1;3;5)$.

Hallar:

- A) El ángulo PQR
- B) El área del triángulo que tiene por vértices a los puntos dados
- C) El perímetro del triángulo PQR



Producto mixto

Dados $\vec{\mathbf{u}}$, $\vec{\mathbf{v}}$, $\vec{\mathbf{w}}$ se denomina **producto mixto** al número real que se obtiene al multiplicar:

$$\vec{\mathbf{u}} \cdot (\vec{\mathbf{v}} \wedge \vec{\mathbf{w}})$$

Para obtener el producto mixto, se calcula primero el producto vectorial, y luego el producto escalar.

No hay un símbolo específico para referirse al producto mixto

Producto mixto: ejemplo

Hallar $\vec{u} \cdot (\vec{v} \wedge \vec{w})$ siendo $\vec{u} = (1; 3; -2)$, $\vec{v} = (2; 1; 4)$ y $\vec{w} = (-3; 1; 6)$

Empezamos por el producto vectorial:

$$\vec{v} \wedge \vec{w} = \begin{vmatrix} \check{i} & \check{j} & \check{k} \\ 2 & 1 & 4 \\ -3 & 1 & 6 \end{vmatrix} = 2\check{i} - 24\check{j} + 5\check{k}$$

Y luego, el producto escalar entre \vec{u} y $(\vec{v} \wedge \vec{w})$

$$\vec{u} \cdot (\vec{v} \wedge \vec{w}) = (1; 3; -2) \times (2; -24; 5)$$

$$\vec{u} \cdot (\vec{v} \wedge \vec{w}) = 2 - 72 - 10$$

$$\vec{u} \cdot (\vec{v} \wedge \vec{w}) = -80$$

El producto mixto entre tres vectores da por resultado un número real

Propiedad del producto mixto

$$(\vec{u} \wedge \vec{v}) \cdot \vec{w} = \begin{vmatrix} w_1 & w_2 & w_3 \\ u_1 & u_2 & u_3 \\ v_1 & v_2 & v_3 \end{vmatrix} \text{ (por definición de producto mixto)}$$

Si permutamos la primera y la segunda fila, el determinante cambia de signo

$$\begin{vmatrix} w_1 & w_2 & w_3 \\ u_1 & u_2 & u_3 \\ v_1 & v_2 & v_3 \end{vmatrix} = - \begin{vmatrix} u_1 & u_2 & u_3 \\ w_1 & w_2 & w_3 \\ v_1 & v_2 & v_3 \end{vmatrix}$$

Si permutamos la segunda y la tercera fila, el determinante cambia nuevamente de signo.

$$- \begin{vmatrix} u_1 & u_2 & u_3 \\ w_1 & w_2 & w_3 \\ v_1 & v_2 & v_3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} u_1 & u_2 & u_3 \\ v_1 & v_2 & v_3 \\ w_1 & w_2 & w_3 \end{vmatrix}$$

En definitiva, obtenemos:

$$(\vec{u} \wedge \vec{v}) \cdot \vec{w} = \begin{vmatrix} u_1 & u_2 & u_3 \\ v_1 & v_2 & v_3 \\ w_1 & w_2 & w_3 \end{vmatrix}$$

Por otro lado,

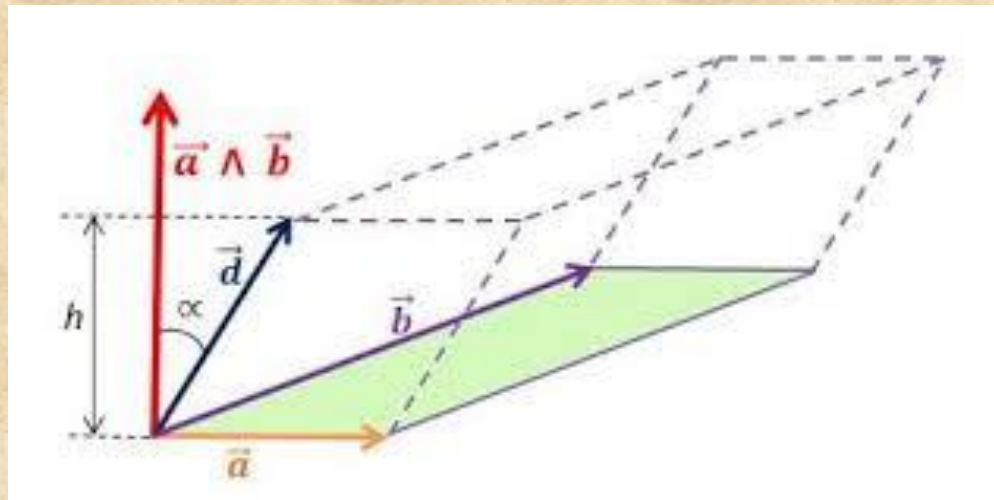
$$\vec{u} \cdot (\vec{v} \wedge \vec{w}) = \begin{vmatrix} u_1 & u_2 & u_3 \\ v_1 & v_2 & v_3 \\ w_1 & w_2 & w_3 \end{vmatrix} \quad \text{(por definición de producto mixto)}$$

Aplicando propiedades de los determinantes, demostramos que

$$(\vec{u} \wedge \vec{v}) \cdot \vec{w} = \vec{u} \cdot (\vec{v} \wedge \vec{w})$$

Interpretación geométrica del producto mixto

Consideramos tres vectores de \mathbb{R}^3 , \vec{a} , \vec{b} y \vec{d} , y construimos un paralelepípedo (cuerpo cuyas caras están formadas por paralelogramos) de manera tal que los tres vectores formen tres aristas concurrentes en un vértice



Volumen del paralelepipedo = Área de la base . Altura

Siendo: Área de la base = $|\vec{a} \wedge \vec{b}|$

$$\cos \alpha = \frac{\text{cateto adyacente}}{\text{hipotenusa}} = \frac{h}{|\vec{d}|} \Rightarrow h = |\vec{d}| \cdot \cos \alpha$$

(α es el ángulo que forman \vec{d} y $\vec{a} \wedge \vec{b}$)

Como la altura debe ser positiva, y $\cos \alpha$ puede ser negativo, (si $90^\circ < \alpha < 180^\circ$), lo consideramos en valor absoluto. Así,

$$\text{Volumen del paralelepipedo} = |\vec{a} \wedge \vec{b}| \cdot |\vec{d}| \cdot |\cos \alpha|$$

Interpretación geométrica del producto mixto

$$\text{Volumen del paralelepipedo} = |\vec{a} \wedge \vec{b}| \cdot |\vec{d}| \cdot |\cos \alpha|$$

Por otro lado, tenemos que

$$|\vec{d} \cdot (\vec{a} \wedge \vec{b})| = |\vec{d}| \cdot |\vec{a} \wedge \vec{b}| \cdot \left| \cos \left(\widehat{\vec{d}; \vec{a} \wedge \vec{b}} \right) \right|$$

$$\text{Pero } \left(\widehat{\vec{d}; \vec{a} \wedge \vec{b}} \right) = \hat{\alpha}$$

Entonces:

$$\text{Volumen del paralelepipedo} = |\vec{d} \cdot (\vec{a} \wedge \vec{b})|$$

El valor absoluto del producto mixto representa el volumen del paralelepípedo que tiene por aristas concurrentes en uno de sus vértices a dichos vectores

Resolvemos ejercicios de la guía de actividades

Determinar el volumen del paralelepípedo determinado por los vectores:
 PQ^{\rightarrow} , PR^{\rightarrow} y PS^{\rightarrow} , en donde:

$$P=(2;1;-1) ;$$

$$Q=(-3;1;4) ;$$

$$R=(-1;0;2) ;$$

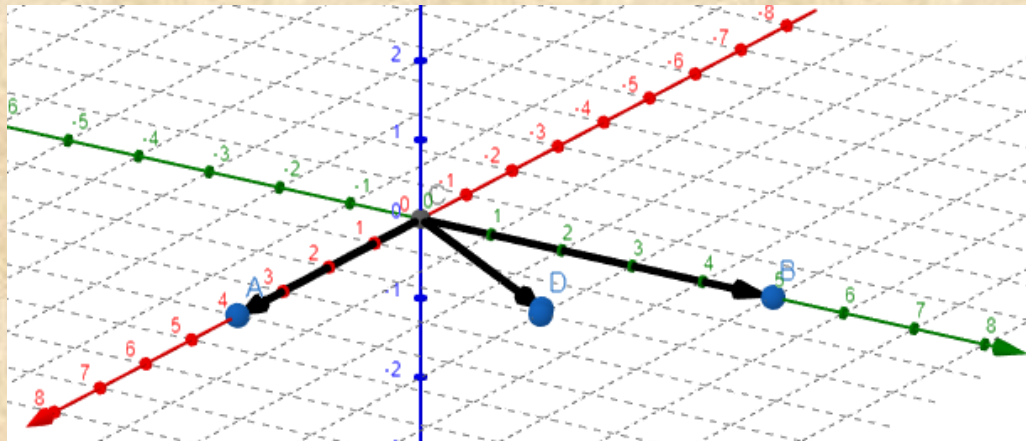
$$S=(-3;-1;5)$$



Vectores coplanares

Tres o más vectores de \mathbb{R}^3 son coplanares si, considerados con un origen común, sus direcciones quedan incluidas en un mismo plano.

Por ejemplo, los vectores $\vec{u} = (4; 0; 0)$, $\vec{v} = (2; 3; 0)$ y $\vec{w} = (0; 5; 0)$ son coplanares, porque tienen origen común, y las rectas que determinan sus direcciones están incluidas en el plano xy .



Si los vectores están incluidos en un mismo plano, no forman un paralelepípedo; y su producto mixto da cero. Entonces:

$$\vec{u}, \vec{v}, \vec{w} \text{ son coplanares} \Leftrightarrow \vec{u} \cdot (\vec{v} \wedge \vec{w}) = 0$$

- 1) Si tres vectores son coplanares, su producto mixto es cero
- 2) Si el producto mixto entre tres vectores es nulo, dichos vectores son coplanares

Trabajo práctico



Completar la primera parte de la
Guía N° 4