A l’hora de crear una classe no és necessari escriure un constructor.

Això es deu a que el compilador en genera un d’estàndard, per tant, buit.

En el moment en que incloem un constructor no buit, hem d’escriure’n un de buit.

També és necessari crear un destructor per evitar “memory leaks”.

**Templates:**

int a = 5;

int b = 10;

Swap(a, b);

**template <TIPUS>**

void swap (TIPUS& a, TIPUS& b)

{

TIPUS temporal;

temporal = a;

a = b;

b = temporal;

}